



PLC

Software de engenharia MELSOFT GX Works3 (Ladder)

Esse curso explica as funções básicas do GX Works3 para aqueles que vão usar o GX Works3 pela primeira vez. Os métodos de operação do GX Works3 são apresentados à medida que o participante configura um sistema de controlador programável de exemplo ao longo do curso. No decorrer desse curso, são configurados programas usando a linguagem de programação chamada Ladder.

Introdução **Objetivo do curso**

Esse curso explica as funções básicas do GX Works3 para aqueles que vão usar o GX Works3 pela primeira vez. Os métodos de operação do GX Works3 são apresentados à medida que o participante configura um sistema de controlador programável de exemplo ao longo do curso. No decorrer desse curso, são configurados programas usando a linguagem de programação chamada Ladder.

Esse curso exige conhecimento básico de controladores programáveis e dos controladores programáveis série MELSEC.

Os seguintes cursos são pré-requisitos antes da realização desse curso:

- FA Equipment for Beginners (PLCs) (Equipamentos de automação de fábrica para iniciantes (PLCs))
- MELSEC iQ-R Series Basic (Conhecimentos básicos de MELSEC série iQ-R)

Introdução

Estrutura do curso



O conteúdo do curso é explicado a seguir.
É recomendado que você comece pelo Capítulo 1.

Capítulo 1 - Descrição geral do GX Works3

Aprenda os princípios fundamentais do GX Works3

Capítulo 2 - Design do sistema

Aprenda como projetar um sistema de controlador programável

Capítulo 3 - Edição de programa

Aprenda como criar programas de controle

Capítulo 4 - Verificação de operação

Aprenda sobre verificações de operação em programas criados

Capítulo 5 - Manutenção

Aprenda sobre a manutenção após o sistema entrar em operação

Teste Final

Pontuação exigida para aprovação: 60% ou mais

Ir para a próxima página		Ir para a próxima página.
Voltar para a página anterior		Voltar para a página anterior.
Mover-se para a página desejada		O "Índice" será exibido, permitindo que você navegue até à página desejada.
Sair do curso		Saia do curso.

Precauções de segurança

Quando você estiver a aprender a operar com base nos produtos reais, leia atentamente as precauções de segurança dos respectivos manuais.

Precauções neste curso

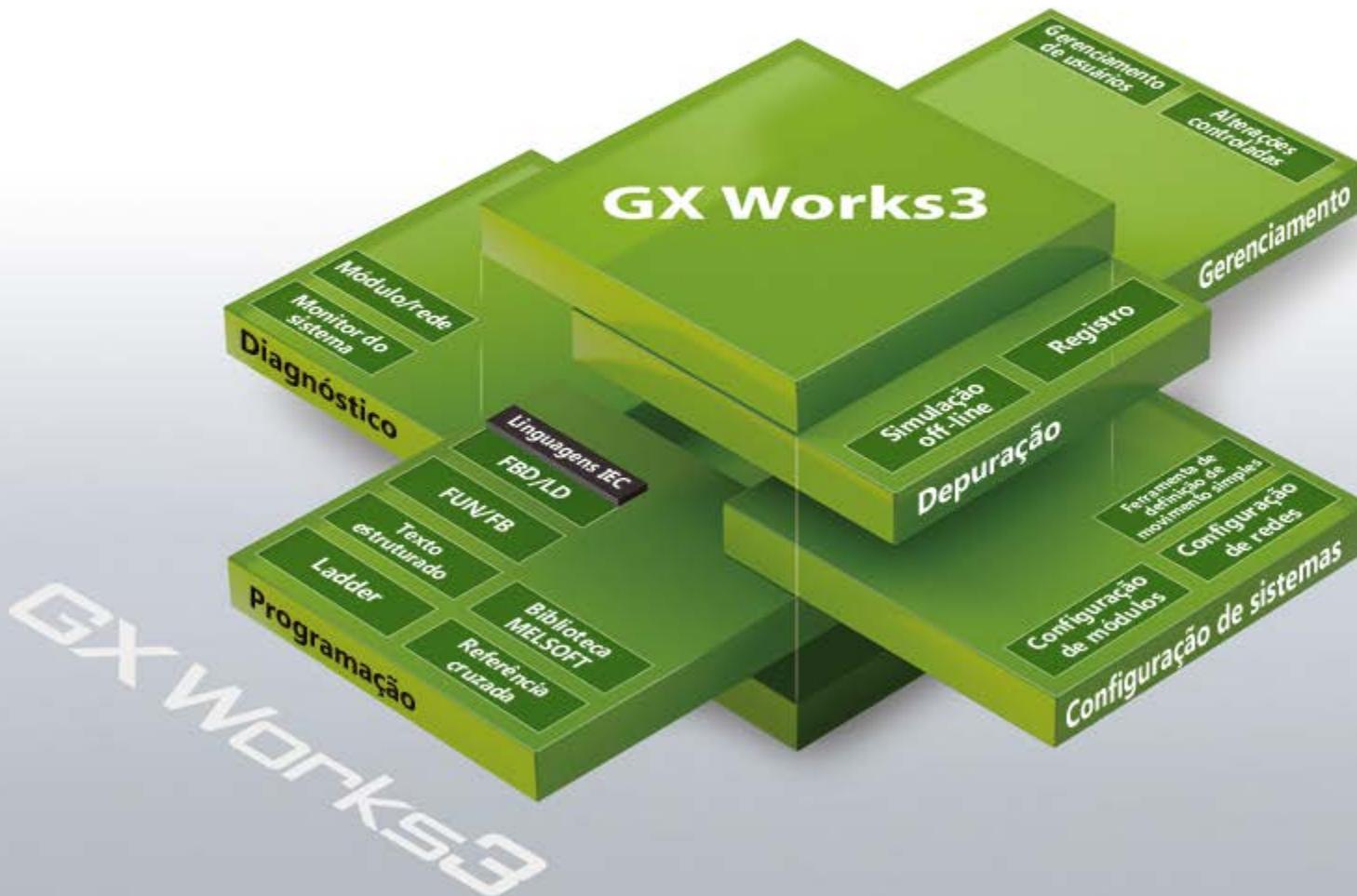
As telas exibidas da versão de software que você utiliza podem ser diferentes das apresentadas neste curso.

Esse curso usa a seguinte versão de software:

- GX Works3 versão 1.007H

Capítulo 1 Descrição geral do GX Works3

O GX Works3 é o software de manutenção e programação projetado especificamente para o sistema de controle MELSEC série iQ-R. O GX Works3 é composto por diversos componentes diferentes que ajudam a simplificar as tarefas de criação e manutenção de projetos.

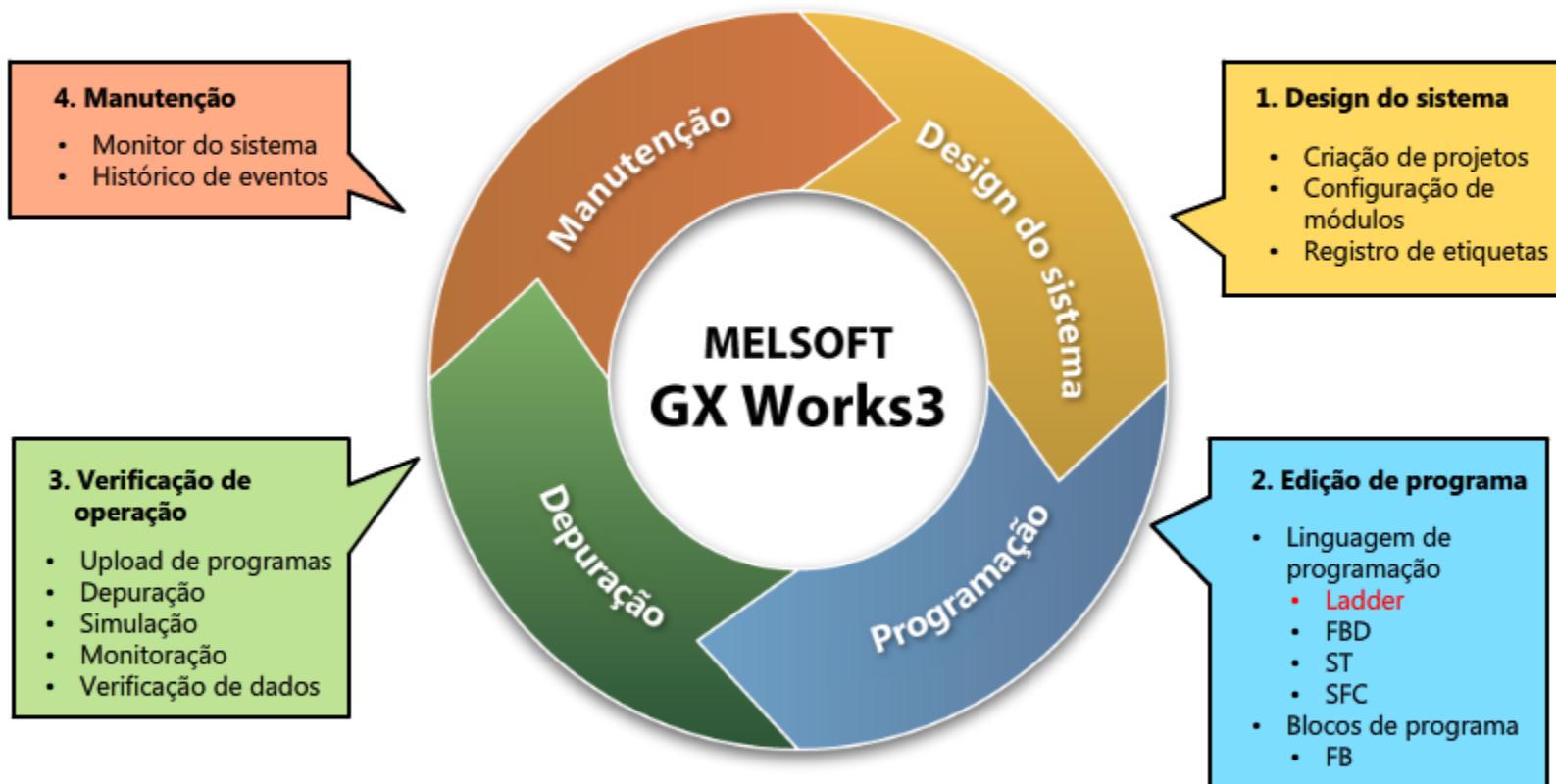


1.1**Cenas para o GX Works3**

A figura abaixo mostra um ciclo de vida típico de um sistema de controlador programável. O GX Works3 pode ser usado em todas as cenas conforme mostrado abaixo.

Esse curso apresentará os recursos do GX Works3 nessa ordem.

No decorrer desse curso, são configurados programas usando a linguagem de programação chamada Ladder.



1.2

Sumário

Nesse capítulo, você aprendeu:

- Descrição geral do GX Works3

Pontos importantes a serem levados em conta:

Descrição geral do GX Works3

O GX Works3 é composto por diversos componentes diferentes que ajudam a simplificar as tarefas de criação e manutenção de projetos.

Capítulo 2 Design do sistema

Esse capítulo explica como projetar um sistema de controlador programável.

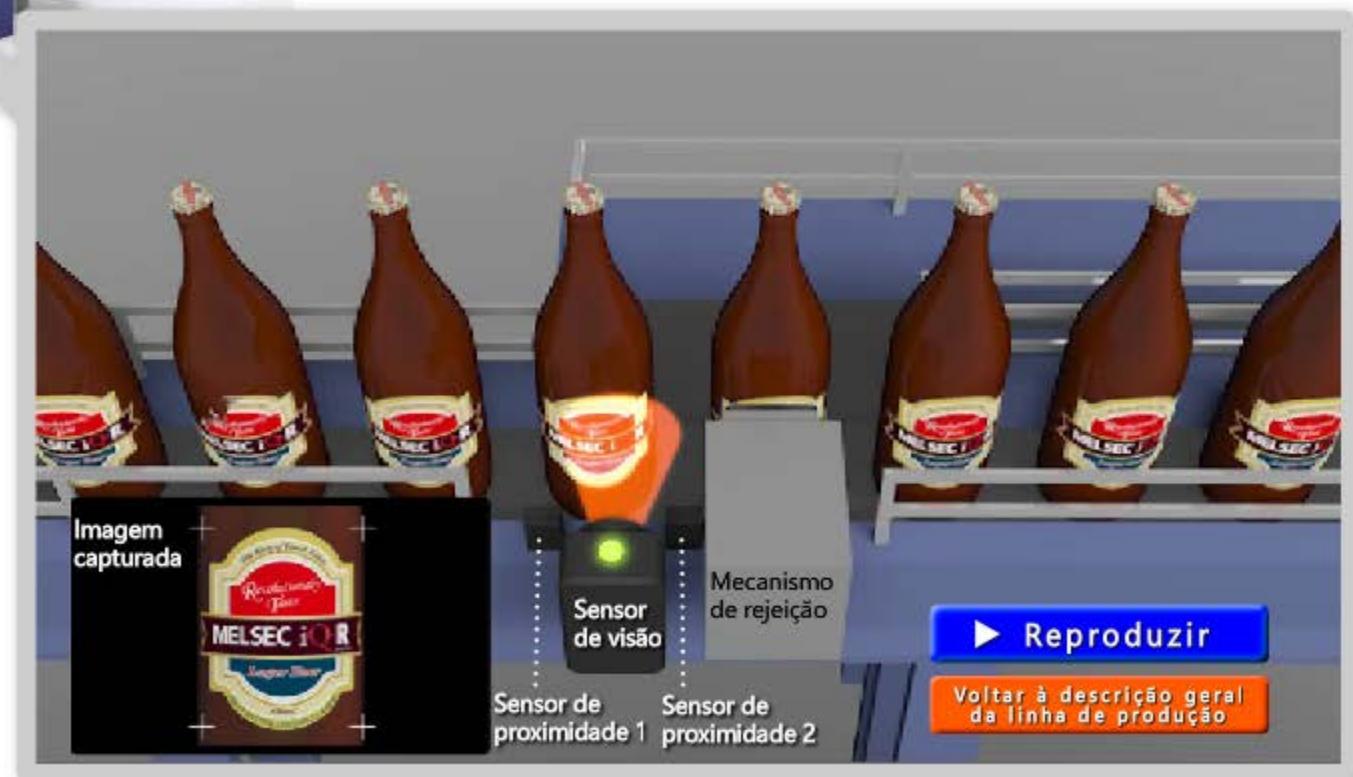
- 2.1 Exemplo de sistema de controlador programável
- 2.2 Componentes para o sistema de exemplo
- 2.3 Principais recursos do GX Works3
- 2.4 Criar um projeto
- 2.5 Configuração de módulos de acordo com o sistema
- 2.6 Definir operações de módulos
- 2.7 Dar nomes a dispositivos
- 2.8 Salvar o conteúdo criado
- 2.9 Sumário



Design do sistema

2.1

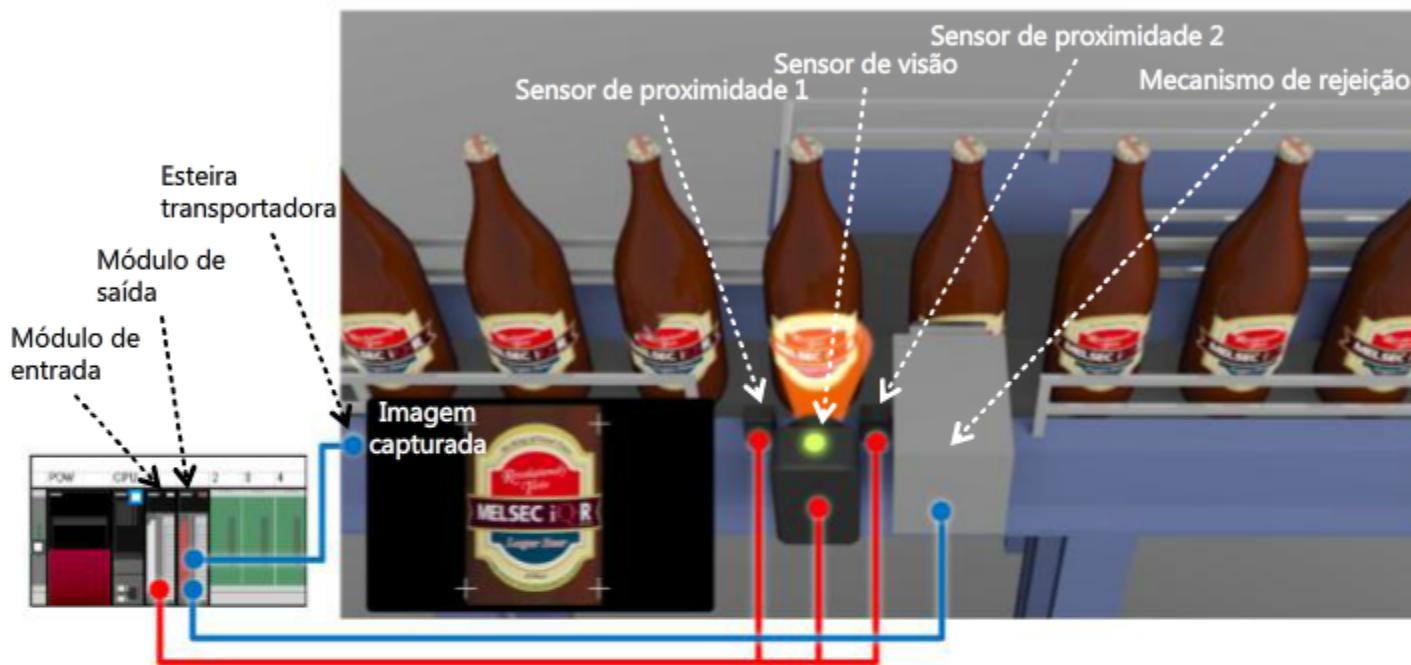
Exemplo de sistema de controlador programável



2.2

Componentes para o sistema de exemplo

O sistema de inspeção de etiquetas do exemplo exige os componentes a seguir.



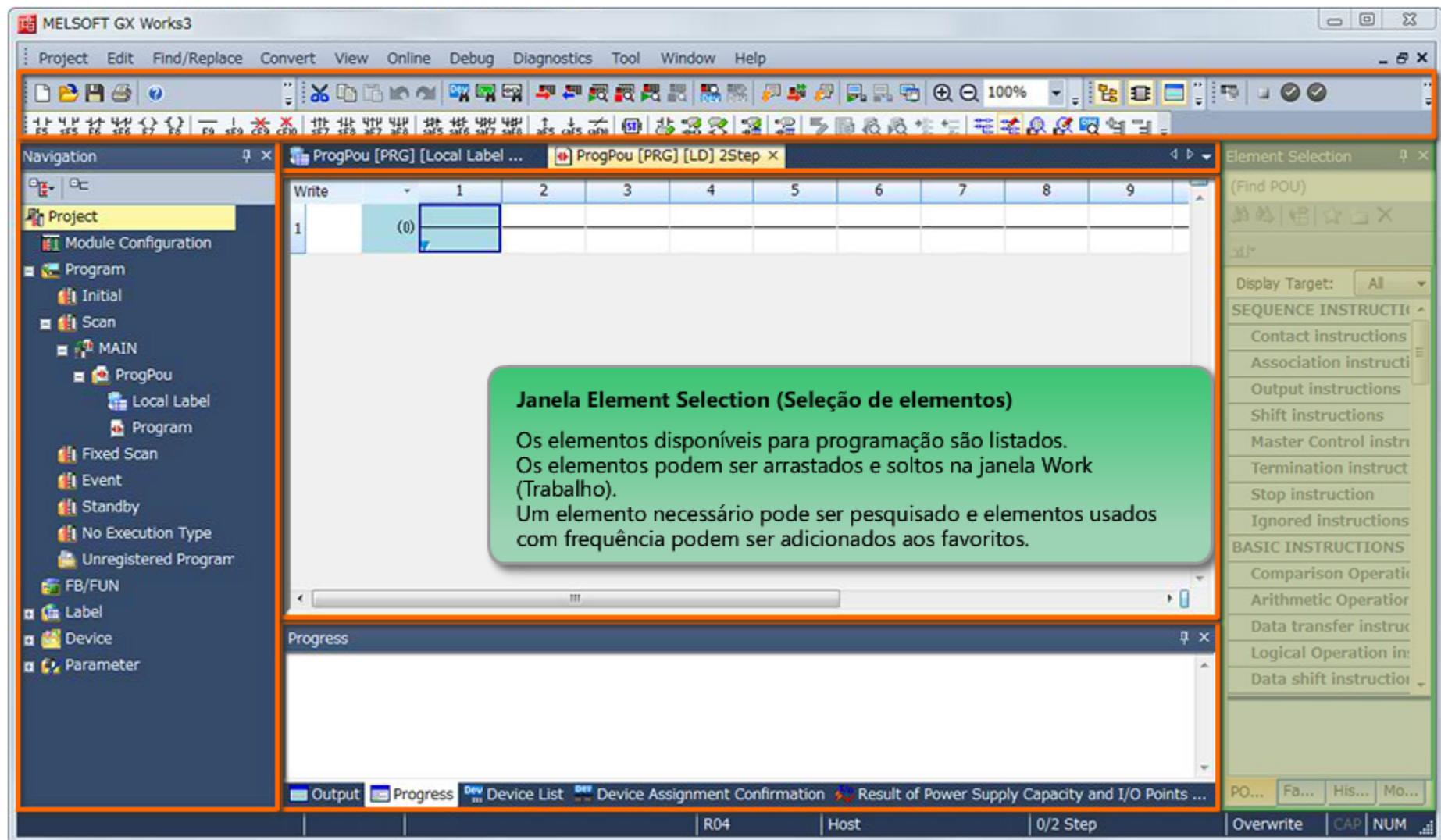
Controlador programável	Modelo
Módulo da CPU	R04CPU
Unidade de base	R35B
Módulo da fonte de alimentação	R61P
Módulo de entrada	RX40C7
Módulo de saída	RY10R2

Equipamento externo	Detalhes
Sensores de proximidade 1 e 2	Detecta as posições de garrafas.
Sensor de visão	Verifica se uma etiqueta está afixada corretamente na garrafa.
Mecanismo de rejeição	Remove uma garrafa com uma etiqueta defeituosa.
Esteira transportadora	Transporta garrafas para os sensores e o mecanismo de rejeição.

2.3

Principais recursos do GX Works3

É necessário entender o layout de tela do GX Works3 antes de projetar um sistema.
Coloque o cursor do mouse sobre uma janela ou uma área para aprender sobre suas funções.



2.3

Principais recursos do GX Works3

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

Project Module Configuration Program FB/FUN Label Device Parameter System Parameter R04CPU Module Information 0000:RX40C7 0010:RY10R2 Module Parameter Module POU (Shortcuts) Remote Password

Setting Item List Setting Item

Input the Setting Item to Search

Setting Item List

Setting of error-time output mode

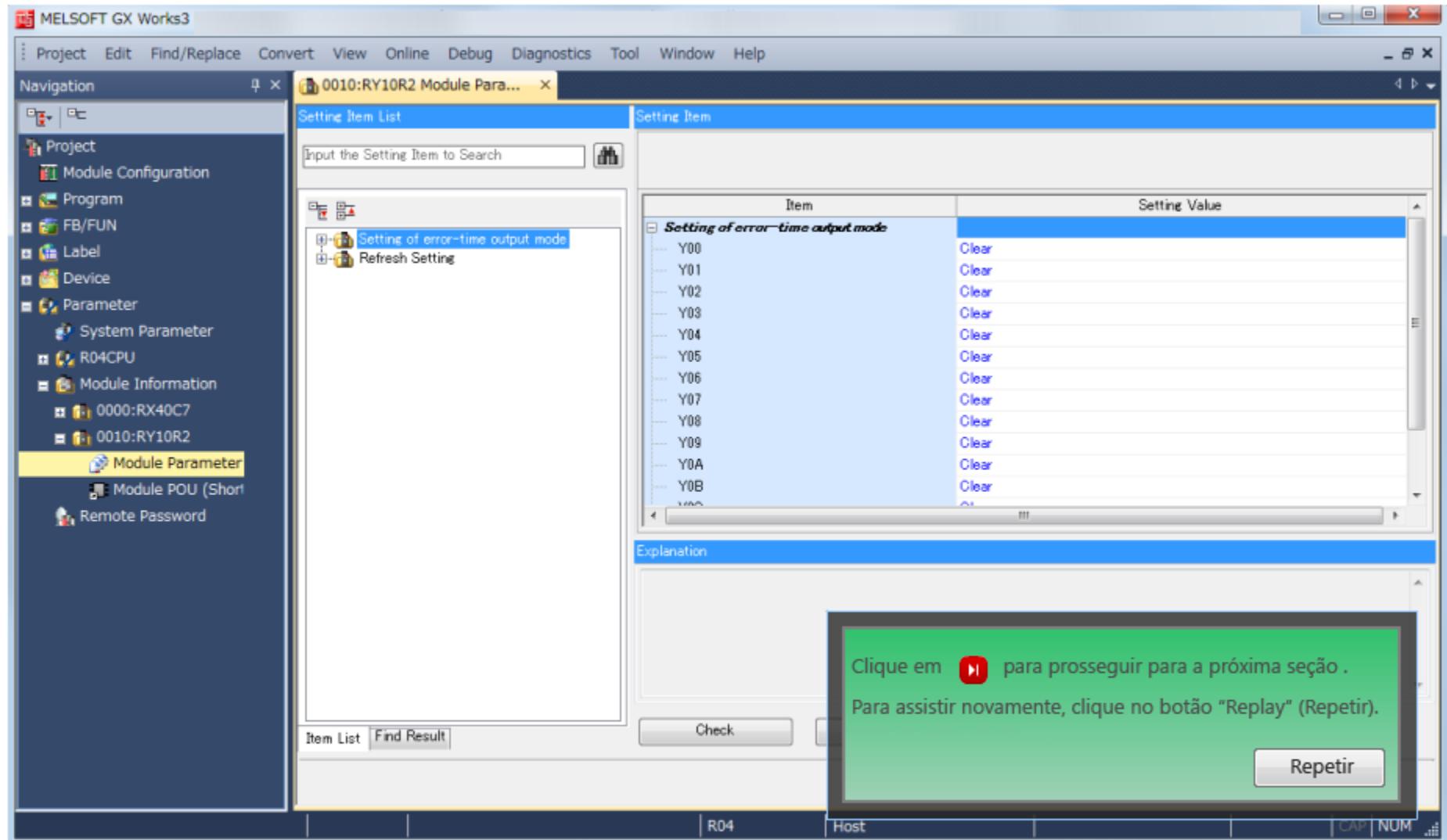
Item	Setting Value
Y00	Clear
Y01	Clear
Y02	Clear
Y03	Clear
Y04	Clear
Y05	Clear
Y06	Clear
Y07	Clear
Y08	Clear
Y09	Clear
Y0A	Clear
Y0B	Clear
Y0C	Clear

Explanation

Clique em para prosseguir para a próxima seção .
Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).

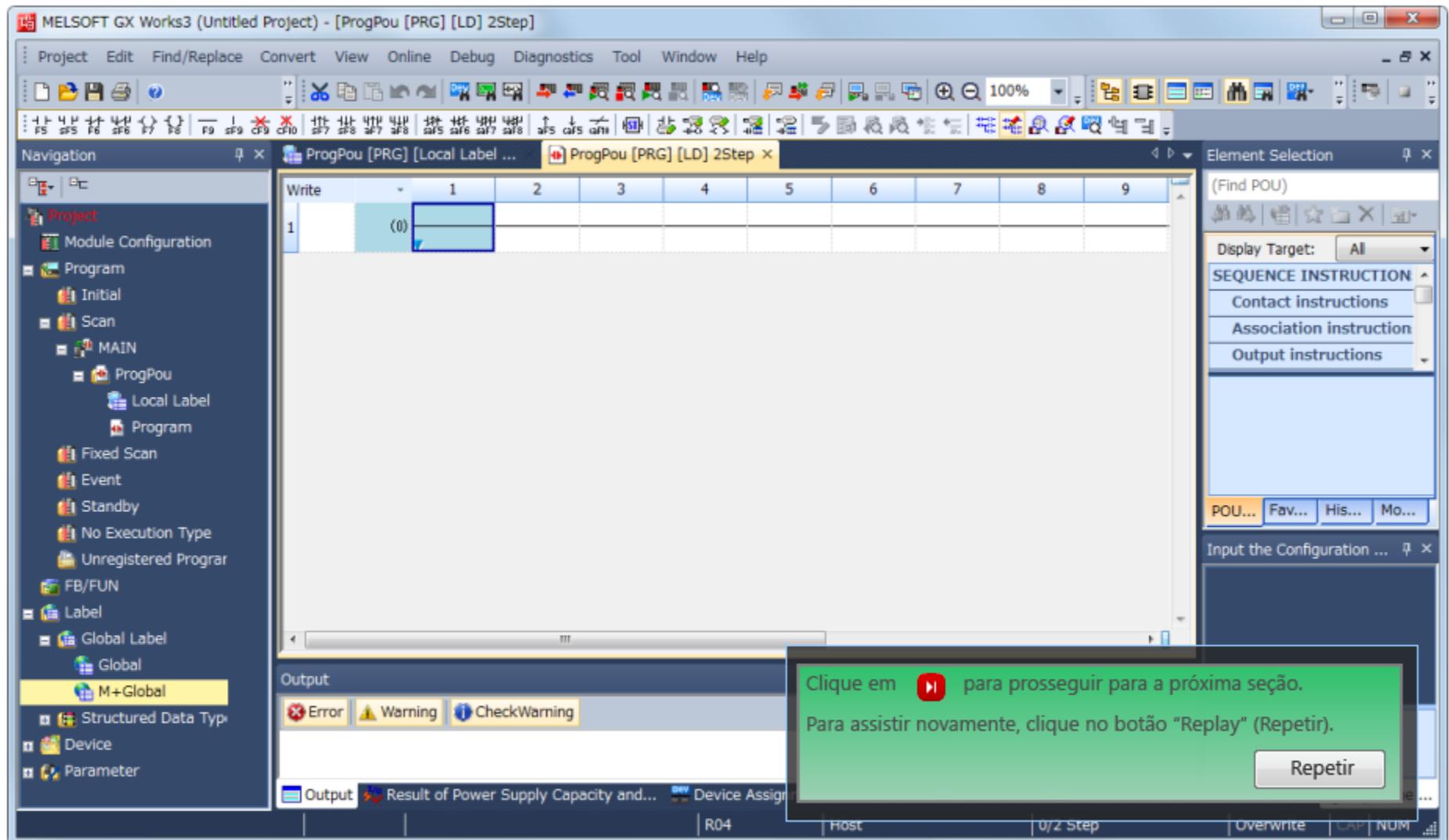
Check Repetir

R04 Host CAP NUM



2.4

Criar um projeto



2.5

Configuração de módulos de acordo com o sistema

MELSOFT GX Works3 (Untitled Project) - [Module Configuration *]

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation Element Selection

(Find POU)

Display Target: All

Output

- RY10R2 16 points (C)
- RY40NT5I 16 points(Sir)
- RY40PT5F 16 points(So)
- RY41NT2I 32 points(Sir)
- RY41PT1F 32 points(So)
- RY42NT2I 64 points(Sir)
- RY42PT1F 64 points(So)

RY10R2

POU... Fav... His... Mo...

A próxima seção explica como ler automaticamente uma configuração de sistema existente diretamente no hardware.

Clique em para prosseguir para a próxima seção.

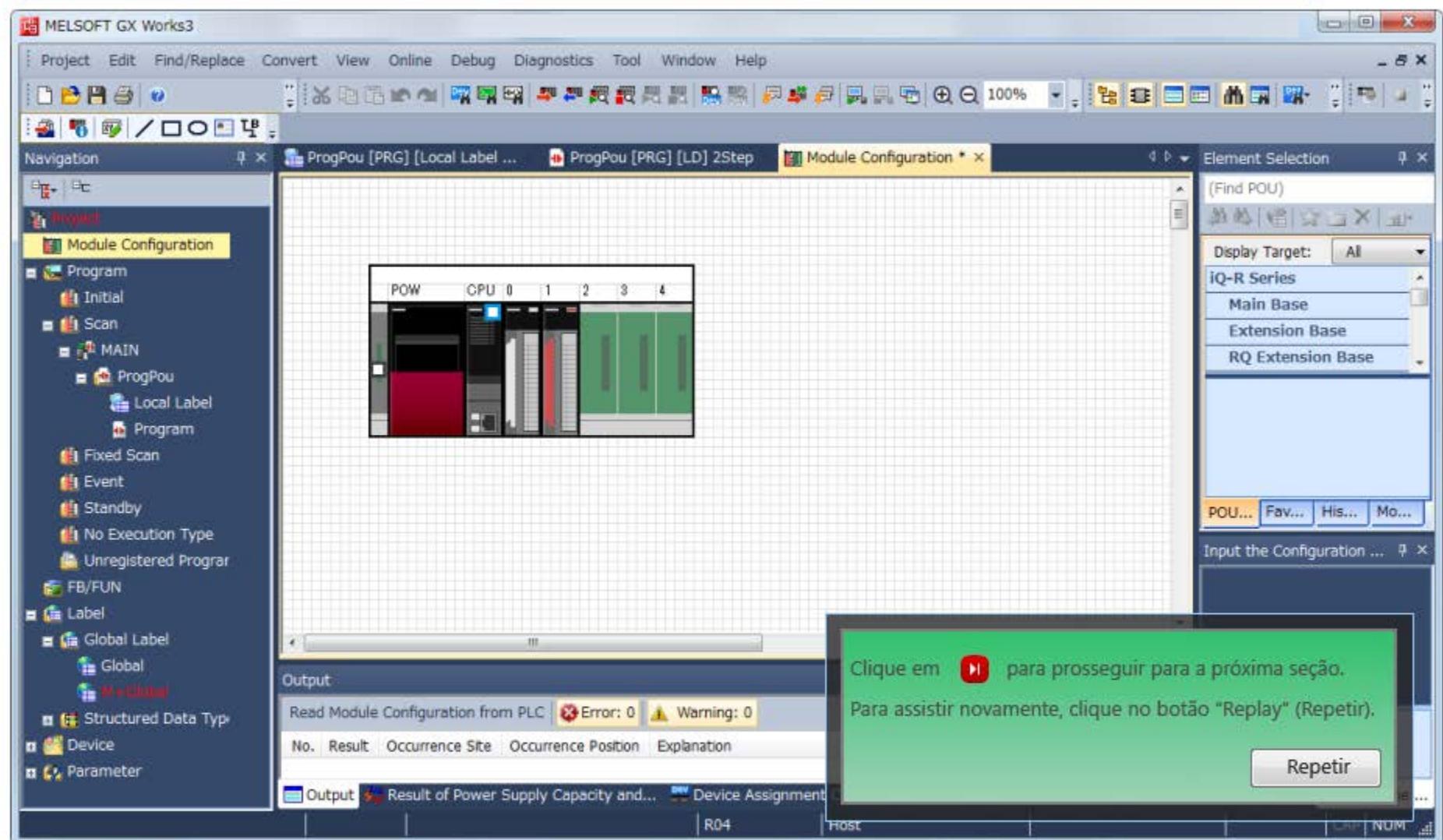
Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Replay).

Repetir

2.5.1

Leitura da configuração real de módulos

TOC



2.5.2**Verificações após a configuração de módulos**

MELSOFT GX Works3 (Untitled Project) - [Module Configuration *]

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation Element Selection

ProgPou [PRG] [Local Label ...] ProgPou [PRG] [LD] 2Step Module Configuration *

Display Target: All

IQ-R Series Main Base Extension Base RQ Extension Base

POU... Fav... His... Mo...

Input the Configuration ... RX1002

A próxima seção mostra como fixar a configuração do módulo.

Clique em para prosseguir para a próxima seção.

Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).

Repetir

Result of Power Supply Capacity and I/O Points Check

Base/Cable	Slot	Model Name	Consumption...	Total Consum...
R35B	-	R35B	0.58A	1.81A
	[Power...]	R61P		
	[CBL...]	R6ACBL		0.67A

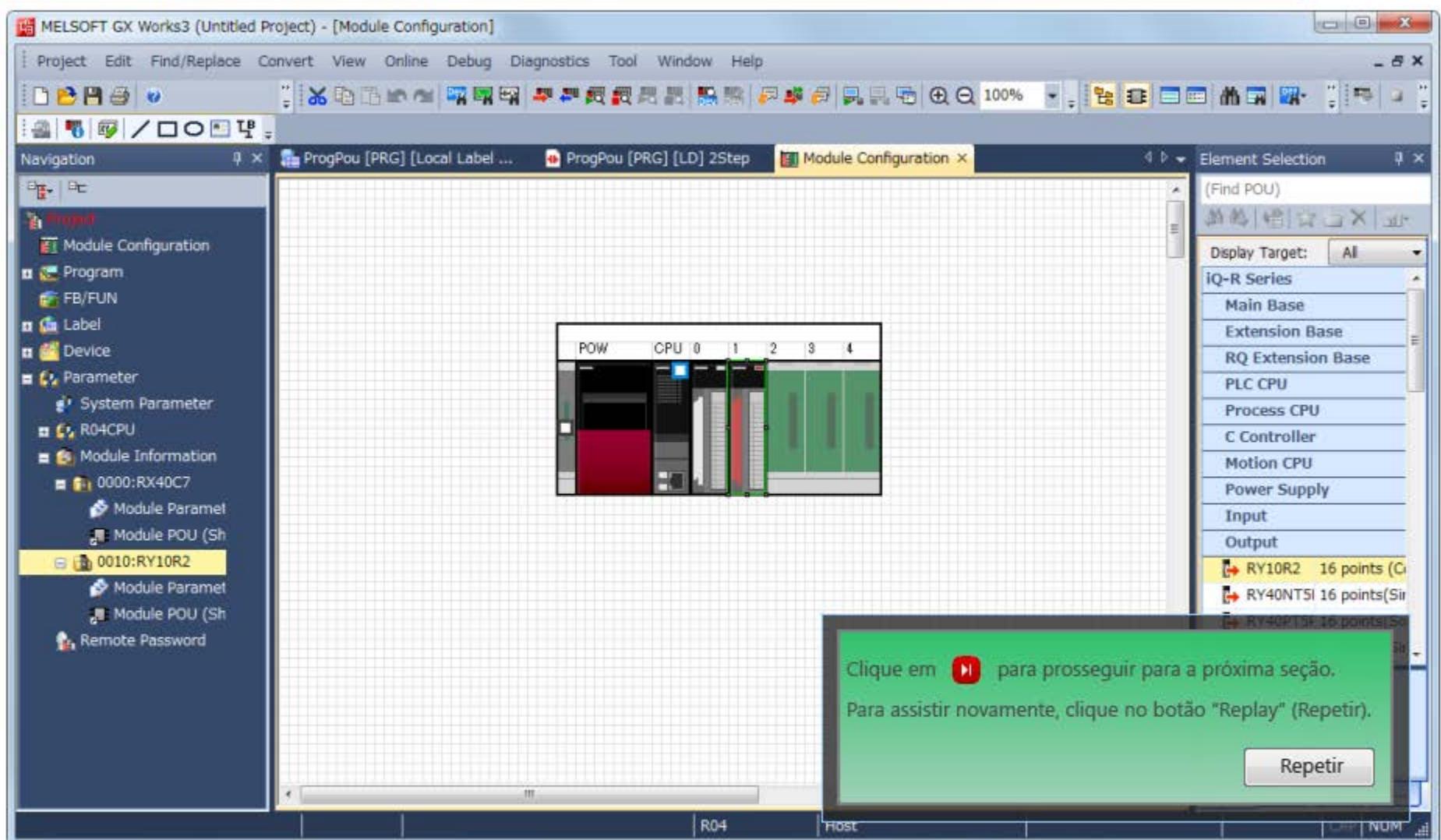
Output Result of Power Supply Capacity and... Device Assignment

R04 Host CAP NUM

2.5.3

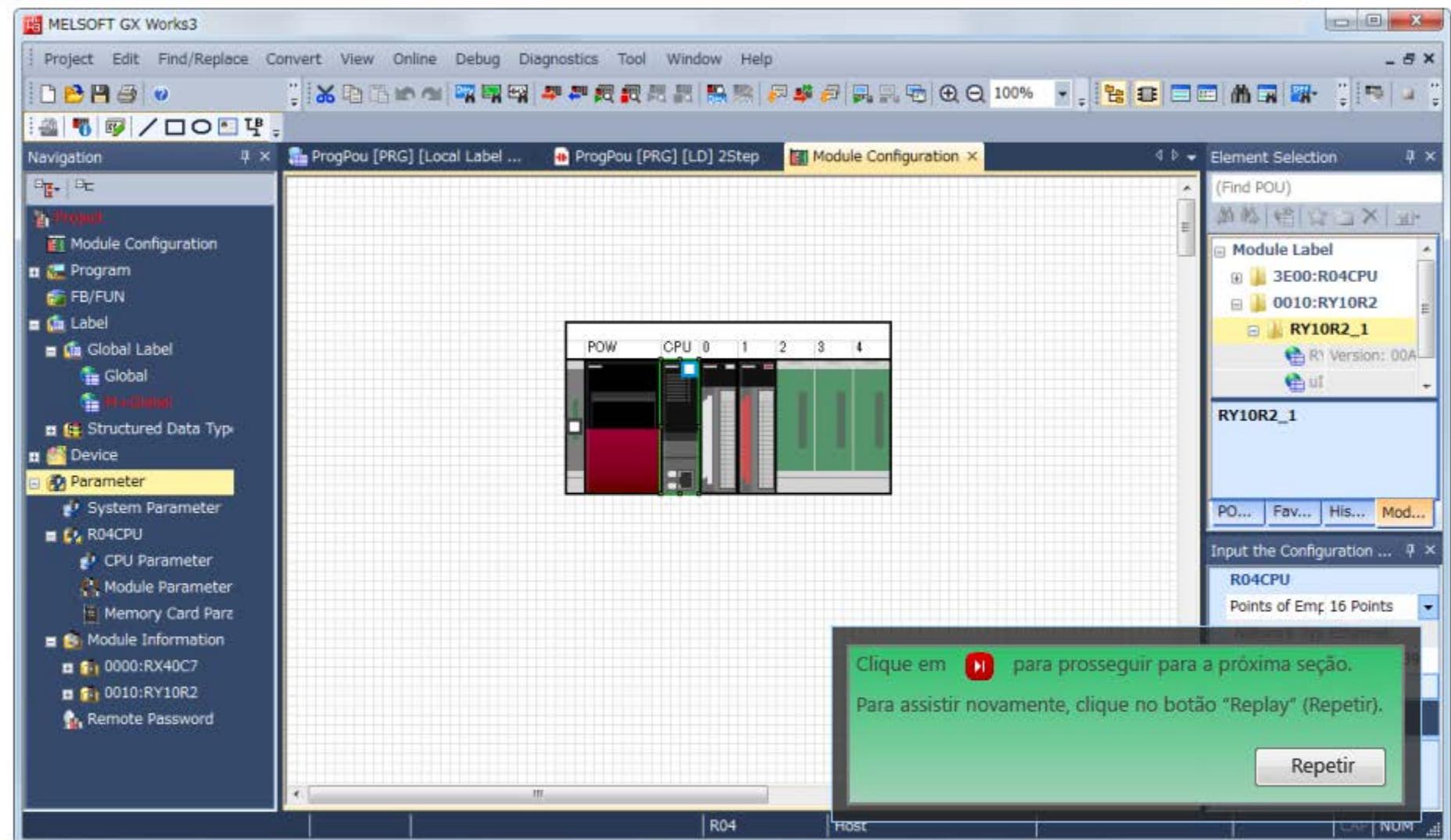
Fixar a configuração de módulos

TOC



2.6

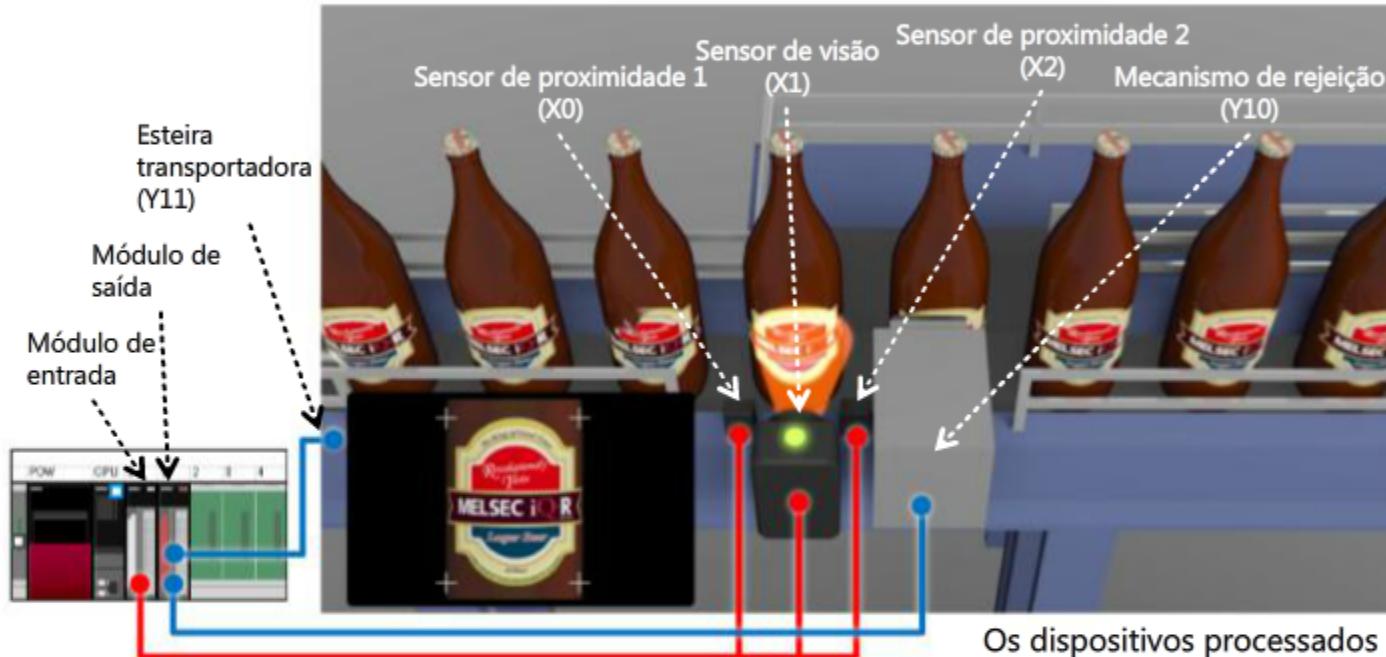
Definir operações de módulos



2.7

Dar nomes a dispositivos

Os nomes dos dispositivos, que são processados por controladores programáveis, podem ter etiquetas para facilitar a compreensão. Um nome de etiqueta pode conter informação como uso de dispositivo ou dispositivo conectado. Ao mostrar informação como etiquetas, é possível compreender com maior facilidade os conteúdos do programa.



Dispositivos de E/S correspondentes a equipamentos externos recebem as etiquetas a seguir.

Equipamento externo	Dispositivo	Entrada ou saída	Etiqueta
Sensor de proximidade 1	X0	Entrada	ProximitySensor_1
Sensor de visão	X1	Entrada	VisionSensorResult
Sensor de proximidade 2	X2	Entrada	ProximitySensor_2
Mecanismo de rejeição	Y10	Saída	PusherStart
Esteira transportadora	Y11	Saída	ConveyorStart

Os dispositivos processados pelo controlador programável recebem as etiquetas a seguir.
Os detalhes são fornecidos no capítulo 3.

Etiqueta
ProximitySensor1_Count
ProximitySensor2_Count
DefectiveLabelCount
LastDefectiveLabelCount
PushCompleteTime
PushCompleteTimer
PushTrigger

2.7.1

Tipos de etiquetas

Essa seção explica os diferentes tipos de etiquetas antes de prosseguir para a explicação do procedimento de registro de etiqueta. Os dois tipos principais são etiquetas globais e etiquetas locais, e eles diferem em seus intervalos aplicáveis.

Etiqueta global

As etiquetas globais podem ser usadas para diferentes programas em um projeto.

Projeto de linha de produção de bebidas

	Label Name	Data Type	Class
1	Amount	Double Word [Unsigned]/Bit String [32-bit]	VAR_GLOBAL
2	Year	Double Word [Unsigned]/Bit String [32-bit]	VAR_GLOBAL

Programa de inspeção

A próxima seção mostra como registrar uma etiqueta global.

Clique em para prosseguir.

Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).

Repetir

Programa de classificação

	Label Name	Data Type	Class
1	Amount	String [32-bit]	VAR_GLOBAL
2	Year	String [32-bit]	VAR_GLOBAL

	Label Name	Data Type	Class
1	Amount	String [32-bit]	VAR_GLOBAL
2	Year	String [32-bit]	VAR_GLOBAL

	Label Name	Data Type	Class
1	Amount	String [32-bit]	VAR_GLOBAL
2	Year	String [32-bit]	VAR_GLOBAL

2.7.2

Registro de etiquetas globais

MELSOFT GX Works3 .

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

label ... Global [Global Label Setting] ProgPou [PRG] [LD] 536Ste... Module Configuration COMMENT [Device Comm...]

Module Configuration

Program

- Initial
- Scan
- MAIN
 - ProgPou
 - Local Label
 - Program
 - Fixed Scan
 - Event
 - Standby
 - No Execution Type
 - Unregistered Program

FB/FUN

Label

- Global Label
 - Global
 - M+Global
- Structured Data Types
- Device
- Device Comment
- Each Program Device Cor
- Common Device Comme

Global [Global Label Setting]

	Label Name	Data Type	Class	Assign (Device/Label)	Initial Value
1	ProximitySensor_1	Bit	VAR_GLOBAL	X0	
2	ProximitySensor_2	Bit	VAR_GLOBAL	X2	
3	VisionSensorResult	Bit	VAR_GLOBAL	X0	
4	PusherStart	Bit	VAR_GLOBAL	Y10	
5	ConveyorStart	Bit	VAR_GLOBAL	Y11	
6					

Extended Dicionário Automático

System label is reserved to be registered. System label is reserved to be released.

To execute the Reservation to Register/Release for the system label, reflection to the system label database is required.
Please execute 'Reflect to System Label Database'.
It is unnecessary to change reference side project when assigned device is changed in system label Ver.2.
* Only IQ-R series/GOT 2000 series is available for system label Ver.2.
* To execute Online Program Change, execute Online Program Change and save.

Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).

Repetir

R04 Host Row 5 Column 5 CAP NUM

2.7.3**Registro de etiquetas locais**

MELSOFT GX Works3 .

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

Module Configuration

Program

- Initial
- Scan
- MAIN
 - ProgPou
 - Local Label
 - Program
 - Fixed Scan
 - Event
 - Standby
 - No Execution Type
 - Unregistered Program
 - FB/FUN
 - Label
 - Global Label
 - Global
 - M+Global
 - Structured Data Types
 - Device
 - Device Comment
 - Each Program Device Com
 - Common Device Comme

ProgPou [PRG] [Local Label ... X Global [Global Label Setting] ProgPou [PRG] [LD] 536Ste... Module Configuration COMME

Filter Easy Display Display Setting Check

	Label Name	Data Type	Class	Initial Value	Constant
1	ProximitySensor1_Count	Double Word [Unsigned]/Bit String [32-bit]	VAR		
2	DefectiveLabelCount	Double Word [Unsigned]/Bit String [32-bit]	VAR		
3	LastDefectiveLabelCount	Double Word [Unsigned]/Bit String [32-bit]	VAR		
4	ProximitySensor2_Count	Double Word [Unsigned]/Bit String [32-bit]	VAR		
5	PushCompleteTime	Word [Unsigned]/Bit String [16-bit]	VAR		
6	PushCompleteTimer	Timer	VAR		
7	PushTrigger	Bit	VAR		
8					

Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).
Repetir

R04 Host Row 8 Column 1 CAP NUM



2.7.4

Descrição geral da etiqueta de módulo



MELSOFT GX Works3 (Untitled Project) - [Module Configuration]

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

POW CPU 0 1 2 3 4

Element Selection

(Find POU)

Module Label

- 3E00:R04CPU
- 0010:RY10R2
 - RY10R2_1
 - R Version: 00A
 - uI

Module FB

A configuração do sistema está concluída.
Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Repetir).

Repetir

2.8

Salvar o conteúdo criado

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

Write 1 2 3 4 5

1 (0) SM402

2

3 (72) ProximitySensor_1

4 VisionSensorResult

5 (204) ProximitySensor_2

6 D ◊ DefectiveLabelC... LastDefectiveLabelC... D=

7

8 (353) PushTrigger PushCompleteTimer

9 PusherStart

10 (415)

(Find POU)

Display Target: All

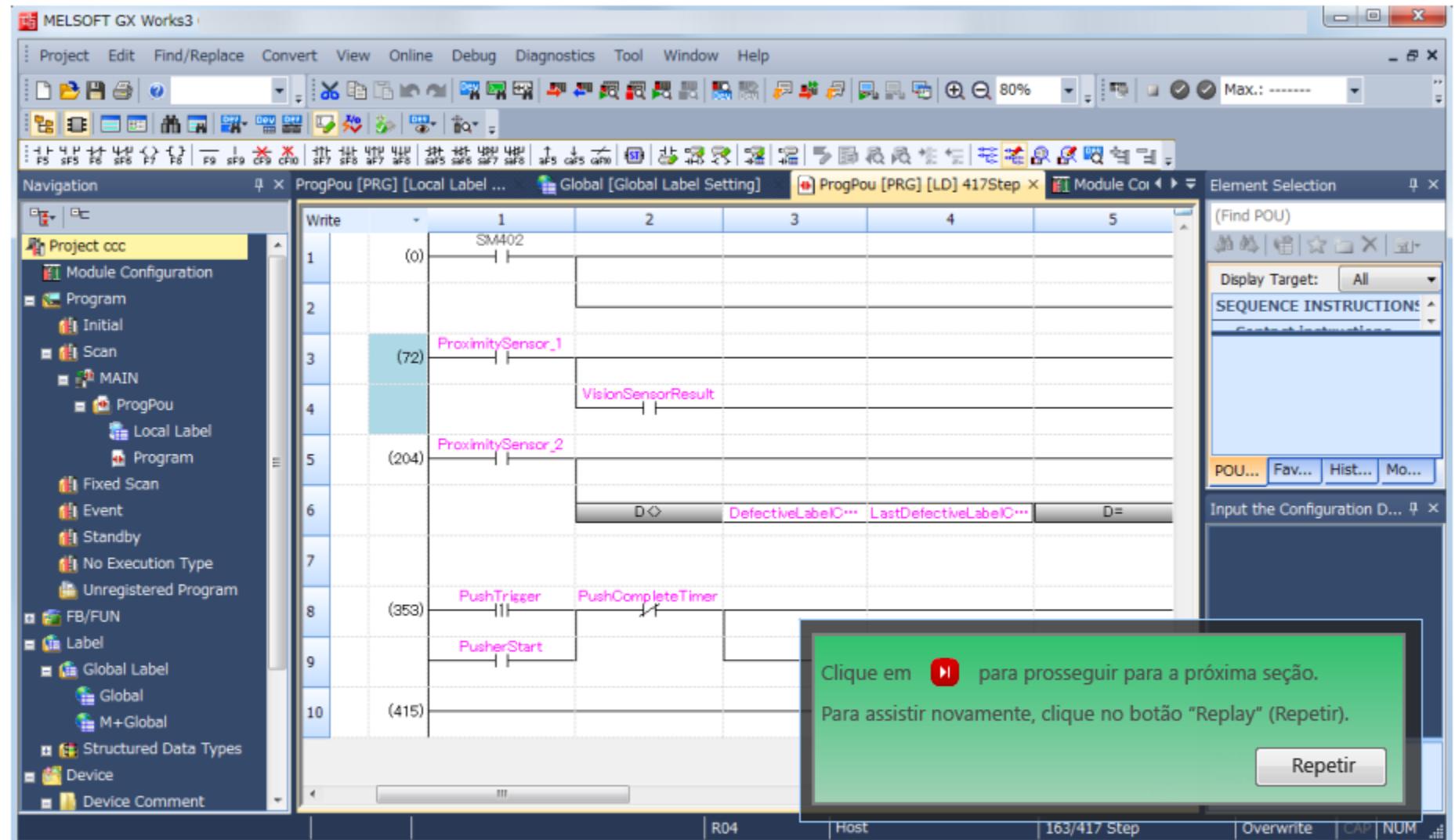
SEQUENCE INSTRUCTIONS

POU... Fav... Hist... Mo...

Input the Configuration D...

Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).
Repetir

R04 Host 163/417 Step Overwrite CAP NUM



2.9**Sumário**

Nesse capítulo, você aprendeu:

- Exemplo de sistema de controlador programável
- Componentes para o sistema de exemplo
- Principais recursos do GX Works3
- Criar um projeto
- Configuração de módulos de acordo com o sistema
- Definir operações de módulos
- Dar nomes a dispositivos
- Salvar o conteúdo criado

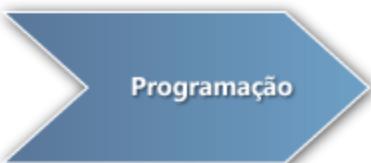
Pontos importantes a serem levados em conta:

Configuração de módulos	A configuração de módulos do GX Works3 é um diagrama gráfico que mostra uma configuração de módulos físicos. Também é possível definir parâmetros básicos através desse diagrama.
Etiqueta	Nomes facilmente reconhecíveis podem ser atribuídos como etiquetas para facilitar o entendimento do programa.
Etiqueta global	Podem ser usadas etiquetas globais em múltiplos programas dentro de um projeto.
Etiqueta local	Podem ser usadas etiquetas locais em um programa.
Etiqueta de módulo	A etiqueta de módulo já está atribuída a um endereço E/S ou um endereço do buffer memory de um módulo específico.

Capítulo 3 Edição de programa

Esse capítulo explica como criar programas de controle.

- 3.1 Linguagens de programação e suas características
- 3.2 Especificações do sistema
- 3.3 Conteúdos do programa
- 3.4 Editar um programa
- 3.5 Usar instruções agrupadas
- 3.6 Tornar um programa comprehensível
- 3.7 Criar comentários em diversos idiomas
- 3.8 Verificar a existência de erros no programa
- 3.9 Converter um programa para o formato executável
- 3.10 Sumário



Programação

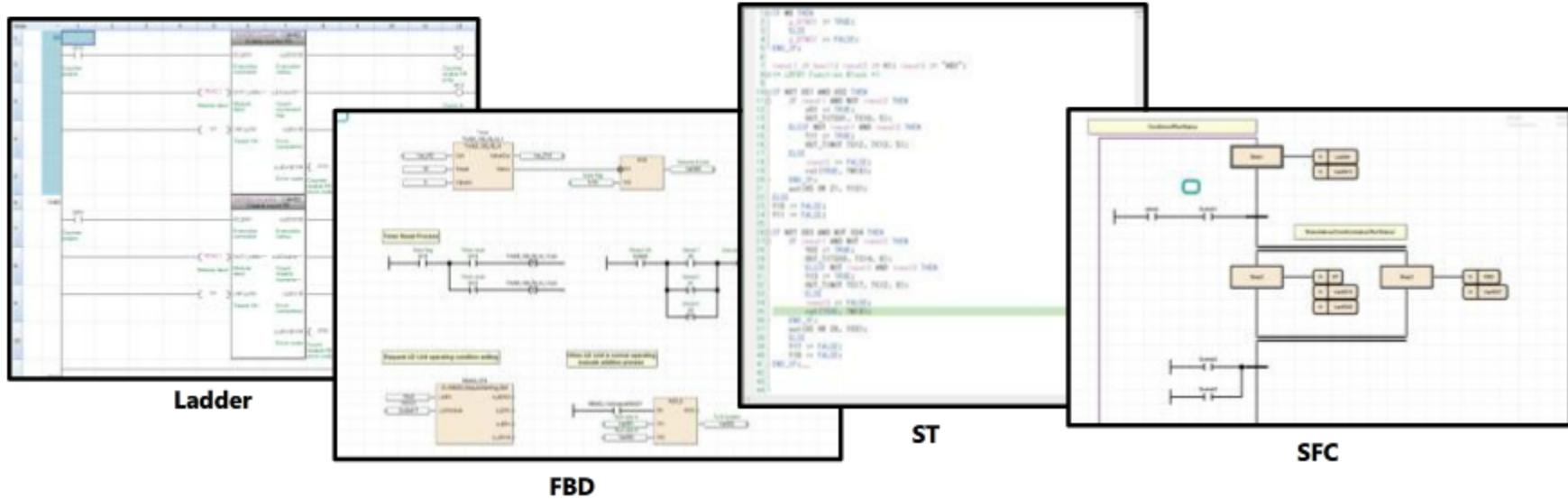
3.1

Linguagens de programação e suas características

As operações de um controlador programável precisam ser elaboradas como um programa de controle. O GX Works3 oferece suporte para as linguagens de programação a seguir. Podem ser usadas diversas linguagens de programação diferentes dentro do mesmo projeto.

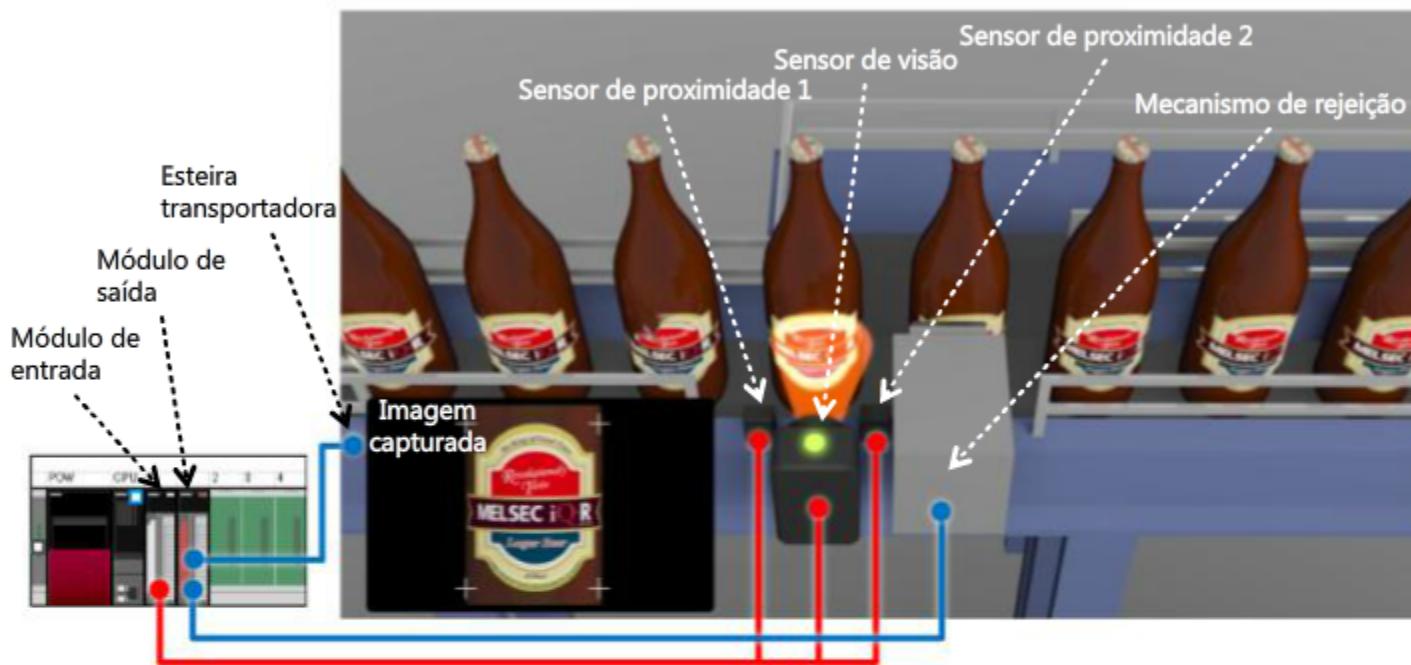
Linguagem de programação	Recursos
Ladder	<ul style="list-style-type: none"> Na programação Ladder, são usados contatos e bobinas para criar um programa que se parece com um circuito elétrico. É fácil seguir processos de instruções até mesmo para um usuário com pouca experiência.
FBD (Diagrama de function block)	<ul style="list-style-type: none"> No FBD, um programa é composto por function blocks. Os conteúdos do programa são facilmente vistos e reproduzidos.
ST (Texto estruturado)	<ul style="list-style-type: none"> O programa ST é descrito usando textos. Os programadores que têm experiência em programação C podem estar familiarizados com o ST.
SFC (Gráfico sequencial de funções) * Em breve	<ul style="list-style-type: none"> Condições e processos são descritos em um fluxograma. É fácil seguir as etapas do programa.

Esse curso usará a linguagem Ladder para criar o programa de sistema de inspeção de exemplo.



3.2**Especificações do sistema**

Antes de prosseguir para a edição de programa, confirme a especificação do sistema de exemplo.

**Dispositivos de E/S**

Equipamento externo	Entrada ou saída	Etiqueta global
Sensor de proximidade 1	Entrada	ProximitySensor_1
Sensor de visão	Entrada	VisionSensorResult
Sensor de proximidade 2	Entrada	ProximitySensor_2
Mecanismo de rejeição	Saída	PusherStart
Esteira transportadora	Saída	ConveyorStart

Dispositivos internos

Nome de etiqueta (etiqueta local)
ProximitySensor1_Count
ProximitySensor2_Count
DefectiveLabelCount
LastDefectiveLabelCount
PushCompleteTime
PushCompleteTimer
PushTrigger

3.3

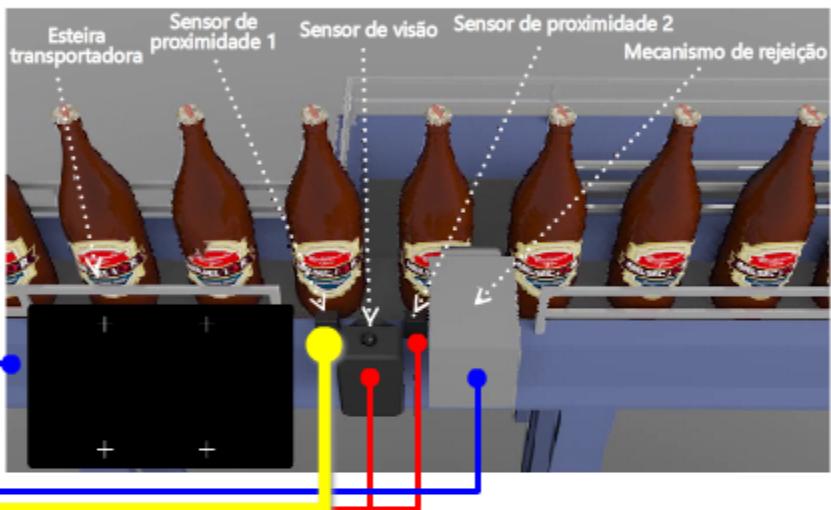
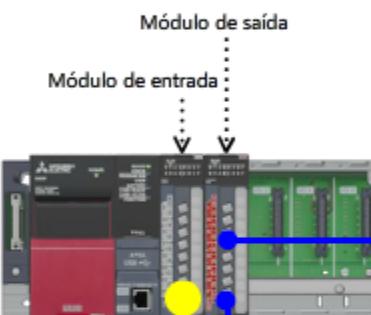
Conteúdos do programa

Essa seção explica sobre o programa necessário para o sistema de inspeção de exemplo. Aqui está o sistema de inspeção de exemplo e o programa de controle vinculado à operação do sistema.

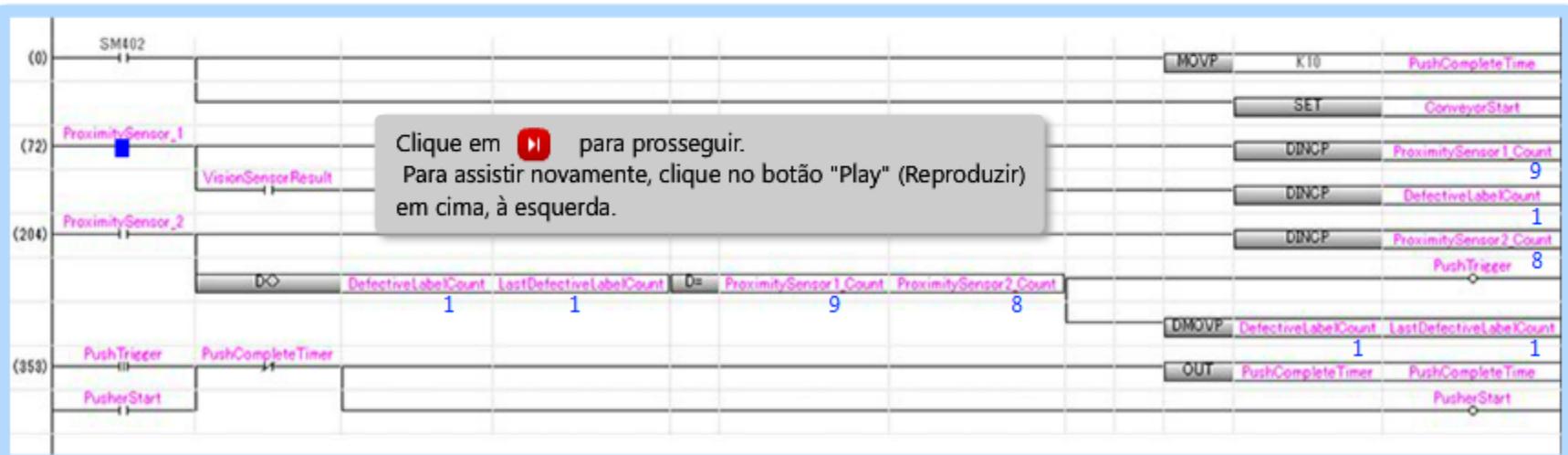
Operação normal

Clique no botão abaixo para iniciar a animação.

Reproduzir



Clique em para prosseguir.
Para assistir novamente, clique no botão "Play" (Reproduzir) em cima, à esquerda.



3.4

Editar um programa

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Global [Global Label Setting] ProgPou [PRG] [Local Label ...] ProgPou [PRG] [LD] 2Step * x

Element Selection

Increment

DINCP[Incrementing]

 Defective..., LastDefect..., D= ProximityS..., ProximityS... connected to output 6, coil PushTrigger. Rung 7: Output PushTrigger connected to input 7, coil DMOV P Defect..., LastDefectiveLabel... (labeled 'PushTrigger'). Rung 8: Input PushComplete... connected to output 8, coil OUT PushC..., PushCompleteTime. Rung 9: Input PusherStart connected to output 9, coil OUT PushC..., PushCompleteTime (labeled 'PusherStart'). Rung 10: Input PusherStart connected to output 10, coil OUT PushC..., PushCompleteTime (labeled 'PusherStart'). Rung 11: Input PusherStart connected to output 11, coil OUT PushC..., PushCompleteTime (labeled 'PusherStart'). Rung 12: Input PusherStart connected to output 12, coil END. A status bar at the bottom shows R04, Host, 0/2 Step, Overwrite, CAP, NUM.

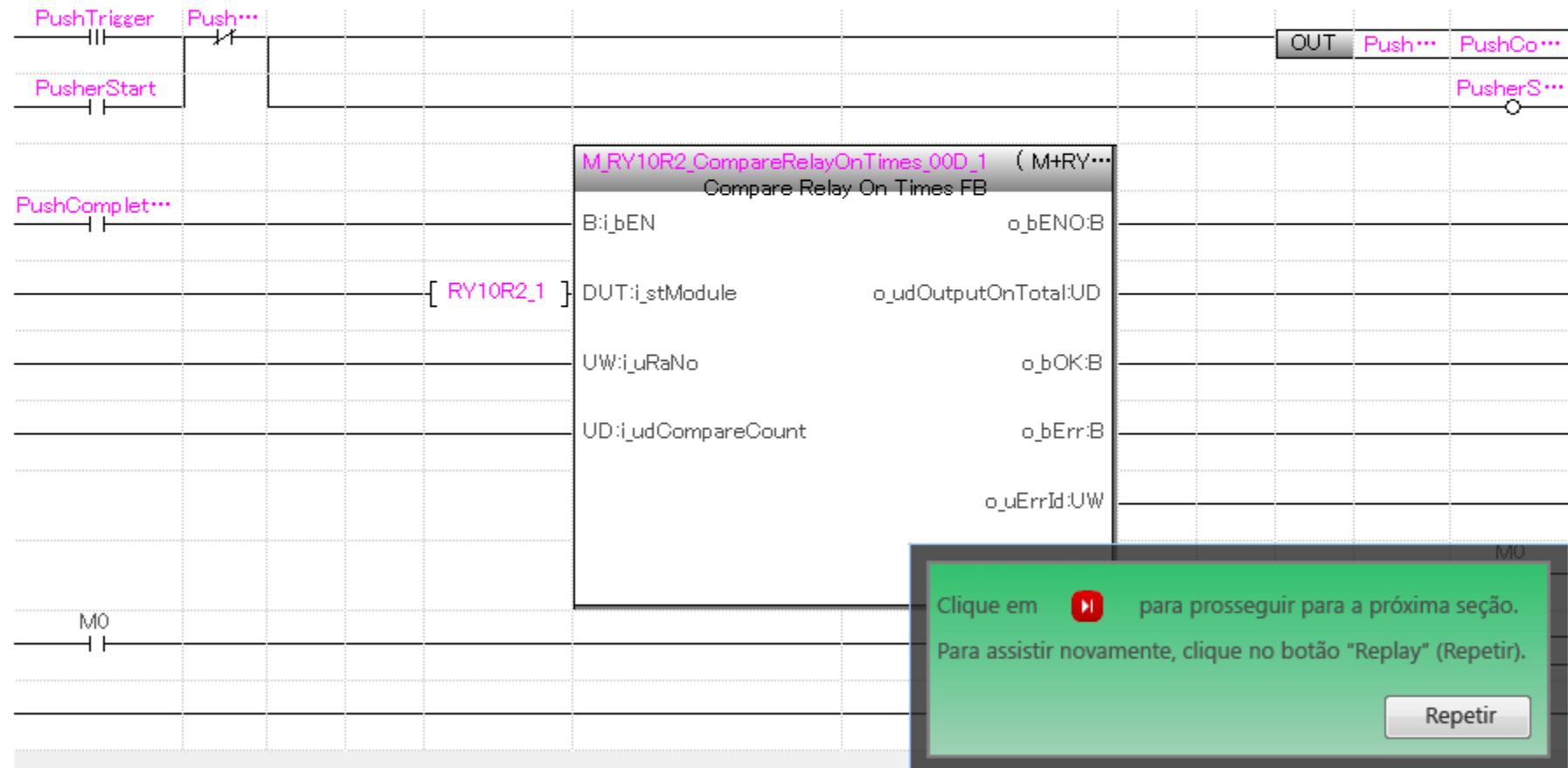
Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).
Repetir

3.5

Usar instruções agrupadas

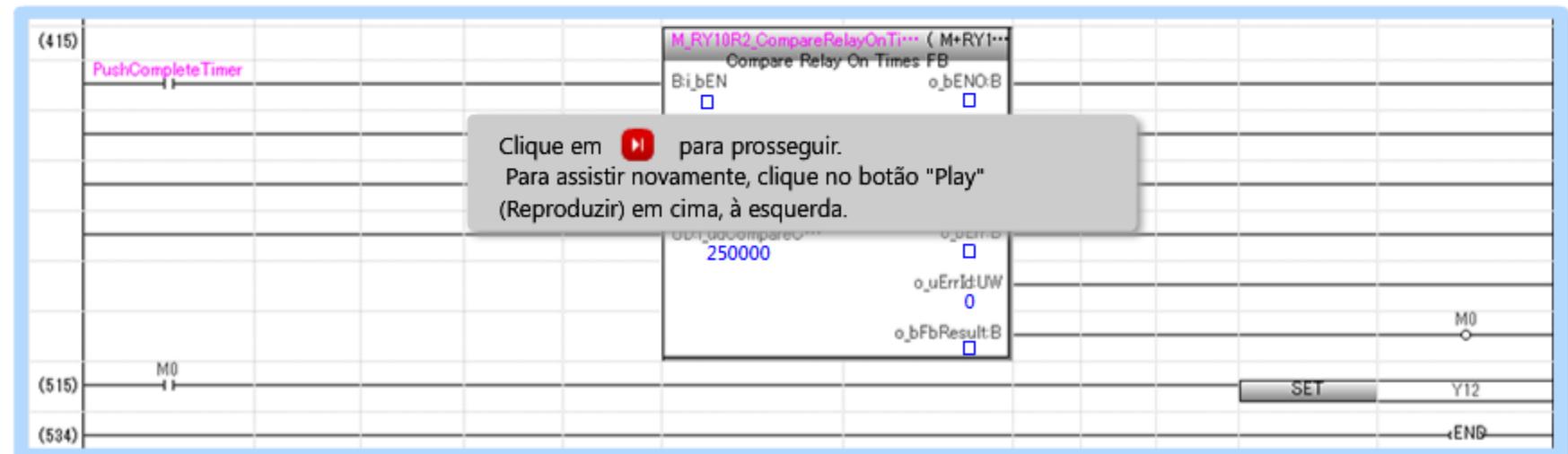
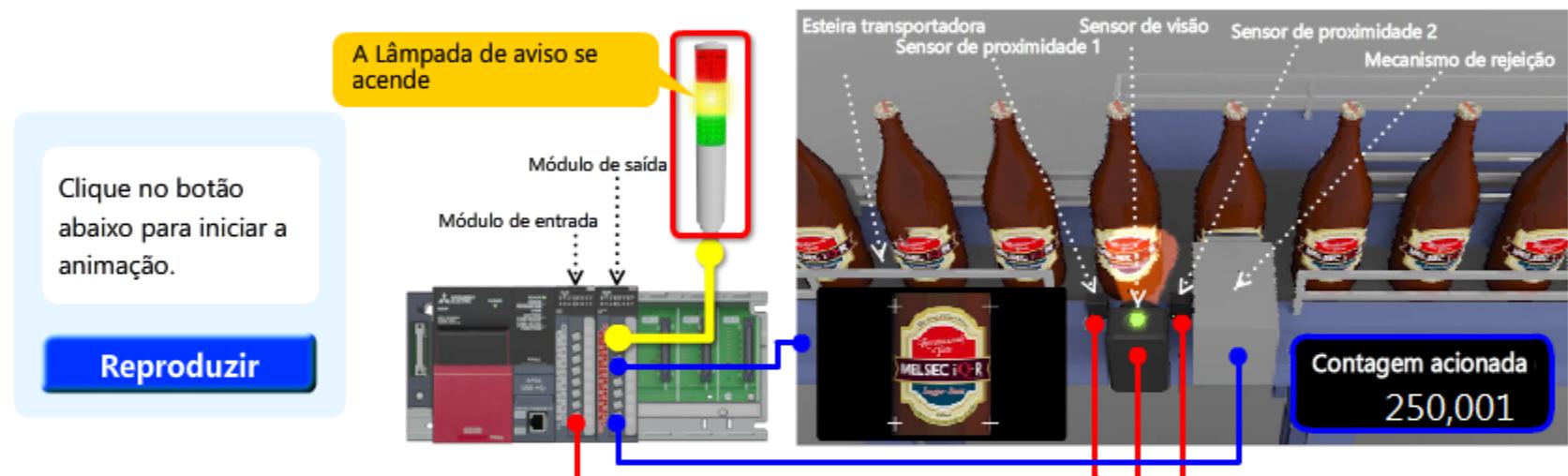
Em um programa, as instruções usadas com frequência podem ser agrupadas como um function block (FB). O FB pode simplificar um programa extenso e diminuir o tempo de programação.

Um FB pode ser criado pelo usuário ou é possível obter uma seleção de FB com um representante local da Mitsubishi Electric. O GX Works3 também possui FB pré-desenvolvidos chamados FB de módulo. O FB de módulo é específico para um módulo e contém um conjunto de instruções normalmente usadas.



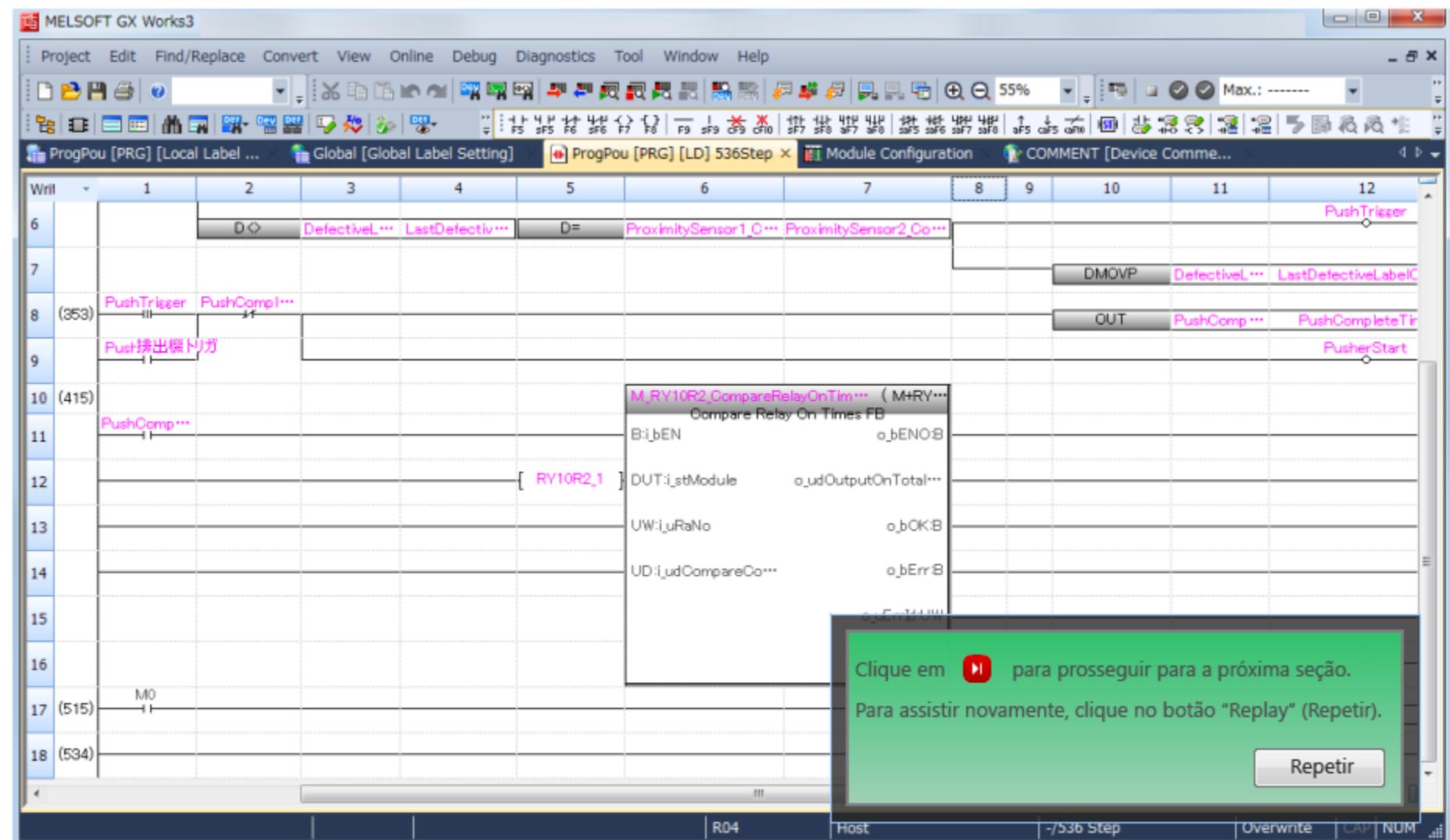
3.5.1**Criar um programa contendo o FB de módulo**

O sistema de inspeção de etiqueta de garrafa usa um módulo de saída de relé para controlar o mecanismo de rejeição. Embora o módulo de saída de relé possa lidar com grandes correntes de carga já que usa contatos mecânicos (que podem ter uma vida útil limitada), o contato de relé interno exigiria revisão. Para possibilitar essa manutenção, é necessário um programa que notifica sobre a vida útil e pode ser feito usando um FB de módulo.



3.5.2

Inserir um FB de módulo



3.6

Tornar um programa comprehensível

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

ProgPou [PRG] [Local Label ...] Global [Global Label Setting] ProgPou [PRG] [LD] 536Step x Module Configuration COMMENT [Device Comm...]

Write 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

1 (1) Initial settings

2 SM402 Set the operation timing of the reject arm

3 (0) ON once after CPU RUN K10 PushCompleteTime MOVP

4 ConveyorStart SET

5 (2) Defective label processing

6 ProximityS... Count the bottles inspected by the visi...

7 (72) Detects that a bottle reached the vision sensor ProximitySensor1_Count DINOP

8 VisionS... Count the bottle with defective labels

9 ON when defective bottle label is... Clique em para prosseguir.
Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Repetir).

10 (3) Reject arm processing

11 ProximityS... Repetir

R04 Host -/536 Step Overwrite CAP NUM

3.7

Criar comentários em diversos idiomas

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation Local Label ... Global [Global Label Setting] ProgPou [PRG] [LD] 536Step Module Configuration COMMENT [Device Comme...]

Device Name M0 Detailed Conditions

Device Name	Japanese/日本語	English(Display Target)	Chinese/中文
M0	リレー寿命設定値に到達でON	On when relay life limit reached	到达继电器寿命设定值时ON
M1			
M2			
M3			
M4			
M5			
M6			
M7			
M8			
M9			
M10			
M11			
M12			
M13			
M14			
M15			
M16			
M17			
M18			
M19			
M20			
M21			
M22			
M23			
M24			
M25			
M26			
M27			
M28			
M29			
M30			
...			

R04 Host Row 1 Column 1 CAP NUM

Clique em para prosseguir.
Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Repetir).
Repetir

3.8**Verificar a existência de erros no programa**

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

ProgPou [PRG] [Local Label ...] Global [Global Label Setting] ProgPou [PRG] [LD] 536Step Module Element Selection

(Find POU)

Display Target: All

SEQUENCE INSTRUCTION

- Contact instructions
- Association instructions
- Output instructions
- Shift instructions
- Master Control instructions
- Termination instructions

POU... Fav... His... Mo...

Find and Replace

Find Device/Label (Entire Projects)

Clique em para prosseguir.
Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Repetir).
Repetir

Write 1 2 3 4 5 6

1 (1) Initial settings

2 SM402

3 (o) ON once after CPU RUN

4

5 (2) Defective label processing

6 ProximityS...

7 (72) Detects that a bottle reached the vision sensor

8 VisionSens...

9 ON when defective bottle label is detected

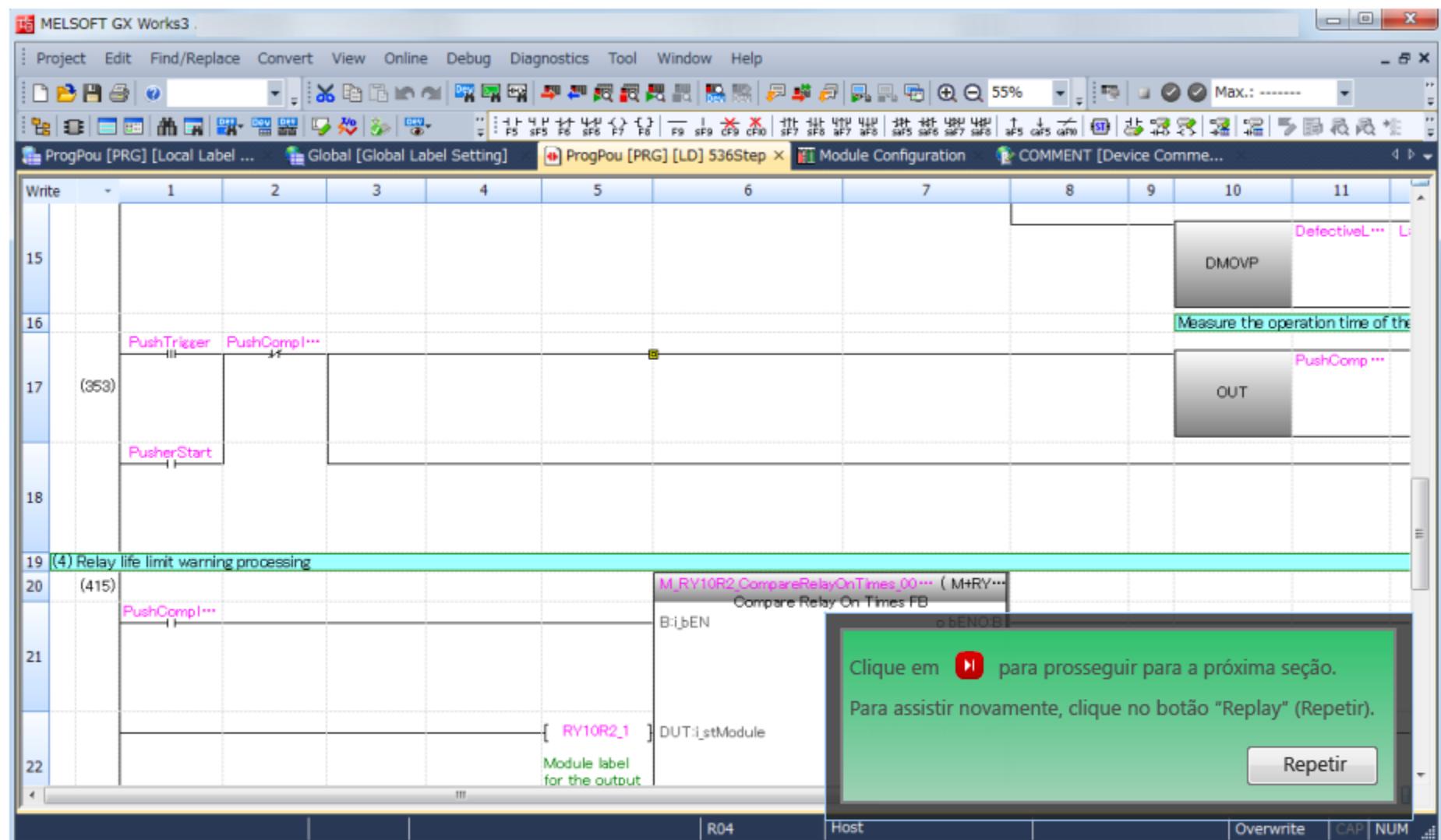
10 (3) Reject arm processing

11

R04 Host Overwrite CAP NUM

3.9

Converter um programa para o formato executável



3.10**Sumário**

Nesse capítulo, você aprendeu:

- Linguagens de programação e suas características
- Especificações do sistema
- Conteúdos do programa
- Editar um programa
- Usar instruções agrupadas
- Tornar um programa comprehensível
- Criar comentários em diversos idiomas
- Verificar a existência de erros no programa
- Converter um programa para um formato executável

Pontos importantes a serem levados em conta:

FB	<ul style="list-style-type: none">• Diversas instruções que são usadas várias vezes são agrupadas em um function block (FB).• O FB pode simplificar um programa extenso e diminuir o tempo geral de programação.• Um FB pode ser criado pelo usuário ou pode utilizar um dos FB pré-instalados no GX Works3.
FB de módulo	<ul style="list-style-type: none">• O FB de módulo é um FB específico para um módulo e contém um conjunto de instruções normalmente usadas para o módulo.
Comentário	<ul style="list-style-type: none">• Torna um programa mais comprehensível para o programador e para terceiros.• Reduz as chances de erros de programação.• Inserido em diversos idiomas.
Conversão de programa	<ul style="list-style-type: none">• É necessário que seja convertido para um formato executável pelo módulo CPU do controlador programável.

Capítulo 4 Verificação de operação

Esse capítulo explica como verificar a operação dos programas criados.

- 4.1 Confirmar o sistema de inspeção de exemplo
- 4.2 Depurar usando a função de simulação
- 4.3 Depurar o sistema real
- 4.4 Preparar para a operação do sistema
- 4.5 Sumário

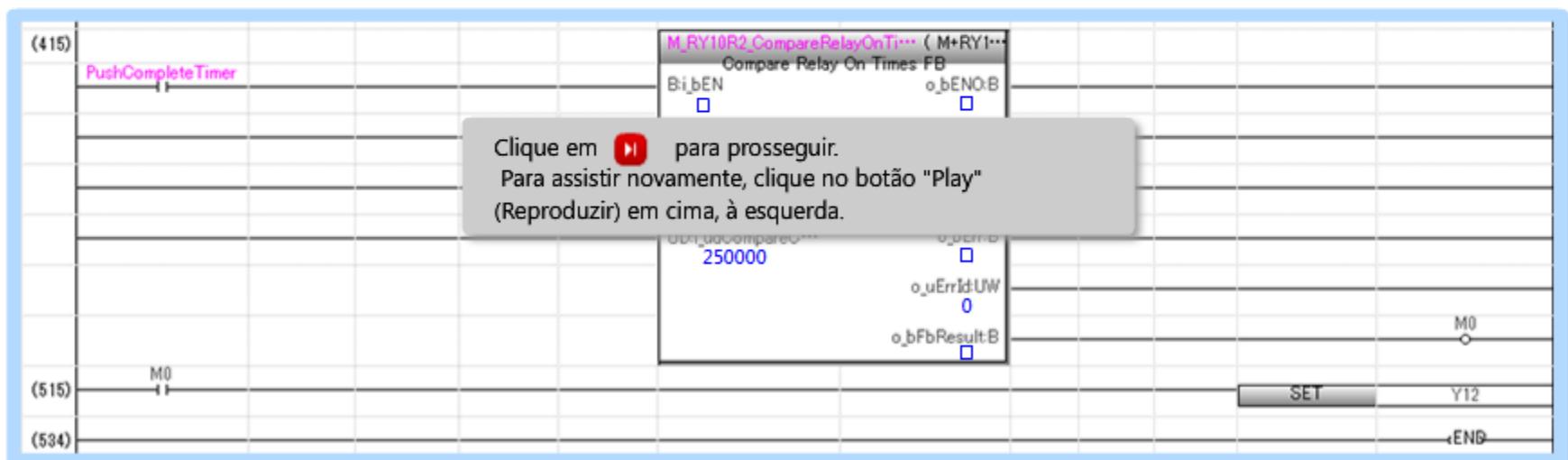
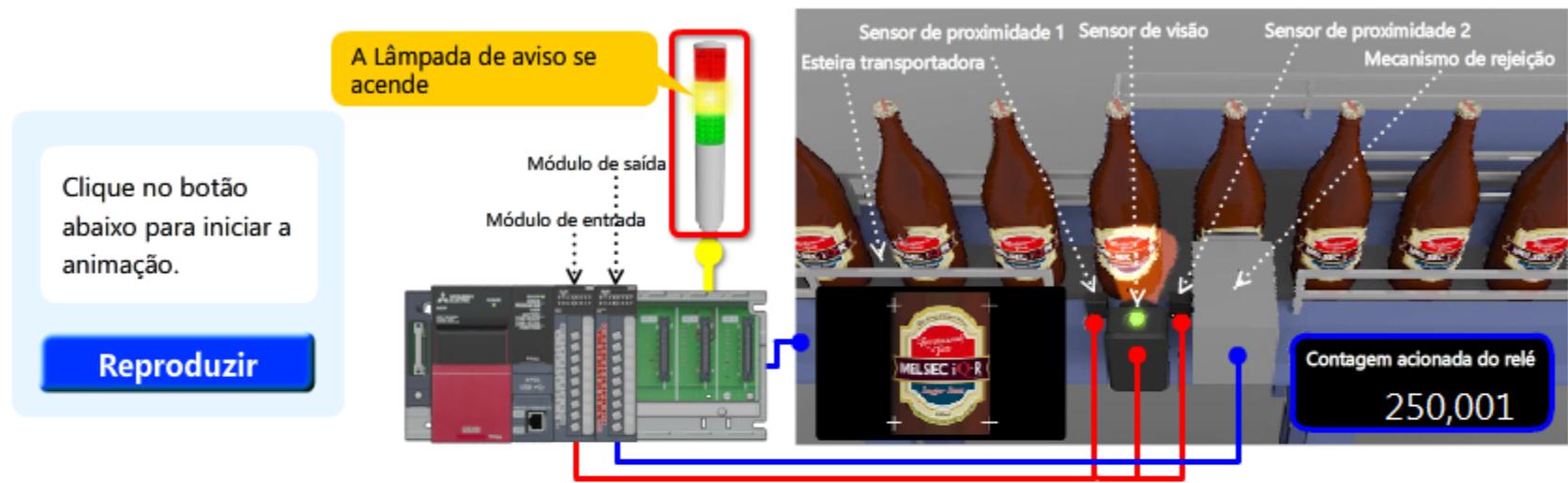


Depuração

4.1

Confirmar o sistema de inspeção de exemplo

O programa para inspecionar etiquetas e o programa para detectar a vida útil limite do relé são mostrados aqui.



4.2

Depurar usando a função de simulação

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

ProgPou [PRG] [LD] Monitor... ProgPou [PRG] [Local Label ... Global [Global Label Setting] Module Element Selection

Max.: 1.922ms

5 (2) Defective label processing

6 ProximitySens...

7 (72) Detects that a bottle reached the vision sensor

8 VisionSensor...

9 ON when defective bottle label is detected

10 (3) Reject arm processing

11 ProximitySens...

12 (204) Detects that a bottle reached the reject mechanism

DO DefectiveLabel... LastDefectiveLabel... ProximitySensorT_Count Proximity...

PushTrigger PushComplete...

Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Replay).

Repetir

Display Target: All

SEQUENCE INSTRUCTIONS

- Contact instructions
- Association instructions
- Output instructions
- Shift instructions
- Master Control instructions
- Termination instructions
- Stop instruction
- Ignored instructions

BASIC INSTRUCTIONS

- Comparison Operation instructions
- Arithmetic Operation instructions
- Data transfer instructions
- Logical Operation instructions
- Data shift instructions

GX Simulator3

1.1 R04CPU

LED SWITCH

READY RUN STOP

ERROR P. RUN USER

RESET

Simulation (1.1) Step Overwrite CTR NUM

4.2

Depurar usando a função de simulação

TOC

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

ProgPou [PRG] [LD] Monitor... ProgPou [PRG] [Local Label ... Global [Global Label Setting] Module Configuration COMMENT [Device Comme...

Read Mtrr 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

1 (1) Initial settings
SM402 Set the operation timing of the reject arm

2 (0) ON once after CPU RUN

3 (0) K10 PushCompleteTime 10 MOVP

4 (0) ConveyorStart SET

5 (2) Defective label processing
ProximitySensor_1 Count the bottles inspected by the vision ...

6 (72) Detects that a bottle reached the vision sensor ProximitySensor_1_Count

7 VisionSensorResult Count the bottle with defective labels

8 (0) ON when defective bottle label is detected DefectiveLabelCount 0 DINCP

9 (3) Reject arm processing
ProximitySensor_2

10 (204) Detects that a bottle reached the reject mechanism

R04 T0ST 104/536 Step Overwrite CAP NUM

Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Repetir).
Repetir

4.3**Depurar o sistema real**

Redefinir o módulo de CPU



Executar programas de controle

**Executar programas de controle**

O LED P RUN (EXECUTAR P) se acende e o programa de controle é executado.

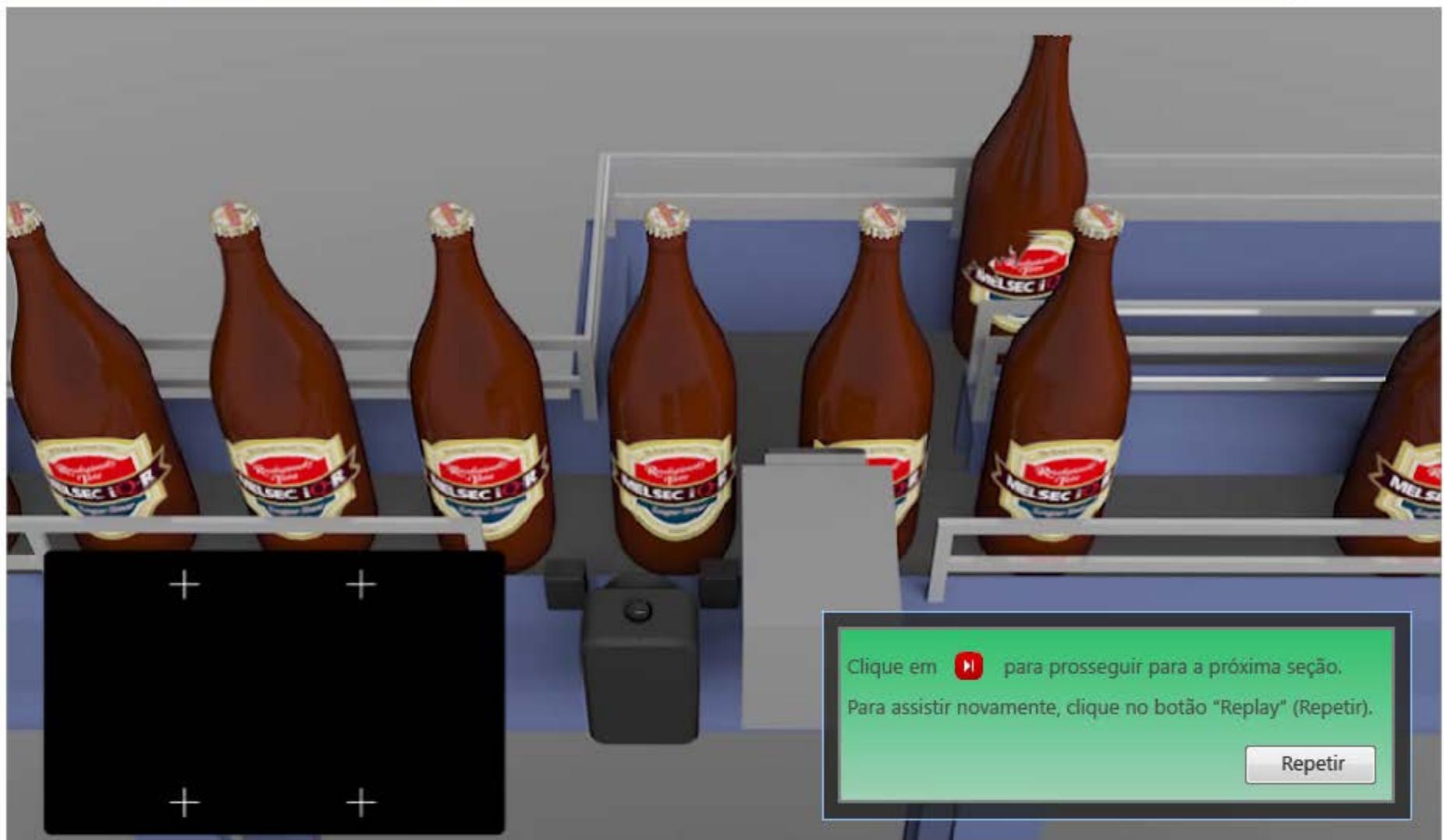


Clique em para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).

Repetir

4.3

Depurar o sistema real



4.4**Preparar para a operação do sistema**

MELSOFT GX Works3

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

ProgPou [PRG] [LD] 536Step ProgPou [PRG] [Local Label ...] Global [Global Label Setting] Module Configuration COMMENT [Device Comm...]

Verify Result [Verify With P...]

Result List

Verify Source: Editing Data Verify Destination: PLC
 Source Project: LIS_en Destination Project: R04In CPU
 Verify Source Data Name: Verify Destination Data Name:

No.	Type	Data Name(Verify Source)	Data Name(Verify Destination)	Verify Result
1	Program File	MAIN	MAIN	Match
2	Program	ProgPou	ProgPou	Match
3	FB/FUN	M+RY10R2_CompareRelayOnTimes_00D	M+RY10R2_CompareRelayOnTimes_00D	Match
4	Parameter	System Parameter	System Parameter	Match
5	Parameter	CPU Parameter	CPU Parameter	Match

0 differences

R04 Host CAP NUM

Clique em para prosseguir.
 Para assistir novamente, clique no botão "Repetir" (Repetir).

Repetir

4.5

Sumário

Nesse capítulo, você aprendeu:

- Confirmar o sistema de inspeção de etiqueta de envasamento
- Depurar usando a função de simulação
- Testar o sistema real
- Preparar para a operação do sistema

Pontos importantes a serem levados em conta:

Recurso de simulação	A função de simulação verifica a operação do programa sem módulos físicos.
Função de monitoração	O programa em execução pode ser monitorado usando a função de monitoração.

Capítulo 5 Manutenção

Esse capítulo explica como manter um sistema usando o GX Works3.

5.1 Verificar se há anormalidades

5.2 Investigar a causa do erro

5.3 Manutenção em locais internacionais

5.4 Resumo do curso

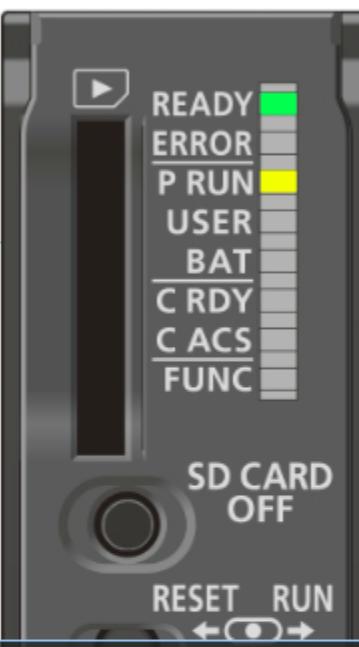


Manutenção

5.1

Verificar se há anormalidades

É possível realizar um diagnóstico preliminar olhando as lâmpadas LED do módulo de CPU. O LED "BAT" (BATERIA) intermitente indica um erro relacionado à bateria.



A próxima seção explica melhor como fazer isso.

Clique em para prosseguir para a próxima seção.

Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).

Repetir

5.2

Investigar a causa do erro

MELSOFT GX Works3 (Untitled Project)

Project Edit Find/Replace Convert View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

System Monitor Main Base(R35B)

Main Base(R35B) !

Module Find Target Find

Operation Status

	No. 1	No. 2	No. 3	No. 4
RUN	RUN	-	-	-

Monitoring Stop Monitoring

Start I/O No. - Power S00 CPU 0000 I/O0 0010 I/O1 0020 I/O2 0030 I/O3 0040 I/O4

Points - 16 Point 16 Point 16 Point 16 Point 16 Point

Module Name R61P R04CPU RX40C7 RY10R2 - - -

Error Status - 1090 - - - - -

Module Configuration

Control CPU - - - - - - -

Network Information (Port 1) - - - - - - -

IP Address (Port1 IPv4) - 192.168.0.39 - - - - -

Module Synchronous Status - - - - - - -

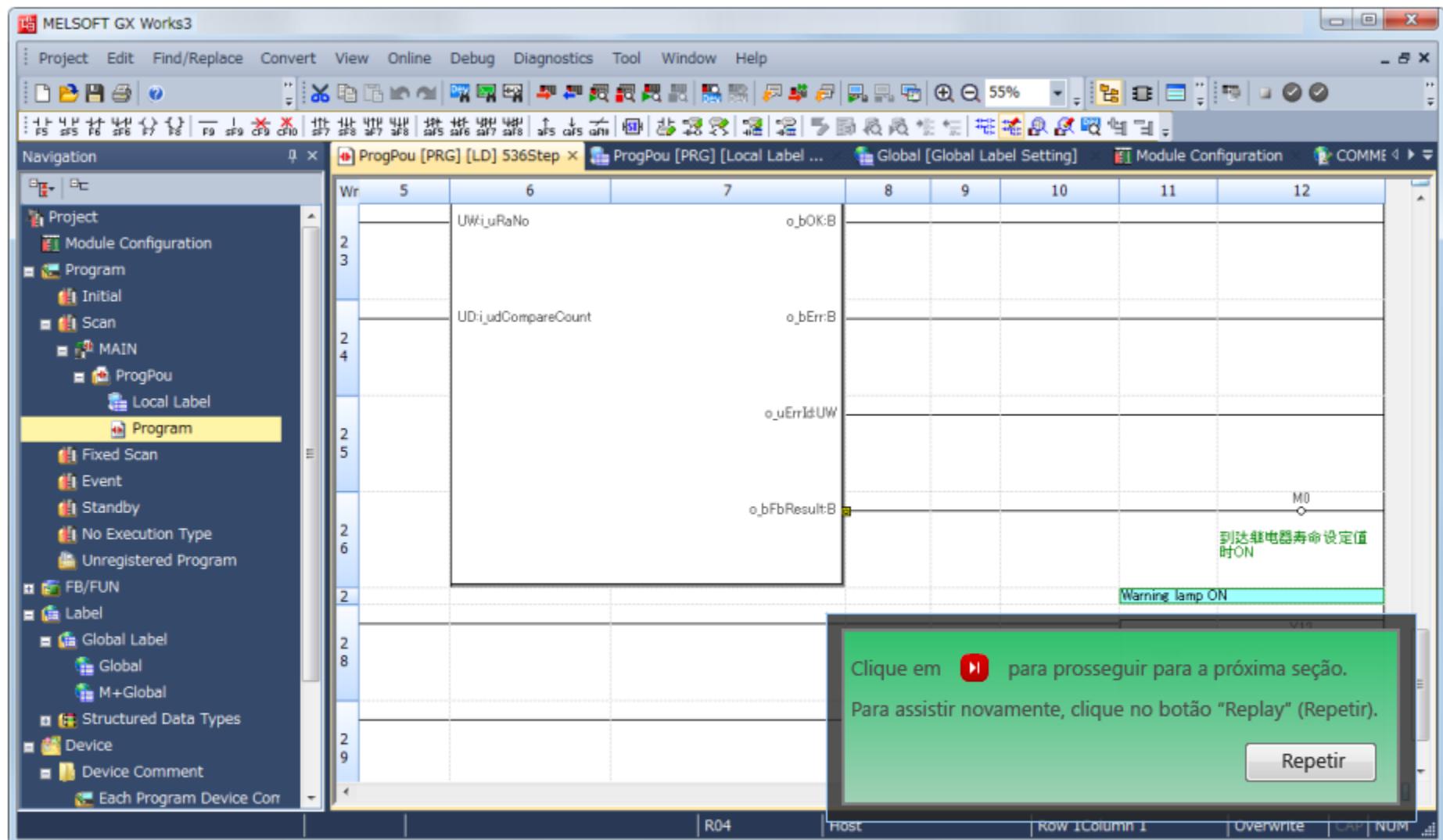
Product Information List... Event History... Create File...

Clique em ! para prosseguir para a próxima seção.
Para assistir novamente, clique no botão "Replay" (Repetir).
Repetir

5.3

Manutenção em locais internacionais

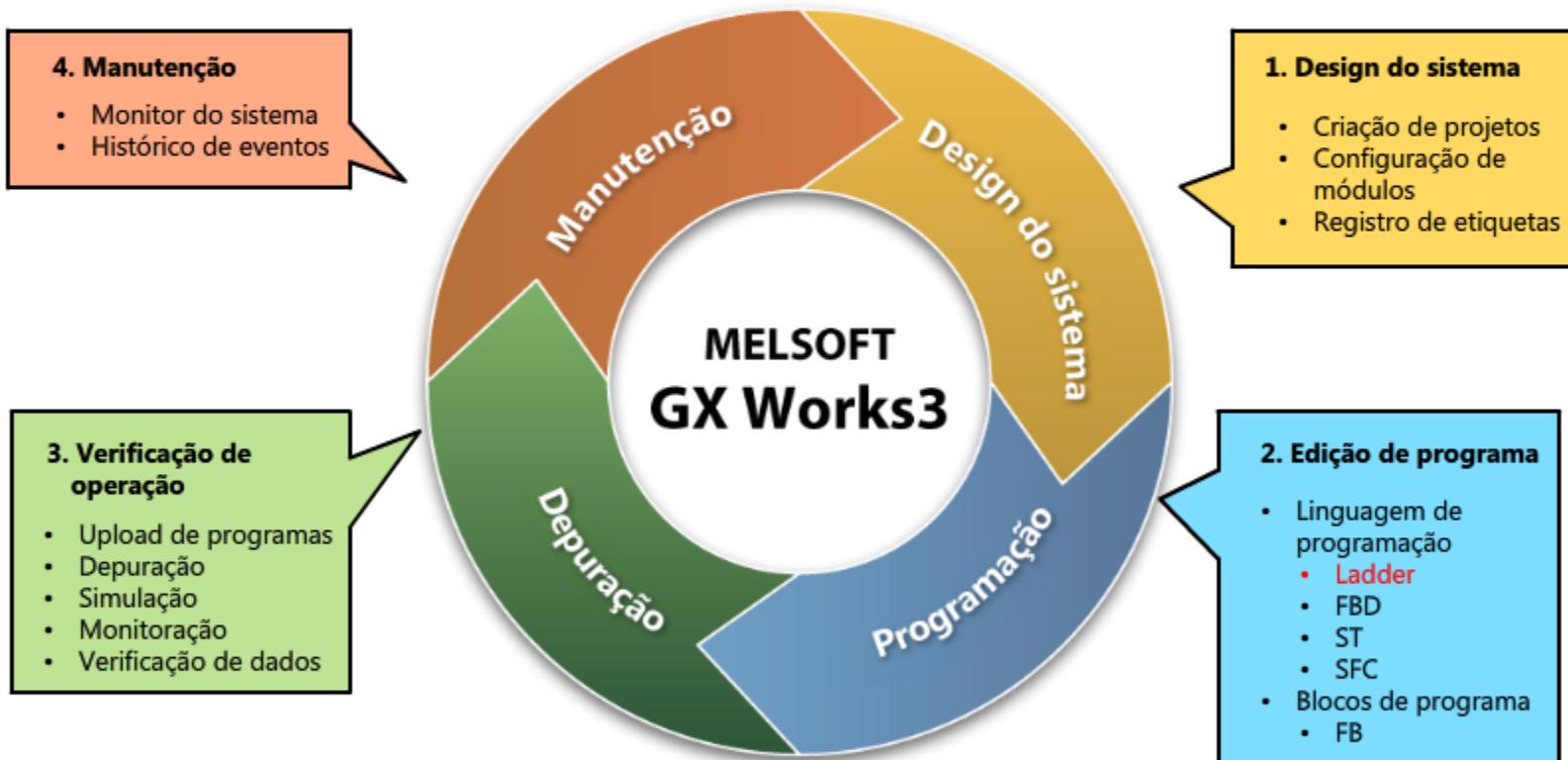
TOC



5.4**Resumo do curso**

O programa para o sistema de inspeção de etiquetas de envasamento foi concluído com sucesso e a operação do sistema foi confirmada como estando normal. Isso nos leva ao fim desse curso de eLearning.

O GX Works3 é o software essencial na hora de configurar programas de controle para sistemas de controlador programável MELSEC.



5.5**Sumário**

Nesse capítulo, você aprendeu:

- Verificar se há anormalidades
- Investigar a causa do erro
- Manutenção em locais internacionais
- Resumo do curso

Pontos importantes a serem levados em conta:

Comentários em diversos idiomas	Ao usar o programa criado em unidades internacionais, o idioma do comentário pode ser alternado de acordo com aquele falado pelo engenheiro de manutenção local.
Função de diagnóstico	Quando o sistema opera de forma anômala, conectar um computador onde o GX Works3 está instalado ao controlador programável irá iniciar o diagnóstico automático.

Teste**Teste Final**

Agora que você concluiu todas as lições do curso **Software de engenharia MELSOFT GX Works3 (Ladder)**, você está pronto para fazer o teste final. Se tiver qualquer dúvida sobre os tópicos abrangidos, aproveite esta oportunidade para revê-los.

O Teste Final é composto por 7 perguntas (7 itens).

Você pode fazer o teste final quantas vezes desejar.

Como é feita a pontuação do teste

Depois de selecionar a resposta, não se esqueça de clicar no botão **Resposta**. Sua resposta será perdida se você continuar sem clicar nesse botão (O sistema assumirá que essa pergunta não foi respondida).

Resultados da pontuação

O número de respostas corretas, o número de perguntas, a porcentagem de respostas corretas e o resultado (aprovado/reprovado) aparecem na página de pontuação.

Respostas corretas: 5

Total de perguntas: 5

Porcentagem: 100%

Para passar no teste,
você precisa responder
corretamente a **60%**
das perguntas.

Continuar**Rever**

- Clique no botão **Continuar** para sair do teste.
- Clique no botão **Rever** para rever o teste. (Verificar a resposta correta)
- Clique no botão **Repetir** para refazer o teste.

Teste**Teste final 1**

Descrição geral do GX Works3

Selecione a descrição correta sobre o GX Works3. (Múltiplas respostas)

- O software precisa ser acionado de acordo com o uso, como design do sistema, inicialização e manutenção.
- O GX Works3 pode ser usado em diversas etapas do ciclo de vida de desenvolvimento do produto, como design do sistema e manutenção.
- Não podem ser usadas várias linguagens de programação diferentes no mesmo projeto.
- A função de simulação possibilita que a operação do programa seja verificada sem exigir módulos físicos.
- Em um programa, é possível adicionar comentários em diferentes idiomas e alternar o idioma exibido.

[Resposta](#)[Voltar](#)

Teste**Teste final 2****Tipos de etiquetas**

Selecione a descrição correta sobre etiquetas. (Múltiplas respostas)

- Uma etiqueta global pode ser usada em múltiplos programas.
- Uma etiqueta local pode ser usada em múltiplos programas.
- Podem ser atribuídos nomes facilmente reconhecíveis como "etiquetas" para facilitar o entendimento do programa.
- As etiquetas aumentam a velocidade de processamento de programas.

[Resposta](#)[Voltar](#)

Teste**Teste final 3**

Descrição geral de FB

Selecione a descrição correta sobre FB. (Múltiplas respostas)

- As instruções usadas com frequência podem ser agrupadas como um FB.
- Não é possível criar FB personalizados.
- O FB vai simplificar um programa grande.
- O tempo de programação é reduzido ao agrupar instruções usadas com frequência como um FB.
- O acrônimo FB significa banco de funções.

Resposta

Voltar

Teste**Teste final 4**

Descrição geral de FB de módulo e etiqueta de módulo

Selecione a descrição correta sobre FB de módulo e etiqueta de módulo. (Múltiplas respostas)

- O FB de módulo contém um conjunto de instruções normalmente usadas para um módulo específico.
- Cada FB de módulo precisa ser criado e não está disponível pré-instalado.
- É possível usar etiquetas de módulo sem levar em conta E/S e endereços do buffer memory.

[Resposta](#)[Voltar](#)

Teste**Teste final 5**

Descrição geral dos comentários

Selecione a descrição correta sobre comentários. (Múltiplas respostas)

- Ao contar com comentários, é mais fácil compreender o programa.
- Os comentários facilitam a compreensão do programa, além de também reduzirem eventuais erros.
- Se o programa for usado noutro país, é possível adicionar comentários no idioma local para que o conteúdo do programa possa ser compreendido na língua local.
- Os comentários são traduzidos automaticamente para o idioma selecionado.
- Os comentários são usados para mostrar a versão do programa.

[Resposta](#)[Voltar](#)

Teste**Teste final 6**

Tipos de comentários

Que tipo de comentários são adicionados em um degrau de escada? Selecione uma resposta.

- Comentário de etiqueta/dispositivo
- Declaração
- Nota

Resposta

Voltar

Teste**Teste final 7****Diagnóstico automático**

Quando ocorre um erro de sistema, o recurso de diagnóstico do GX Works3 é iniciado de forma automática ao ser conectado a um computador. Selecione o método de ligação correto entre o computador e módulo CPU.

- Ligação Ethernet
- Ligação USB

[Resposta](#)[Voltar](#)

Teste**Pontuação do Teste**

Você concluiu o Teste Final. Seus resultados são os seguintes.

Para terminar o Teste Final, vá para a próxima página.

Respostas corretas: 7

Total de perguntas: 7

Porcentagem: 100%

[Continuar](#)

[Rever](#)

Parabéns. Você passou no teste.

Você concluiu o curso **Software de engenharia MELSOFT GX Works3 (Ladder)**.

Muito obrigado por fazer este curso.

Esperamos que tenha gostado das lições e que as informações adquiridas sejam úteis no futuro.

Você pode rever o curso quantas vezes quiser.

Rever

Fechar