



PLC Ethernet (ชีรีส์ MELSEC iQ-R)

หลักสูตรนี้ครอบคลุมขั้นตอน ตั้งแต่การกำหนดค่าไปจนถึงการทำ
โปรแกรมของเครือข่าย FA โดยใช้ Ethernet

*Ethernet คือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Xerox Corp

หลักสูตรนี้มีเป้าหมายเพื่อให้ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโมดูล Ethernet สำหรับผู้ใช้งานโนดูล Ethernet เป็นครั้งแรก ในหลักสูตรนี้ คุณจะได้เรียนรู้วิธีการแลกเปลี่ยนข้อมูล ข้อมูลจำเพาะ การตั้งค่าต่างๆ และกระบวนการเริ่มใช้งานของโนดูล Ethernet

คุณควรผ่านการฝึกอบรมหลักสูตรต่อไปนี้แล้ว หรือมีความรู้เทียบเท่า ซึ่งเป็นเงื่อนไขที่จำเป็นต้องมีสำหรับหลักสูตรนี้

- อุปกรณ์ FA สำหรับผู้เริ่มใช้งาน (เครื่องข่ายอุตสาหกรรม)
- ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับ MELSEC iQ-R Series
- พื้นฐานการเขียนโปรแกรม

บทนำ

โครงสร้างของหลักสูตร

เนื้อหาของหลักสูตรนี้มีดังนี้

บทที่ 1 - รายละเอียดโดยรวมของ Ethernet

รายละเอียดโดยรวมของการสื่อสารข้อมูล Ethernet

บทที่ 2 - กระบวนการสื่อสารข้อมูลของโมดูล Ethernet

ประเภทฟังก์ชันการสื่อสารข้อมูลและกระบวนการสื่อสารข้อมูลของโมดูล Ethernet

บทที่ 3 - การเริ่มต้น

กระบวนการทำงานของโมดูล Ethernet ตั้งแต่การเริ่มต้นจนถึงการทดสอบการทำงาน

บทที่ 4 - การแก้ไขปัญหา

กระบวนการแก้ไขปัญหา

แบบทดสอบประเมินผล

ระดับที่ผ่าน: ต้องได้คะแนน 60% ขึ้นไป

บทนำ

วิธีการใช้งานเครื่องมือการเรียนรู้อิเล็กทรอนิกส์นี้

ไปที่หน้าถัดไป		ไปที่หน้าถัดไป
กลับไปยังหน้าที่แล้ว		กลับไปยังหน้าที่แล้ว
เลื่อนไปยังหน้าที่ต้องการ		ระบบจะแสดง "สารบัญ" ช่วยให้คุณสามารถไปยังหน้าต่างๆ ได้
ออกจาก การเรียนรู้		ออกจาก การเรียนรู้

cp 1-Ethernet_iQ-R_fod00678_tha

» บทนำ ข้อควรระวังในการใช้งาน

» ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย

เมื่อคุณเรียนรู้โดยการใช้งานผลิตภัณฑ์จริง โปรดอ่านข้อควรระวังด้านความปลอดภัยในคู่มือการใช้งานที่อย่างละเอียด

ข้อควรระวังในหลักสูตรนี้

หน้าจอที่แสดงของเวอร์ชันที่คุณใช้อาจจะแตกต่างจากในหลักสูตรนี้

หลักสูตรนี้มีการใช้ซอฟต์แวร์เวอร์ชันต่อไปนี้:

- GX Works3 เวอร์ชัน 1.038Q

บทที่ 1

รายละเอียดโดยรวมของ Ethernet

บทนี้จะแสดงรายละเอียดโดยรวมของการสื่อสารข้อมูล Ethernet

1.1 การวางแผนของ Ethernet ในสภาพแวดล้อม FA

1.2 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Ethernet

Ethernet มีบทบาทสำคัญสำหรับการสื่อสารข้อมูลประจำวันในเครือข่ายต่างๆ เช่น LAN ภายใน

เป้าหมายของหลักสูตรนี้คือ เพื่อให้สามารถทำการสื่อสารข้อมูลแบบง่ายๆ ได้ระหว่างตัวควบคุมโปรแกรมได้กับอุปกรณ์ Ethernet โดยใช้โมดูล Ethernet

เพื่อต้องการศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับข้อมูลที่ใช้สำหรับการควบคุมระบบ โปรดเข้าร่วมหลักสูตรต่อไปนี้:

- เครือข่าย CC-Link IE Control (ซีรีส์ MELSEC iQ-R)
- เครือข่าย CC-Link IE Field (ซีรีส์ MELSEC iQ-R)
- CC-Link (ซีรีส์ MELSEC iQ-R)

หากต้องการศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับการโอนถ่ายข้อมูลด้วยอุปกรณ์ เช่น อิเล็กทรอนิกส์สเกล ตัวควบคุมอุณหภูมิ และเครื่องอ่านบาร์โค้ดที่เชื่อมต่อผ่านอินเทอร์เฟซซีเรียล RS-232 หรือ RS-422 โปรดเข้าร่วมหลักสูตรการสื่อสารซีเรียล

1.1

การกำหนดตำแหน่งของ Ethernet ในสภาพแวดล้อม FA

ชนิดของเครือข่ายที่ถูกใช้ในสภาพแวดล้อม FA จะแบ่งออกเป็น "เครือข่ายข้อมูล" และ "เครือข่ายควบคุม"

เครือข่ายข้อมูล (Information network)

ในเครือข่ายข้อมูล การส่งข้อมูลและเก็บข้อมูลถูกดำเนินการด้วยคอมพิวเตอร์

โดยทั่วไป การส่งข้อมูลจำนวนมากๆ มักใช้เวลาค่อนข้างนาน อาจใช้เวลาตั้งแต่ 2-3 นาทีจนถึง 2-3 ชั่วโมง ก็เป็นได้ แทนที่จะใช้เวลาในการส่งข้อมูลเพียงแค่ไม่กี่วินาที

เครือข่ายข้อมูลถูกใช้เพื่อส่งคำสั่งการผลิตไปยังสายการผลิต หรือเพื่อรับรายงานการผลิตจากสายการผลิต

ตัวอย่าง: Ethernet

เครือข่ายควบคุม (Control network)

ในเครือข่ายควบคุม การรับข้อมูลและเก็บข้อมูลมักถูกดำเนินการด้วยการควบคุมโปรแกรมในรูปแบบของบิต (bit) หรือเวิร์ด (word)

โดยปกติแล้ว การส่งข้อมูลความมีความสอดคล้องกันกับการทำงานของสายการประกอบ ดังนั้น จำนวนข้อมูลที่มีขนาดเล็กจำเป็นต้องได้รับการส่งที่แน่นอนและเป็นช่วงๆ ในหน่วยมิลลิวินาที

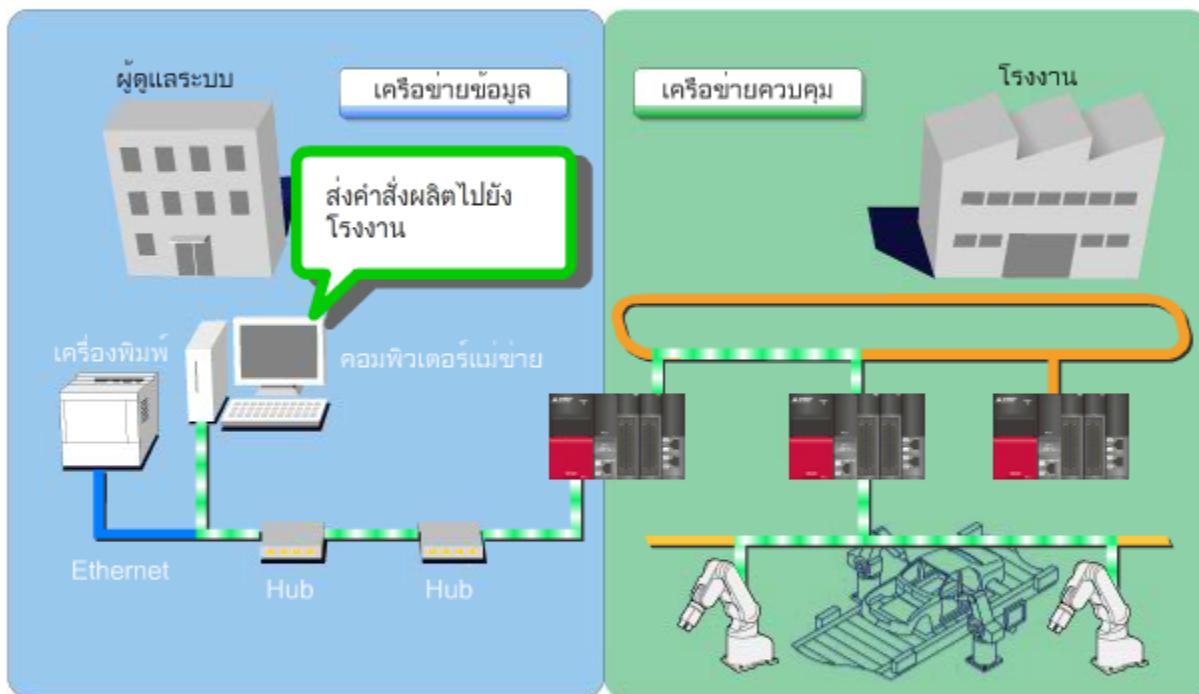
เครือข่ายควบคุมถูกใช้เพื่อส่งข้อมูล เช่น สภาวะเปิด/ปิดของเซ็นเซอร์และตัวสั่งเริ่มการทำงาน ตำแหน่งของชิ้นงาน และความเร็วในการหมุนของมอเตอร์

ตัวอย่าง: เครือข่าย CC-Link IE Control, เครือข่าย CC-Link IE Field และเครือข่าย CC-Link

1.1

การวางแผน Ethernet ในสภาพแวดล้อม FA

Ethernet คือหนึ่งในมาตรฐานของเครือข่ายข้อมูล
เนื่องจากความต้องการในการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างโรงงานและสำนักงานเพิ่มมากขึ้น ในช่วง 2-3 ปีที่ผ่านมา
Ethernet จึงได้รับความนิยมมากขึ้นเนื่องจากเป็นเครือข่ายที่ได้รับมาตรฐานสำหรับการส่งคำสั่งไปยังพื้นที่ในโรงงาน
และการรับข้อมูลที่เป็นรายงานการผลิตจากโรงงาน



1.2

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ Ethernet

ส่วนนี้จะอธิบายถึง TCP/IP ซึ่งเป็นหนึ่งในรูปแบบโปรโตคอลที่ถูกใช้งานทั่วไปมากที่สุดใน Ethernet

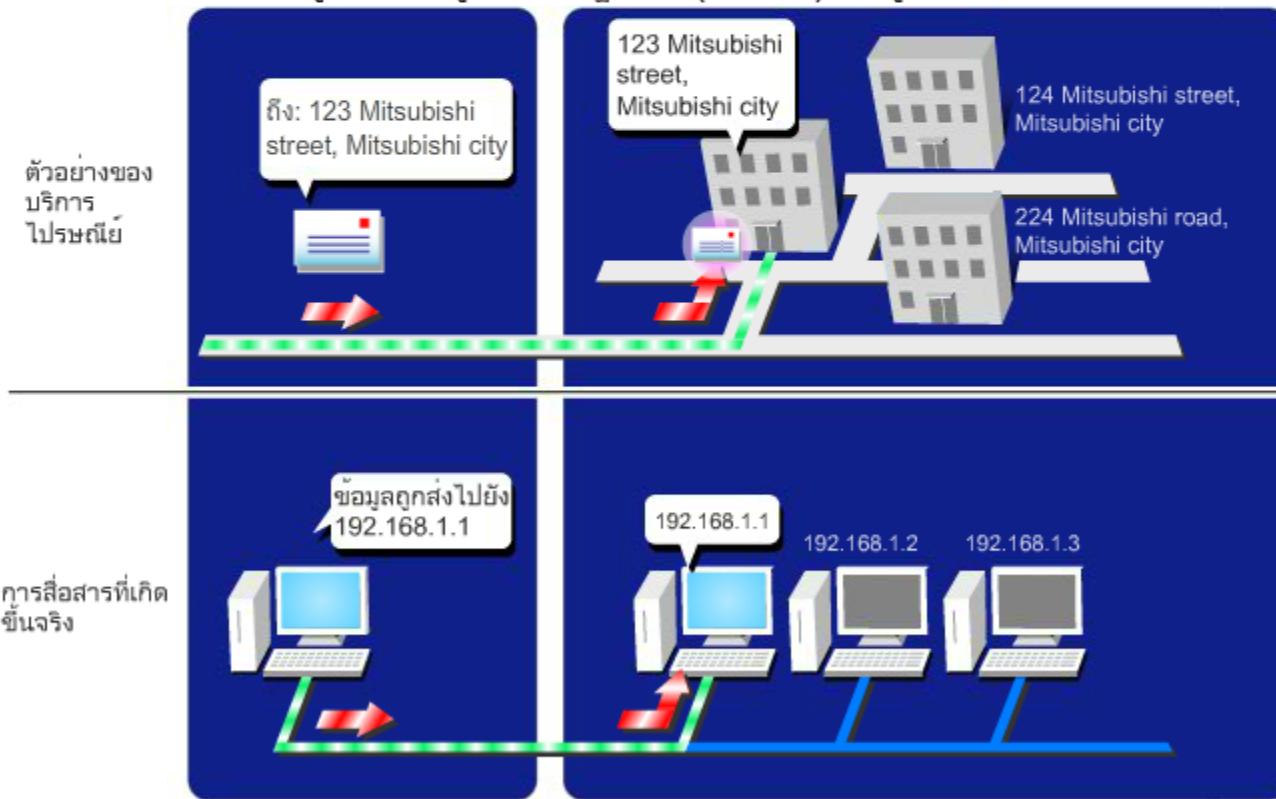
1.2.1

IP address

ในการสื่อสารระหว่างอุปกรณ์ จะต้องมีการกำหนดทั้งต้นทางการสื่อสารและอุปกรณ์ปลายทาง จากภาพด้านล่าง มันมีความคล้ายกันที่อยู่ส่งกันที่อยู่ของผู้รับ บนช่องจดหมาย

การสื่อสารโดยใช้ IP เป็นพื้นฐานของการสื่อสารแบบ TCP/IP ใน การสื่อสารโดยใช้ IP นั้น อุปกรณ์สื่อสารแต่ละตัวจะถูกระบุด้วย IP address ของตัวมันเอง (Internet Protocol Address)

ซึ่งโดยปกติ IP address จะถูกแสดงในรูปแบบเลขฐานสิบ (decimal) และถูกแบ่งออกเป็นเลข 8 บิต 4 ตัว ที่ถูกขั้นด้วยจุด เช่น ("192.168.1.1")

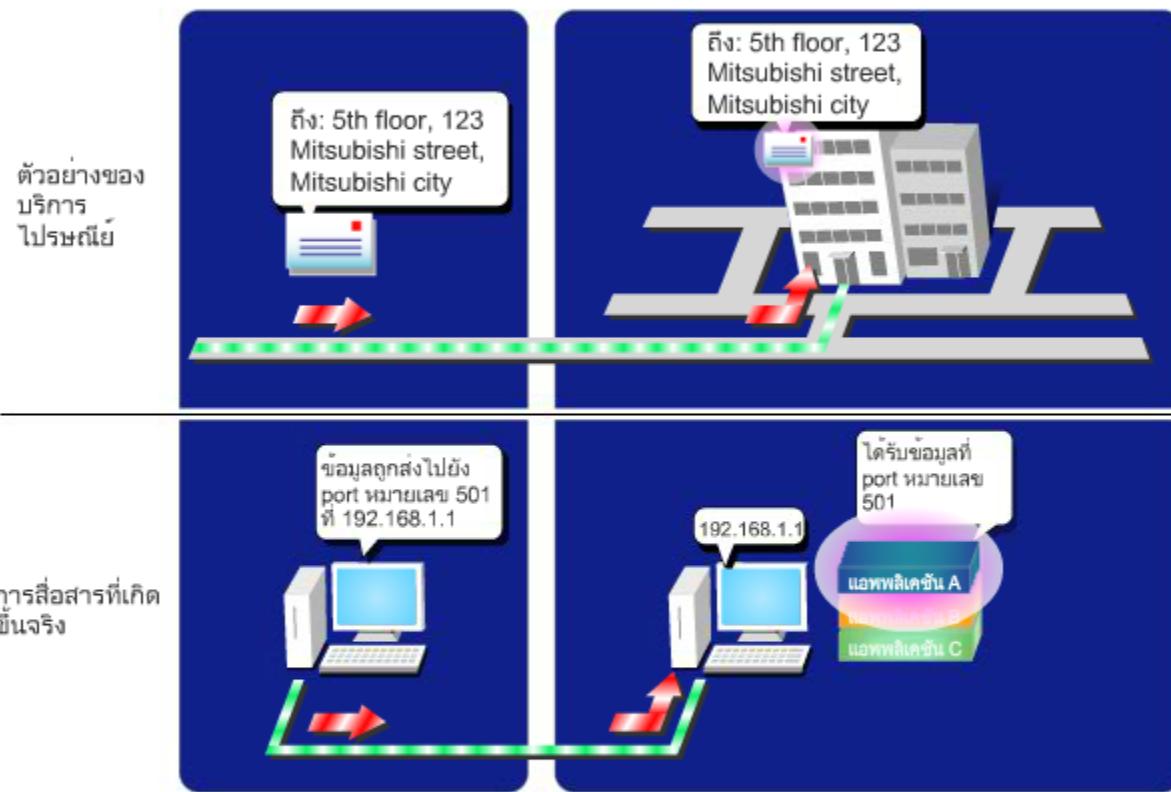


หมายเหตุ:

IP address ไม่สามารถตั้งค่าได้โดยไม่มีกฎเกณฑ์ ก่อนที่คุณจะเชื่อมต่ออุปกรณ์กับเครือข่ายที่มีอยู่ จำเป็นต้องปรึกษา กับผู้ดูแลเครือข่าย เพื่อทำการกำหนด IP address

1.2.2 หมายเลขอร์ท

การสื่อสารจริงจะถูกดำเนินการระหว่างโปรแกรมการใช้งานที่ทำงานบนอุปกรณ์หรือคอมพิวเตอร์ ในการสื่อสารโดยใช้ IP โปรแกรมการใช้งานที่ถูกใช้ในการสื่อสารจะถูกระบุโดยหมายเลขอร์ท (Port Number) เมื่อระบบพิจารณา IP address ว่าเป็น "street address" หมายเลขอร์ทก็จะตรงกับ "floor number"



หมายเลขอร์ทจะมีช่วงระหว่าง 0 ถึง 65535 (0 ถึง FFFF) ช่วงตั้งแต่ 0 ถึง 1023 (0 ถึง 3FF) ถูกเรียกว่า "Well Known Port Numbers" ซึ่งเป็นหมายเลขอร์ทที่ส่วนใหญ่โปรแกรมการใช้งานแต่ละโปรแกรม (ตัวอย่างเช่น หมายเลขอร์ทการรับอีเมลคือ 25 หมายเลขอร์ททางอินเทอร์เน็ตคือ 80 และหมายเลขอร์ทในการโอนถ่ายไฟล์คือ 20 หรือ 21)

สำหรับการสื่อสารระหว่างตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้ซึ่งไม่เชื่อมโยงกับโปรแกรมการใช้งานเหล่านี้ ให้ตั้งค่าหมายเลขอร์ทในช่วงระหว่าง 1025 ถึง 65534 (401 ถึง FFFE)

* หมายเลขอร์ทในส่วนนี้จะแสดงในรูปแบบค่าฐานสิบ ค่าที่อยู่ในวงเล็บจะเป็นค่าฐานสิบหก

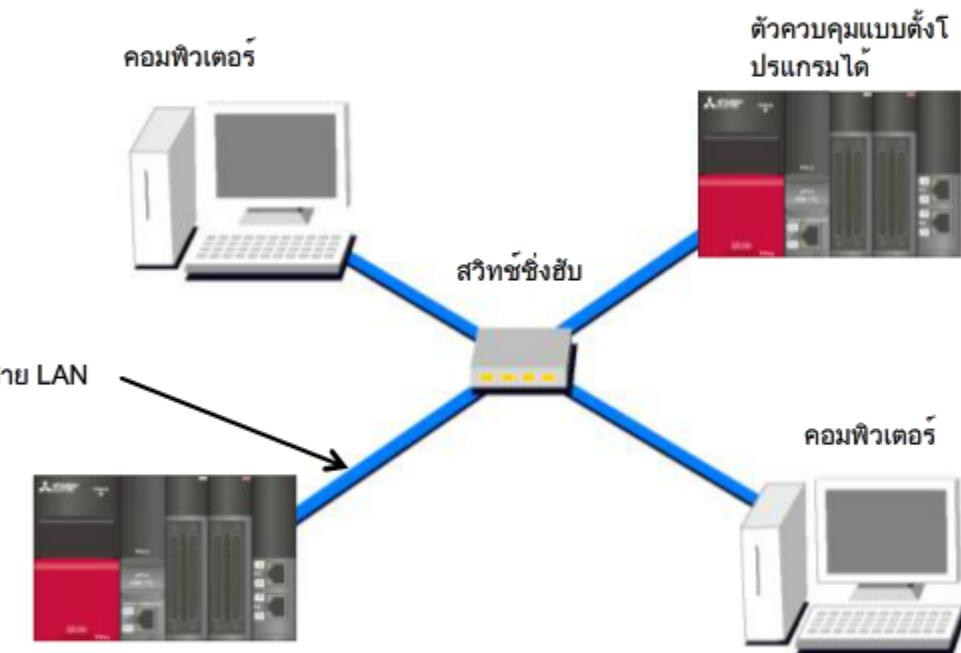
1.2.3 การเดินสายไฟ

ส่วนนี้จะอธิบายถึงตัวอย่างทั่วไปของการเชื่อมต่อ Ethernet

เส้นทางการเชื่อมต่อที่กระจายออกในทุกทิศทางตามที่แสดงในภาพด้านล่างนี้ ถูกเรียกว่า **star topology**
สำหรับชนิดนี้ มีการใช้ **สวิตช์ซิ่งชัน** เพื่อกำหนดรูปแบบ การขยายและควบคุมสัญญาณ

สำหรับการเชื่อมต่อประเภทนี้ ความล้มเหลวที่เกิดขึ้นในอุปกรณ์มากที่จะส่งผลกระทบต่อทั้งเครือข่าย

นอกจากนี้ สาย LAN ที่จำเป็นยังพร้อมใช้งานอยู่แล้ว



1.2.4

วิธีการสื่อสาร

อินเตอร์เน็ตโปรโตคอลประกอบด้วยสองชนิดหลักคือ: Transmission Control Protocol (TCP) และ User Datagram Protocol (UDP). ข้อมูลที่ถูกส่งผ่านทาง TCP จะสามารถรับได้เฉพาะที่พอร์ต TCP เท่านั้น คุณลักษณะของโปรโตคอลทั้งสองนี้ ถูกอธิบายดังรายละเอียดด้านล่าง

ชื่อโปรโตคอล	คำอธิบาย
TCP	รูปแบบการสื่อสารที่มีความน่าเชื่อถือสูงที่ทำการสื่อสารแบบ 1:1 ด้วยการวางแผนทางเดียวต่อ (การเชื่อมต่อ) ไปยังจุดหมายปลายทางการส่งล่วงหน้า โปรโตคอลนี้เหมาะสมสำหรับการส่งผ่านข้อมูลที่เชื่อถือได้
UDP	การกำหนดค่าแบบง่ายทำให้สามารถทำ การประมวลผลด้วยความเร็วสูง แม้ว่าความเชื่อถือได้จะไม่เหมือนกับของ TCP ก็ตาม นอกจากนี้ ยังสามารถดำเนินการสื่อสารแบบ 1:n ได้ เมื่อจากการเชื่อมต่อไปยังจุดหมายปลายทางการส่งไม่ได้ถูกกำหนดไว้ตายตัว โปรโตคอลนี้เหมาะสมสำหรับการใช้งานอย่างเช่น การตรวจสอบนocomพิวเตอร์แบบ realtime

รายการ	TCP	UDP
ความเชื่อถือได้	สูง	ต่ำ
ความเร็ว (การประมวลผล)	ต่ำ	สูง
จำนวนอุปกรณ์ภายนอกที่ถูกเชื่อมต่อ	1:1	1:1 หรือ 1:n
การรับรองการนำส่งข้อมูล	สนับสนุน	ไม่สนับสนุน
การทำงานที่ความติด塑料ในการส่งข้อมูล	การส่งซ้ำโดยอัตโนมัติ (ตามการตั้งค่า)	ไม่ส่งซ้ำ (ละทิ้งแฟลกเก็ต)
การสร้างการเชื่อมต่อการสื่อสาร *1	ต้องการ	ไม่ต้องการ
ควบคุมความต่อเนื่อง	สนับสนุน	ไม่สนับสนุน
ควบคุมความแอลอต (ควบคุมการส่งซ้ำ) *2	สนับสนุน	ไม่สนับสนุน

*1: การสร้างการเชื่อมต่อการสื่อสารจะถูกอธิบายอยู่ในส่วน "Open/Close Processing"

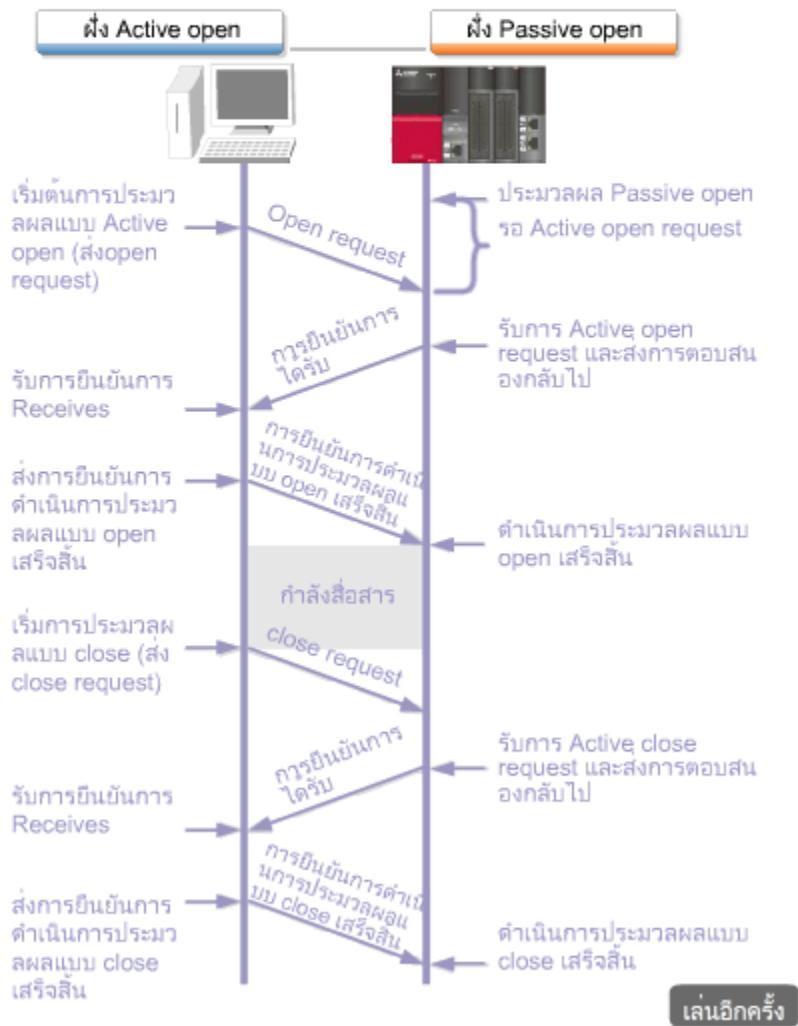
*2: "ควบคุม" หมายถึงการรับส่งข้อมูลที่ติดขัดของแฟลกเก็ตการสื่อสารในเครือข่าย

ตัวอย่างทั้งหมดที่ให้ไว้ในหลักสูตรนี้จะอิงตามโปรโตคอล **TCP** ซึ่งให้การสื่อสารที่เชื่อถือได้

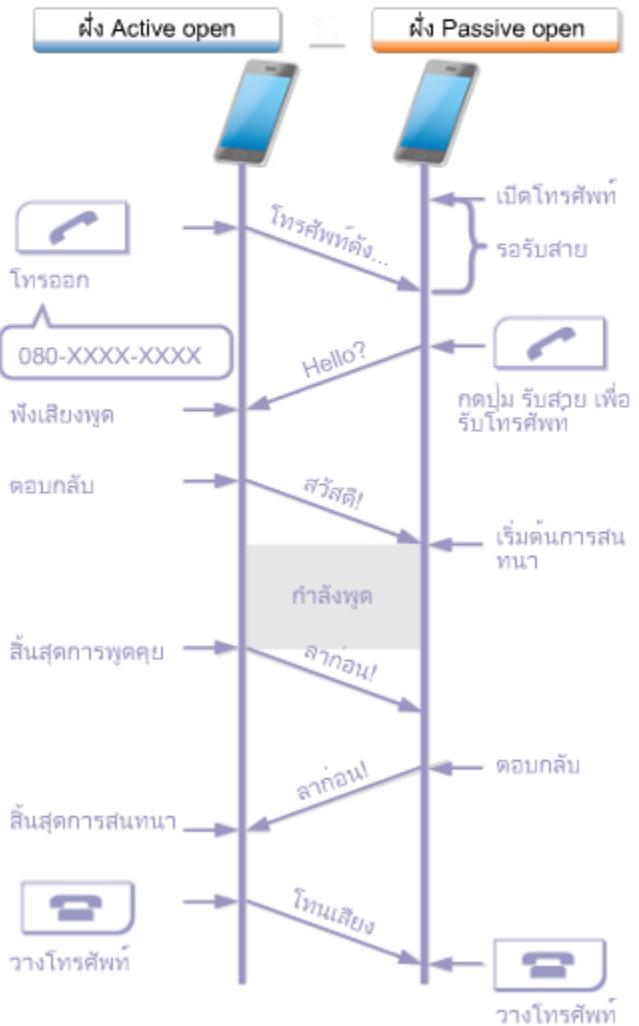
1.2.5 Open/Close Processing (การประมวลผลแบบเปิด/ปิด)

ในการสื่อสาร TCP/IP เมื่อการเชื่อมต่อถูกสร้างขึ้น (logical line) ระบบจะสร้างเส้นทางเฉพาะขึ้นระหว่างอุปกรณ์ภายนอก การเปิด (การสร้าง) เสนทางนี้เรียกว่า "open processing" (การประมวลผลแบบเปิด) ส่วนการยกเลิกการเชื่อมต่อเส้นทางจะเรียกว่า "close processing" (การประมวลผลแบบปิด) การประมวลผลแบบเปิดมีอยู่ด้วยกันสองชนิด ได้แก่: "Active open" ซึ่งจะทำการประมวลผลแบบเปิดแบบ Active และ "Passive open" ซึ่งจะโดยการประมวลผลแบบเปิดแบบ Passive

การสื่อสารที่เกิดขึ้นจริง



ตัวอย่างของโทรศัพท์มือถือ



เล่นอีกรอบ

1.2.5 Open/Close Processing (การประมวลผลแบบเปิด/ปิด)

เลือก Active open หรือ Passive open โดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เริ่มต้นใช้งานสำหรับการประมวลผลแบบเปิด ตัวอย่างเช่น เมื่อคอมพิวเตอร์มีโปรแกรมการประมวลผลแบบเปิดสำหรับโมดูล Ethernet โมดูล Ethernet นั้นควรได้รับการตั้งค่าเป็น Passive open

Open processing (การประมวลผลแบบเปิด)

ด้านล่างนี้เป็นคำอธิบายที่ละเอียดเกี่ยวกับ Active open และ Passive open

- Active open

คำขอ Active open จะถูกส่งออกไปยังอุปกรณ์ภายนอกที่กำลังรอ Passive open (Unpassive/Fullpassive) เมื่อเทียบกับโทรศัพท์มือถือแล้ว การประมวลผล Active open จะเทียบเท่ากับการโทรออกไปยังผู้รับ

- Passive open

ในส่วนของ Passive open อุปกรณ์ของเราระรอคำขอการเปิด

Passive open มีอยู่สองชนิดด้วยกันคือ: Fullpassive open และ Unpassive open

เมื่อเทียบกับโทรศัพท์มือถือแล้ว การประมวลผล Passive open จะเทียบเท่ากับโหมด standby เพื่อจะรอรับสายที่โทรเข้ามา

Fullpassive open	อุปกรณ์ของเราระตอบรับคำขอ Active open เฉพาะจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อในเครือข่าย จ้าเพาะเจาะจงเท่านั้น เมื่อเทียบกับโทรศัพท์มือถือแล้ว Fullpassive open จะรับสายเรียกเข้าจากซื่อที่มีการลงทะเบียนไว้ใน Directory โทรศัพท์เท่านั้น
Unpassive open	อุปกรณ์ของเราระตอบรับคำขอ Active open จากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อในเครือข่าย ได้ฯ เมื่อเทียบกับโทรศัพท์มือถือแล้ว Unpassive open จะตอบรับสายเรียกเข้าได้ฯ รวมถึงสายโทรศัพท์จากผู้ที่ไม่รู้จักด้วย

1.2.5 Open/Close Processing (การประมวลผลแบบเปิด/ปิด)

Close Processing (การประมวลผลแบบปิด)

การประมวลผลแบบปิด คือการดำเนินการยกเลิกการเชื่อมต่อ (logical line) กับอุปกรณ์ภายนอกซึ่งสร้างขึ้นจาก การทำการประมวลผลแบบเปิด เมื่อการประมวลผลแบบปิดเสร็จสิ้นแล้ว เสนอทางการเชื่อมต่อดังกล่าวจะพร้อมใช้งานสำหรับอุปกรณ์อื่น หากเทียบกับโทรศัพท์มือถือแล้ว "การประมวลผลแบบปิด" จะเทียบเท่ากับการวางสายหลังจากสนทนาระบบเดียวกันนั่นเอง

สรุปเกี่ยวกับการประมวลผลแบบเปิด/ปิด

หากตั้งค่าโโนดูล Ethernet ถูกตั้งค่าให้เป็นอุปกรณ์ Active open ให้ตั้งค่าอุปกรณ์ภายนอกเป็น Passive open ถ้าอุปกรณ์ภายนอก ได้ถูกกำหนดให้เป็นสถานะเปิดแล้ว การตั้งค่าอุปกรณ์ควรแสดงดังตารางด้านล่าง

โปรโตคอลการสื่อสาร	อุปกรณ์ของเรา		อุปกรณ์ภายนอก	
TCP	Active open		Passive open	Fullpassive open
	Passive open	Fullpassive open		Unpassive open
			Active open	
UDP	ไม่มี		ไม่มี	

1.3

สรุปเนื้อหาบทนี้

ในบทนี้ คุณจะได้เรียนรู้เกี่ยวกับ:

- การวางแผน Ethernet ในสภาพแวดล้อม FA
- รายละเอียดโดยรวมของ TCP/IP

ประเด็นสำคัญ

การวางแผน Ethernet ในสภาพแวดล้อม FA	Ethernet เป็นเครือข่ายข้อมูลชนิดหนึ่ง หมายความว่า การส่งข้อมูลในระบบที่ใช้เวลานาน
โปรโตคอลการสื่อสาร Ethernet	TCP and UDP เป็นสองโปรโตคอลหลัก (กฎ) ถูกใช้ในการสื่อสารระหว่างอุปกรณ์ <ul style="list-style-type: none"> TCP หมายความว่า การส่งผ่านข้อมูลที่เชื่อมต่อได้ UDP หมายความว่า การส่งผ่านข้อมูลที่ไม่ต้องเชื่อมต่อ
การประมวลผลแบบเปิด/ปิดโดย TCP/IP	Virtual dedicated line ใน TCP ถูกเรียกว่า "connection" และกระบวนการเปิดการเชื่อมต่อถูกเรียกว่า "open processing" UDP ไม่มีการเชื่อมต่อ การประมวลผลแบบเปิดมี 2 ประเภทได้แก่: Active open และ Passive open เพื่อสร้างการเชื่อมต่อ ประเภทการประมวลผลแบบเปิดของอุปกรณ์แต่ละตัวให้ถูกต้องจะต้องถูกตั้งค่าอย่างถูกต้อง

บทที่ 2

กระบวนการสื่อสารข้อมูลของโมดูล Ethernet



บทนี้จะอธิบายถึงชนิดและกระบวนการสื่อสารข้อมูลของโมดูล Ethernet

2.1 วิธีการสื่อสาร

2.2 พังก์ชันของระบบตัวอย่าง

2.3 การสื่อสารโดยใช้ SLMP

การใช้โมดูล Ethernet หรือโมดูล CPU ด้วยอินเทอร์เฟซ Ethernet นั้น ต้องถูกตั้งค่าเครือข่าย Ethernet ด้วยตัวควบคุมโปรแกรม
บทก่อนหน้านี้ได้อธิบายถึงความรู้เกี่ยวกับ TCP/IP ที่ถูกใช้เป็นหลักในการสื่อสาร
บทนี้จะอธิบายถึงกระบวนการสื่อสารข้อมูลแบบ TCP/IP ที่เฉพาะเจาะจงสำหรับตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้

2.1

วิธีการสื่อสาร

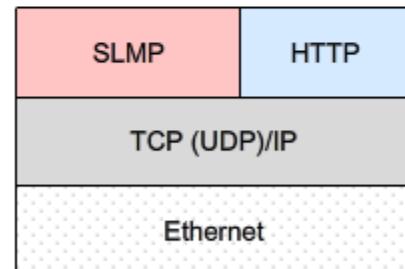
ชนิดของวิธีการสื่อสารข้อมูล

วิธีการสื่อสารข้อมูลเบื้องต้นที่ใช้งานได้กับ Ethernet modules มีอยู่ด้วยกันสามวิธีดังนี้: "การสื่อสารโดยใช้ protocol แบบกำหนดล่วงหน้า""การสื่อสารโดยใช้ buffer ตายตัว" และ "การสื่อสารโดยใช้ buffer การเข้าถึงแบบสุ่ม"

แม้ว่า Ethernet modules จะมีวิธีการสื่อสารอื่นๆ เช่น อีเมล และการเข้าถึงเว็บ หลักสูตรนี้จะเน้นเรื่องการสื่อสารโดยใช้ protocol แบบกำหนดล่วงหน้า

Protocol แบบกำหนดล่วงหน้า *1	SLMP	ชนิดของวิธีการสื่อสารที่ช่วยให้อุปกรณ์ภายนอกสามารถเข้าถึงอุปกรณ์ที่ทำงานร่วมกับ SLMP ได้ เช่น Ethernet modules
Buffer ตายตัว	Ethernet modules มีฟังก์ชันการสนับสนุน protocol แบบกำหนดล่วงหน้า ข้อความที่ต้องการส่ง/รับจากอุปกรณ์ที่ทำงานร่วมกับ SLMP ได้นั้นจะสามารถสร้างขึ้นได้โดยใช้ฟังก์ชันนี้	
Buffer การเข้าถึงแบบสุ่ม	สามารถทำการสื่อสารข้อมูลได้จากโปรแกรมควบคุมหรือโปรแกรมบันคอมพิวเตอร์ไปยังพื้นที่การส่งแบบกำหนดล่วงหน้า หรือ พื้นที่การรับแบบกำหนดล่วงหน้า	
	วิธีการสื่อสารที่อนุญาตให้ตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้หรือคอมพิวเตอร์อื่นๆ ทำการสื่อสารข้อมูลร่วมกันในพื้นที่ร่วม	

*1: เนื้อหาที่อธิบายมาทั้งหมดแสดงในโครงสร้างลำดับขั้นตอนที่แสดงอยู่ด้านขวา
จากรูปจะเห็นได้ว่า protocol แบบกำหนดล่วงหน้าจะอยู่ในระดับที่สูงกว่า TCP/IP
HTTP (HyperText Transfer Protocol) เป็น วิธีการสื่อสารทั่วไปวิธีหนึ่งที่ใช้เพื่อต่อเว็บเพจ
SLMP (SeamLess Message Protocol) ซึ่งสามารถเข้าถึงตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้
อยู่ในระดับเดียวกันกับ HTTP



SLMP: กระบวนการส่งข้อความที่สร้างขึ้นโดย CLPA (CC-Link Partner Association)
ข้อความร่องข้อและข้อความตอบสนองของข้อมูลจะได้รับการส่งอย่างราบรื่นผ่านเครือข่ายต่างๆ

2.2

พึงกซันของระบบตัวอย่าง

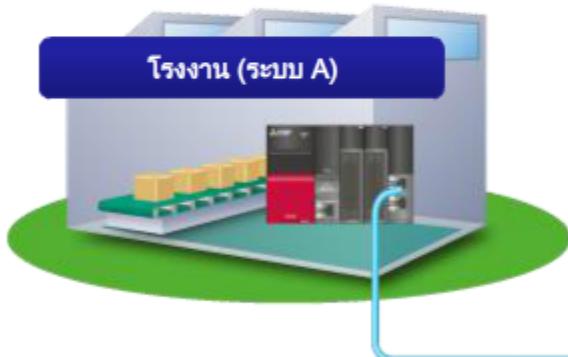
ส่วนนี้จะอธิบายระบบที่จะได้รับการกำหนดค่าในหลักสูตรนี้

ระบบตัวอย่างจะประกอบไปด้วย "ระบบ A" ซึ่งจะควบคุมสายการผลิตของโรงงาน และ "ระบบ B" ซึ่งจะจัดการระบบการผลิตในสำนักงานใหญ่ ทั้งสองระบบจะเชื่อมตอกันและกันผ่าน Ethernet

จำนวนการผลิตประจำวันจะถูกบันทึกไว้ในการลงทะเบียนข้อมูล "D1000" ในระบบ B ที่สำนักงานใหญ่ ในทุกๆ วัน เมื่อการผลิตในโรงงานเริ่มต้น (เวลาเริ่มต้นของระบบ A) ระบบ A จะเข้าถึงระบบ B ที่สำนักงานใหญ่เพื่อรับจำนวนการผลิตประจำวัน โดย protocoll "SLMP" แบบกำหนดล่วงหน้ามีไว้สำหรับการสื่อสารข้อมูลระหว่างระบบ A และระบบ B

ผู้ร้องขอ SLMP

- การทำงานแบบ Active (Active open)
- Station number: 1
- IP address: 192.168.1.1



ผู้ตอบสนอง SLMP

- การทำงานแบบ Passive (Passive: Unpassive open)
- Station number: 2
- IP address: 192.168.1.2



การเชื่อมต่อ Ethernet

ส่งคำขอไปยังระบบ B เกี่ยวกับจำนวนการผลิตประจำวัน

ส่งการตอบสนองไปยังระบบ A เกี่ยวกับจำนวนการผลิต

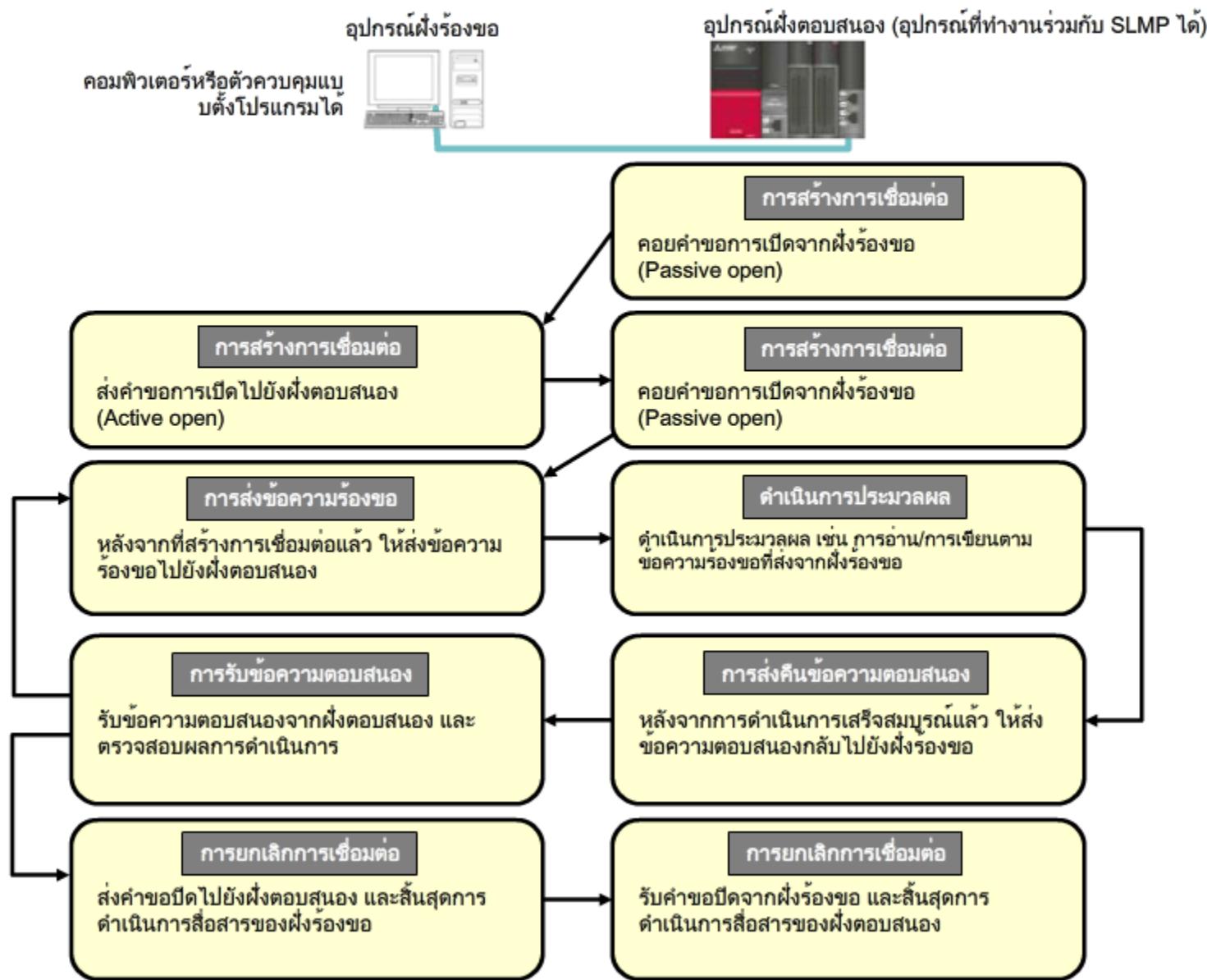
Active: อุปกรณ์ที่ส่งคำขอ ในระบบ IT ก็คือคอมพิวเตอร์ลูกข่าย ซึ่งจะร้องขอข้อมูลไปยังคอมพิวเตอร์เซิร์ฟเวอร์และรับการตอบสนอง

Passive: อุปกรณ์ที่รอรับคำขอ ในระบบ IT ก็คือคอมพิวเตอร์เซิร์ฟเวอร์ซึ่งจะส่งการตอบสนองตามคำขอจากคอมพิวเตอร์ลูกข่าย

2.3

การสื่อสารโดยใช้ SLMP

เมื่ออุปกรณ์ทำการสื่อสารโดยใช้ SLMP ผ่านร่องข้อมูลและฝั่งตอบสนองจะสื่อสารกันและกันตามที่แสดงด้านล่าง



2.3.1

ขอความร้องขอและขอความต่อสันของ SLMP

หน่วยข้อมูล SLMP เรียกว่า "ชุดข้อมูล" ชุดข้อมูล SLMP จะประกอบไปด้วยกลุ่มข้อมูลต่อเนื่องที่ส่งเป็นลำดับตามที่แสดงด้านล่าง

ข้อความร้องขอ SLMP

นี่คือรูปแบบในการส่งข้อความร้องขอจากอุปกรณ์บนฟิล์มร้องขอไปยังอุปกรณ์ที่ทำงานร่วมกับ SLMP ได้บนฟิล์มต่อสนอง

ส่วนหัว	ข้อบ่งบอก	Network number	Station number	Module I/O number	---	Request data length	เวลาในการตรวจสอบ	ข้อมูลคำขอ	ส่วนท้าย
---------	-----------	----------------	----------------	-------------------	-----	---------------------	------------------	------------	----------

จะมีการอธิบายถึงรายละเอียดเพิ่มเติมไว้ในหน้าต่อไป

ข้อความตอบสนอง SLMP

นี้คือรูปแบบในการส่งคืนข้อความตอบสนองจากอุปกรณ์ที่ทำงานร่วมกับ SLMP ได้บันทึกตอบสนองไปยังอุปกรณ์บนฝั่งร้องขอ
ข้อความตอบสนองมีอยู่ด้วยกันสองชนิด: ชนิดแรกแสดงว่าการทำงานของฝั่งตอบสนองล้มสุดลงตามปกติ และอีกชนิดหนึ่งคือชนิดที่การ
ทำงานล้มสุดลงโดยมีข้อผิดพลาด

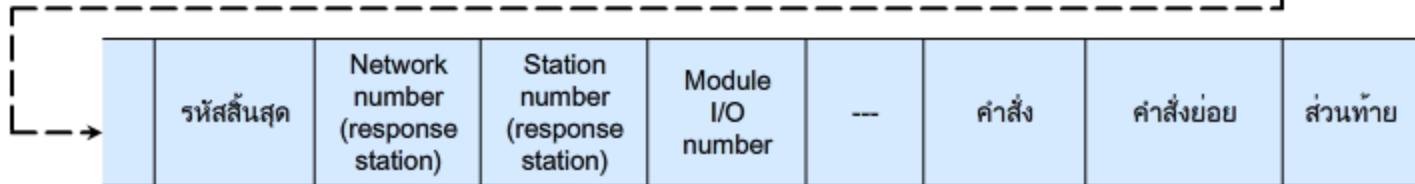
หากการทำงานสืบสานโดยมีข้อผิดพลาด รหัสข้อผิดพลาดจะถูกบันทึกไว้ที่ "รหัสสิ้นสุด"

เมื่อการทำงานล้วนสุดลงตามปกติ

ส่วนหัว	ข้อย่อ	Network number	Station number	Module I/O number	---	ระบบข้อมูลการตอบสนอง	รหัสลับสุด	ข้อมูลการตอบสนอง	ส่วนท้าย
---------	--------	----------------	----------------	-------------------	-----	----------------------	------------	------------------	----------

เมื่อการทำงานสิ้นสุดลงโดยมีข้อผิดพลาด

ส่วนหัว	ข้อบ่งบอก	Network number	Station number	Module I/O number	---	ระบบชี้แจงการติดต่อสื่อสาร	



2.3.1

ข้อความร้องขอและข้อความตอบสนองของ SLMP

ตารางด้านล่างจะแสดงรายการอ้างค์ประกอบชุดข้อมูลที่กำหนดค่าข้อความ SLMP
สำหรับองค์ประกอบเหล่านี้ จะต้องตั้งค่า "อุปกรณ์ตามทางที่จะอ่านข้อมูล" และ "อุปกรณ์ปลายทางที่จะจัดเก็บข้อมูล"
สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการกำหนดอุปกรณ์ โปรดดูข้อ 3.5.3

องค์ประกอบ		ประเภท Packet	คำอธิบาย
ส่วนหัว		ส่ง / รับ	ส่วนหัวของ Ethernet, TCP/IP และ UDP/IP จะถูกเพิ่มโดยอัตโนมัติ
ส่วนย่อย	Serial number	ส่ง / รับ	ตั้งค่าหมายเลขซีเรียลที่กำหนดเองเพื่ออธิบายการจับคู่ระหว่างค่าของกับการตอบสนอง
Network number		ส่ง / รับ	ตั้งค่าหมายเลขเครือข่ายของอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนอง
Station number		ส่ง / รับ	ตั้งค่าหมายเลขสถานีของอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนอง
Module I/O number		ส่ง / รับ	ตั้งค่า I/O number ของอุปกรณ์ CPU module บนฟังค์ตอบสนอง
เวลาในการตรวจสอบ		ส่ง	ตั้งค่าเวลาในการประเมินผลการอ่าน/เขียนของอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนองให้เสร็จสมบูรณ์
ข้อมูลค่าขอ*	Start device number	ส่ง	ตั้งค่าหมายเลขอุปกรณ์เริ่มต้นของช่วงอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนองซึ่งดำเนินการอ่าน/เขียน
	Device code	ส่ง	ตั้งค่าชนิดของอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนอง (X, Y, M, D ฯลฯ) ซึ่งดำเนินการอ่าน/เขียน
	Number of device points	ส่ง	ตั้งค่าหมายเลขของจุดอุปกรณ์ของอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนอง ซึ่งจะมีการดำเนินการอ่าน/เขียน
ข้อมูลการตอบสนอง		รับ	ตั้งค่าพื้นที่การจัดเก็บข้อมูลการตอบสนองที่ได้รับจากอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนอง
ข้อมูลค่าขอ	บันทึกข้อมูล	ส่ง	ตั้งค่าพื้นที่การจัดเก็บข้อมูลการเขียนซึ่งจะส่งไปยังอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนอง
รหัสสื้นสุด		รับ (ได้รับข้อมูลแพด)	ตั้งค่าพื้นที่การจัดเก็บข้อมูลของรหัสข้อผิดพลาดที่ได้รับจากอุปกรณ์เบนฟังค์ตอบสนอง
ส่วนท้าย		ส่ง / รับ	ส่วนท้ายของ Ethernet, TCP/IP และ UDP/IP จะถูกเพิ่มโดยอัตโนมัติ

* "ข้อมูลค่าขอ" จะประกอบไปด้วยองค์ประกอบต่อไปนี้: ค่าสั่ง ค่าสั่งบ่อย หมายเลขอุปกรณ์เริ่มต้น รหัสอุปกรณ์ หมายเลขของจุดอุปกรณ์และข้อมูลการเขียนรายละเอียดของ "ค่าสั่ง" และ "ค่าสั่งบ่อย" จะมีค่าอธิบายอยู่ในหน้าตัดจากนี้

2.3.2 คำสั่ง SLMP

ข้อความร้องขอ SLMP ประกอบด้วยคำสั่ง SLMP ซึ่งระบุการทำงานที่จะดำเนินการโดยอุปกรณ์ที่ทำงานร่วมกับ SLMP โดยนับตั้งแต่บนสุดลง

ตารางด้านล่างจะแสดงรายการตัวอย่างคำสั่ง SLMP

ตัวอย่างคำสั่งไว้สำหรับการอ่านข้อมูลจากอุปกรณ์ CPU module บนนับตั้งแต่บนสุดลง และคำสั่งสำหรับการเขียนข้อมูลในอุปกรณ์ CPU module บนนับตั้งแต่บนสุดลง

รายการ		คำสั่ง	คำสั่งย่อ	คำอธิบาย
ประเภท	การทำงาน			
อุปกรณ์	อ่าน	0401	00□1	อ่านค่าจากอุปกรณ์เมธที่กำหนดไว้ในหน่วย 1 จุด
			00□0	<ul style="list-style-type: none"> อ่านค่าจากอุปกรณ์เมธที่กำหนดไว้ในหน่วย 16 จุด อ่านค่าจากอุปกรณ์เวิร์ดที่กำหนดไว้ในหน่วย 1 เวิร์ด
	เขียน	1401	00□1	เขียนค่าลงบนอุปกรณ์เมธที่กำหนดไว้ในหน่วย 1 จุด
			00□0	<ul style="list-style-type: none"> เขียนค่าจากอุปกรณ์เมธที่กำหนดไว้ในหน่วย 16 จุด เขียนค่าจากอุปกรณ์เวิร์ดที่กำหนดไว้ในหน่วย 1 เวิร์ด

ส่วน "□" ของคำสั่งย่อจะแตกต่างกันตามอุปกรณ์ที่กำหนด

2.4

สรุปเนื้อหาบทนี้

ในบทนี้ คุณได้เรียนรู้เกี่ยวกับ:

- วิธีการสื่อสาร
- พื้นที่ของระบบตัวอย่าง
- การสื่อสารโดยใช้ SLMP

ประเด็นสำคัญ

ชนิดของวิธีการสื่อสารข้อมูล	"Protocol แบบกำหนดล่วงหน้า", "การสื่อสารโดยใช้ buffer ตามตัว", "การสื่อสารโดยใช้ buffer การเข้าถึงแบบสุ่ม" ฯลฯ
SLMP	มีค่าอธิบายเกี่ยวกับกระบวนการสื่อสาร SLMP รูปแบบข้อความ และคำสั่ง

บทที่ 3

การเริ่มต้น



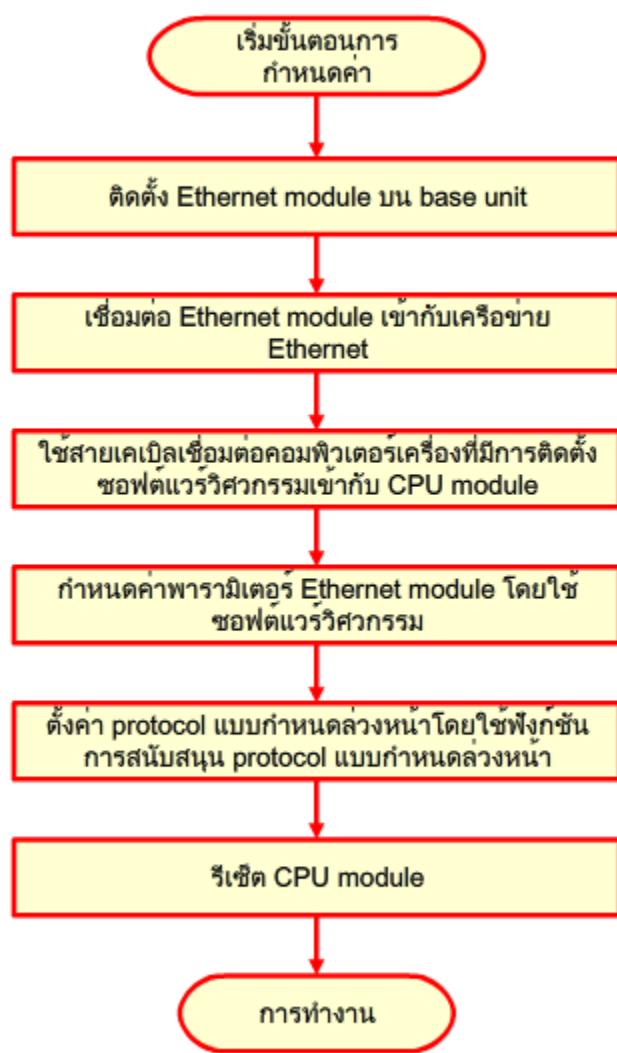
บทนี้อธิบายเกี่ยวกับกระบวนการเริ่มต้นของ Ethernet modules และวิธีการตั้งโปรแกรมด้วยค่าสั่งเฉพาะ จากการศึกษาการกำหนดค่าระบบ วิธีการเชื่อมต่อ และการดำเนินการตั้งค่าต่างๆ ของ Ethernet modules ผู้เข้าศึกษาจะได้รับความรู้ที่จำเป็นสำหรับการควบคุม Ethernet modules

- 3.1 การตั้งค่าและกระบวนการก่อนการทำงาน
- 3.2 การทำงานของระบบ
- 3.3 ข้อมูลจำเพาะระบบ
- 3.4 การตั้งค่า Module parameter
- 3.5 พึ่งก์ชั้นการสนับสนุน protocol แบบกำหนดล่วงหน้า
- 3.6 การบันทึก protocol ที่สร้างและการเขียนลงบนตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้
- 3.7 การตรวจสอบการสื่อสาร
- 3.8 ค่าสั่งเฉพาะ
- 3.9 ตัวอย่างโปรแกรมควบคุม

3.1

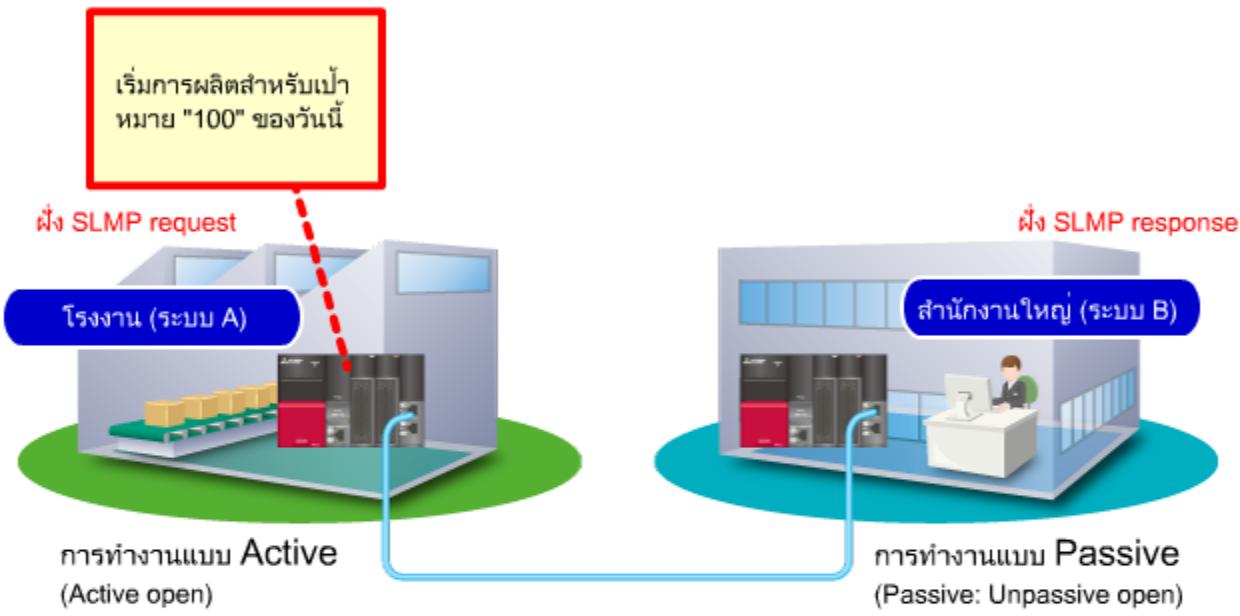
การตั้งค่าและกระบวนการก่อนการทำงาน

การตั้งค่าและกระบวนการซึ่งดำเนินการก่อนการทำงานจริงของ Ethernet module จะแสดงอยู่ด้านล่าง



3.2 การทำงานของระบบ

ในส่วนนี้จะอธิบายถึงการทำงานของระบบที่จะทำการตั้งค่า



เล่นอีกครั้ง



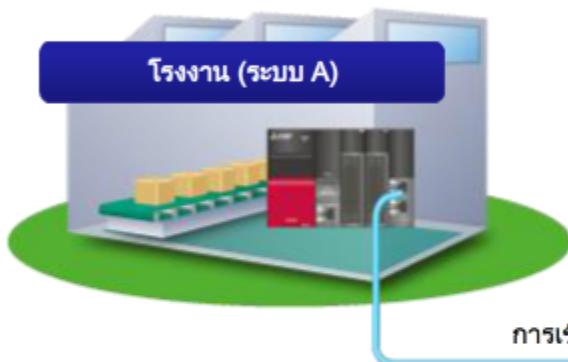
3.3

System specifications

ในส่วนนี้จะอธิบายถึง specifications ของระบบที่จะทำการตั้งค่า

ผู้ SLMP request

- Active การทำงานแบบ(Active open)
- Station number: 1
- IP address: 192.168.1.1



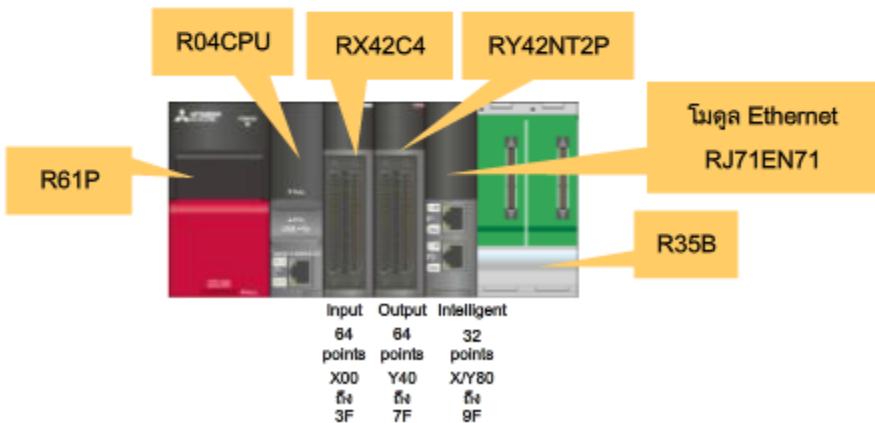
ผู้ SLMP response

- Passive การทำงานแบบ(Passive): Unpassive open)
- Station number: 2
- IP address: 192.168.1.2



การเชื่อมต่อ Ethernet

การตั้งค่าค่าโนมูลและการกำหนด I/O assignment แสดงอยู่ที่ด้านล่าง ผู้ SLMP request และผู้ SLMP response มีการตั้งค่าโนมูลที่เหมือนกัน



3.4

การตั้งค่า Module parameter

ซอฟต์แวร์ MELSOFT GX Works3 ใช้เพื่อตั้งค่า Module parameter

Module parameter ควรได้รับการกำหนดค่าทั้งผึ่ง SLMP request และผึ่ง SLMP response

การตั้งค่า Module parameter ทำให้เกิดการสื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอกได้โดยไม่ต้องใช้โปรแกรมควบคุม

3.4.1 การจัดการโมดูล Network

ตั้งค่า module configuration ให้สอดคล้องกับชนิดเครือข่าย

ข้อมูลภายในวงเล็บคือชื่อรุ่นโมดูล network เช่น "RJ71EN71(*****)" หมายถึงประเภทของ network
การกำหนดค่าในหลักสูตรนี้ ให้เลือก Ethernet "RJ71EN71(E+E)" สำหรับทั้ง port 1 และ port 2



Screenshot of the MELSOFT GX Works3 software interface showing the configuration of a network module.

The main window displays a rack-mounted hardware configuration with a red box highlighting a specific module slot. An arrow points from this highlighted slot to the element selection list on the right.

The element selection list shows a list of available modules under the heading "Element Selection". The "Display Target" is set to "All". The list includes:

- RD81DL96: High speed data logger module(1000BASE-T/100BASE-TX/10B
- RD81MES96: MES interface module (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T: 2
- RD81OPC96: OPC UA Server module (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T:
- RJ71C24: Serial communication (RS232: 1 channel RS-422/485: 1 chann
- RJ71C24-R2: Serial communication (RS232: 2 channel)
- RJ71C24-R4: Serial communication (RS422/485: 2 channel)
- RJ71EN71(CCIEC): Ethernet (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T: 2 channels)
- RJ71EN71(CCIEF): Ethernet (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T: 2 channels)
- RJ71EN71(E+CCIEC): Ethernet (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T: 2 channels)
- RJ71EN71(E+E)**: **Ethernet (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T: 2 channels)** (This item is selected and highlighted in yellow)
- RJ71EN71(Q): Ethernet (1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T: 2 channels)

The "Network Module" category is visible at the bottom of the list.

3.4.2 การตั้งค่าโมดูล network เป็นต้น

ส่วนนี้จะอธิบายถึงการตั้งค่าโมดูล network เป็นต้น (โมดูล Ethernet) เช่น IP address และข้อมูลการสื่อสาร

เปิด [Basic Settings] (การตั้งค่าเบื้องต้น) จากหน้าต่าง Module Parameter Setting (การตั้งค่าโมดูลพารามิเตอร์)

ระบุ IP address
ของ station ที่
เป็นเจ้าของ

ผ่าน SLMP request

- การทำงานแบบ Active (Active open)
- Station number: 1
- IP address: 192.168.1.1

Network number
หาก Network ลึกลง CC-Link IE Control Network และ CC-Link IE Field Network มีอยู่ในระบบ ให้ตั้งค่า Network number ที่แตกต่างจาก Network เหล่านี้

Setting Item		
Item		Parameter Editor
Own Node Settings		
Parameter Setting Method		
IP Address	192.168.1.1	
Subnet Mask		
Default Gateway		
Communications by Network No./Station No.	Enable	
Setting Method	Use IP Address	
Network No.	-----	
Station No.	-----	
Transient Transmission Group No.	0	
Enable/Disable Online Change	Enable All (SLMP)	
Communication Data Code	Binary	
Opening Method	Do Not Open by Program	
External Device Configuration		
External Device Configuration		

เมื่อเลือก "Enable"
(เปิดใช้งาน)
network number
และ station
number จะได้รับ
การกำหนดค่าตาม
อักษรเดทที่สามและ
สี่ของ IP address

เปิดหรือปิดใช้งานอุป
กรณภัยนอก เพื่อเขี่
ยนข้อมูลลงบนโมดูล
CPU ที่อยู่ในสถานะ
RUN ในการสื่อสาร
SLMP

ผ่าน SLMP response

- การทำงานแบบ Passive (Passive: Unpassive open)
- Station number: 2
- IP address: 192.168.1.2

Setting Item		
Item		Parameter Editor
Own Node Settings		
Parameter Setting Method		
IP Address	192.168.1.2	
Subnet Mask		
Default Gateway		
Communications by Network No./Station No.	Enable	
Setting Method	Use IP Address	
Network No.	-----	
Station No.	-----	
Transient Transmission Group No.	0	
Enable/Disable Online Change	Enable All (SLMP)	
Communication Data Code	Binary	
Opening Method	Do Not Open by Program	
External Device Configuration		
External Device Configuration		

เลือกรหัสข้อมูลการสื่อสารที่สอดคล้องกับ specifications ของอุปกรณ์ภายนอก

- Binary: มีการรับ/ส่งข้อมูล 1 ในทุก
- ASCII: มีการรับ/ส่งข้อมูล 1 ในทุกๆ บิต ASCII 2 อักขระ

ปริมาณข้อมูลที่จะรับ/ส่งด้วยค่าฐานสองเท่ากับครึ่งหนึ่งของปริมาณที่จะรับ/ส่งด้วยรหัส ASCII การเลือกค่าฐานสองจะช่วยลดโหลดที่ใช้กับเส้นทางการสื่อสาร

เลือกวิธีการเปิดการเชื่อมต่อ เมื่อทำการสื่อสารบน TCP protocol ในโหมด Passive open หรือบน UDP protocol

หากเลือก "Do Not Open by Program" (ห้ามเปิดโดยโปรแกรม) จะมีการเปิดการเชื่อมต่อเมื่อระบบได้รับคำขอแบบ Active

ผ่าน SLMP request

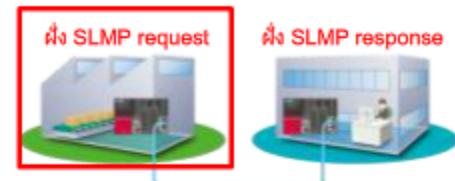
ผ่าน SLMP response



3.4.3 การตั้งค่าการเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก - ฟัง SLMP request

ส่วนนี้จะอธิบายถึงการตั้งค่าการเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกที่กำหนดค่าไว้บนฟัง SLMP request

จากหน้าต่างการตั้งค่า module parameter ให้เปิด [Basic Settings] - [External Device Configuration] อันดับแรก ให้เลือกอุปกรณ์ภายนอกที่คุณต้องการสร้างการเชื่อมต่อจาก module list และวางไว้ใน diagram



ฟัง SLMP request

- การทำงานแบบ Active (Active open)
- IP address: 192.168.1.1

เลือกวิธีการสื่อสารที่ใช้กับอุปกรณ์ภายนอก

เลือก "Predefined Protocol" สำหรับฟัง SLMP request

เลือกวิธีการสื่อสารสำหรับการสื่อสารโดยใช้ fixed buffer

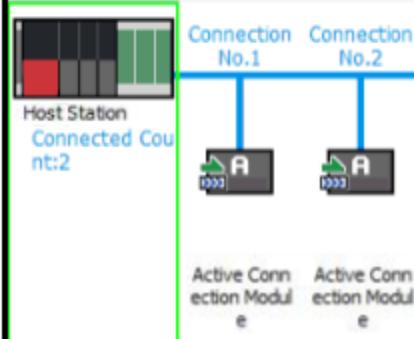
เลือก pairing option เพื่อสร้างการเชื่อมต่อโดยใช้หนึ่ง port สำหรับ own station และอุปกรณ์ภายนอกด้วยการเชื่อมต่อการรับ และการเชื่อมต่อการส่งที่จัดกลุ่มเป็นคู่

ตั้งค่า port number สำหรับลิงค์การเชื่อมต่อ

ตั้งค่า port ทั้งหมดสำหรับระบบ ในหลักสูตรนี้เป็น "2000"

ป้อน IP address และ port number ของอุปกรณ์ภายนอก (ฟัง SLMP response)

No.	Model Name	Communication Method	Protocol	PLC			Sensor/Device		
				IP Address	Port No.	IP Address	Port No.	Subnet Mask	
1	Host Station	Predefined Proto	TCP	192.168.1.1	2000	192.168.1.2	2000		
2	Active Connection Module	Predefined Proto	TCP	192.168.1.1	2000	192.168.1.2	2000		



ก่อนอื่น ให้ลากและวางอุปกรณ์ภายนอกที่คุณต้องการเชื่อมต่อ

เลือก "Active Connection Module" น่องจาก ฟังSLMP request ให้ตั้งค่าไว้เป็น Active open

Module List

Ethernet Selection | Find Module | My F...

Ethernet Device (General)

- MELSOFT Connection Module
- SLMP Connection Module**
- UDP Connection Module
- OPS Connection Module
- Active Connection Module
- Unpassive Connection Module
- Fullpassive Connection Module

Ethernet Device (COGNEX)

- COGNEX Vision System
- Ethernet Device (Panasonic Industrial)
- Laser Displacement Sensor

[Outline]

Active Connection Module

[Specification]

3.4.3 การตั้งค่าการเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก – ผ่าน SLMP response

ส่วนนี้จะอธิบายถึงการตั้งค่าสำหรับผ่าน SLMP response

ผ่าน SLMP response

- การทำงานแบบ Passive (Passive: Unpassive open)
- IP address: 192.168.1.2



ใช้เพื่อรับบริการสื่อสารที่ใช้กับอุปกรณ์ภายนอก
เลือก "TCP"

No.	Model Name	Communication Method	Protocol	Fixed Buffer Send/Receive Setting	PLC	IP Address	Port No.
1	Host Station	SLMP Connection Module	TCP			192.168.1.2	2000

Connection No.1

Host Station Connected Count:1

SLMP

SLMP Connection Module

ตั้งค่า "2000" เพื่อให้ตรงกับการตั้งค่า
บนผ่าน SLMP request

Module List

- Ethernet Selection | Find Module | My Fav
- Ethernet Device (General)**
 - MELSOFT Connection Module
 - SLMP Connection Module** (highlighted)
 - UDP Connection Module
 - OPS Connection Module
 - Active Connection Module
 - Unpassive Connection Module
 - Unipassive Connection Module
- Ethernet Device (COGNEX)**
 - COGNEX Vision System
- Ethernet Device (Panasonic Industrial)**
 - Laser Displacement Sensor

ก่อนอื่น ให้ลากและวางอุปกรณ์ภายนอกที่คุณต้องการ
เชื่อมต่อ

สำหรับผ่าน SLMP response ให้เลือก "SLMP Connection Module"

ตอนนี้ module parameter ได้รับการตั้งค่าเรียบร้อยแล้ว จากนั้นให้ทำการตรวจสอบ error check, ปรับใช้พารามิเตอร์ แปลงค่าทั้งหมด และเขียนการตั้งค่าลงบันโน่ดูล CPU

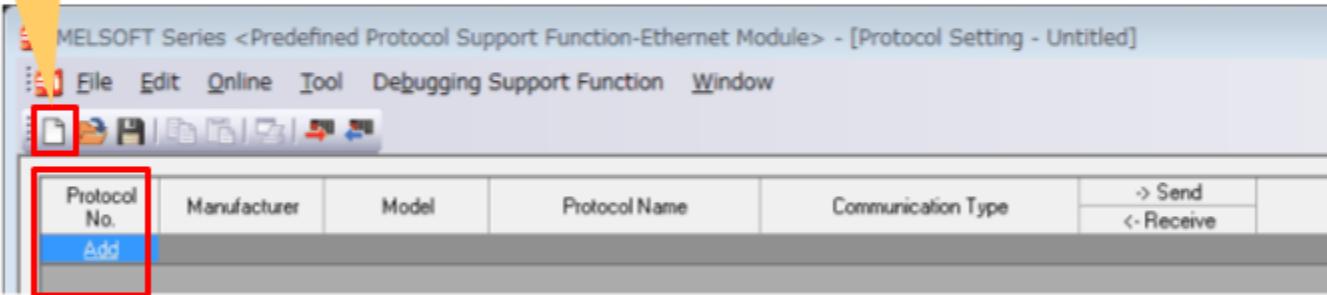
3.5

ฟังก์ชัน Predefined protocol support

ฟังก์ชัน Predefined protocol support จะช่วยสร้างข้อความรับ/ส่ง ที่จำเป็นสำหรับการสื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอก ผ่านนี้จะอธิบายถึงวิธีการ register predefined protocol โดยใช้ฟังก์ชัน predefined protocol support register predefined protocol บนฝั่ง SLMP request

บนเมนู GX Works3 เลือก [Tool] (เครื่องมือ) - [Predefined Protocol Support Function] -[Ethernet Module] เพื่อเปิดฟังก์ชัน predefined protocol support

คลิก [New]



หน้าต่าง Protocol Setting

คลิก [Add] เพื่อเปิดหน้าต่าง "Add Protocol"

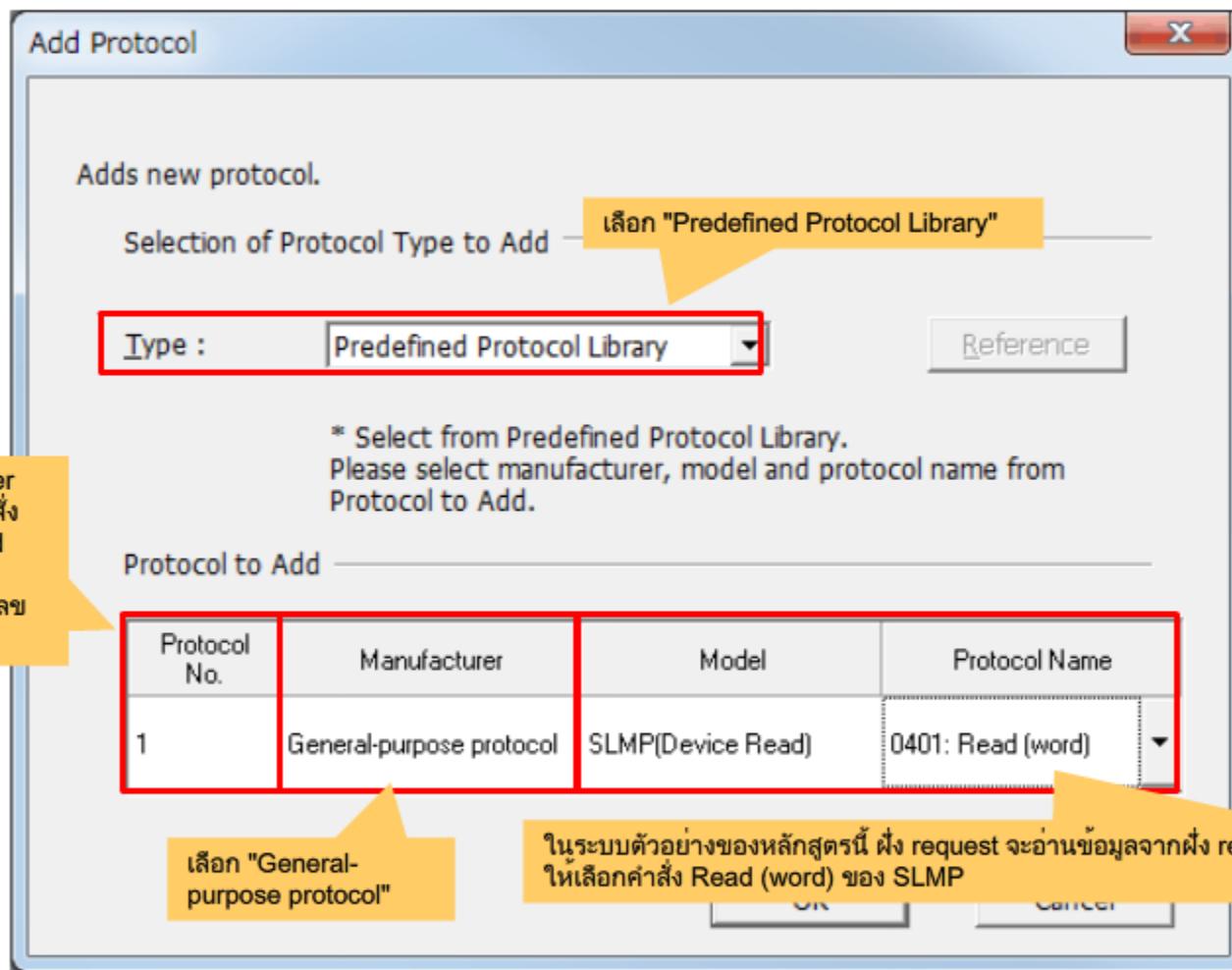
รายละเอียดอธิบายไว้ในข้อ 3.5.1 ในหน้ากต่อไป


ผู้ส่ง SLMP request


ผู้รับ SLMP response

3.5.1 การเพิ่ม protocol

หน้าต่าง "Add Protocol" แสดงอยู่ที่ด้านล่าง



หน้าต่าง Add Protocol

3.5.2 การตั้งค่า Protocol

สามารถกำหนดรายละเอียดข้อมูลการรับ/ส่ง ได้ในหน้าต่าง Protocol Setting

The screenshot shows the 'Protocol Setting' window for the MELSOFT Series. The main table lists a single protocol entry:

Protocol No.	Manufacturer	Model	Protocol Name	Communication Type	-> Send	Packet Name	Packet Setting
1	General-purpose protocol	SLMP[Device Read]	0401: Read (word)	Send&Receive	<- Receive		

Below the table, a note states: "protocol number นี้จะถูกระบุด้วยค่าสั่งเฉพาะสำหรับฟังก์ชัน predefined protocol support สามารถเปลี่ยนแปลงหมายเลขนี้ได้หลังจากที่เพิ่ม protocol แล้ว"

A yellow callout box points to the 'Protocol No.' column with the text: "รายละเอียดของข้อมูลที่ในสิ่งการสื่อสาร กับอุปกรณ์อื่น"

A red box highlights the 'Protocol No.' column, and another red box highlights the 'Packet Setting' column.

หน้าต่าง Protocol Setting

ในระบบตัวอย่างในหลักสูตรนี้ จะใช้ Device Read (word) ของ protocol SLMP protocol นี้จะประกอบไปด้วยสาม Packet ต่อไปนี้:

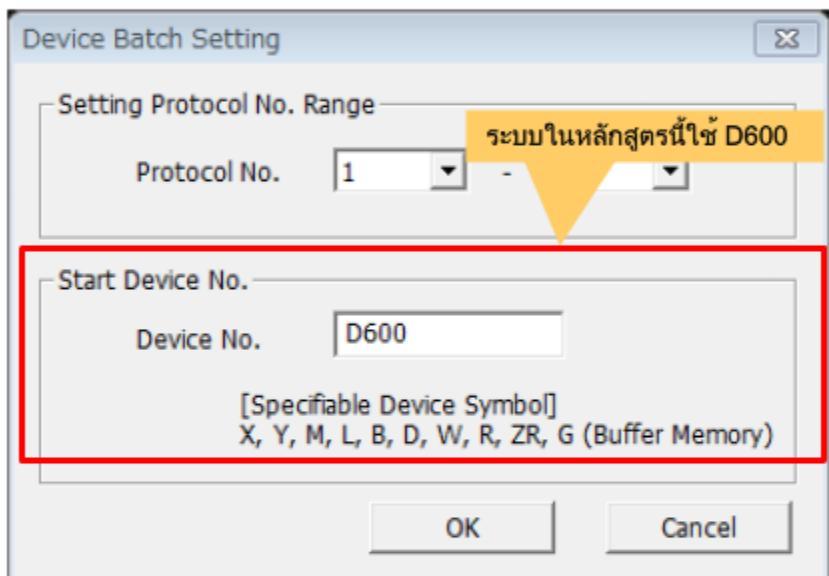
- Request
- Normal response
- Error response

หากยังไม่ได้ตั้งค่าแพ็คเก็ต ข้อความ "Variable Unset" จะปรากฏขึ้นเป็นสีแดง รายละเอียดเกี่ยวกับกระบวนการตั้งค่า Packet จะอยู่ในหน้าถัดจากนี้

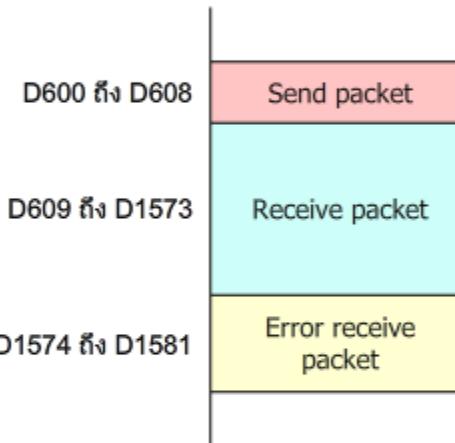
3.5.3 การตั้งค่า Packet

ในการตั้งค่า Packet จะมีการตั้งค่าอุปกรณ์ที่จะอ่านข้อมูลและอุปกรณ์ที่จะจัดเก็บข้อมูล เพื่อให้สามารถใช้การตั้งค่าเหล่านี้ในโปรแกรมได้ "Device Batch Setting" ของฟังก์ชัน predefined protocol support จะช่วยให้สามารถทำการตั้งค่าอุปกรณ์หลายเครื่องแบบเป็นชุดได้

เลือก [Edit] - [Device Batch Setting] ของฟังก์ชัน predefined protocol support จากนั้นป้อนหมายเลขอุปกรณ์เริ่มต้น



หน้าต่าง Device batch setting



Device assignment

Packet Name	Packet Setting
-> Send	Variable Set
<- Receive	Variable Set
-> Request	Variable Set
<-{1} Normal response	Variable Set
<-{2} Error response	Variable Set

หน้าต่าง Protocol Setting

สถานะของ Packet ทั้งสามจะเปลี่ยนจาก "Variable Unset" เป็น "Variable Set"

3.5.3 การตั้งค่า Packet

ส่วนนี้จะอธิบายถึงวิธีการที่อุปกรณ์ถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติ อันเป็นผลจากการตั้งค่า device batch

(1) Send packet

Packet Name	Packet Setting		D600 ถึง D608	Receive packet
Request	Variable Set		D609 ถึง D1573	Receive packet
Normal response	Variable Set		D1574 ถึง D1581	Error receive packet
Error response	Variable Set			Device assignment

หน้าต่างการตั้งค่า Protocol

Protocol No.	1	Protocol Name	0401: Read (word)
Packet Type	Send Packet	Packet Name	Request

Element List

Element No.	Element Type	Element Name	Element Setting
1	Static Data	(Fixed data)	5400(2Byte)
2	Non-conversion Variable	Serial No.	[D600-D600][Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
3	Static Data	(Fixed data)	0000(2Byte)
4	Non-conversion Variable	Network No.	[D601-D601][Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
5	Non-conversion Variable	Station No.	[D602-D602][Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
6	Non-conversion Variable	Requested module I/O No.	[D603-D603][Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
7	Static Data	For future expansion	00(1Byte)
8	Length	Request data length	[Object element9-14/HEX/Reverse/2Byte]
9	Non-conversion Variable	Monitoring timer	[D604-D604][Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
10	Static Data	Command	0104(2Byte)
11	Static Data	Subcommand	0000(2Byte)
12	Non-conversion Variable	Head device No.	[D605-D606][Fixed Length/3Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
13	Non-conversion Variable	Device code	[D607-D607][Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
14	Non-conversion Variable	Number of device points	[D608-D608][Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]

หน้าต่างการตั้งค่า Packet

คลิก "Variable Set" ที่ Request

D600 ถึง D608 จะถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติเมื่อตั้งค่าหัวรับเพื่อที่ จะดึงเก็บข้อมูลของ Send packet

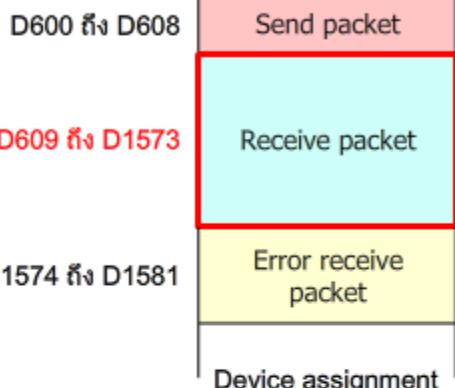
3.5.3 การตั้งค่า Packet

(2) Normal receive packet

Packet Name	Packet Setting
Request	Variable Set
Normal response	Variable Set
Error response	Variable Set

หน้าต่างการตั้งค่า Protocol

คลิก "Variable Set" ที่ Normal response



Device assignment

Protocol No.	1	Protocol Name	0401: Read (word)
Packet Type	Receive Packet	Packet Name	Normal response
Packet No.	1		

Element List

Element No.	Element Type	Element Name	Element Setting
1	Static Data	(Fixed data)	D400(2Byte)
2	Non-conversion Variable	Serial No.	[D609-D609] Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap
3	Static Data	(Fixed data)	0000(2Byte)
4	Non-conversion Variable	Network No.	[D610-D610] Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap
5	Non-conversion Variable	Station No.	[D611-D611] Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap
6	Non-conversion Variable	Requested module I/O No.	[D612-D612] Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap
7	Static Data	For future expansion	00(1Byte)
8	Length	Response data length	[Object element9-10/HEX/Reverse/2Byte]
9	Static Data	End code	0000(2Byte)
10	Non-conversion Variable	Response data	[D613][D614-D1573] Variable Length/1920Byte/Lower/Upper Byte/No Swap

D609 ถึง D1573 จะถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติสำหรับพื้นที่การจัดเก็บข้อมูลของ receive packet

หน้าต่างการตั้งค่า Packet

3.5.3 การตั้งค่า Packet

(3) Error receive packet

หน้าต่าง การตั้งค่า Protocol

Packet Name	Packet Setting	
Request	Variable Set	D600 ถึง D608
Normal response	Variable Set	D609 ถึง D1573
Error response	Variable Set	D1574 ถึง D1581

คลิก "Variable Set" ที่ Error response

หน้าต่าง การตั้งค่า Packet

Protocol No.	1	Protocol Name	0401: Read (word)
Packet Type	Receive Packet	Packet Name	Error response
Packet No.	2	Device assignment	

Element List

Element No.	Element Type	Element Name	Setting
1	Static Data	(Fixed data)	D400(2Byte)
2	Non-conversion Variable	Serial No.	[D1574-D1574](Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
3	Static Data	(Fixed data)	0000(2Byte)
4	Non-conversion Variable	Network No.	[D1575-D1575](Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
5	Non-conversion Variable	Station No.	[D1576-D1576](Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
6	Non-conversion Variable	Requested module I/O No.	[D1577-D1577](Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
7	Static Data	For future expansion	00(1Byte)
8	Length	Response data length	[Object element9-15/HEX/Reverse/2Byte]
9	Non-conversion Variable	End code	[D1578-D1578](Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
10	Non-conversion Variable	Network No.	[D1579-D1579](Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
11	Non-conversion Variable	Station No.	[D1580-D1580](Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
12	Non-conversion Variable	Requested module I/O No.	[D1581-D1581](Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)

D1574 ถึง D1581 จะถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติสำหรับพื้นที่การจัดเก็บข้อมูลของ error receive packet

3.5.4 การตั้งค่า Element

สามารถตรวจสอบและเปลี่ยนแปลงรายละเอียดการตั้งค่าสำหรับแต่ละองค์ประกอบในไฟล์ที่ได้รับมาแล้ว

ภาพต่อไปนี้แสดงรายละเอียดการตั้งค่าของ **normal receive packet**

Element No.	Element Type	Element Name	Element Setting
1	Static Data	(Fixed data)	D400[2Byte]
2	Non-conversion Variable	Serial No.	[D609-D609][Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
3	Static Data	(Fixed data)	0000[2Byte]
4	Non-conversion Variable	Network No.	[D610-D610][Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
5	Non-conversion Variable	Station No.	[D611-D611][Fixed Length/1Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
6	Non-conversion Variable	Requested module I/O No.	[D612-D612][Fixed Length/2Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]
7	Static Data	For future expansion	001[Byte]
8	Length	Response data length	(Object element9-10/HEX/Reverse/2Byte)
9	Static Data	End code	0000[2Byte]
10	Non-conversion Variable	Response data	[D613][D614-D1573][Variable Length/1920Byte/Lower/Upper Byte/No Swap]

คลิกที่องค์ประกอบที่เป็นสีฟ้า

Element Setting - Non-conversion Variable(Receive)

Element Name	Response data
Fixed Length/Variable Length	Variable Length
Data Length/Maximum Data Length	1920 [Setting Range] 1 to 2046
Unit of Stored Data	Lower Byte + Upper Byte
Byte Swap	Disable (Lower -> Upper)

Data Storage Area Specification

Receive Data Length Storage Area	D613 (1 Word)
Receive Data Storage Area	D614 (960 Word)
	D1573

[Specifiable Device Symbol]
X, Y, M, L, B, D, W, R, ZR, G (Buffer Memory)

OK Cancel

D613 ถึง D1573 จะถูกบันทึกโดยอัตโนมัติ สู่หาร์บพื้นที่การจัดเก็บข้อมูล

อุปกรณ์นี้บันทึก SLMP request จะอ่านและจัดเก็บข้อมูลคำสั่งการผลิต (D1000) จากผู้ให้บริการ SLMP response

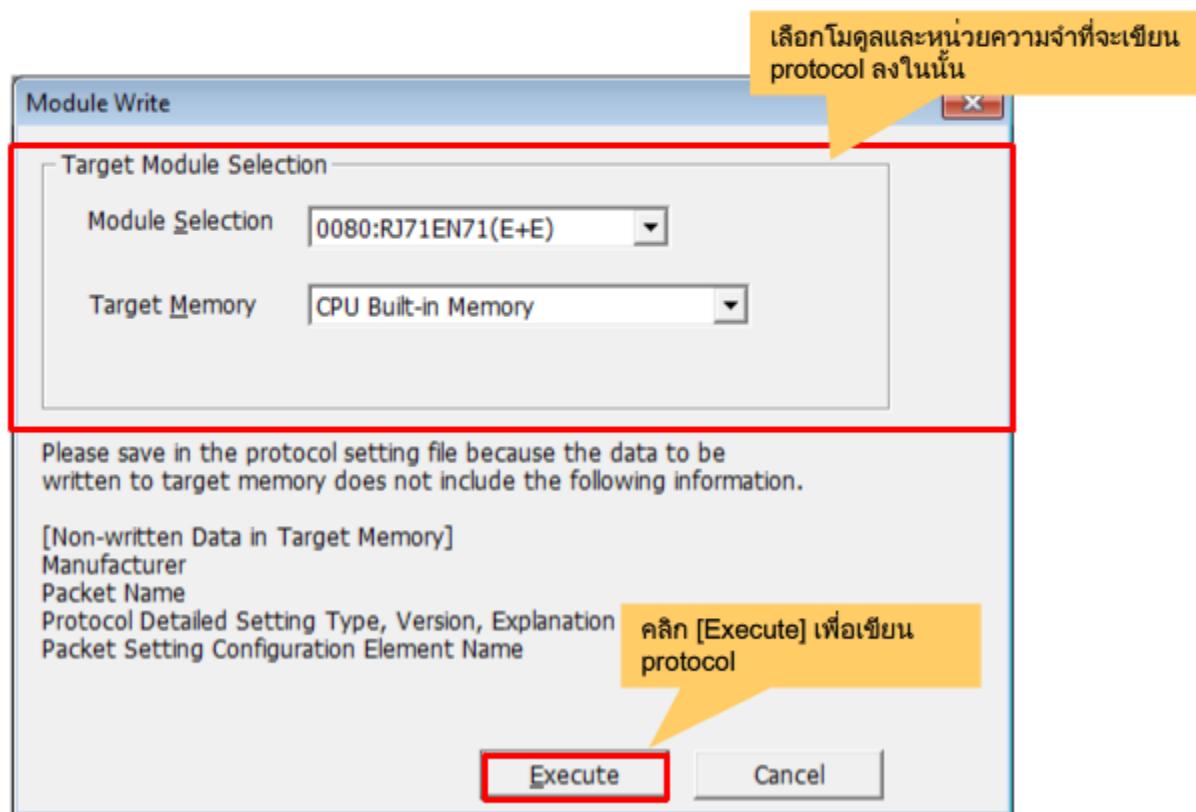
3.6 การบันทึก protocol ที่สร้างและการเขียนลงบนตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้

การบันทึก protocol

สามารถบันทึก protocol ที่สร้างขึ้นลงบนคอมพิวเตอร์ได้ ในรูปแบบของไฟล์การตั้งค่า protocol จากเมนูของฟังก์ชัน predefined protocol support ให้เลือก [File] - [Save As]

การเขียน protocol ลงบนตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้

กระบวนการเขียน protocol ที่สร้างขึ้นลงบนโมดูล Ethernet จะแสดงอยู่ด้านล่าง
จากเมนูของฟังก์ชัน predefined protocol support ให้เลือก [Online] - [Write to Module] จากนั้นให้รีเซ็ตโมดูล CPU



หน้าต่าง Module Write

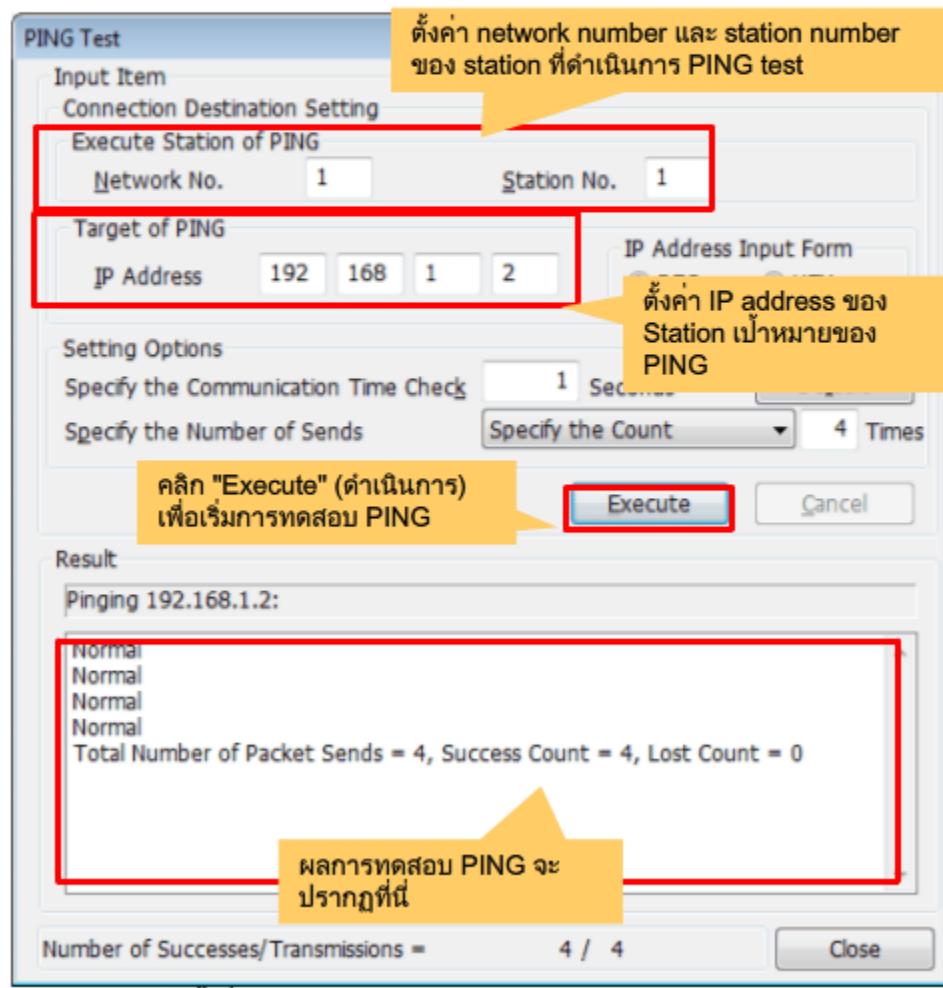
3.7

การตรวจสอบการสื่อสาร

สามารถดำเนิน "PING test" เพื่อยืนยันว่าการสื่อสารของโมดูล Ethernet เป็นไปตามปกติหรือไม่

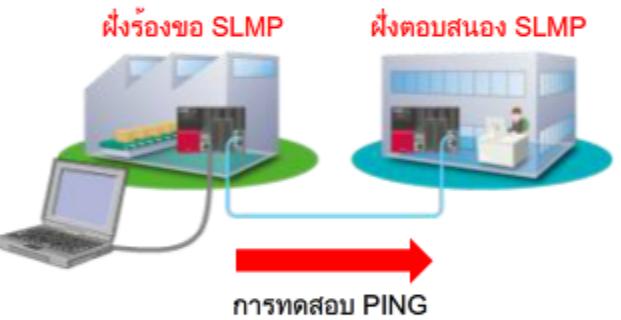
กระบวนการ PING test

- (1) จากเมนู GX Works3 ให้เลือก [Diagnostics] - [Ethernet Diagnostics] เพื่อเปิดหน้าต่าง Ethernet diagnostics
- (2) ในขณะที่เลือก "Board No.1 (Port 1)" ของโมดูลเป้าหมาย ให้เลือกที่กล่องเครื่องหมาย "Module No."
- (3) คลิกปุ่ม "PING Test" เพื่อเปิดหน้าต่างการ PING test



station ที่ดำเนินการ PING test station เป้าหมายของ PING

- Network No.1
- Station number: 1
- IP address: 192.168.1.2

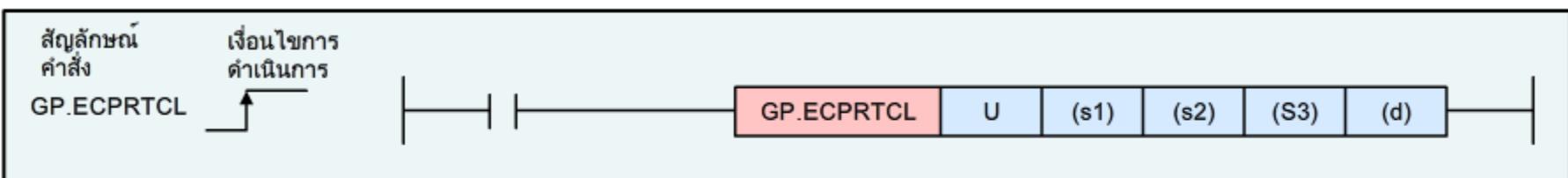


3.8

คำสั่งเฉพาะ

ใช้คำสั่งเฉพาะเพื่อเรียกใช้ Protocol ที่บันทึกไว้ใน Module

คำสั่งเฉพาะ



ข้อมูลการตั้งค่า

ข้อมูลการตั้งค่า	คำอธิบาย	ตั้งค่าตาม	ชนิดข้อมูล	การตั้งค่าสำหรับระบบตัวอย่าง
U	Start I/O number ของ the Ethernet module (00 ถึง FEH: สามตัวแรกของ I/O number และเป็นค่าฐานสิบหกจำนวนสี่หลัก)	User	BIN 16 bits	ตั้งค่า "U8" เนื่องจาก Start I/O number เริ่มต้นคือ 0080
(s1)	Connection No. (1 to 16)	User	BIN 16 bits ซึ่งอุปกรณ์	ตั้งค่า "K1" เนื่องจากบันทึก Protocol ไว้เป็น No.1.
(s2)	หมายเลขของอุปกรณ์ซึ่งจัดเก็บข้อมูลควบคุม	User	BIN 16 bits ซึ่งอุปกรณ์	ตั้งค่า "K1" เพื่อเรียกใช้ข้อมูลการตั้งค่า Protocol เดียว
(s3)	Start number ของอุปกรณ์ซึ่งจัดเก็บข้อมูลควบคุม	User, system	ซึ่งอุปกรณ์	ตั้งค่า "D500"
(d)	หมายเลขเริ่มต้นของอุปกรณ์ Bit ที่ทำการ 1-scan จะติดสว่างเมื่อการตั้งค่าเริ่มต้นสมบูรณ์ เมื่อเริ่มต้นค่าสั่งโดยมีข้อผิดพลาด (d) + 1 จะติดสว่างเช่นกัน	ระบบ	Bit	ตั้งค่า "M1000"

3.8

คำสั่งเฉพาะ

Control data

ข้อมูลควบคุมคือฟีนที่ข้อมูลสำหรับจัดเก็บพารามิเตอร์ที่จำเป็นสำหรับการทำงานตามคำสั่ง GP.ECPRTCL
ผลการดำเนินการจะถูกบันทึกไว้ที่นี่ด้วย

อุปกรณ์	รายการ	ข้อมูลการตั้งค่า	ช่วงการตั้งค่า	ตั้งค่าตาม	การตั้งค่าสำหรับระบบตัวอย่าง
(s3) + 0 = D500	Result of execution count	<ul style="list-style-type: none"> หมายเลขของข้อมูลการตั้งค่า Protocol ที่ดำเนินการตามคำสั่ง ECPRTCL จะถูกบันทึกไว้ หมายเลขดังกล่าวจะรวมถึงข้อมูลการตั้งค่า Protocol ซึ่งเกิดข้อผิดพลาดขึ้นด้วย "0" จะถูกบันทึกไว้ หากมีการตั้งค่าข้อมูลการตั้งค่าหรือข้อมูลควบคุมไม่ถูกต้อง 	0, 1 ถึง 8	System	ระบบจะเขียน "1" โดยอัตโนมัติสำหรับการตอบสนองตามปกติ
(s3) + 1 = D501	Completion status	<ul style="list-style-type: none"> สถานะการเสร็จสมบูรณ์จะถูกบันทึกไว้ เมื่อมีการดำเนินการกับข้อมูลการตั้งค่าหลาย Protocol ผลการดำเนินการของข้อมูลการตั้งค่า Protocol ที่ดำเนินการสุดท้ายจะถูกจัดเก็บไว้ <p>0000H: เสร็จสมบูรณ์ นอกเหนือจาก 0000H (รหัสข้อผิดพลาด): เสร็จสมบูรณ์แบบผิดพลาด</p>	-	System	ระบบจะเขียน "0" โดยอัตโนมัติสำหรับการตอบสนองตามปกติ หรือรหัสข้อผิดพลาดหากเกิดข้อผิดพลาด
(s3) + 2 = D502	Protocol number to be executed	หมายเลข Protocol ของข้อมูลการตั้งค่า Protocol ที่จะดำเนินการก่อน	1 ถึง 128	User	เขียน "1" ใน D502 เนื่องจากมีการใช้เฉพาะ Protocol number 1
(s3) + 9 = D509		ตั้ง			
		หมายเลข Protocol ของข้อมูลการตั้งค่า Protocol ที่จะดำเนินการตาม คำสั่งที่ 8	0, 1 ถึง 128		

3.9

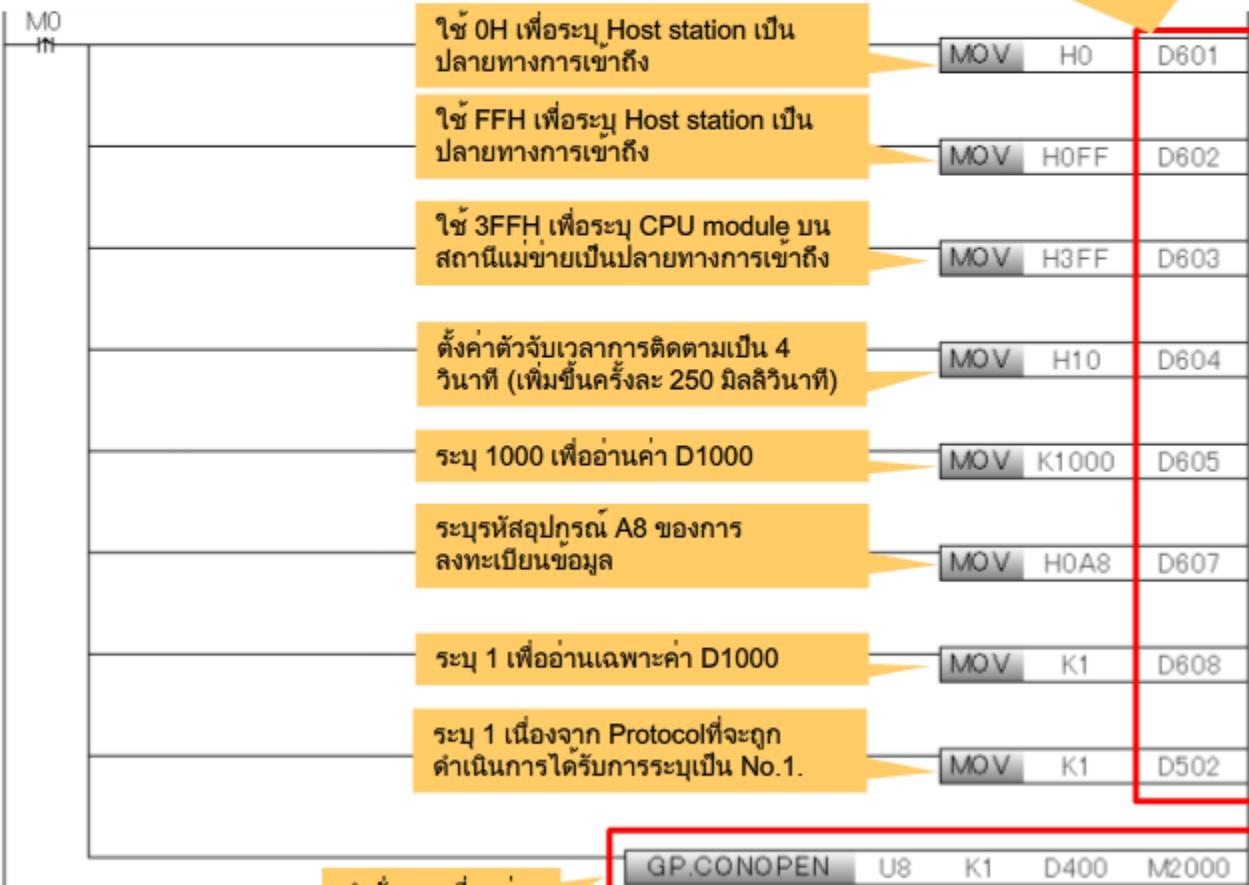
ตัวอย่างโปรแกรมควบคุม

การจัดเก็บค่าไปไว้ที่ข้อมูลการตั้งค่า Protocol และการประมวลผลแบบเปิด

ส่วนนี้จะอธิบายถึงโปรแกรมการตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับผู้ร้องขอ SLMP

ก่อนที่จะเรียกใช้ Protocol แบบกำหนดล่วงหน้า ให้จัดเก็บค่าไปไว้ที่ข้อมูลการตั้งค่า Protocol และดำเนินการประมวลผลแบบเปิดของการเขียนต่อ

ข้อมูลการตั้งค่า Protocol ที่บันทึกด้วยฟังก์ชัน
การสนับสนุน Protocol แบบกำหนดล่วงหน้า



Start I/O Connection number of the Ethernet module	ข้อมูล No.	ความคุณของ คำสั่งแบบ เปิด	1-scan เมื่อเสร็จ สิ้นคำสั่ง

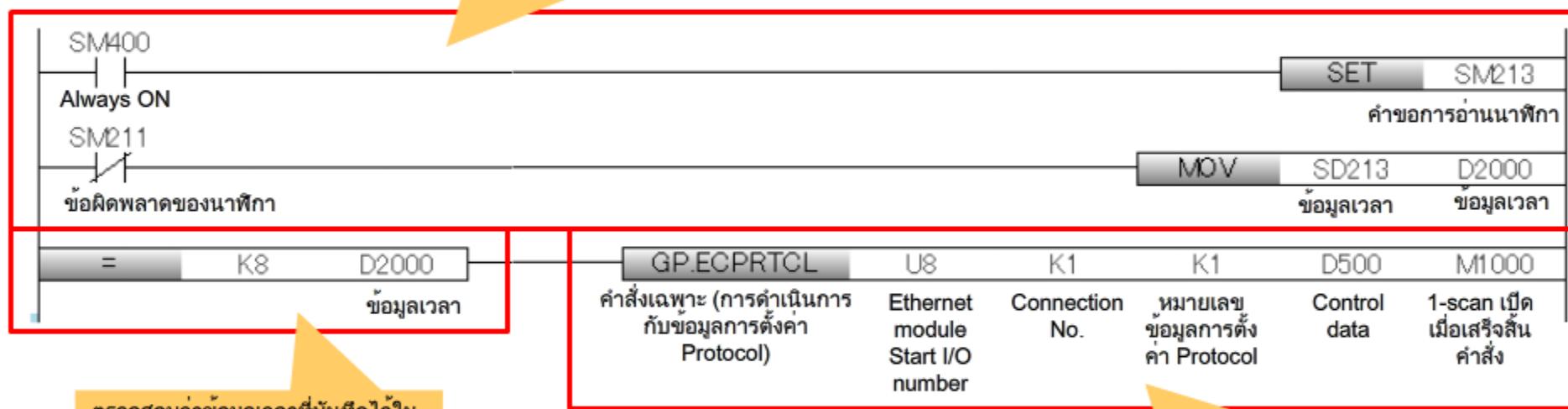
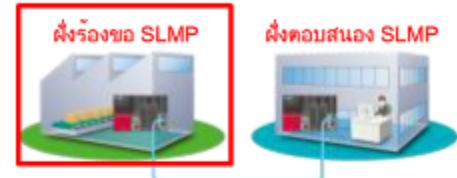
3.9

ตัวอย่างโปรแกรมควบคุม

การเรียกใช้ค่าสั่งเฉพาะ

ส่วนนี้จะอธิบายโปรแกรมควบคุมที่ใช้โดยผ่านร่องข้อมูล SLMP เพื่อเรียกใช้ค่าสั่งเฉพาะ
โปรแกรมนี้จะเรียกใช้ Protocol แบบกำหนดเวลาในเวลา 8:00 น. ตามนาฬิกาของ CPU module
เพื่อดึงข้อมูลค่าสั่งการผลิตรายวันจากผ่านฟังต่อสนอง SLMP
(โดยเดพะอย่างยิ่ง D1000 จะได้รับการอ่านจากผ่านฟังต่อสนอง SLMP ซึ่งประกอบด้วยตัวเลขการผลิต
รายวันที่ 100 และจัดเก็บไว้ใน D614 ที่ผ่านร่องข้อมูล SLMP)

ได้รับข้อมูลเวลาจากนาฬิกาของ CPU module
และบันทึกไว้ใน D2000



ตรวจสอบว่าข้อมูลเวลาที่บันทึกไว้ใน
D2000 แสดงเวลา 8:00 น. หรือไม่

หากข้อมูลเวลาแสดงเป็น 8:00 น.
ข้อมูลการตั้งค่า Protocol จะดำเนินการตามคำสั่งเฉพาะ

นอกจากการสื่อสาร SLMP แบบง่ายโดยใช้ฟังก์ชันการสนับสนุน Protocol แบบกำหนดเวลาตามที่อธิบายไว้ในส่วนนี้แล้ว การส่ง/การรับข้อมูลโดยไม่มีกฎเกณฑ์อาจใช้โปรแกรมนี้เช่นกัน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดอ่านคู่มือการใช้งาน Ethernet module ที่ใช้ และคู่มืออ้างอิง SLMP

3.10 สรุปเนื้อหาบทนี้

ในบทนี้ คุณได้เรียนรู้เกี่ยวกับ:

- การตั้งค่าและกระบวนการก่อนการทำงาน
- การทำงานของระบบ
- System specifications
- Module parameter settings
- พังก์ชันการสัมบูรณ์ Protocol แบบกำหนดล่วงหน้า
- การบันทึก Protocol ที่สร้างและการเขียนลงบนเต้า PLC
- การตรวจสอบการสื่อสาร
- คำลั่งเฉพาะ
- ตัวอย่างโปรแกรมควบคุม

ประเด็นสำคัญ

การตั้งค่าและกระบวนการก่อนการทำงาน	ตรวจสอบกระบวนการติดตั้งก่อนใช้ Ethernet module
Module parameter settings	Software ใช้เพื่อกำหนดค่า module parameters. กำหนดการตั้งค่าที่จำเป็นของตัวควบคุมแบบตั้งโปรแกรมได้ที่ Ethernet module เชื่อมต่ออยู่
การตั้งค่า Protocol	พังก์ชันการสัมบูรณ์ Protocol แบบกำหนดล่วงหน้าช่วยให้การกำหนดการตั้งค่า Protocol ที่จำเป็นสำหรับการสื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอกทำได้ง่ายขึ้น
การตรวจสอบการสื่อสาร	ตรวจสอบว่าการสื่อสารดำเนินการตามปกติโดยใช้คำลั่ง PING

บทที่ 4

การแก้ไขปัญหา



ส่วนนี้จะอธิบายถึงการดำเนินการแก้ไขที่คุณต้อง เพื่อแก้ไขปัญหาข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นเมื่อ Network เริ่มขึ้นหลังจากการกำหนดค่าทั้งหมดเสร็จสมบูรณ์

- 4.1 กระบวนการแก้ไขปัญหา
- 4.2 การตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยใช้สถานะไฟสัญญาณ LED
- 4.3 การใช้การ Module diagnostics เพื่อตรวจสอบข้อผิดพลาด
- 4.4 การใช้การ Ethernet diagnostics เพื่อตรวจสอบสถานะ Network
- 4.5 รายการปัญหาที่พบได้ทั่วไป

4.1

กระบวนการแก้ไขปัญหา

ลองใช้กระบวนการต่อไปนี้เพื่อแก้ไขปัญหา

เมื่อเกิดปัญหาขึ้น ให้ตรวจสอบสถานะไฟสัญญาณ LED ก่อน และให้ใช้มาตรการที่เหมาะสมกับสถานะนั้น

หากลังที่จะดำเนินการไม่สามารถกำหนดจากสถานะไฟสัญญาณ LED ได้ สามารถใช้ Software เพื่อรับรายละเอียดความผิดพลาดได้

ตรวจสอบสถานะไฟสัญญาณ LED บน Module

- Power supply module
- CPU module
- Network module

หากสถานะไฟสัญญาณ LED "PROGRAM RUN" (รันโปรแกรม) บน CPU module เปิดอยู่ CPU module อาจไม่ทำงาน

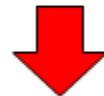
ตรวจสอบสถานะตาม LED ที่ด้านหน้า Network module
(โปรดดูข้อ 4.2)



ใช้ Software เพื่อตรวจสอบสถานะ Module

- Module diagnostics

เมื่อสถานะไฟสัญญาณ LED แสดงให้เห็นถึงการบูรณาการผิดพลาด ให้ตรวจสอบรายละเอียดของความผิดพลาดโดยใช้ฟังก์ชัน Module diagnostics ใน Software และกำจัดสาเหตุของข้อผิดพลาดนั้นา
(โปรดดูข้อ 4.3)



ตรวจสอบสถานะ Network โดยใช้ Software

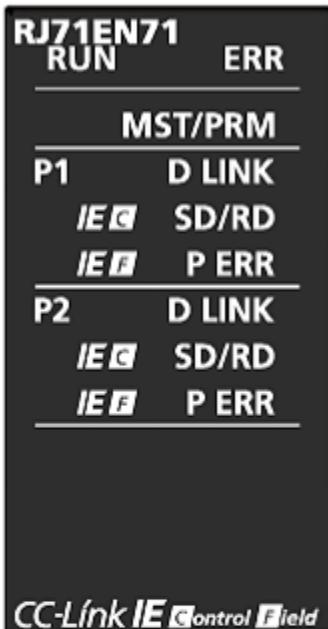
- Ethernet diagnostics

ใช้ฟังก์ชัน Ethernet diagnostics ใน Software เพื่อตรวจสอบสถานะ Network
(โปรดดูข้อ 4.4)

4.2

การตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยใช้สถานะไฟสัญญาณ LED

หากคุณเนื่อง Network ทำงานไม่เป็นปกติ ให้ตรวจสอบสถานะ Network โดยใช้ไฟสัญญาณ LED ที่ด้านหน้า Modules โดยไม่จำเป็นต้องเข้าใช้งาน Software



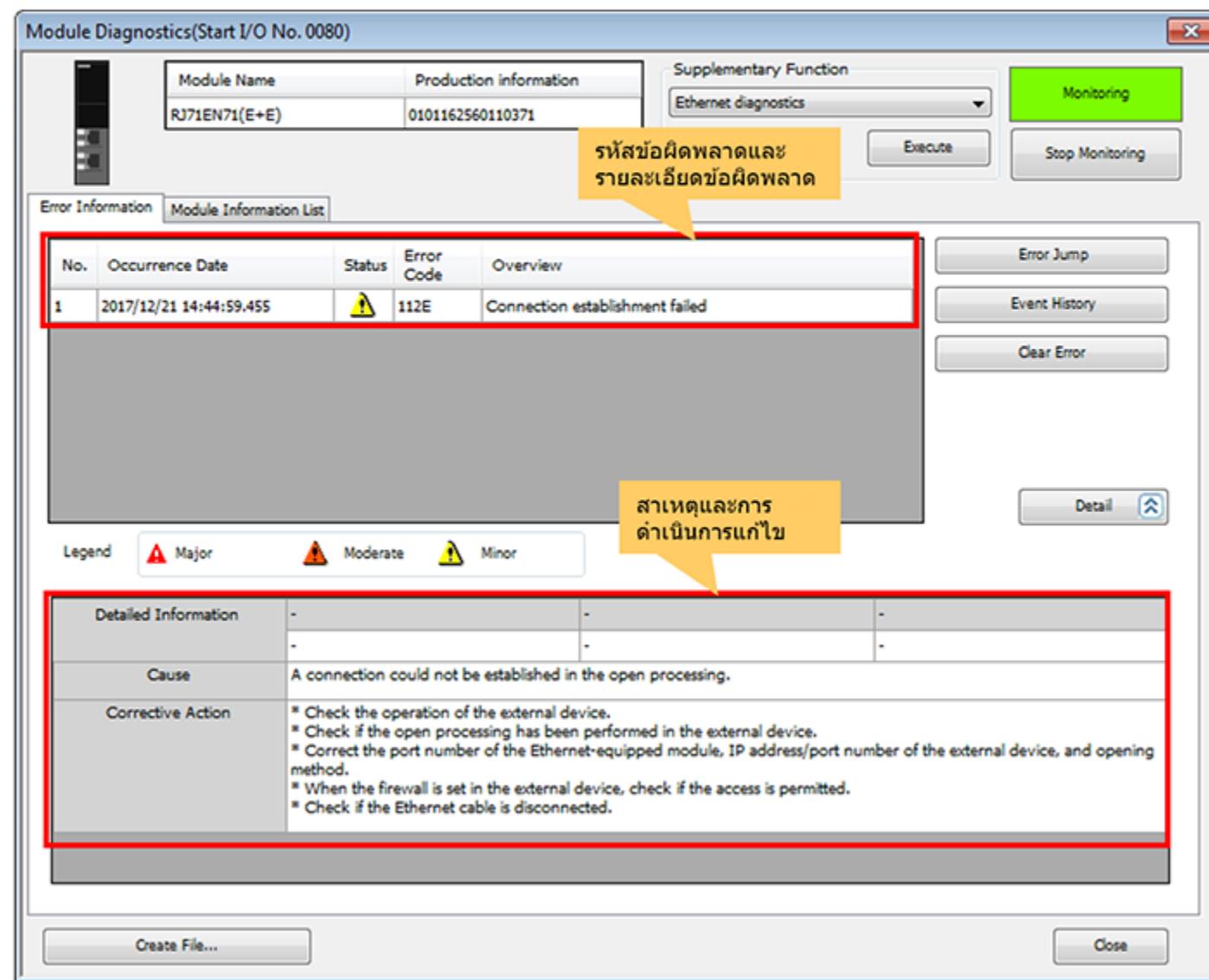
LED	คำอธิบาย	อาการปัจจุบัน		กระบวนการแก้ไขปัญหา
		ปกติ	ความผิดพลาด	
RUN	สถานะการทำงาน	On	Off	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบว่า Ethernet module ได้รับการติดตั้งอย่างถูกต้องหรือไม่
ERR	สถานะความผิดพลาด	Off	On หรือกะพริบ	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบรายละเอียดโดยใช้ฟังก์ชัน Module diagnostics ของ Software
SD/RD	สถานะการสื่อสารข้อมูล	On	Off	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบการเชื่อมต่อสายเคเบิล Module parameters และโปรแกรมควบคุมสำหรับปัญหาหรือข้อผิดพลาดใดๆ
P ERR	สถานะความผิดพลาด P1 หรือ P2	On	On หรือกะพริบ	-

ไฟสัญญาณ LED บน Ethernet module

4.3

การตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยการ Module diagnostics

หากคุณมีอุปกรณ์ Network ทำงานไม่เป็นปกติ ให้ใช้ Software เพื่อตรวจสอบรายละเอียด เรียกว่า [Module Diagnostics] จากหน้าจอระบบเมนู [Diagnostics] รายละเอียดและการดำเนินการแก้ไขสำหรับข้อผิดพลาด ปรากฏขึ้น



4.4 การใช้การ Ethernet diagnostics เพื่อตรวจสอบสถานะ Network

จากเมนู [Diagnostics] ของ Software ให้เรียกใช้ [Ethernet Diagnostics] เพื่อตรวจสอบสถานะการสื่อสารระหว่าง Ethernet module กับอุปกรณ์ภายนอก

The screenshot shows the 'Ethernet Diagnostics' window. A yellow callout points to the 'Target Module Specification' dropdown, which is set to 'Module No.' and 'Board No. 1 (Port 1)'. Another yellow callout points to the 'Monitoring' button at the top right. The main area displays a table of connection status for four ports:

Connection No. /Function	Host Station Port No.	Communication Destination Communication Method	Communication Destination IP Address	Communication Destination Port No.	Latest Error Code	Protocol	Open System	TCP Status	Pairing Open
1	2000	SLMP	192.168.1.1	2000	C05F	TCP	Unpassive	Connecting	---
2	----	----	----	----	----	----	----	----	----
3	----	----	----	----	----	----	----	----	----
4	----	----	----	----	----	----	----	----	----

รหัสข้อผิดพลาดที่แสดงถึงรายละเอียดความผิดพลาดจะ^{ปรากฏ}ที่นี่เมื่อเกิดข้อผิดพลาด

สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับรหัสข้อผิดพลาดที่เฉพาะเจาะจงโปรดดูคู่มือการใช้งาน Ethernet module ที่ใช้

สถานะการเชื่อมต่อโปรโตคอล TCP จะ^{ปรากฏ}ที่นี่ ("Connecting" (กำลังเชื่อมต่อ) หรือ "Disconnected" (ตัดการเชื่อมต่อแล้ว))

4.5**รายการปัญหาที่พบได้ทั่วไป**

ตารางด้านล่างจะแสดงรายการบางส่วนของปัญหาที่พบได้ทั่วไป ตรวจสอบรายการต่อไปนี้หากเกิดปัญหาที่คล้ายคลึงกัน

รายการ	ปัญหา	สาเหตุที่เป็นไปได้	การดำเนินการแก้ไข
ปัญหาที่เกิดขึ้นขณะเริ่มทำงาน	การประมวลผลแบบเปิดที่ดำเนินการจากคอมพิวเตอร์ผ่านการสื่อสาร the predefined protocol (SLMP) ไม่สามารถทำให้เสร็จสมบูรณ์ได้	หมายเลขพอร์ตของคอมพิวเตอร์หรือโมดูล Ethernet ได้รับการตั้งค่าอย่างไม่ถูกต้อง	ตรวจสอบหมายเลขพอร์ตของพารามิเตอร์โมดูลช้าอีกครั้ง
	ผ่านการประมวลผลแบบเปิดจากคอมพิวเตอร์แล้ว แต่ไม่มีการสื่อสารเกิดขึ้น	ค่าฐานสอง/ASCII ของรหัสข้อมูลการสื่อสารได้รับการตั้งค่าอย่างไม่ถูกต้อง	ตรวจสอบรหัสข้อมูลการสื่อสารของพารามิเตอร์โมดูลช้าอีกครั้ง
ปัญหาที่เกิดขึ้นในระหว่างการทำงาน	โมดูล Ethernet ล้มเหลวในการสื่อสาร	สวิตซ์พลังงานล้มด้วยไฟของขึ้น และการเชื่อมต่อสายเคเบิลขาดหรือไม่ได้เชื่อมต่อ	ตรวจสอบแหล่งจ่ายไฟของขึ้น และการเชื่อมต่อสายเคเบิล

4.6**สรุปเนื้อหาบทนี้**

ในบทนี้ คุณได้เรียนรู้เกี่ยวกับ:

- กระบวนการแก้ไขปัญหา
- การตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยใช้สถานะไฟสัญญาณ LED
- การตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยการวินิจฉัยโมดูล
- การใช้การวินิจฉัย Ethernet เพื่อตรวจสอบสถานะการสื่อสาร
- รายการปัญหาที่พบได้ทั่วไป

ประเด็นสำคัญ

การตรวจสอบข้อผิดพลาดโดยใช้สถานะไฟสัญญาณ LED	มีการอธิบายเกี่ยวกับการวินิจฉัยช่วงระหว่างข้อผิดพลาดโดยใช้สถานะไฟสัญญาณ LED
การวินิจฉัยโมดูล	มีการอธิบายวิธีการต้องตรวจสอบรายละเอียดความผิดพลาดโดยใช้ฟังก์ชันการวินิจฉัยโมดูลของซอฟแวร์วิศวกรรมไว้แล้ว
การวินิจฉัย Ethernet	มีการอธิบายวิธีการตรวจสอบสถานะเครือข่ายโดยใช้ฟังก์ชันการวินิจฉัย Ethernet ของซอฟแวร์วิศวกรรมไว้แล้ว

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล



ตอนนี้คุณได้ผ่านบทเรียนทั้งหมดของหลักสูตร Ethernet (ซีรีส์ MELSEC iQ-R) และ คุณพร้อมที่จะทำแบบทดสอบท้ายหลักสูตรแล้ว หากคุณยังไม่มั่นใจเกี่ยวกับหัวข้อต่างๆ ที่จะทดสอบ โปรดทราบหัวข้อเหล่านี้

คำถ้าในแบบทดสอบประเมินผลนี้มีทั้งหมด 8 ข้อ (18 รายการ)

คุณสามารถทำแบบทดสอบประเมินผลได้หลายครั้งตามต้องการ

วิธีการตอบคำถ้าในแบบทดสอบ

หลังจากเลือกคำตอบแล้ว ให้คลิกปุ่ม **ตอบ** คำตอบของคุณจะหายไป ถ้าคุณดำเนินการต่อโดยไม่คลิกปุ่ม ตอบ (โดยจะถือว่าคุณยังไม่ได้ตอบคำถ้านั้น)

ผลคะแนน

จำนวนคำตอบที่ถูกต้อง จำนวนคำถ้า เปอร์เซ็นต์คำตอบที่ถูกต้อง และผลลัพธ์ที่แสดงว่าผ่าน/ไม่ผ่านจะปรากฏหน้าผลคะแนน

คำตอบที่ถูกต้อง : **11**

จำนวนคำถ้าทั้งหมด : **11**

เปอร์เซ็นต์ : **100%**

คุณต้องตอบคำถ้า
ถูกต้องเกินกว่า **60%**
จึงจะผ่านการทดสอบ

ดำเนินการต่อ

ทบทวน

- คลิกปุ่ม **ดำเนินการต่อ** เพื่อออกจากทดสอบ
- คลิกปุ่ม **ทบทวน** เพื่อทบทวนการทดสอบ (ตรวจสอบคำตอบที่ถูกต้อง)
- คลิกปุ่ม **ลองใหม่** เพื่อทำการทดสอบใหม่อีกครั้ง

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 1

วิธีการสื่อสาร Ethernet protocol

เลือกค่าอธิบายที่ถูกต้องเกี่ยวกับคุณลักษณะของ TCP

- TCP ดำเนินการสื่อสารแบบ 1:1 ที่มีความน่าเชื่อถือสูงด้วยการวางแผนเส้นทางเชื่อมต่อ (การเชื่อมต่อ) ไปยังจุดหมายปลายทางที่ส่งล่วงหน้า
- แม้ว่าความเชื่อถือได้จะต่ำกว่า แต่การกำหนดค่าแบบง่ายทำให้เกิดการประมวลผลด้วยความเร็วสูง สามารถดำเนินการสื่อสารแบบ 1:n ได้ เนื่องจากการเชื่อมต่อไปยังจุดหมายปลายทางสำหรับส่งไม่ได้กำหนดไว้ตายตัว

ตอบ

ย้อนกลับ

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 2

Open/Close processing ในการสื่อสาร TCP/IP

ด้านล่างนี้จะเป็นคำอธิบายเกี่ยวกับระบบเปิด
โปรดเลือกรายการที่ถูกต้องสำหรับคำอธิบายแต่ละข้อ

[คำถาม 1] ส่งคำขอ Active open ไปยังอุปกรณ์อื่นที่กำลังอยู่ Passive open

[คำถาม 2] คือ Passive open จากอุปกรณ์อื่นที่ร้องขอ Active open

[คำถาม 3] ตอบรับคำขอ Active open เฉพาะจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายเฉพาะ

[คำถาม 4] ตอบรับคำขอ Active open จากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายใดๆ

คำถาม 1

คำถาม 2

คำถาม 3

คำถาม 4

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 3

IP address

ด้านล่างนี้จะเป็นคำอธิบายเกี่ยวกับ IP address
โปรดเลือกคำศัพท์ที่ถูกต้องเพื่อให้ประโยชน์สมบูรณ์

IP address (อินเตอร์เน็ตโปรโตคอลแอดเดรส)

คือหมายเลขประจำตัวที่จะถูกกำหนดให้กับอุปกรณ์/คอมพิวเตอร์ซึ่งเชื่อมต่อกับเครือข่าย IP เช่น

อินเตอร์เน็ตและอินทราเน็ต

IP address คือชุดตัวเลขที่จะแสดงในรูปแบบ [คำถาม 2] และมักจะถูกแบ่งเป็นสี่ส่วน [คำถาม 1] โดยคันด้าյจุด (เช่น “192.168.1.1”)

คำถาม 1

--Select-- ▾

คำถาม 2

--Select-- ▾

ตอบ

ย้อนกลับ

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 4

หมายเลขพอร์ท Ethernet

ด้านล่างนี้เป็นคำอธิบายเกี่ยวกับหมายเลขพอร์ท
โปรดเลือกค่าศัพท์ที่ถูกต้องเพื่อให้ประโยชน์สูงสุด

การสื่อสารจึงที่เกิดขึ้นระหว่างโปรแกรมการใช้งานที่ทำงานบนอุปกรณ์และคอมพิวเตอร์
ใน TCP หรือ UDP จะมีการใช้หมายเลขพอร์ทเพื่อบ่งบอกว่าโปรแกรมการใช้งานใดที่กำลังสื่อสารซึ่งกันและกัน

หมายเลขพอร์ทซึ่งไม่ซ้ำกันสำหรับการใช้งานแต่ละอย่าง: [คำถาม 1]
(หมายเลขพอร์ทที่ทราบอยู่แล้ว)

ตัวอย่างเช่น หมายเลขพอร์ทผู้รับอีเมลคือ 25 หมายเลขพอร์ทอ้างอิงหน้าหลักคือ 80 และหมายเลขพอร์ทผู้รับไฟล์คือ 20

หมายเลขพอร์ทที่สามารถตั้งค่าได้อย่างอิสระสำหรับโมดูล Ethernet : [คำถาม 2]

คำถาม 1 ▾

คำถาม 2 ▾

ตอบ

ย้อนกลับ

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 5

รหัสข้อมูล

ด้านล่างนี้เป็นคำอธิบายเกี่ยวกับวิธีการสื่อสารของรหัสข้อมูลการสื่อสาร
โปรดเลือกรายการที่ถูกต้องสำหรับคำอธิบายแต่ละข้อ

[คำตาม 1] โมดูล Ethernet ส่ง/รับข้อมูล 1 ในทั้งหมดที่เป็น

[คำตาม 2] โมดูล Ethernet ส่ง/รับข้อมูล 1 ในที่ในรูปแบบรหัส ASCII code

คำตาม 1 --Select-- ▼

คำตาม 2 --Select-- ▼

ตอบ

ย้อนกลับ

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 6

Communication protocol

ประโยชน์ต่อไปนี้คือคำอธิบายเกี่ยวกับวิธีการสื่อสาร Ethernet
โปรดเลือกคำศัพท์ที่ถูกต้องสำหรับแต่ละคำอธิบาย

- [คำตาม 1] ชนิดของวิธีการสื่อสารที่ช่วยให้อุปกรณ์ภายนอกสามารถเข้าถึงอุปกรณ์ที่ทำงานร่วมกับ SLMP ได้ เช่น โมดูล Ethernet
- [คำตาม 2] การสื่อสารกับ CPU ตัวควบคุมแบบ PLC เครื่องอื่น หรือคอมพิวเตอร์จะดำเนินการโดยใช้ fixed buffer ในพื้นที่ buffer memory บนโมดูล Ethernet
- [คำตาม 3] การสื่อสารกับคอมพิวเตอร์จะดำเนินการโดยใช้ random access buffer ในพื้นที่ buffer memory บนโมดูล Ethernet

คำตาม 1 ▾

คำตาม 2 ▾

คำตาม 3 ▾

ตอบ

ย้อนกลับ

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 7

การแก้ไขปัญหา

ด้านล่างนี้เป็นคำอธิบายเกี่ยวกับปัญหาทั่วไปของโมดูล Ethernet โดยเลือกการดำเนินการแก้ไขที่ถูกต้องสำหรับแต่ละปัญหา

• ปัญหาที่เกิดขึ้นขณะเริ่มทำงาน

[คำถาม 1] การประมวลผลแบบ open ที่ดำเนินการจากคอมพิวเตอร์ผ่านการสื่อสารแบบ predefined protocol (SLMP) ไม่สามารถทำให้เซร์วิสสีน้ำได้

[คำถาม 2] ผ่านการประมวลผลแบบopenจากคอมพิวเตอร์แล้ว แต่ไม่มีการสื่อสารเกิดขึ้น

• ปัญหาที่เกิดขึ้นในระหว่างการทำงาน

[คำถาม 3] โมดูล Ethernet ล้มเหลวในการสื่อสาร

คำถาม 1 --Select-- ▾

คำถาม 2 --Select-- ▾

คำถาม 3 --Select-- ▾

ตอบ

ย้อนกลับ

แบบทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 8

ฟังก์ชัน Ethernet diagnostics

จากตัวเลือกด้านล่างนี้ โปรดเลือกข้อที่อธิบายฟังก์ชัน Ethernet diagnostic ได้อย่างถูกต้อง

- ข้อมูลสถานะเครือข่ายสำหรับการเชื่อมต่อแต่ละครั้งจะปรากฏบนหน้าต่างของซอฟต์แวร์วิศวกรรมในรูปแบบที่เข้าใจได้ง่าย
- จำเป็นต้องมีซอฟต์แวร์วิศวกรรมเพื่อตรวจสอบสถานะเครือข่าย

ตอบ

ย้อนกลับ

แบบทดสอบ ค่าแนวการทดสอบ

คุณทำแบบทดสอบประเมินผลเสริจลื้นแล้ว ผลสัพธ์ของคุณมีตั้งต่อไปนี้
ในการสั่นสุดแบบทดสอบประเมินผล ให้ไปยังหน้าสุดไป

ค่าตอบที่ถูกต้อง: **8**

จำนวนค่าความทึบหมด: **8**

පປອຣເຫັນຕີ: **100%**

ดำเนินการต่อ

ทบทวน

ขอแสดงความยินดี คณผ่านการทดสอบ

คุณได้ผ่านหลักสูตร Ethernet (เซร์ฟ MELSEC iQ-R) และ

ขอขอบคุณสำหรับการเรียนรู้หลักสูตรนี้

เราวางว่าคุณจะเพลิดเพลินกับบทเรียน บุและข้อมูลที่คุณได้รับจากหลักสูตรนี้จะเป็นประโยชน์ในอนาคต

คุณสามารถทดสอบทวนหลักสูตรได้หลายครั้งตามต้องการ

หน้าแรก

ปิด