



PLC - การสื่อสารซีเรียล

หลักสูตรนี้จัดทำขึ้นสำหรับผู้เข้ารับการฝึกอบรมที่จะใช้โน๊ตบุ๊ค MELSEC-Q ซีรีส์เป็นครั้งแรก

>> บทนำ

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร



หลักสูตรนี้จะอธิบายเกี่ยวกับข้อมูลเบื้องต้นของโนดูลการสื่อสารซีเรียลสามารถใช้งานกับตัวควบคุมที่ต้องโปรแกรมได้ MELSEC-Q ซีรีส์และได้รับการออกแบบขึ้นสำหรับผู้ที่ใช้งานโนดูลนี้เป็นครั้งแรก

การฝึกอบรมในหลักสูตรนี้ ผู้เข้ารับการฝึกอบรมจะมีความเข้าใจเกี่ยวกับกลไกของการสื่อสารข้อมูล ข้อมูลจำเพาะ การตั้งค่า และวิธีการเริ่มระบบของโนดูลการสื่อสารซีเรียล

หลักสูตรนี้ต้องมีความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับตัวควบคุมที่ต้องโปรแกรมได้ MELSEC-Q ซีรีส์ โปรแกรมเชิงลำดับ และ GX Works2

ขอแนะนำให้รับฝึกอบรมหลักสูตรต่อไปนี้ก่อนเริ่มต้นหลักสูตร

1. หลักสูตรเบื้องต้นเกี่ยวกับ MELSEC-Q ซีรีส์
2. หลักสูตรเบื้องต้นเกี่ยวกับ GX Works2
3. หลักสูตรโนดูลฟังก์ชันอัจฉริยะ

บทนำ

โครงสร้างของหลักสูตร

เนื้อหาของหลักสูตรนี้มีดังนี้
เราระบุแนวโน้มเริ่มต้นจากบทที่ 1

บทที่ 1 - ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับการสื่อสารซีเรียล

อธิบายข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับการสื่อสารซีเรียล

บทที่ 2 - รายละเอียดของโมดูลการสื่อสารซีเรียล

อธิบายเกี่ยวกับชนิดของโมดูลการสื่อสารซีเรียล ชื่อและฟังก์ชันของส่วนประกอบโมดูล และวิธีการเชื่อมต่อ

บทที่ 3 – การกำหนดค่าตามค่าเริ่มต้น

อธิบายเกี่ยวกับวิธีการตั้งค่าโมดูลการสื่อสารซีเรียลและวิธีการตั้งโปรแกรมให้ใช้งานตามค่าแนะนำที่กำหนด

บทที่ 4 - การแก้ไขปัญหา

อธิบายเกี่ยวกับกระบวนการวิเคราะห์เครือข่ายสำหรับการแก้ไขปัญหา

แบบทดสอบประเมินผล

คะแนนที่ผ่านหลักสูตร: 60% ขึ้นไป

หน้า

วิธีการใช้งานเครื่องมือการเรียนรู้อิเล็กทรอนิกส์นี้

ไปที่หน้าถัดไป		ไปที่หน้าถัดไป
กลับไปยังหน้าที่แล้ว		กลับไปยังหน้าที่แล้ว
เลื่อนไปยังหน้าที่ต้องการ		ระบบจะแสดง "สารบัญ" ช่วยให้คุณสามารถไปยังหน้าต่างๆ ได้
ออกจาก การเรียนรู้		ออกจาก การเรียนรู้ ออกจาก การเรียนรู้ระบบจะปิดหน้าต่าง เช่น หน้าจอ "เนื้อหา" และ การเรียนรู้

หน้า

ข้อควรระวังในการใช้งาน



ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย

เมื่อคุณเรียนรู้โดยการใช้งานผลิตภัณฑ์จริง โปรดอ่านข้อควรระวังต่างๆ ในคู่มือการใช้งานอย่างละเอียดให้เข้าใจ

ข้อควรระวังในหลักสูตรนี้

- หน้าจอที่แสดงของซอฟต์แวร์เวอร์ชันที่คุณใช้อาจจะแตกต่างจากในหลักสูตรนี้

หลักสูตรนี้ใช้สำหรับซอฟต์แวร์เวอร์ชันต่อไปนี้:

- GX Works2 เวอร์ชัน 1.493P

บทที่ 1**ข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับการสื่อสารซีเรียล**

บทที่ 1 อธิบายเกี่ยวกับข้อมูลเบื้องต้นของโมดูลการสื่อสารซีเรียล

ในบทที่ 1 คุณจะเข้าใจเกี่ยวกับวิธีใช้งานโมดูลการสื่อสารซีเรียล พังก์ชันหลัก และวิธีการสื่อสารข้อมูลของโมดูลนี้

1.1 พารามิเตอร์การสื่อสาร

1.2 วิธีการสื่อสาร

1.3 การควบคุมการไฟล

1.4 ชนิดอินเทอร์เฟซ

1.5 การแบ่งข้อมูล

1.6 สรุป

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการสื่อสารซีเรียล

การสื่อสารซีเรียล คือ เทคโนโลยีที่สมบูรณ์แบบซึ่งมีการใช้งานมาหลายปี โดยยังคงได้รับความนิยมจนถึงทุกวันนี้ในฐานะที่เป็นวิธีการสื่อสารข้อมูลสำหรับอุปกรณ์ต่างๆ เช่น เครื่องมือวัดค่าและเครื่องอ่านบาร์โค้ด เหตุผลหนึ่งของการได้รับความนิยมนั้นคือ ขึ้นส่วนที่มีราคาไม่แพง

หลักสูตรนี้นำเสนอ RS-232 ซึ่งเป็นอินเทอร์เฟซตัวแทนสำหรับการสื่อสารซีเรียล

ในการสื่อสารซีเรียลที่มีโมดูลการสื่อสารซีเรียล จะสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ชนิดต่างๆ ได้อย่างอิสระเมื่อเปลี่ยนเที่ยบกันแล้ว อย่างไรก็ตาม ต้องทำความเข้าใจเกี่ยวกับข้อมูลจำเพาะด้านการสื่อสารของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ (อุปกรณ์ภายนอก) อย่างครบถ้วนเพื่อให้สามารถสร้างการสื่อสารปกติได้

ข้อมูลจำเพาะด้านการสื่อสารจะถูกแบ่งออกเป็นหมวดหมู่คร่าวๆ ดังต่อไปนี้:

- พารามิเตอร์การสื่อสาร
- วิธีการสื่อสาร
- การควบคุมการไฟล

อุปกรณ์การสื่อสารทั้งสองชนิดต้องมีคุณสมบัติตรงตามข้อมูลจำเพาะด้านการสื่อสาร ในขั้นตอนการออกแบบ

1.1**พารามิเตอร์การสื่อสาร**

ข้อมูลด้านล่าง คือพารามิเตอร์การสื่อสารที่มีความสำคัญต่อการสื่อสารซึ่งเรียล:

จำนวนบิตข้อมูล

อักขระที่เป็นตัวเลขหรือตัวอักษรจะแสดงใน 7 บิต ดังนั้น เมื่อส่ง อักขระที่เป็นตัวเลขหรือตัวอักษรเท่านั้น จะสามารถลดขนาดข้อมูลโดยการเลือก 7 บิต

บิตภาวะคุณภาพ

ซึ่งต้องมีการตั้งค่าเพื่อตรวจจับความเสียหายของข้อมูลที่เกิดจากสัญญาณรบกวน หรือปัจจัยอื่นๆ

สต็อปบิต

บิตนี้จะระบุการสิ้นสุดข้อมูล

อัตราการส่งข้อมูลบิต

อัตราการส่งข้อมูลบิต คือ จำนวนบิตที่ส่งต่อวินาที หรืออาจเรียกว่า ความเร็วการส่งผ่าน
ยิ่งอัตราการส่งข้อมูลบิตสูงขึ้นเท่าใด หมายความว่าเวลาในการส่งข้อมูลจะสั้นลงเท่านั้น ปรับอัตราการส่งข้อมูลบิต เมื่อการสื่อสารได้รับผลกระทบจากสัญญาณรบกวน หรือปัจจัยอื่นๆ

ลำดับ	ข้อมูล							ก	ก
	1	2	3	4	5	6	7		
	ค	ค	ว	ะ	ะ	ว	ก	ห	ห

ต้องตั้งค่าพารามิเตอร์ข้างบนทั้งหมดให้มีอนกันสำหรับอุปกรณ์การสื่อสารทั้งสองชนิด

พารามิเตอร์ของอุปกรณ์จำนวนมากไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ ดังนั้น จึงควรตรวจสอบข้อมูลจำเพาะของอุปกรณ์ภายใต้และปรับพารามิเตอร์การสื่อสารของโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียล

1.2

วิธีการสื่อสาร



วิธีการสื่อสารคือ ชุดของระเบียบแบบแผนที่ใช้งานอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่าย

ตัวอย่างของวิธีการสื่อสาร (กฎ) ได้แก่:

- เมื่อมีการรับข้อมูลตามปกติ จะมีการคืนค่ารหัสที่กำหนดเพื่อรายงานการรับข้อมูลปกติ
- เมื่อมีความผิดพลาดเกิดขึ้น จะมีการส่งรหัสความผิดพลาดเพื่อรายงานการเกิดความผิดพลาด

เนื่องจากมีการกำหนดวิธีการสื่อสารเหล่านี้โดยอุปกรณ์ภายนอกที่เชื่อมต่อ จึงต้องตรวจสอบข้อมูลจำเพาะของอุปกรณ์

ในการกำหนดวิธีการสื่อสารสำหรับโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียล ผู้ใช้งานสามารถใช้ "ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรแกรมที่กำหนดไว้ล่วงหน้า" ของ GX Works2 (มีรายละเอียดในบทที่ 4) และเลือก วิธีการสื่อสารจากตัวเลือกโปรแกรมที่มีอยู่ นอกเหนือนี้ ยังสามารถเพิ่มโปรแกรมใหม่ หากไม่พบโปรแกรมที่ต้องการ การรีดเนินการดังกล่าว จะช่วยให้สามารถส่งหรือรับข้อมูลโดยอัตโนมัติผ่านทางอุปกรณ์ภายนอกสามารถใช้งานด้วยกันได้ โดยไม่ต้องใช้โปรแกรมเชิงล้ำด้วย

1.3

การควบคุมการให้ผล

การควบคุมการให้ผล คือ กระบวนการที่ทำให้มั่นใจว่า ผู้รับข้อมูลจะได้รับข้อมูลที่ส่งมาทั้งหมด การควบคุมการให้ผลแบ่งออกเป็นสองชนิดคร่าวๆ ดังต่อไปนี้: การควบคุมการให้ผลของชาร์ดแวร์ และการควบคุมการให้ผลของซอฟต์แวร์

การควบคุมการให้ผลของชาร์ดแวร์

ปรับจังหวะการส่งข้อมูลโดยการใช้สายควบคุมการให้ผลที่ติดตั้งแยกต่างหากจากสายสัญญาณในสายเดียวกัน ในการใช้สายควบคุมการให้ผล จะทำให้มีการส่งคืนข้อมูลที่ได้รับไปยังต้นทาง โนดูลการสื่อสารซึ่งเรียกว่าจะใช้การควบคุมการให้ผลของชาร์ดแวร์ DTR/DSR สามารถทำการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ควบคุม RTS/CTS แต่ต้องมีการออกแบบการเชื่อมต่อดังกล่าวอย่างระมัดระวัง

การควบคุมการให้ผลของซอฟต์แวร์

ปรับจังหวะการส่งข้อมูลโดยการใช้รหัสที่กำหนด เมื่อใช้วิธีการนี้ จะมีการส่งคืนข้อมูลที่ได้รับไปยังต้นทาง ตัวควบคุม Xon/Xoff ซึ่งเป็นชนิดการควบคุมการให้ผลของซอฟต์แวร์ ตัวแทน จะเหมือนกับตัวควบคุม DC1/DC3 ซึ่งเป็นตัวเลือกที่สามารถเลือกได้ที่ GX Works2

อุปกรณ์บางอย่างไม่สนับสนุนการควบคุมการให้ผล ในกรณีดังกล่าว โนดูลการสื่อสารซึ่งเรียลควรทำงานดังต่อไปนี้:

- ปรับช่วงการส่ง
- ตรวจหาเมื่อผู้ที่ได้รับไม่สามารถรับข้อมูล และหากเกิดความผิดพลาดนี้ขึ้น ให้ลapse เว้นข้อมูลที่ยังไม่ได้รับ

1.4

ชานิเดอินเทอร์เฟซ

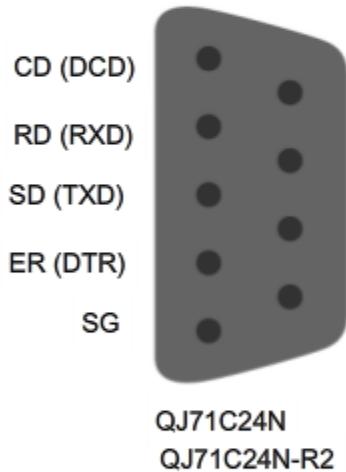
RS-232

โดยครึ่งที่อินเทอร์เฟซ RS-232 จะเชื่อมต่อผ่านทางคอนเนคเตอร์ D-sub จะมีการกำหนดฟังก์ชันให้แก่เข็มลับผัสแตะเลเซิมต ตามมาตรฐาน RS-232

หมายเหตุ พอร์ทซึ่งเรียลที่เข้ากันได้กับ RS-232 ของคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล ฯลฯ คือพอร์ทตัวผู้ที่มีเข็มยืนออกมา แต่พอร์ท RS-232 ของตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้จะเป็นพอร์ตตัวเมีย

สายสัญญาณประกอบไปด้วยสายการสื่อสารและสายควบคุม สาย ส่องเส้นข้อใดที่ใช้งานตามข้อมูลจำเพาะด้านการสื่อสาร องคุปกรณภายนอก

หากสายไฟที่ต้องการไม่มีวงจรอ่าน ต้องกำหนดค่าคอนเนคเตอร์ให้ยอมรับการเดินสายดังกล่าว



หมายเลขเข็ม	รหัสสัญญาณ	ฟังก์ชันสัญญาณ	ทิศทางสัญญาณ โมดูล <=> อุปกรณภายนอก
1	CD (DCD)	การตรวจหาตัวสั่งที่ทำการรับ-ชื่อ ข้อมูล	◀▶
2	RD (RXD)	ข้อมูลที่ได้รับ	◀
3	SD (TXD)	ข้อมูลที่ส่ง	▶
4	ER (DTR)	ใช้กับปลายทางข้อมูลได้	▶
5	SG	สายติดเชื่อมสัญญาณ	◀▶
6	DR (DSR)	ใช้กับชุดข้อมูลได้	◀
7	RS (RTS)	ร้องขอเพื่อจะส่ง	▶
8	CS (CTS)	ล้างเพื่อจะส่ง	◀
9	CI (RI)	ตัวแสดงสถานะวงแหวน	◀▶

1.4

ชนิดอินเทอร์เฟซ

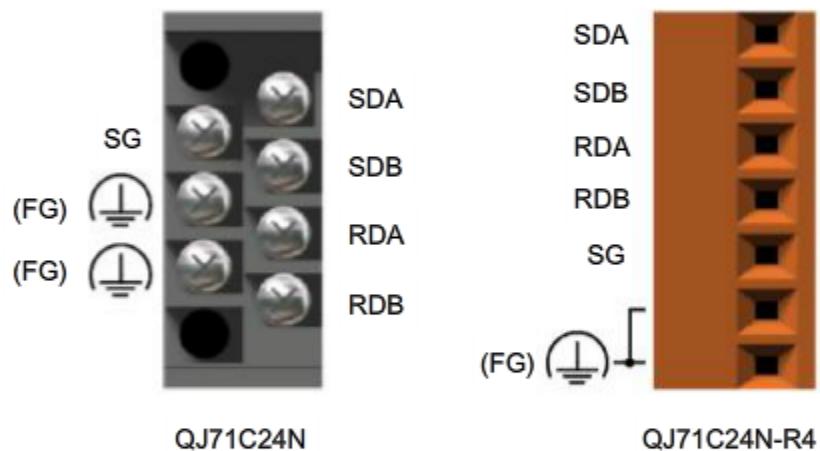


RS-422 และ RS-485

เมื่อ มีการใช้งานอินเทอร์เฟซเหล่านี้ อุปกรณ์จะสื่อสารตามสัญญาณที่แตกต่างกัน สำหรับสัญญาณที่แตกต่างกัน จะมีการใช้คุของสายสัญญาณสำหรับหนึ่งสัญญาณ

สัญญาณที่แตกต่างกันจะมีความต้านทานต่อสัญญาณรบกวนอย่างมากและเหมาะสมสำหรับการส่งข้อมูลในระยะใกล้ หากไม่มีการใช้สายควบคุม การควบคุมการให้ลุดของซอฟต์แวร์จะถูกนำมาใช้เมื่อต้องมีการควบคุมการให้ลุด

อินเทอร์เฟซ RS-422 จะใช้สายสัญญาณหนึ่งเส้นสำหรับการส่งข้อมูลและอีกเส้นสำหรับการรับข้อมูล อินเทอร์เฟซ RS-485 จะใช้สายสัญญาณหนึ่งเส้นสำหรับทั้งการส่งและการรับข้อมูล



รหัสสัญญาณ	ชื่อสัญญาณ	ทิศทางสัญญาณ โมดูล <=> อุปกรณ์ภายนอก
SDA	ข้อมูลที่ส่ง (+)	
SDB	ข้อมูลที่ส่ง (-)	
RDA	ข้อมูลที่ได้รับ (+)	
RDB	ข้อมูลที่ได้รับ (-)	
SG	สายตินนของสัญญาณ	
FG	สายตินนของตัวโครง	
FG	สายตินนของตัวโครง	

หลักสูตรนี้จะอธิบายเกี่ยวกับการใช้งานที่หลักหลายมากของอินเทอร์เฟซ RS-232

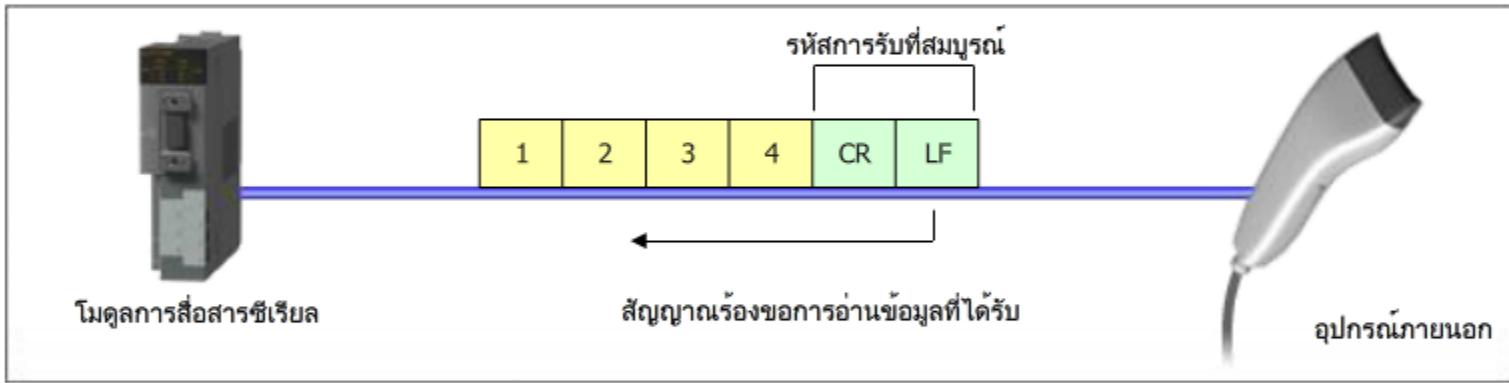
1.5

การแบ่งข้อมูล

เมื่อได้รับข้อมูลแล้ว โดยปกติข้อมูลจะถูกแบ่งออกเป็นส่วนต่างๆ ใน ความยาวที่กำหนด
มีวิธีการแบ่งข้อมูลอยู่สิ่งดังนี้ คือ การแบ่งตามจำนวนของข้อมูลและการแบ่งตามรหัสการรับที่สมบูรณ์ สำหรับแต่ละวิธีจะมีข้อบ่งบอก
ของข้อมูลจำเพาะด้านการสื่อสารของอุปกรณ์ภายนอก ดังนี้ในตรวจสอบว่าได้ยืนยัน ข้อมูลจำเพาะ
ในกรณีที่จำเป็น รหัสการรับที่สมบูรณ์และการนับข้อมูลที่ได้รับจะสามารถเปลี่ยนแปลงจากการตั้งค่าตามค่าเริ่มต้นของตนเอง

การรับข้อมูลที่มีความยาวผันแปรโดยใช้ รหัสการรับที่สมบูรณ์

วิธีการนี้จะใช้เพื่อรับข้อมูลที่มีความยาวแตกต่างกันจากอุปกรณ์ภายนอก ก่อนจะมีการส่งข้อมูลจากอุปกรณ์ภายนอก รหัสการรับที่สมบูรณ์ (CR+LF หรือข้อมูลหนึ่งในต) ซึ่งถูกกำหนดโดยโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลจะถูกเพิ่มลงไว้ในต้นทายของข้อมูล



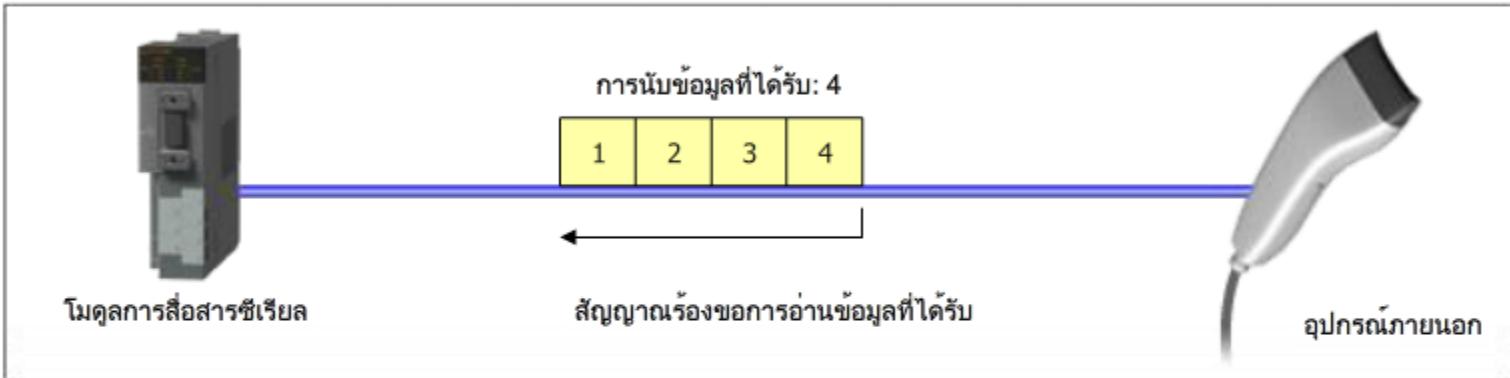
ตัวอย่างของระบบในหลักสูตรนี้จะรับข้อมูลโดยใช้รหัสการรับที่สมบูรณ์

1.5

การแบ่งข้อมูล

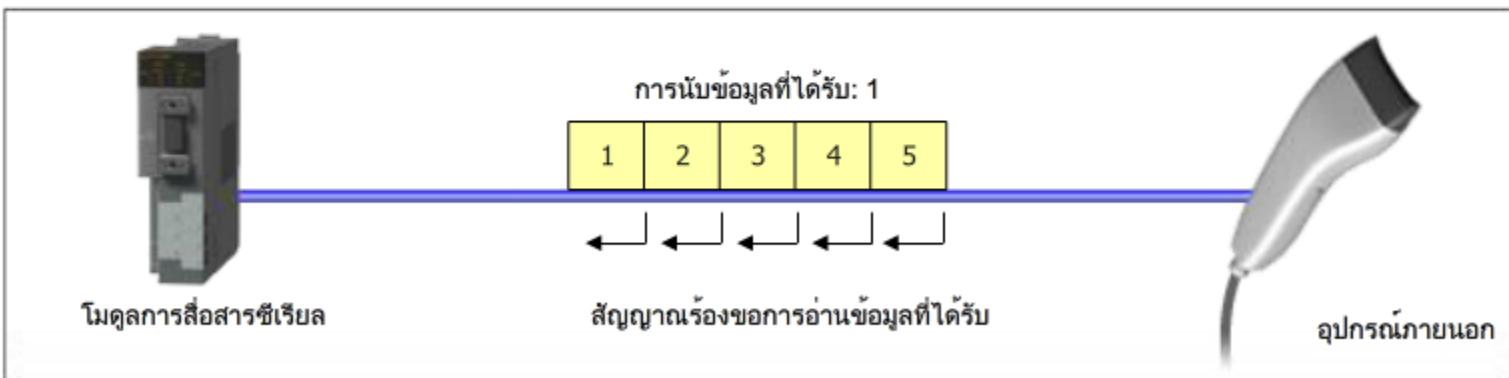
การรับข้อมูลที่จำกัดความยาวโดยใช้ การนับข้อมูลที่ได้รับ

วิธีนี้จะใช้ข้อมูลที่ได้รับซึ่งมีความยาวคงที่ เนื่องจากความยาวของข้อมูลถูกกำหนดไว้ด้วยตัวโดย อุปกรณ์ภายนอก ดังนั้นหัสการรับที่สูมนบูรณ์จึงไม่จำเป็น อุปกรณ์ภายนอกจะส่งข้อมูลในปริมาณที่ระบุโดยการตั้งค่าการนับข้อมูลที่ได้รับของโมดูลการสื่อสารซีเรียล



เทคนิคขั้นสูง: การรับข้อมูลที่มีความยาวผันแปรที่ไม่มีรหัสการรับที่สมบูรณ์

หากไม่ได้เพิ่มรหัสการรับที่สมบูรณ์ไปยังข้อมูลที่มีความยาวที่แตกต่างซึ่งส่งมาจากอุปกรณ์ภายนอก จะมีการรับและดำเนินการข้อมูลที่ลงทะเบียน



1.6

สรุป

ในบทนี้ คุณได้เรียนรู้:

- พารามิเตอร์การสื่อสาร
- วิธีการสื่อสาร
- การควบคุมการให้ผล
- ชนิดอินเทอร์เฟซ
- การแบ่งข้อมูล

ข้อสำคัญ

พารามิเตอร์การสื่อสาร	พารามิเตอร์ที่สำคัญในการสื่อสารซึ่งเรียบ ได้แก่ จำนวนบิตข้อมูล บิตภาวะคู่ สต็อปบิท และอัตราการส่งข้อมูลบิต
ความยาวคงที่และความ ยาวที่เปลี่ยนแปลงได้	วิธีการสื่อสารจะจัดการกับข้อมูลสองชนิดดังนี้: ข้อมูลที่จำกัดความยาวและข้อมูลที่มีความยาวผันแปร
การควบคุมการให้ผล	การควบคุมการให้ผลแบ่งออกเป็นสองชนิดคร่าวๆ ดังต่อไปนี้: การควบคุมการให้ผลของชาร์ดแวร์และการควบคุมการให้ผลของซอฟต์แวร์
ชนิดอินเทอร์เฟซ	อินเทอร์เฟซของโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียบ ได้แก่ RS-232, RS-422 และ RS-485
การแบ่งข้อมูล	ข้อมูลที่ได้รับจะถูกแบ่งโดยการนับข้อมูลที่ได้รับหรือรหัสการรับที่สมบูรณ์



บทที่ 2

รายละเอียดของโมดูลการสื่อสารซีเรียล



บทที่ 2 อธิบายเกี่ยวกับชนิดของโมดูลการสื่อสารซีเรียล ชื่อส่วนประกอบ และฟังก์ชันของโมดูล และวิธี การเชื่อมต่อ

- 2.1 ชนิดโมดูลการสื่อสารซีเรียล
- 2.2 การเชื่อมต่อสายการสื่อสาร
- 2.3 วิธีการสื่อสารของโมดูลการสื่อสารซีเรียล
- 2.4 การกำหนดค่าโมดูลการสื่อสารซีเรียล
- 2.5 สรุป

2.1

ชนิดโมดูลการสื่อสารซีเรียล

หัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับชนิดโมดูลการสื่อสารซีเรียล ซึ่งส่วนประกอบของโมดูล และไฟแสดงสถานะ LED ของโมดูล
โมดูลการสื่อสารซีเรียล

โมดูลการสื่อสารซีเรียล คือโมดูลฟังก์ชันอัจฉริยะ โมดูลการสื่อสารซีเรียลจะเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก ได้แก่ เครื่องมือวัด
ตัวและเครื่องอ่านบาร์โคด เข้ากับโมดูล Q ซีรีส์ CPU ผ่านทางอินเทอร์เฟซ RS-232 หรืออินเทอร์เฟซ RS-422/485
ซึ่งเป็นอินเทอร์เฟซการสื่อสารซีเรียลทั่วไป เพื่อเปิดใช้งานการสื่อสารข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
แต่ละโมดูลจะมีช่องการสื่อสารสองช่องที่สามารถใช้งานได้พร้อมกัน
มีโมดูลสามชนิดซึ่งมีอินเทอร์เฟซแบบต่างๆ รวมกันสามารถใช้งานได้ดังนี้

QJ71C24N



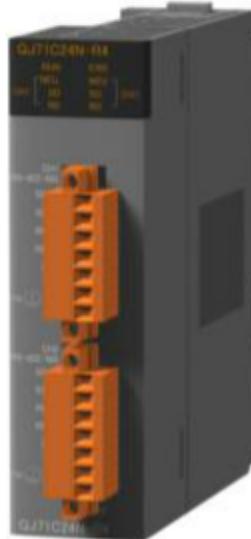
RS-232: 1 ช่อง
RS-422/485: 1 ช่อง

QJ71C24N-R2



RS-232: 2 ช่อง

QJ71C24N-R4

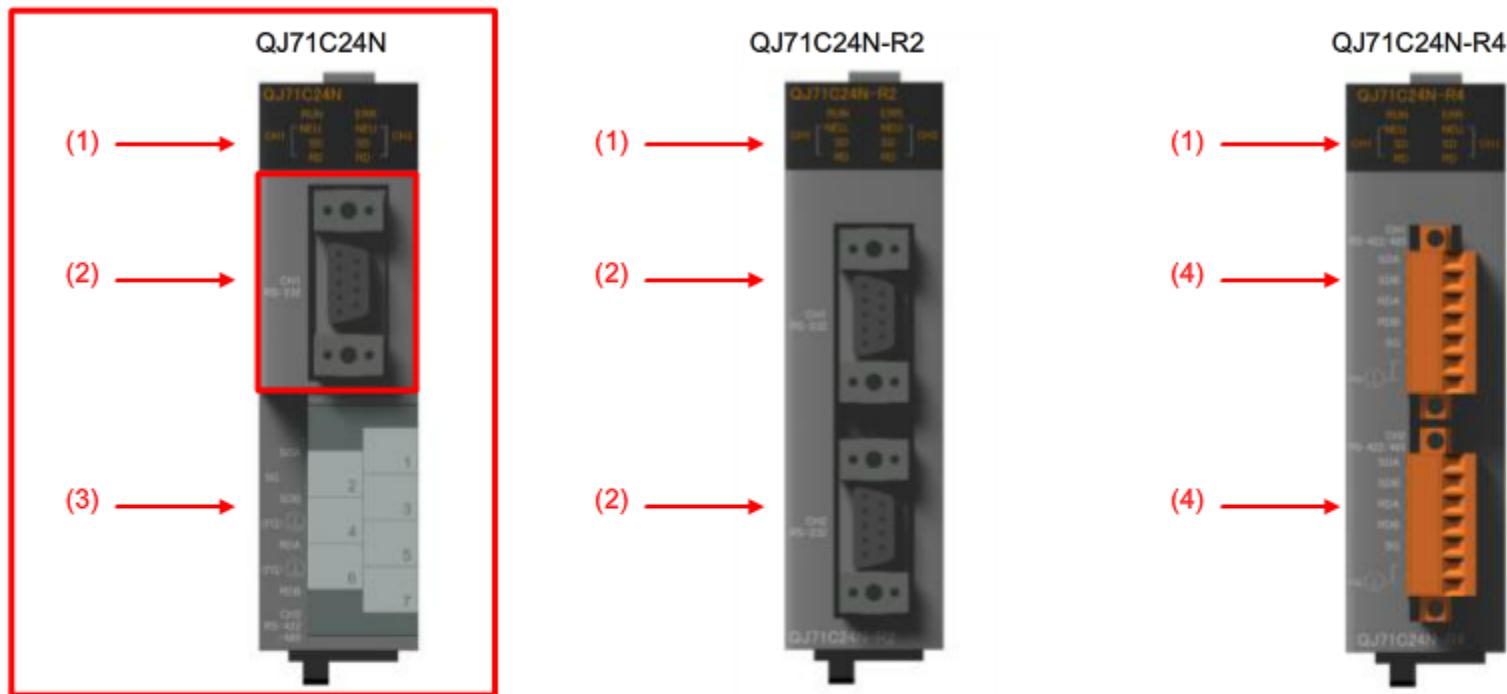


RS-422/485: 2 ช่อง

หลักสูตรนี้จะใช้ช่องอินเทอร์เฟซ RS-232 เดียว QJ71C24N เป็นตัวอย่าง

2.1.1 ส่วนประกอบของโมดูลการสื่อสารซีเรียล

หัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับส่วนประกอบและฟังก์ชันการทำงานของโมดูลการสื่อสารซีเรียล
ซึ่งส่วนประกอบและฟังก์ชันการทำงาน



หมายเลข	ชื่อ	ฟังก์ชัน
(1)	ไฟแสดงสถานะ LED	โปรดูครายการของไฟแสดงสถานะ LED ในหน้าตัดไป
(2)	อินเทอร์เฟซ RS-232	สำหรับการสื่อสารซีเรียลกับอุปกรณ์ภายนอก (D-sub 9 เพین คอนเนคเตอร์ตัวเมีย)
(3)	อินเทอร์เฟซ RS-422/485	สำหรับการสื่อสารซีเรียลกับอุปกรณ์ภายนอก (กล่องข้าวต่อ 2 ชิ้น*)
(4)	อินเทอร์เฟซ RS-422/485	สำหรับการสื่อสารซีเรียลกับอุปกรณ์ภายนอก (บล็อกซ็อกเก็ตคอนเนคเตอร์แบบปลั๊กอิน 2 ชิ้น*)

* สามารถถอดกล่องข้าวต่อ 2 ชิ้นและบล็อกซ็อกเก็ตคอนเนคเตอร์แบบปลั๊กอิน 2 ชิ้นออกได้โดยการคลายเกลียวสกรู

สามารถเปลี่ยนกล่องข้าวต่อบนโมดูลได้อย่างง่ายดายโดยไม่ต้องถอดสาย ในการนี้ที่มีการแยกย่อยโมดูล

2.1.2 ไฟแสดงสถานะ LED และฟังก์ชัน

หัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับฟังก์ชันของไฟแสดงสถานะ LED ที่อยู่ในโมดูลการสื่อสารซีเรียล

ไฟแสดงสถานะ LED



CH	ชื่อไฟแสดงสถานะ LED	ฟังก์ชัน	เปิดหรือออกพาวเวอร์	ปีด	โปรโตคอลที่เกี่ยวข้อง			
					MC	ไม่มีกระบวนการ	สองติ่งทาง	กำหนดไว้ล่วงหน้า
-	RUN	ระบุการทำงานปกติ	ปกติ	ผิดปกติ, รีเซ็ต	ถูกต้อง	ถูกต้อง	ถูกต้อง	ถูกต้อง
	ERR	ระบุความผิดพลาด *1	ความผิดพลาด	ปกติ				
CH1/2	NEU	ระบุสถานะเป็นกลาง *2	กำลังรอรับคำสั่ง MC	กำลังรับคำสั่ง MC	ถูกต้อง	ไม่ถูกต้อง (ปีด)	ไม่ถูกต้อง (ปีด)	ไม่ถูกต้อง (ปีด)
	SD	ระบุสถานะการส่ง	การส่งข้อมูล	ไม่มีการส่งข้อมูล	ถูกต้อง	ถูกต้อง	ถูกต้อง	ถูกต้อง
	RD	ระบุสถานะการรับ	การรับข้อมูล	ไม่มีการรับข้อมูล				

*1 ไฟแสดงสถานะนี้จะติด เมื่อเกิดความผิดพลาดขึ้นในฮาร์ดแวร์ หรือการสื่อสารข้อมูลของโมดูลการสื่อสารซีเรียล

*2 ไฟแสดงสถานะนี้จะระบุสถานะของการสื่อสารข้อมูลตามโปรโตคอล MC

เปิด: กำลังรอรับคำสั่งจากอุปกรณ์ภายนอก

ปิด: กำลังรับหรือดำเนินงานคำสั่งจากอุปกรณ์ภายนอก

2.2**การเชื่อมต่อสายการสื่อสาร**

หัวข้อนี้จะแสดงตัวอย่างการเชื่อมต่อด้วยโมดูลการสื่อสารซีเรียล

2.2.1 การเชื่อมต่ออินเทอร์เฟซ RS-232 กับอุปกรณ์

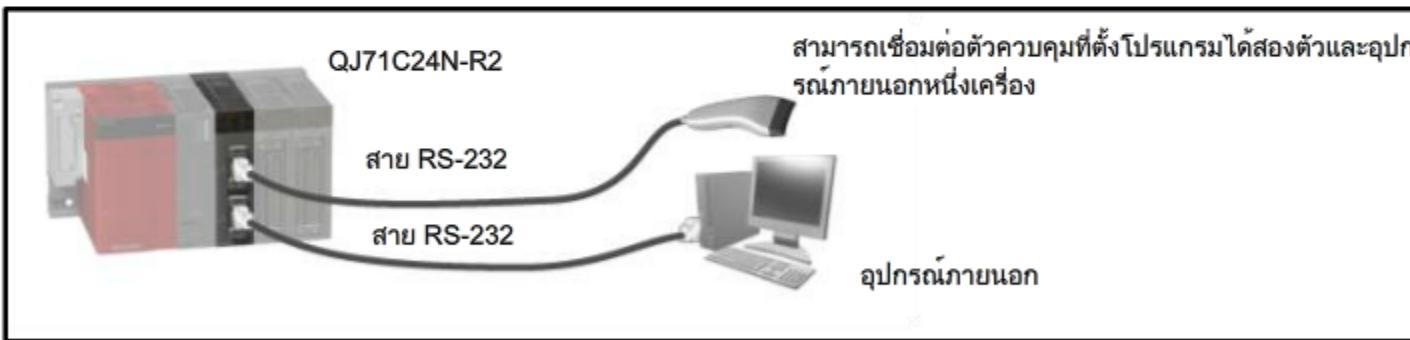
ข้อมูลต่อไปนี้คือตัวอย่างการเชื่อมต่อสำหรับอินเทอร์เฟซ RS-232 อุปกรณ์ภายนอก QJ71C24N และ QJ71C24N-R2

ตัวอย่างการเชื่อมต่อ

เมื่อใช้งาน QJ71C24N



เมื่อใช้งาน QJ71C24N-R2



2.2.2

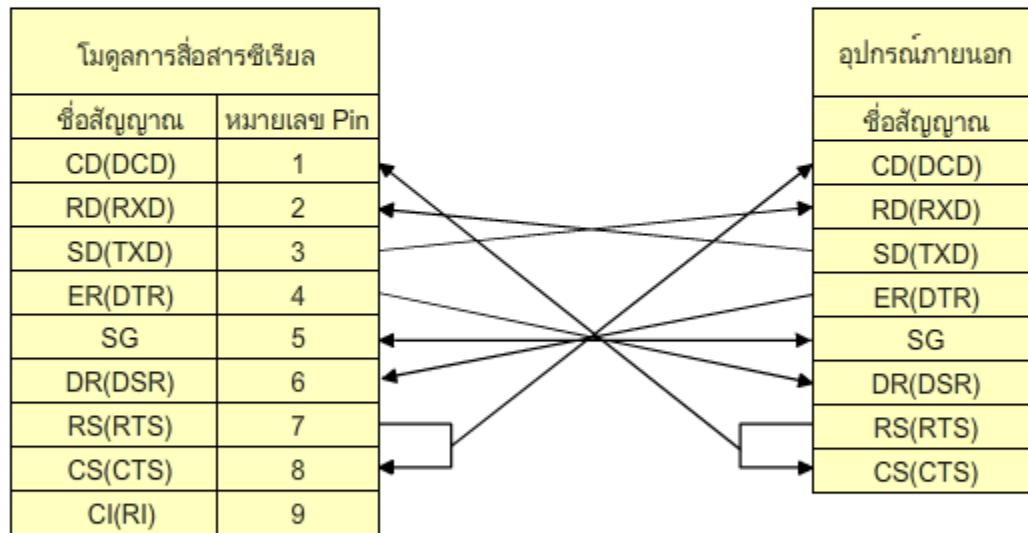
การเดินสายไฟสำหรับสัญญาณควบคุม RS-232

คลิกปุ่มด้านล่างเพื่อแสดงภาพตัวอย่างของการเดินสายไฟที่เกี่ยวข้อง

อุปกรณ์ภายนอกเปิด/ปิดสัญญาณ CD
สนับสนุนการทำงานของตัวควบคุม DTR/DSR และตัวควบคุมรหัส DC

อุปกรณ์ภายนอกไม่เปิด/ปิดสัญญาณ CD
สนับสนุนการทำงานของตัวควบคุม DTR/DSR และตัวควบคุมรหัส DC

อุปกรณ์ภายนอกไม่เปิด/ปิดสัญญาณ CD
สนับสนุนการทำงานของตัวควบคุมรหัส DC



- จะมีการใช้วิธีการควบคุมการให้ผลของอุปกรณ์ภายนอกโดยอุปกรณ์ทั้งสอง
- หากอุปกรณ์ภายนอกมีตัวอย่างการเดินสายไฟสำหรับโนดูลการสื่อสารซีเรียลของ Mitsubishi ในปฏิบัติตามตัวอย่างดังกล่าว

2.3

วิธีการสื่อสารของโมดูลการสื่อสารซีเรียล

ด้านข้างล่างนี้ คือ วิธีการสื่อสารที่สามารถใช้งานได้กับโมดูลการสื่อสารซีเรียล

โปรโตคอล	รายละเอียด	ทิศทางการควบคุม
ไม่มีกระบวนการ การ โปรโตคอล	ข้อมูลที่สามารถแลกเปลี่ยนได้ระหว่างอุปกรณ์ภายนอกและโมดูล CPU ในรูปแบบข้อความใดๆ และโดยกระบวนการการส่งข้อมูลต่างๆ นอกจากนี้ยังสามารถสร้างข้อความได้อย่างยืดหยุ่นตามข้อมูลจำเพาะของอุปกรณ์ภายนอก	
โปรโตคอลที่ กำหนดไว้ล่วง หน้า	<p>การสื่อสารข้อมูลโดยบีดตามโปรโตคอลของอุปกรณ์ภายนอกจะถูกสร้างขึ้นเมื่อใช้ "ฟังก์ชันโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า" ในการตั้งค่าโปรแกรม เลือก โปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าจากไลบรารีวิธีการสื่อสารหรือ สร้างโปรโตคอลใหม่ หรือแก้ไขโปรโตคอลที่มีอยู่</p> <p>โปรโตคอลที่เลือกไว้จะถูกเขียนบนแฟลช ROM ของโมดูลการสื่อสารซีเรียล และดำเนินการตาม "คำสั่งที่กำหนด (CPRTCL)"</p> <p>รายละเอียดของฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าจะมีอยู่ในบทที่ 3</p>	จากตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้ ไปยังอุปกรณ์ภายนอก (ใช้งานอยู่)
โปรโตคอล MC	โปรโตคอล MC คือ วิธีการสื่อสารสำหรับตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้ ด้วยวิธีการนี้ อุปกรณ์ภายนอกจะอ่านหรือเขียนข้อมูลอุปกรณ์และโปรแกรมของโมดูล CPU ผ่านทางโมดูลการสื่อสารซีเรียล หากอุปกรณ์ภายนอกสามารถส่งหรือรับข้อมูลโดยโปรโตคอล MC อุปกรณ์ดังกล่าวจะสามารถเข้าถึงโมดูล CPU	จากอุปกรณ์ภายนอก ไปยังตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได
สอง ทิศทาง โปรโตคอล	โปรโตคอลอย่างง่ายนี้จะช่วยให้อุปกรณ์ภายนอกที่กำหนดไว้ล่วงหน้าอย่างง่ายนี้จะช่วยให้อุปกรณ์ภายนอก ได้แก่ คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล สามารถส่งและรับข้อมูลโดยง่ายดาย ตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้จะใช้คำสั่งที่กำหนด (BIDIN, BIDOUT) เพื่อตอบสนองกับอุปกรณ์ภายนอก	(เชิงรับ)

เชิงรุก: ตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้จะให้คำแนะนำกับอุปกรณ์ภายนอกและรับการตอบสนอง

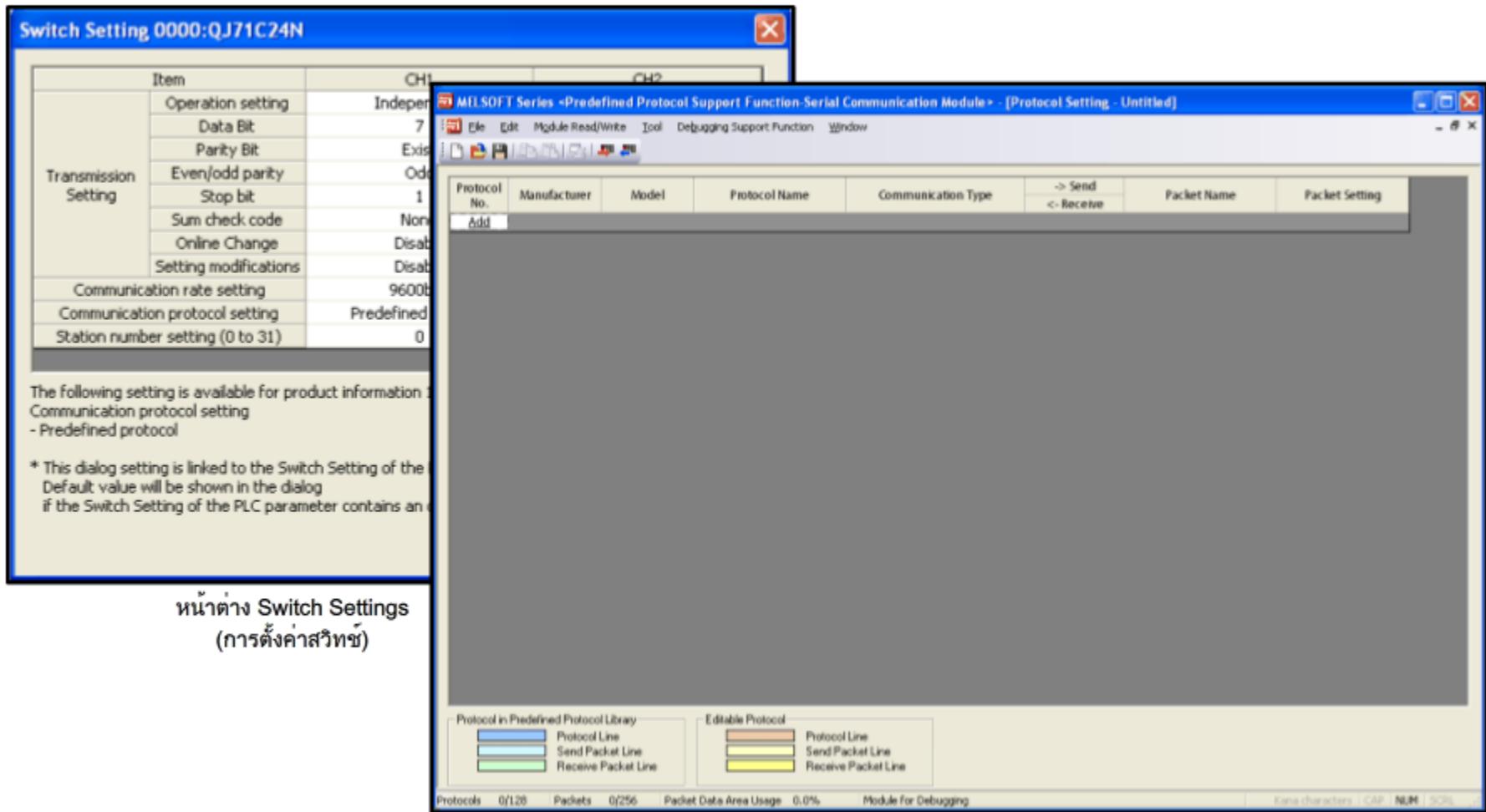
เชิงรับ: ตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้จะได้รับคำแนะนำจากอุปกรณ์ภายนอกและส่งคืนคำและสถานะที่บันทึกอยู่ในอุปกรณ์ของตัวควบคุมเป็นการตอบสนอง

ตัวอย่างของระบบในหลักสูตรนี้จะใช้ "โปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า"

2.4

การกำหนดค่าโมดูลการสื่อสารซีเรียล

GX Works2 จะมีประโยชน์ในการตั้งค่าค่ากำหนดเริ่มต้น และการลงทะเบียนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า (ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) ไปยังโมดูลการสื่อสารซีเรียล โปรดดูรายละเอียดในบทที่ 3



หน้าต่าง Switch Settings
(การตั้งค่าสวิทช์)

หน้าต่าง Predefined Protocol Support Function
(ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า)

2.5

สรุป

ในบทนี้ คุณได้เรียนรู้:

- ชนิดของโมดูลการสื่อสารซีเรียล
- การเชื่อมต่อสายการสื่อสาร
- วิธีการสื่อสารของโมดูลการสื่อสารซีเรียล
- การกำหนดค่าโมดูลการสื่อสารซีเรียล

ข้อสำคัญ

วิธีการสื่อสารข้อมูล	วิธีการสื่อสารข้อมูลที่สามารถใช้กับโมดูลการสื่อสารซีเรียล ได้แก่ ไม่ใช้โปรโตคอลของกระบวนการ โปรโตคอลแบบสองทิศทาง MC โปรโตคอล และโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า
โปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า	"พิงก์ขั้นการสูบสบุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า" จะสร้างโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าโดยยึดตาม โปรโตคอลของอุปกรณ์ภายนอก
วิธีการเชื่อมต่อ	<ul style="list-style-type: none"> • QJ71C24N สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกผ่านทางอินเทอร์เฟซ RS-232 หรือ RS422/485 • QJ71C24N-R2 สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกสองตัวผ่านทางอินเทอร์เฟซ RS-232

บทที่ 3

การกำหนดค่าตามค่าเริ่มต้น



บทที่ 3 จะอธิบายเกี่ยวกับวิธีการตั้งค่าโนดูลการสื่อสารซึ่งเรียลสำหรับการทำงานเริ่มต้น บทนี้จะมุ่งเน้นเป็นพิเศษที่วิธีการเขียนโปรแกรมชี้ไปยังค่าสั่งที่กำหนด ความรู้ทั่วไปที่ต้องใช้ในการดำเนินงานโนดูลการสื่อสารซึ่งเรียล (การกำหนดค่าระบบ วิธีการเชื่อมต่อ การตั้งค่าต่างๆ และการดำเนินการของโนดูลการสื่อสารซึ่งเรียล) จะครอบคลุมอยู่ในบทนี้

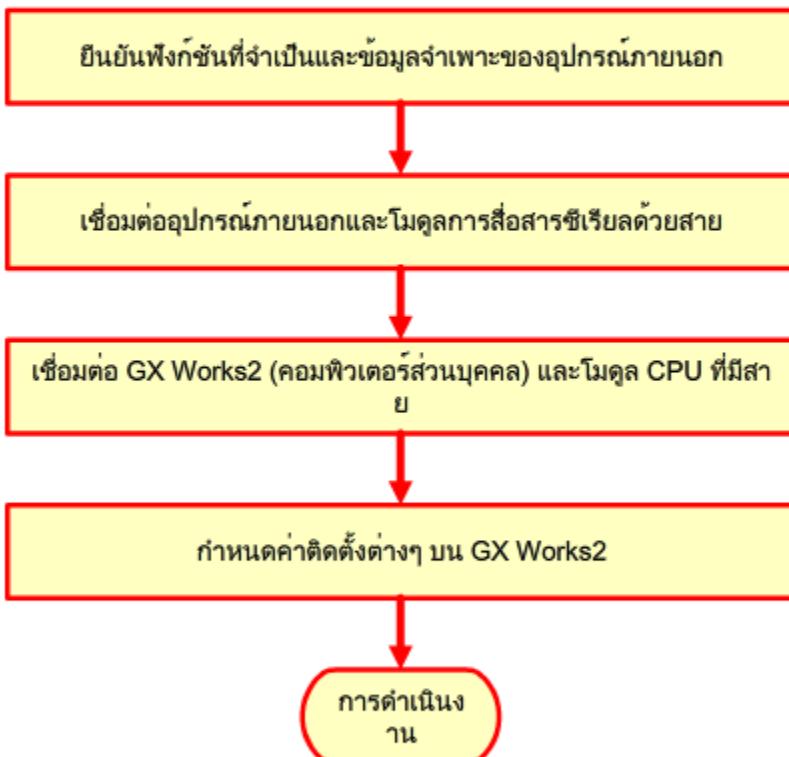
- 3.1 การตั้งค่าก่อนการทำงานและกระบวนการตั้งค่า
- 3.2 การตั้งค่าพารามิเตอร์
- 3.3 การเขียนพารามิเตอร์
- 3.4 พิจารณาการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า
- 3.5 ค่าสั่งที่กำหนด
- 3.6 สรุป

3.1

การตั้งค่าก่อนการทำงานและกระบวนการตั้งค่า

หัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับโครงสร้างของระบบที่มีอยู่ในอุปกรณ์ภายนอกที่เชื่อมต่อ รวมถึงการตั้งค่า โมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลและวีฟาร์มต่อสาย

กระบวนการตั้งค่าสำหรับโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลแสดงอยู่ด้านล่าง



ข้อมูลจำเพาะของเครื่องอ่านบาร์โค้ดที่ใช้รับตัวอย่าง	
อินเทอร์เฟซ	RS-232
อัตราบอต	9600 bps
บิตข้อมูล	7 บิต
บิตภาวะคู่	ปัจจุบัน
ภาวะคู่	จำนวนศี่
สต็อปบิท	1 บิต
รหัสการรับที่สมบูรณ์	CR+LF

3.1.1 โครงสร้างระบบตัวอย่าง

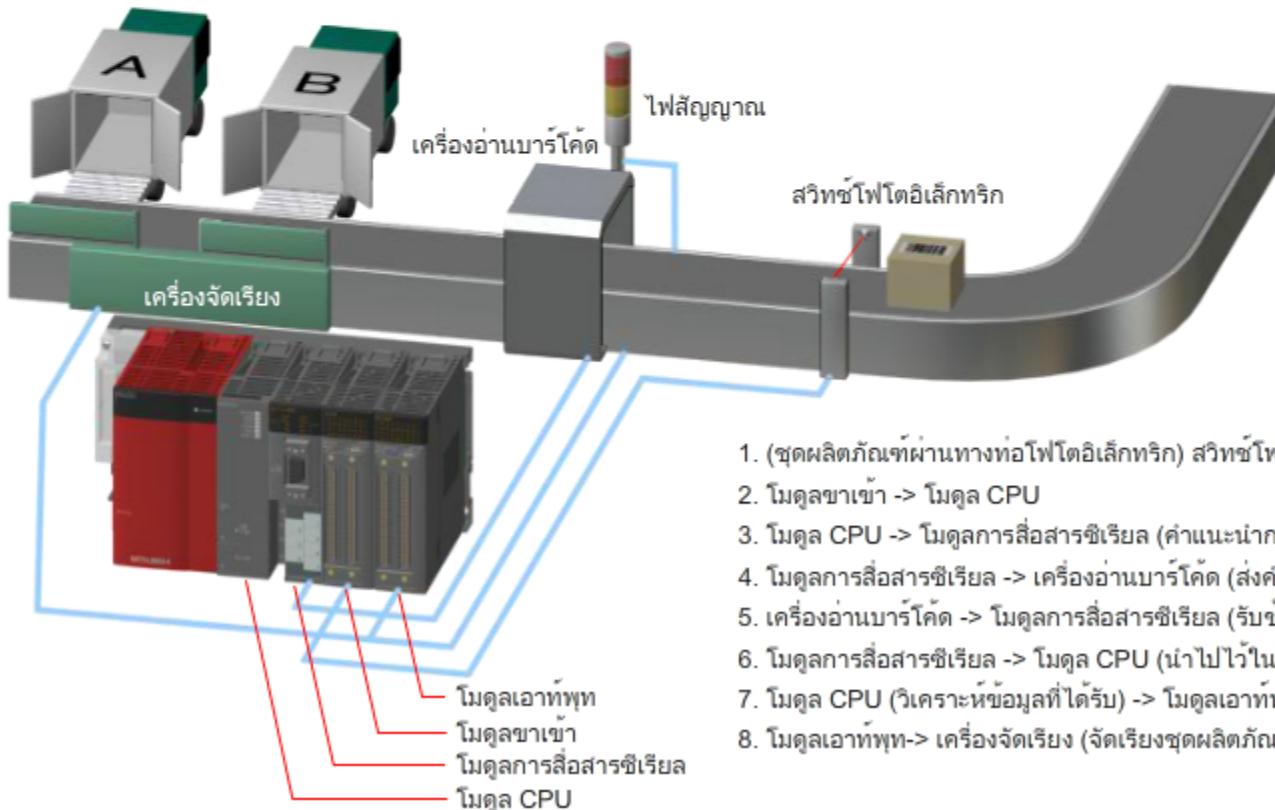
ระบบตัวอย่างที่แสดงด้านล่างมีโครงสร้างและการดำเนินงานต่อไปนี้:

โครงสร้าง

- เครื่องอ่านบาร์โค้ดและไฟสัญญาณจะถูกติดตั้งใกล้ๆ กัน
- เครื่องอ่านบาร์โค้ดจะถูกเชื่อมต่อกับตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้ ซึ่งรวมถึง โมดูลการสื่อสารซึ่รีียลผ่านทางอินเทอร์เฟช RS-232

การดำเนินงาน

- ตรวจสอบชุดผลิตภัณฑ์ที่เคลื่อนที่อยู่บนสายพานลำเลียง
- หลังจากการตรวจพ้น เครื่องอ่านบาร์โค้ดจะอ่านบาร์โค้ดบนชุดผลิตภัณฑ์
- ข้อมูลที่อ่านจะถูกส่งเป็นข้อมูลที่มีความยาวผันแปรกับรหัสการรับที่สมบูรณ์ [CR+LF] ที่เชื่อมต่อกับ โมดูลการสื่อสารซึ่รีียล
- จากนั้นข้อมูลที่อ่านจะถูกบันทึกไว้ในอุปกรณ์โมดูลของ CPU



- (ชุดผลิตภัณฑ์ผ่านทางท่อไฟฟ้าอิเล็กทริก) สวิทช์ไฟฟ้าอิเล็กทริก -> โมดูลขาเข้า
- โมดูลขาเข้า -> โมดูล CPU
- โมดูล CPU -> โมดูลการสื่อสารซึ่รีียล (คำแนะนำในการส่งข้อมูล)
- โมดูลการสื่อสารซึ่รีียล -> เครื่องอ่านบาร์โค้ด (ส่งคำแนะนำการอ่าน)
- เครื่องอ่านบาร์โค้ด -> โมดูลการสื่อสารซึ่รีียล (รับข้อมูลการอ่าน)
- โมดูลการสื่อสารซึ่รีียล -> โมดูล CPU (นำไปไว้ในข้อมูลที่ได้รับ)
- โมดูล CPU (วิเคราะห์ข้อมูลที่ได้รับ) -> โนดูลเอาท์พุท
- โนดูลเอาท์พุท-> เครื่องจัดเรียง (จัดเรียงชุดผลิตภัณฑ์)

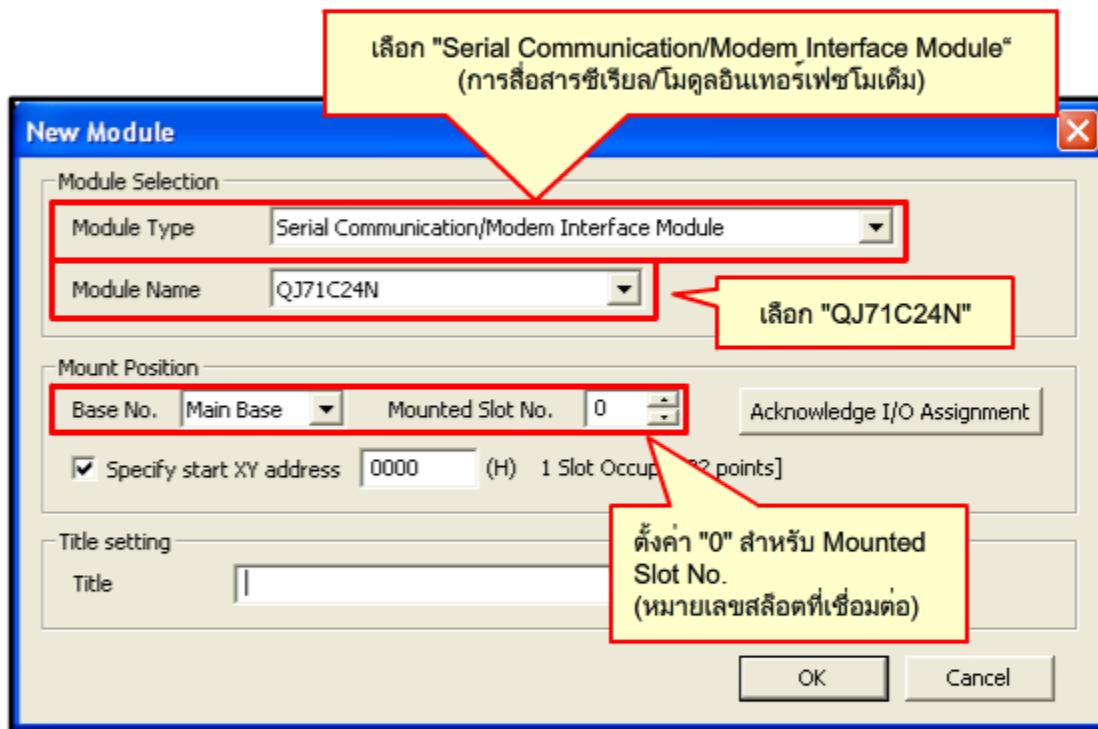
3.2 การตั้งค่าพารามิเตอร์

ต้องทำการกำหนดค่าต่างๆ ผ่านทาง GX Works2 เพื่อสร้างการสื่อสารข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอก
ภาพรวมการตั้งค่าพารามิเตอร์

- รุน หมายเลขสล็อตการติดตั้ง หมายเลข I/O เริ่มต้น ฯลฯ ของโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลจะถูกกำหนด ใน "การกำหนด I/O"
- ความเร็วของการส่งข้อมูล ความเร็วของการสื่อสาร ฯลฯ ของโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลจะถูกกำหนดสำหรับแต่ละช่องใน "การตั้งค่าสวิตช์"
- จะมีการตั้งค่าวิธีการควบคุมใน "การตั้งค่าอย่างละเอียด" ตามเป้าหมายการควบคุมของโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียล



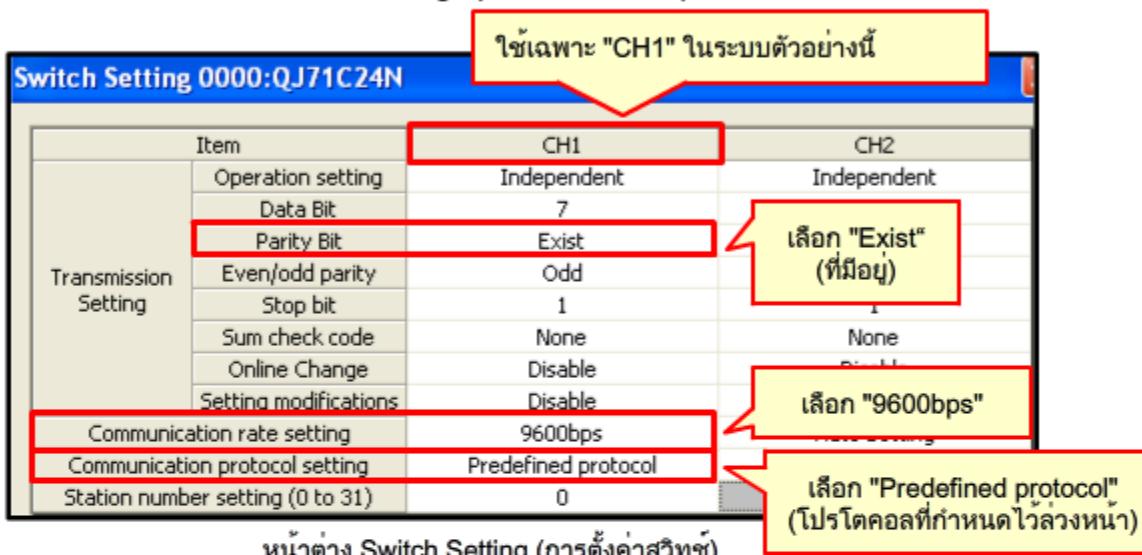
3.2.1 การตั้งค่าการกำหนด I/O



หน้าต่าง New Module (โมดูลใหม่)

3.2.2 การตั้งค่าสวิทช์

ความเร็วของการส่งข้อมูล ความเร็วในการสื่อสาร ฯลฯ ของโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลจะถูกกำหนดสำหรับแต่ละช่อง ใน "Switch Setting" (การตั้งค่าสวิทช์) ใน GX Works2 เลือก "Intelligent Function Module" (โมดูลฟังก์ชันอัจฉริยะ) - "0000: QJ71C24N" - "Switch Setting" (การตั้งค่าสวิทช์)



รายการ		รายละเอียดการตั้งค่ารายการ
Transmission Setting (การตั้งค่าการส่งข้อมูล)	Operation setting (การตั้งค่าการดำเนินงาน)	กำหนดค่าจะใช้ส่องช่องแยกต่างหาก หรือเชื่อมต่อกันสำหรับการสื่อสารข้อมูล
	Data bit (บิตข้อมูล)	กำหนดความยาวบิตของหนึ่งอักขระในข้อมูลการสื่อสาร
	Parity bit (บิตภาวะคู่)	กำหนดค่าจะเพิ่มบิตภาวะคู่ไปยังข้อมูลการสื่อสารหรือไม่
	Even/odd parity (ภาวะคุณของเลขคู่/เลขคี่)	กำหนดค่าจะเพิ่มบิตภาวะคุณของเลขคู่/เลขคี่
	Stop bit (สต็อปบิต)	กำหนดความยาวสต็อปบิตของข้อมูลที่ແກะเปลี่ยนด้วยอุปกรณ์ภายนอก
	Sum check code (รหัสการตรวจสอบจำนวนรวม)	กำหนดค่าจะเพิ่มรหัสตรวจสอบจำนวนรวมเพื่อส่งและรับข้อมูลหรือไม่
	Online change (การเปลี่ยนแปลงออนไลน์)	กำหนดค่าจะเขียนในขณะที่โมดูล CPU อยู่ในสถานะ "RUN" (ทำงาน) หรือไม่
	Setting modifications (การแก้ไขการตั้งค่า)	กำหนดค่าจะอนุญาตให้เปลี่ยนแปลงการตั้งค่าหลังจากโมดูลเริ่มต้นขึ้นหรือไม่
Communication rate setting (การตั้งค่าอัตราการสื่อสาร)		กำหนดความเร็วในการสื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอก
Communication protocol setting (การตั้งค่าวิธีการสื่อสาร)		กำหนดรายละเอียดของการสื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอก
Station number setting (0 to 31) (การตั้งค่าหมายเลขสถานี (0 ถึง 31))		กำหนดหมายเลขสถานีที่ตั้งค่าโดยอุปกรณ์ภายนอกเมื่อใช้โปรโตคอล MC

3.2.3

การเปลี่ยนแปลงหน่วยของคำ/ไบต์

กำหนดหน่วยของข้อมูลที่ได้รับ/ส่งไปยังคำหรือไบต์ หน่วยค่าตามค่าเริ่มต้น คือ คำ ต้องเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าให้สำหรับจัดการข้อมูลในหน่วยของไบต์

ใน GX Works2 ให้เลือก "Intelligent Function Module" (โมดูลฟังก์ชันอัจฉริยะ) - "Various Controls Specification" (ข้อมูลจำเพาะของตัวควบคุมที่หลากหลาย)

For specification of communication control	The user can change the communications method to match the specifications of the external device.
Word/byte units specification	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: fit-content;"> 1:Byte Unit 0:Word Unit 1:Byte Unit </div>
CD terminal check specification (for RS-232)	0:Word Unit 1:Not Check

หน้าต่าง Various Control Specification
(ข้อมูลจำเพาะของตัวควบคุมที่หลากหลาย)

3.2.4

การเปลี่ยนแปลงการนับข้อมูลที่ได้รับและรหัสการรับที่สมบูรณ์

สามารถกำหนดค่าการนับข้อมูลที่ได้รับ (ขนาด) และรหัสการรับข้อมูลที่สมบูรณ์ได้ ใน GX Works2 เลือก "Intelligent Function Module" (โมดูลฟังก์ชันอัจฉริยะ) - "Various Controls Specification" (ข้อมูลจำเพาะของตัวควบคุมที่หลากหลาย)

รหัสการรับข้อมูล	การนับข้อมูลที่ได้รับค่าตามค่าเริ่มต้น: 511 (1FFH) คำ	รหัสการรับที่สมบูรณ์ค่าตามค่าเริ่มต้น: CR+LF
ความพยายามที่เปลี่ยนแปลงได้	<p>ในการรับข้อมูลที่เท่ากับหรือน้อยกว่าค่าตามค่าเริ่มต้น ให้ใช้การตั้งค่าตามที่มันเป็น</p> <p>ในการรับข้อมูลที่เกินกว่าค่าตามค่าเริ่มต้น ให้เปลี่ยนการตั้งค่านี้ร่วมกับการตั้งค่าอื่นๆ</p> <p>สำหรับรายละเอียด โปรดดูคู่มือการใช้งานของโมดูลการสื่อสารซีเรียลที่เกี่ยวข้อง</p>	ในการใช้รหัสการรับที่สมบูรณ์อื่นนอกเหนือจากค่าตามค่าเริ่มต้น ให้เปลี่ยนการตั้งค่านี้
ความพยายามที่	เปลี่ยนการตั้งค่าตามความพยายามของข้อมูลที่ได้รับ	เปลี่ยน "Not specified (FFFFH)" (ไม่ระบุ (FFFFH))

ตัวอย่างการตั้งค่าสำหรับข้อมูลที่มีความพยายามตัว (10 คำ)

ป้อน "10" หรือ "Ah"

For data reception		For data transmission using the non procedure protocol, register system setting values.	
Received data count specification	10 (Ah)	511 (1FFh)	
Receive complete code specification	65535 (FFFFh)	3338 (D0Ah)	

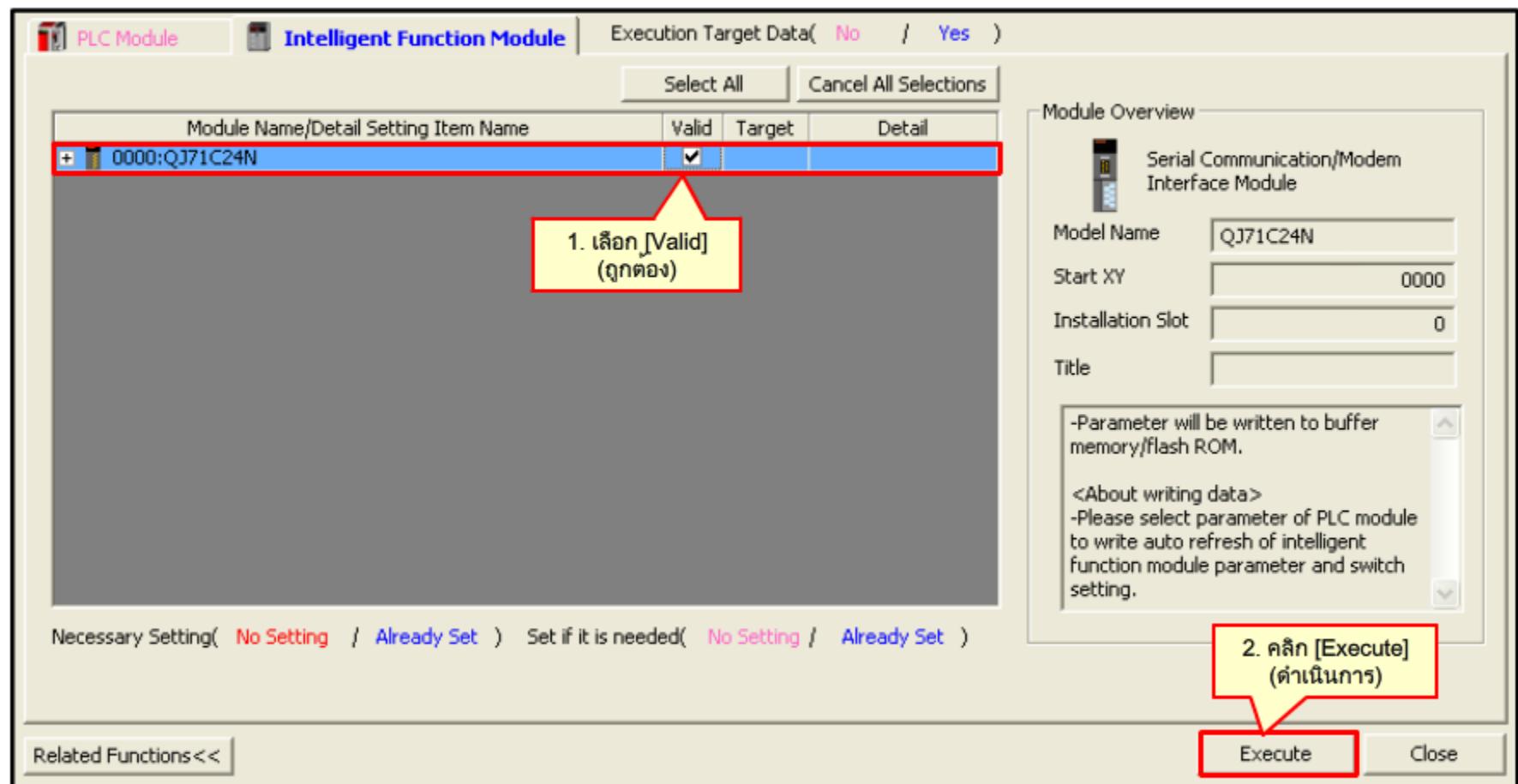
หน้าต่าง Various Control Specification
(ข้อมูลจำเพาะของตัวควบคุมที่หลากหลาย)

ป้อน "65535" หรือ "FFFFh"

3.3

การเขียนพารามิเตอร์

การตั้งค่าสวิทช์และข้อมูลจำเพาะของตัวควบคุมที่หลากหลายที่ถูกกำหนดค่าใน GX Works2 ต้องถูกบันทึกไปยังโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลใน GX Works2 เลือกแท็บ "Online" (ออนไลน์) - "Write to PLC" (บันทึกไปยัง PLC) - "Intelligent Function Module" (โมดูลฟังก์ชันอัจฉริยะ)



หน้าต่าง Write to PLC (บันทึกไปยัง PLC)

3.4

ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า

"predefined protocol support function" (ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) ของ GX Works2 จะช่วยให้โปรโตคอลสามารถสื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอกโดยการใช้โปรแกรมเชิงลำดับอย่างง่ายที่มีอยู่ในคำสั่งที่กำหนด ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าจะลดขนาดโปรแกรมและเวลาในการสร้างโปรแกรมเมื่อเปรียบเทียบกับการใช้โปรแกรมเชิงลำดับ

ใน GX Works2 ให้เลือก "Tool" (เครื่องมือ) - "Predefined Protocol Support Function" (ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) - "Serial Communication Module" (โมดูลการสื่อสารซีเรียล) เพื่อเปิดหน้าต่าง "Predefined Protocol Support Function" (ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า)



หน้าต่าง Predefined Protocol Support Function
(ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า)

โปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้านำงอย่างมีอยู่ใน GX Works2 แล้ว แต่หากไม่พบโปรโตคอลของอุปกรณ์ภายนอก สามารถสร้างโปรโตคอลใหม่ได้

(1) เมื่อมีโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าอยู่แล้วใน GX Works2

เลือก ผู้ผลิต รุ่น และชื่อโปรโตคอลในหน้าต่าง "Add Protocol" (เพิ่มโปรโตคอล)

(2) เมื่อไม่พบโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าใน GX Works2

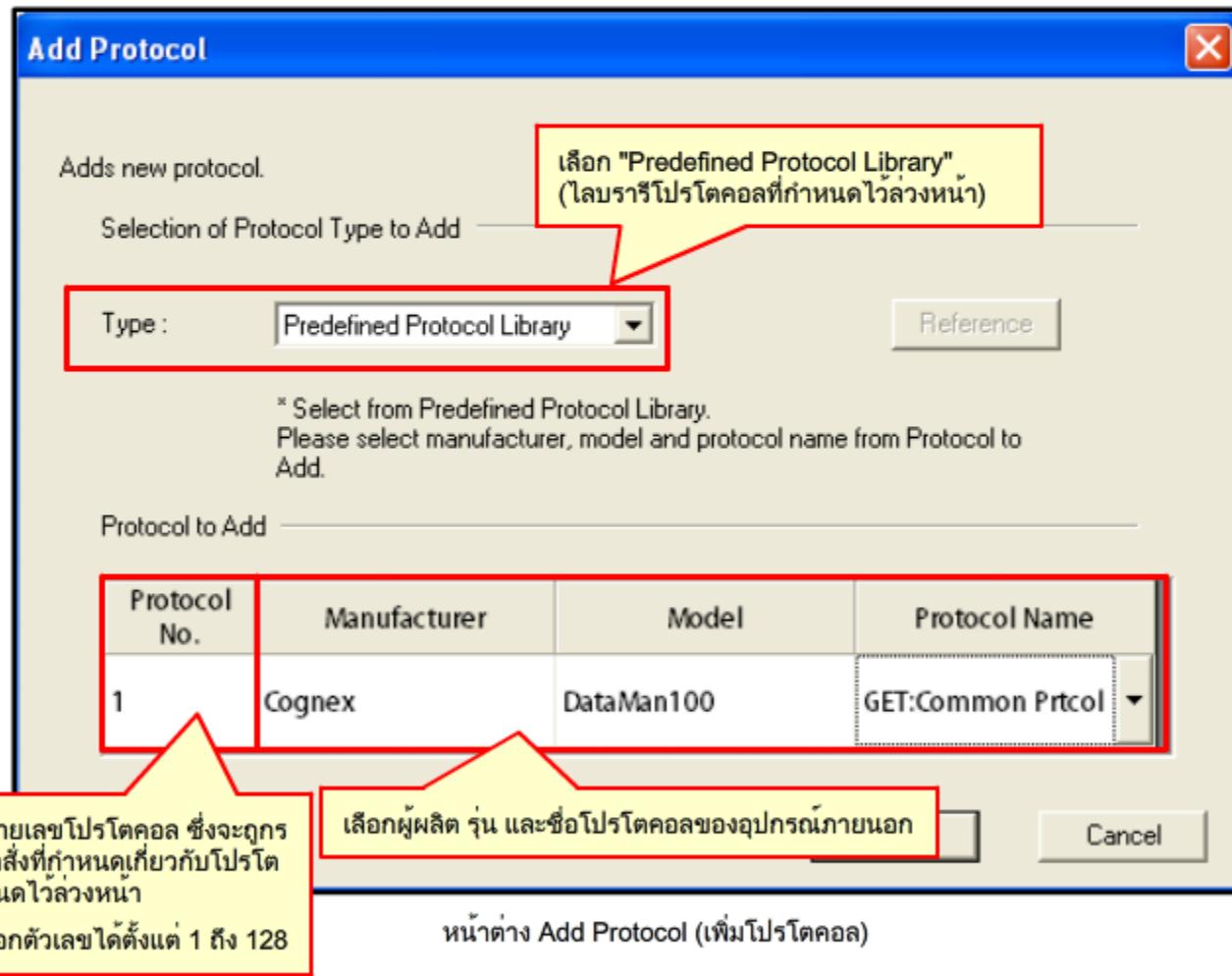
สร้างโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า

ในระบบตัวอย่างของหลักสูตรนี้ โปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าจะถูกสร้างใหม่ตามข้อกำหนดของอุปกรณ์ภายนอก

3.4.1 การเพิ่มโปรโตคอล

(1) เมื่อมีโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าอยู่แล้วใน GX Works2

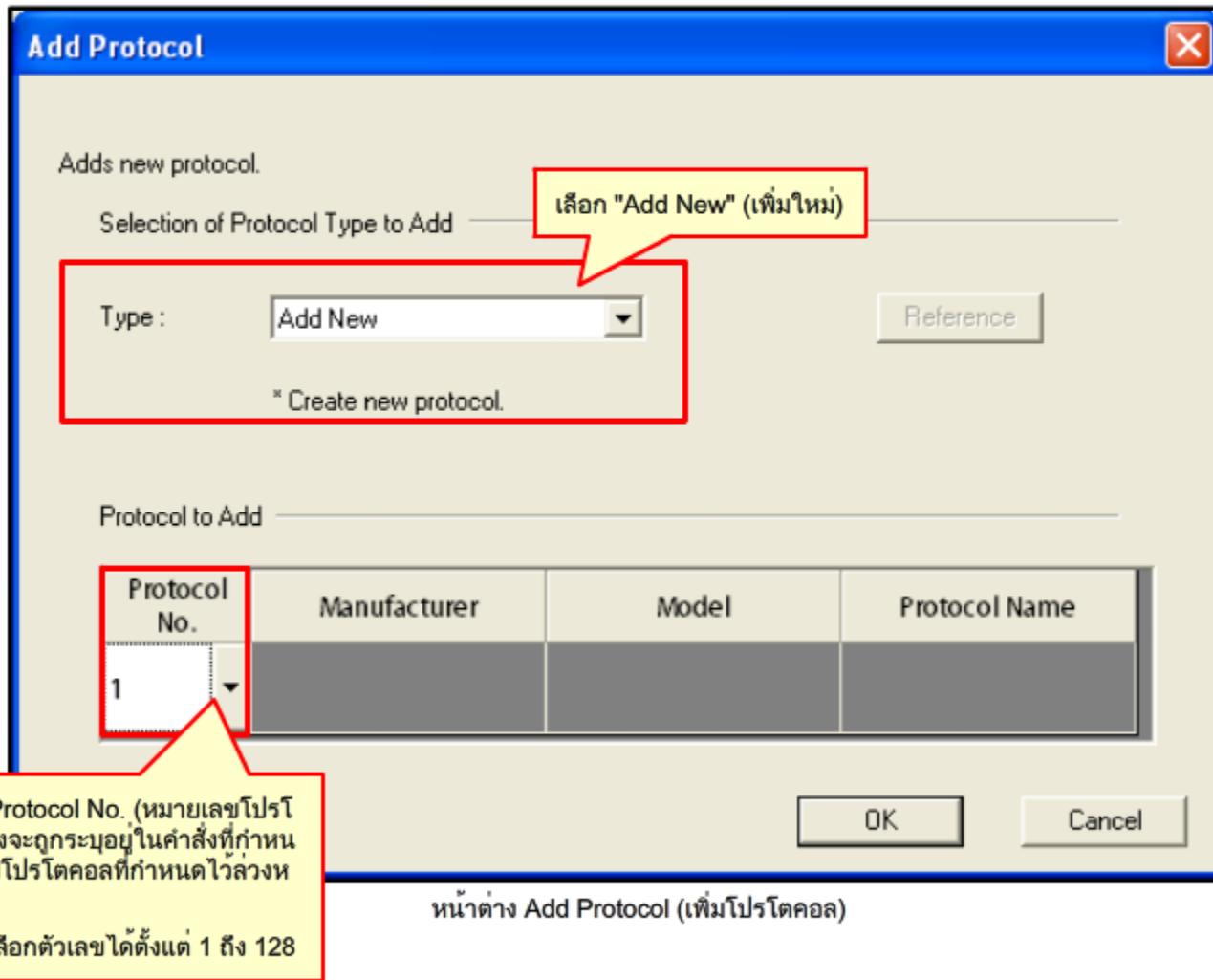
เมื่อมีโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าที่ต้องการอยู่แล้ว เลือก ผู้ผลิต และรุ่นในหน้าต่าง "Add Protocol" (เพิ่มโปรโตคอล) เพื่อลงทะเบียน



3.4.1 การเพิ่มโปรโตคอล

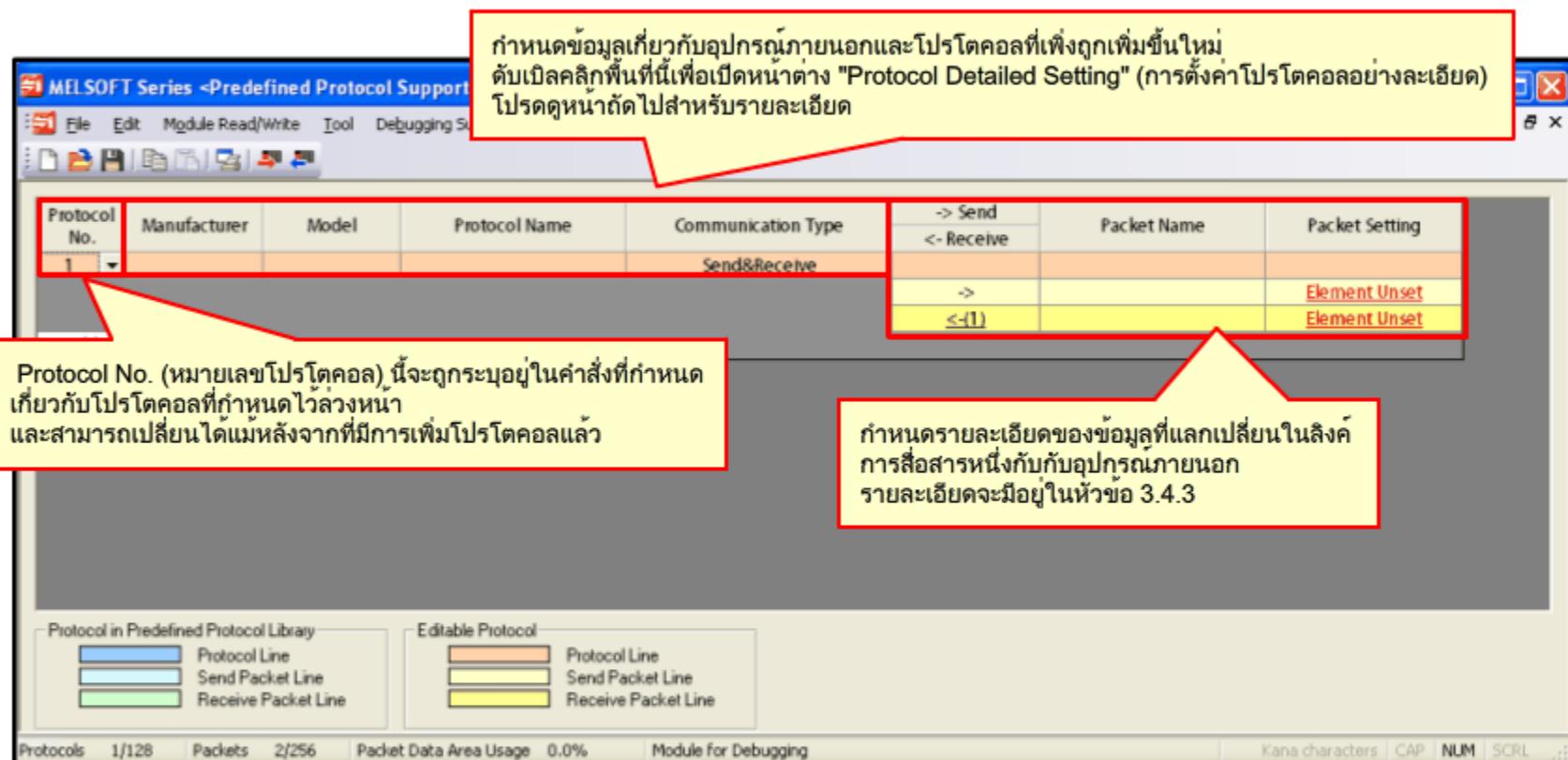
(2) เมื่อไม่พบโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าใน GX Works2

ให้หน้าต่าง "Add Protocol" (เพิ่มโปรโตคอล) เลือก "Add New" (เพิ่มใหม่) ที่ Type (ชนิด)



3.4.2 การตั้งค่าโปรโตคอล

กำหนดข้อมูลของ โปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้าใหม่ และรายละเอียดของข้อมูลการสื่อสาร

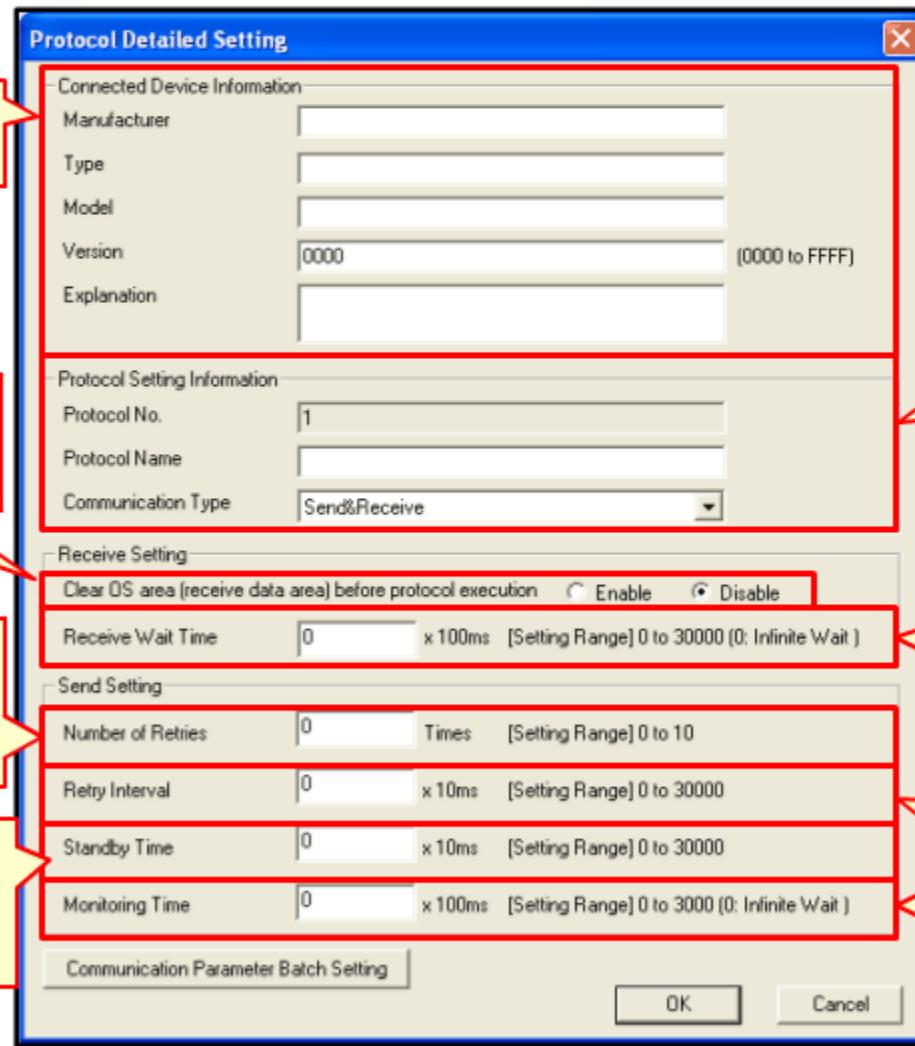


หน้าต่าง Predefined Protocol Support Function (ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า)

3.4.2 การตั้งค่าโปรโตคอล

การตั้งค่าโปรโตคอลอย่างละเอียด

ดูข้อมูลอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ โปรโตคอล และการสื่อสารข้อมูล



หน้าต่าง Protocol Detailed Setting (การตั้งค่าโปรโตคอลอย่างละเอียด)

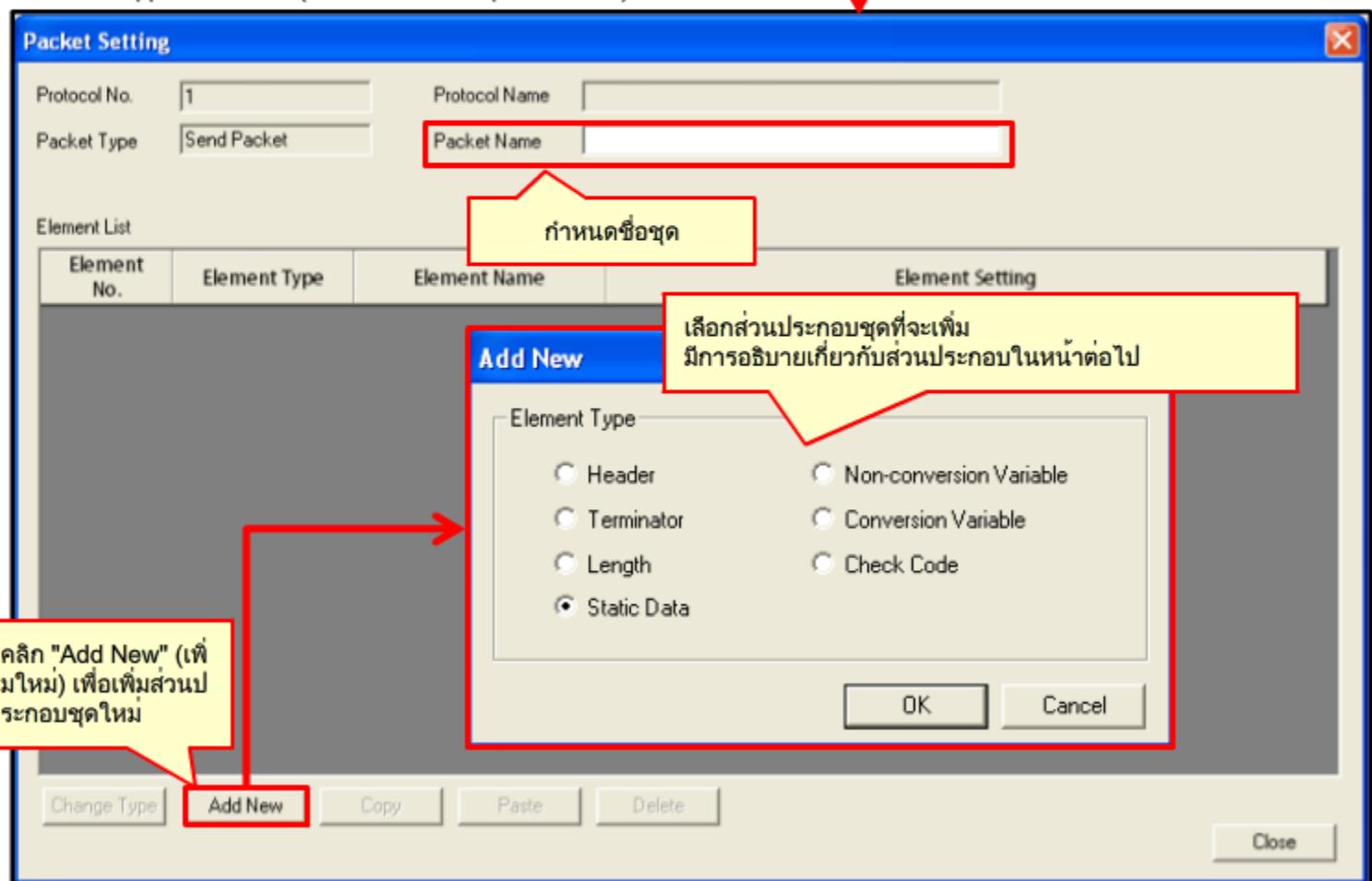
3.4.3 การตั้งค่าชุด

ข้อมูลที่มีการແລກປේຢັ້ງໃນໜຶ່ງລິງค์ການສ່ອສາරດ້ວຍອັບກຳການນີ້ຈະເອີ້ນວ່າ "ຊຸດ" ແລະ ຊຸດປະກອບໄປດ້ວຍສ່ວນປະກອບທີ່ແຕກຕ່າງກັນ ສາມາດກຳນົດຄາກໍານົດຊຸດໄດ້ໃນ "Packet Setting" (ການຕັ້ງຄາຊຸດ)

Communication Type	> Send <- Receive	Packet Name	Packet Setting
Send&Receive			
	-> ≤(1)		Element Unset Element Unset

ຄືກີ "Element Unset" (ການໃໝ່ກຳນົດສ່ວນປະກອບ) ເພື່ອແສດງໜ້າຕ່າງ "Packet Setting" (ການຕັ້ງຄາຊຸດ) ເພື່ອຊື່ນິດຂອງການສ່ອສາຣີ "→Send <- Receive" (->ສົ່ງ <- ຮັບ) ກຳນົດຊຸດສ່າຫວັນການສົ່ງແລກຮັບ

ໜ້າຕ່າງ Predefined Protocol Support Function (ຟິັງກັບການສັນສົນໂປຣໂຄໂລ) ທີ່ກຳນົດໄວ້ລົງໜ້າ



ໜ້າຕ່າງ Packet Setting (ການຕັ້ງຄາຊຸດ)

3.4.4 ชานิดส่วนประกอบชุด

ส่วนต้น

สามารถเพิ่มรหัสหรือชุดตัวอักษรที่กำหนดไปยังส่วนต้นของชุด

- เมื่อส่ง: มีการส่งรหัสหรือชุดตัวอักษรที่กำหนด
- เมื่อรับ: จะมีการตรวจสอบส่วนต้นแปลงเปรียบเทียบกับข้อมูลที่ได้รับ

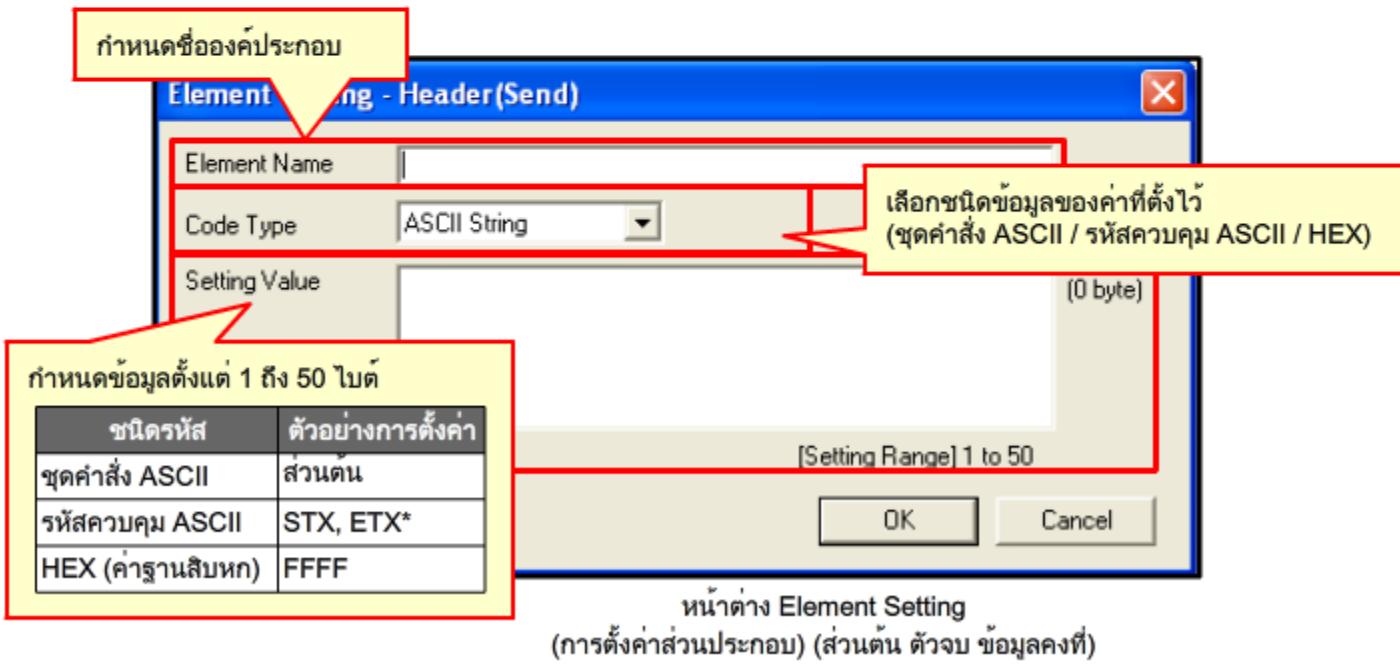
ตัวจบ

สามารถเพิ่มรหัสหรือชุดตัวอักษรไปยังส่วนต้นของชุด

ข้อมูลคงที่

สามารถนำรหัสหรือชุดตัวอักษรที่กำหนด เช่น คำสั่ง марรวมไว้ในชุด

- เมื่อส่ง: มีการส่งรหัสหรือชุดตัวอักษรที่กำหนด
- เมื่อรับ: จะมีการตรวจสอบข้อมูลที่ได้รับ



* STX: เริ่มต้นข้อความ, ETX: สิ้นสุดข้อความ

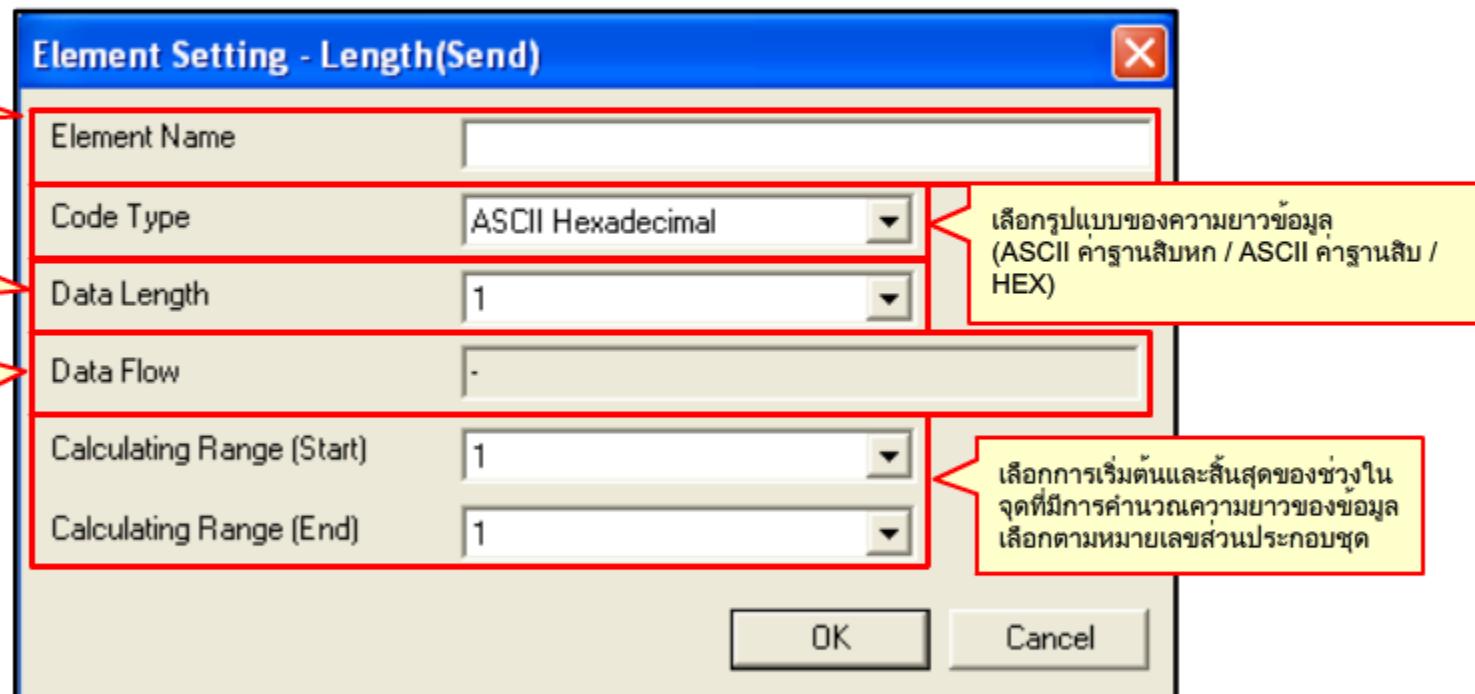
3.4.4

ชนิดส่วนประกอบชุด

ความยา

สามารถนำส่วนประกอบที่ระบุความยาวของข้อมูลมารวมไว้ในชุด

- เมื่อส่ง: จะมีการคำนวณ เพิ่มความยาวข้อมูลของช่วงที่กำหนดไปยังชุดและส่งโดยอัตโนมัติ
- เมื่อรับ: จะมีการตรวจสอบข้อมูลที่ได้รับเปรียบเทียบกับข้อมูลเกี่ยวกับความยาวของข้อมูล
(ค่า) ที่อยู่ในข้อมูลที่ได้รับ



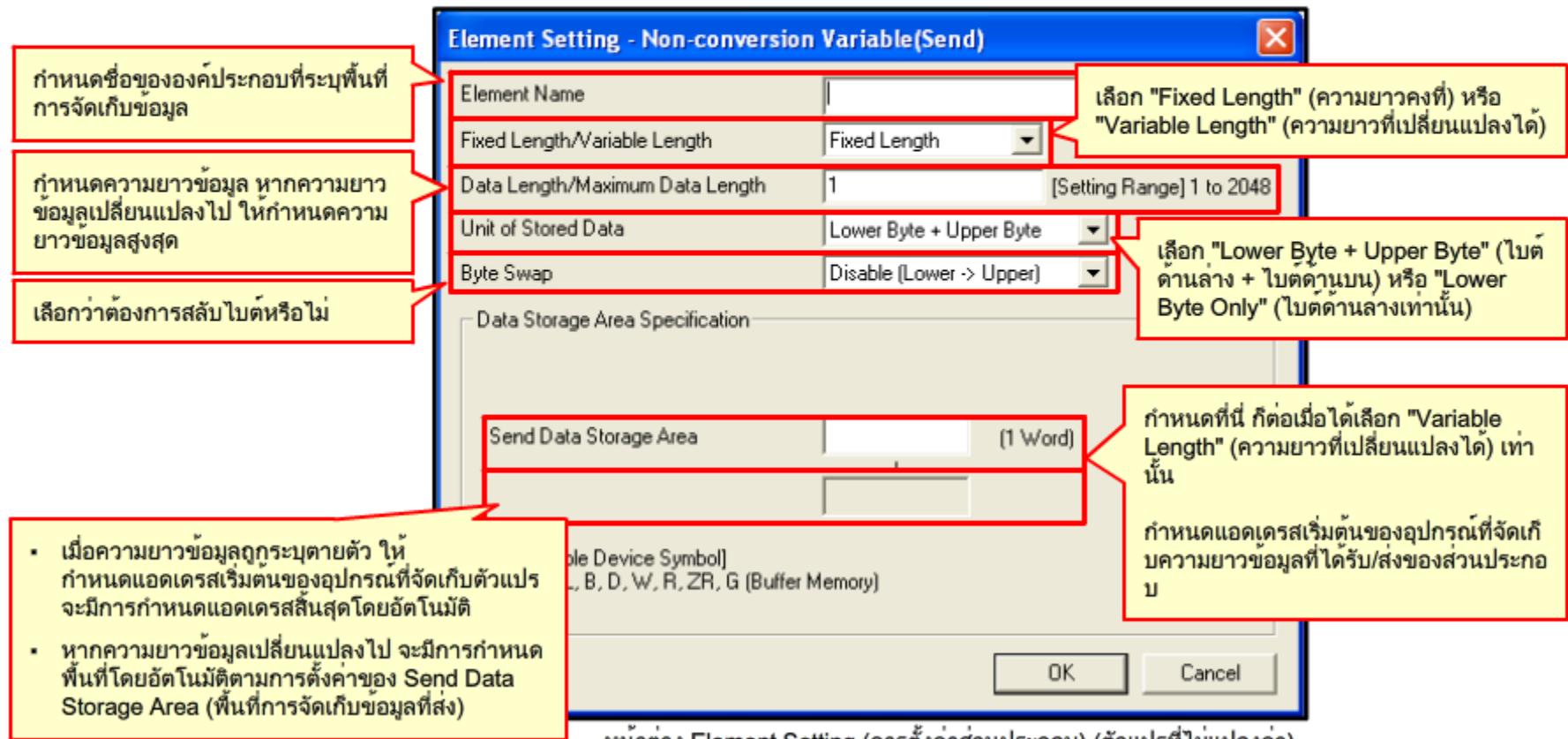
หน้าต่าง Element Setting (การตั้งค่าส่วนประกอบ) (ความยา)

3.4.4 ชนิดส่วนประกอบชุด

ตัวแปรไม่แปลงค่า

ใช้ตัวแปรไม่แปลงค่าเมื่อ:

- ข้อมูลในอุปกรณ์หรือหน่วยความจำบันฟเฟอร์จะถูกส่งตามที่เป็นโดยไม่มีการแปลงข้อมูล
 - ส่วนของชุดที่ได้รับจะถูกจัดเก็บอยู่ในอุปกรณ์หรือหน่วยความจำบันฟเฟอร์โดยไม่มีการแปลงข้อมูล



หน้าต่าง Element Setting (การตั้งค่าส่วนประกอบ) (ตัวแปรที่ไม่แปลงค่า)

3.4.4 ชนิดส่วนประกอบชุด

ตัวแปรแปลงค่า

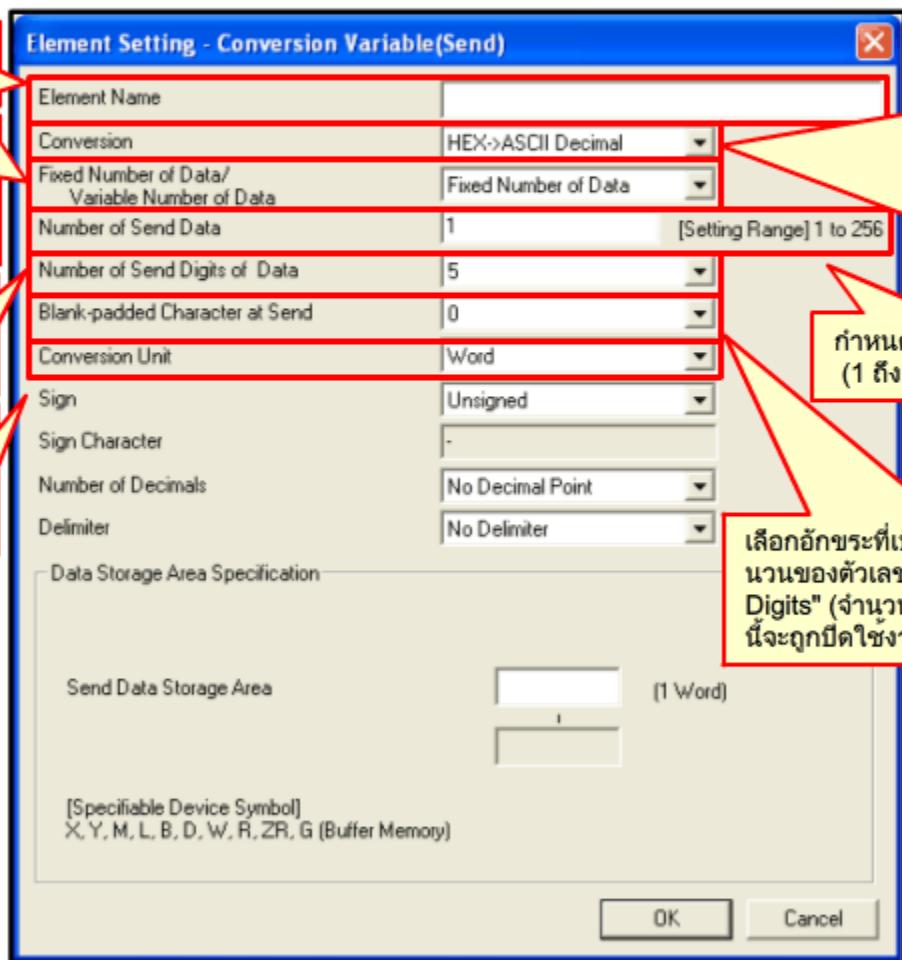
ข้อมูลในอุปกรณ์หรือหน่วยความจำบันทึกไว้จะถูกส่งไปหลังจากที่มีการแปลง และจะมีการแปลงข้อมูลที่ได้รับ จากนั้นนำไปจัดเก็บไว้ในอุปกรณ์หรือหน่วยความจำบันทึกไว้ ขั้นตอนการแปลงข้อมูลนี้ในจำเป็นต้องใช้โปรแกรมเชิงลำดับ และจะช่วยลดขนาดของโปรแกรมทั้งหมดและเวลาในการตั้งโปรแกรมลง

กำหนดชื่อขององค์ประกอบที่ระบุพื้นที่การจัดเก็บข้อมูล

เลือก "Fixed Number of Data" (จำนวนคงที่ของข้อมูล) หรือ "Variable Number of Data" (จำนวนแปรผันของข้อมูล)

เลือกจำนวนตัวเลข "1 ถึง 10" หรือ "Variable Number of Digits" (จำนวนแปรผันของตัวเลข)

พิจารณาว่ามีคำขอของข้อมูลจำนวนเท่าใดที่จัดเก็บอยู่ในพื้นที่การจัดเก็บข้อมูล
"Word"/"Double word" (ค่า/ค่าคู่)



เมื่อมีการส่งข้อมูล

"HEX -> ASCII hexadecimal"
(HEX -> ASCII ค่าฐานสิบหก)
"HEX -> ASCII decimal"
(HEX -> ASCII ค่าฐานสิบ)

เมื่อได้รับข้อมูล

"ASCII hexadecimal"
(ASCII ค่าฐานสิบหก) -> HEX
"ASCII decimal"
(ASCII ค่าฐานสิบ -> HEX)

กำหนดคุณภาพข้อมูล
(1 ถึง 256)

เลือกอักษรที่เป็นตัวเลข "-" หรือ "0" เมื่อจำนวนของตัวเลข คือ "Variable Number of Digits" (จำนวนแปรผันของตัวเลข) รายการนี้จะถูกปิดใช้งาน และ "-" จะปรากฏขึ้น

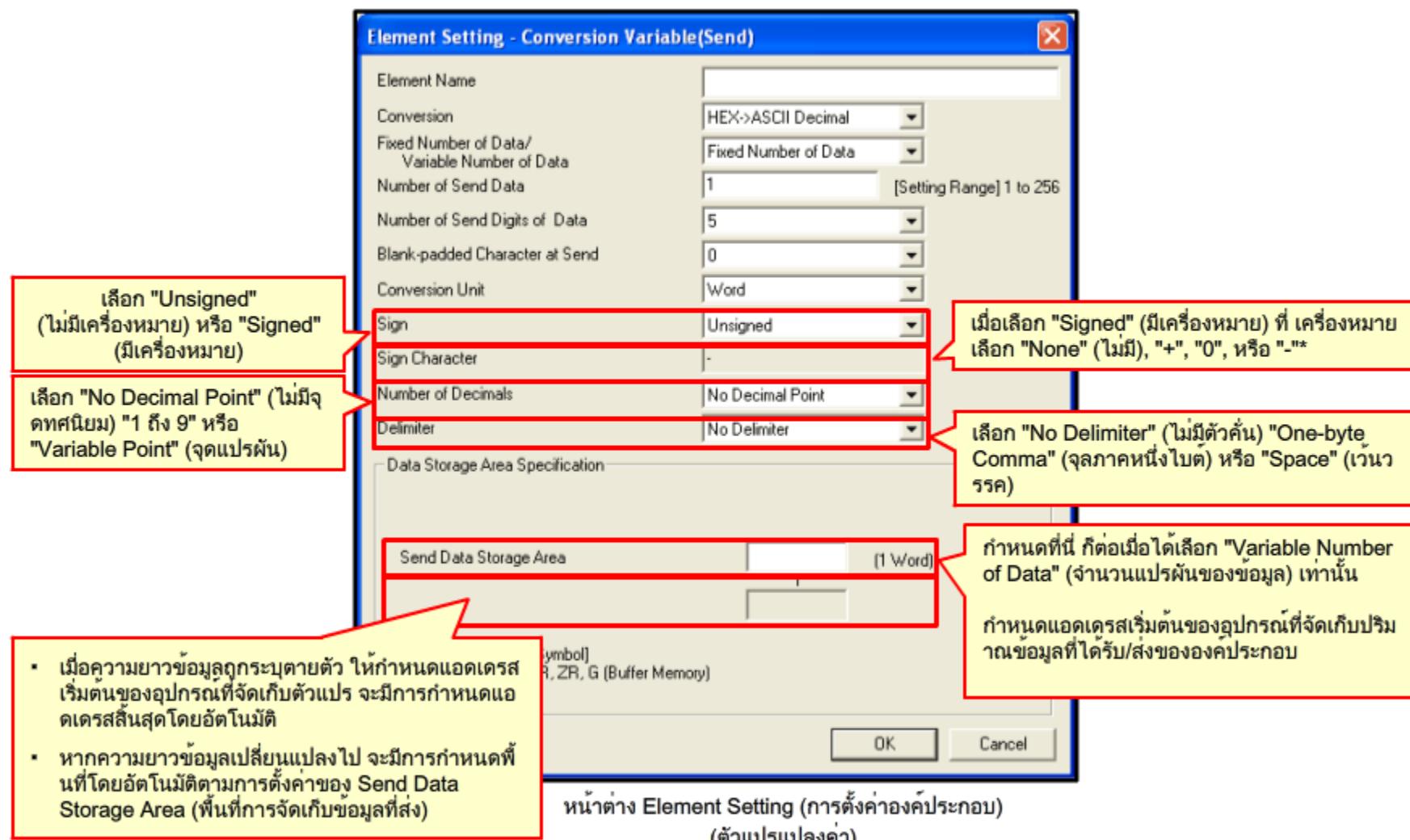
หน้าต่าง Element Setting (การตั้งค่าองค์ประกอบ) (ตัวแปรแปลงค่า)

(มีต่อในหน้าถัดไป)

3.4.4

ชนิดส่วนประกอบชุด

(ต่อจากหน้าที่ผ่านมา)



* เลือก "+" ค่า ลบต้องมีสัญลักษณ์ "-" เสมอ

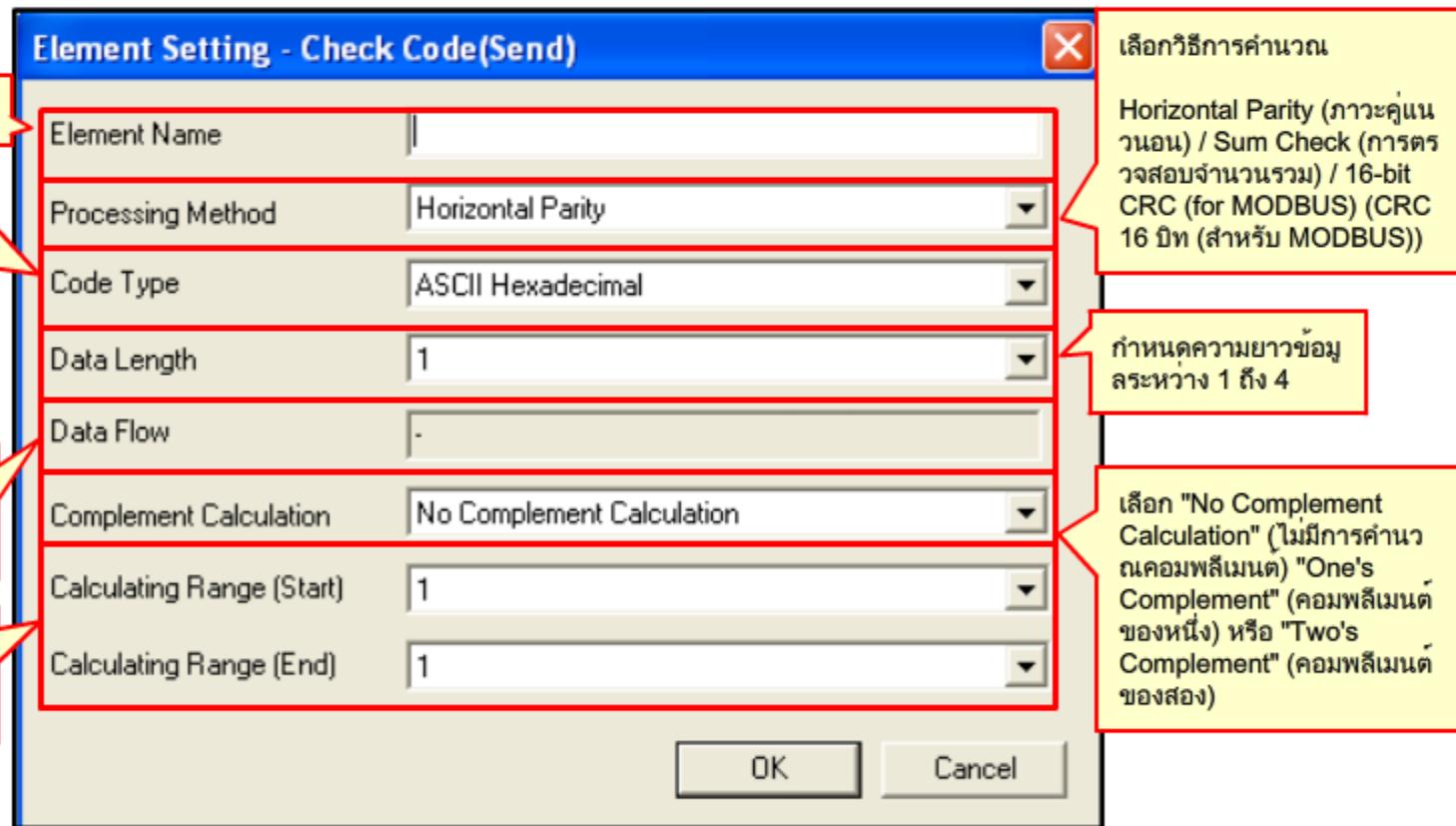
3.4.4

ชนิดส่วนประกอบชุด

รหัสตรวจสอบ

สามารถนำส่วนประกอบสำหรับข้อมูลที่ไม่ถูกต้องมารวมไว้ในชุด

สามารถเพิ่มรหัสตรวจสอบไปยังชุดการส่งข้อมูลหรือใช้เปรียบเทียบกับชุดการรับข้อมูล จะมีการคำนวณรหัสตรวจโดยอัตโนมัติเมื่อมีการรับ/ส่งข้อมูล



หน้าต่าง Element Setting (การตั้งค่าองค์ประกอบ)
(รหัสตรวจสอบ)

3.4.5 การตั้งค่าระบบตัวอย่าง

หัวข้อนี้จะอธิบายเกี่ยวกับชุดที่ส่ง/รับโดยโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าในระบบตัวอย่าง

(1) Send packet (ชุดการส่ง)

ชุดการส่งประกอบไปด้วยชุดตัวอักษรคำสั่งสู่หับคำแนะนำในการอ่านบาร์โค้ด

โดยจะประกอบไปด้วยชุดตัวอักษรของส่วนต้น "M" ชุดตัวอักษรคำสั่ง "TR" (ข้อมูลคงที่ อักขระ ASCII) และรหัสสิ้นสุดชุด "CR+LF" (ตัวจบ อักขระ ASCII)

Protocol No.	1	Protocol Name	Bar code reader
Packet Type	Send Packet	Packet Name	BR read trigger
Element List			
Element No.	Element Type	Element Name	Element Setting
1	Header	Header	"M"(2Byte)
2	Static Data	Trigger	"TR"(2Byte)
3	Terminator	Footer	"CRLF"(4Byte)

หน้าต่าง Packet Setting
(การตั้งค่าชุด) (ชุดการส่ง)

(2) Receive packet (ชุดการรับ)

ชุดการรับจะประกอบไปด้วยรหัส ID ประเทศ (JPN/USA) ที่จะใช้เครื่องอ่านบาร์โค้ดเป็นตัวอ่าน

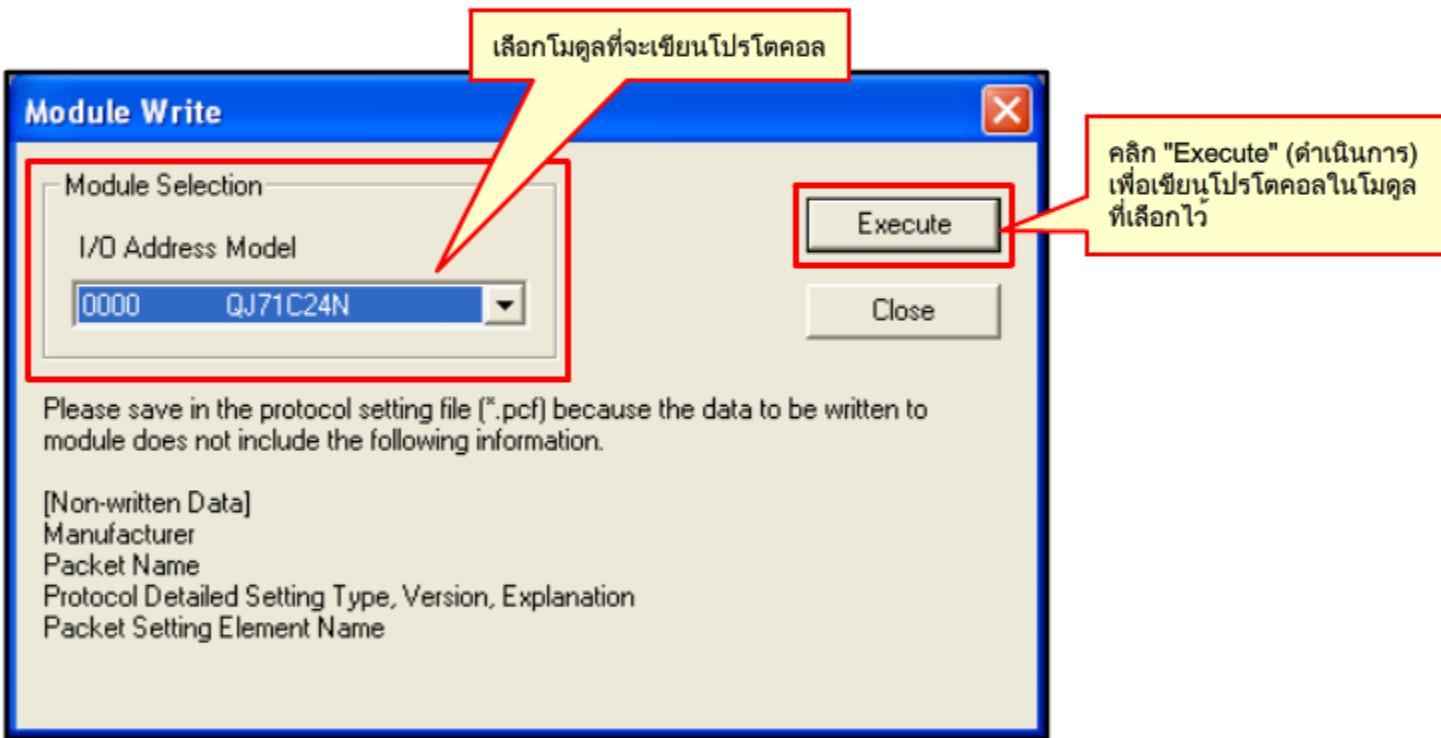
ชุดการรับจะประกอบไปด้วยหมายเลขอักขระรหัส ID ประเทศ "3" (ข้อมูลคงที่ อักขระ ASCII) รหัส ID ประเทศ (ตัวแปรที่ไม่แปลงค่า อักขระ ASCII) และรหัสสิ้นสุดชุด "CR+LF" (ตัวจบ อักขระ ASCII) หลังจากได้รับชุดแล้ว รหัส ID ประเทศจะถูกกจัดเก็บไว้ในอุปกรณ์ "D600" และ "D601"

Protocol No.	1	Protocol Name	Bar code reader
Packet Type	Receive Packet	Packet Name	BR read data output
Packet No.	1		
Element List			
Element No.	Element Type	Element Name	Element Setting
1	Header	Header	"M"(2Byte)
2	Static Data	# of chara.	"3"(1Byte)
3	Non-conversion Variable	Read data	[D600-D601](Fixed Length/3Byte/Lower/Upper Byte/No Swap)
4	Terminator	Footer	"CRLF"(4Byte)

หน้าต่าง Packet Setting
(การตั้งค่าชุด) (ชุดการรับ)

3.4.6 การบันทึกและการเขียนโปรโตคอลที่สร้างขึ้น

ในการบันทึกโปรโตคอลที่สร้างขึ้นในไฟล์การตั้งค่าโปรโตคอล ให้เลือก "File" (ไฟล์) - "Save as" (บันทึกเป็น) ในหน้าต่าง Predefined Protocol Support Function (ฟังก์ชันการสั่งสุนทรีย์ของโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) ต้องเขียนโปรโตคอลที่สร้างขึ้นในโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียกว่า "Online" (ออนไลน์) - "Module Write" (การเขียนโมดูล) ในหน้าต่าง Predefined Protocol Support Function (ฟังก์ชันการสั่งสุนทรีย์ของโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า)

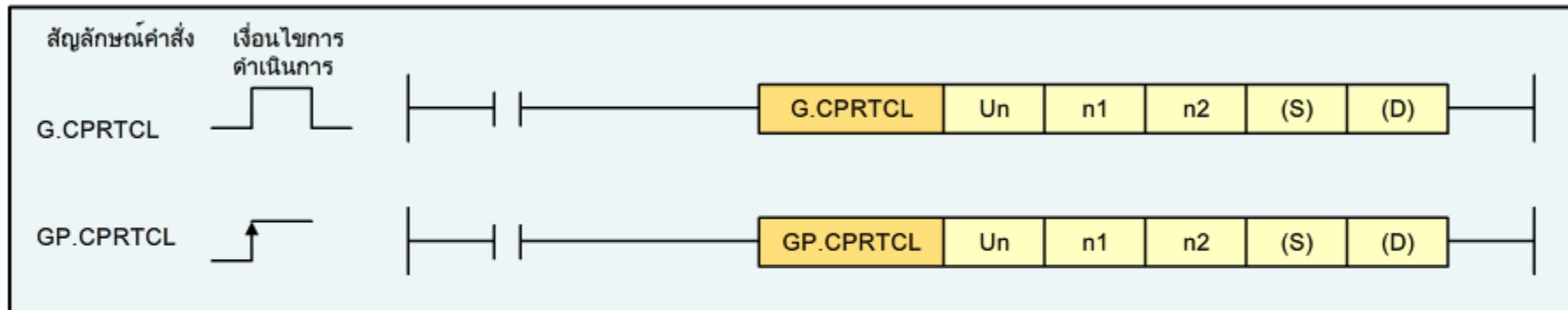


3.5

คำสั่งที่กำหนด

สามารถใช้คำสั่งที่กำหนดของโปรแกรมเชิงลำดับเพื่อดำเนินการproto콜ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าซึ่งจะถูกบันทึกไปยังโมดูล

คำสั่งที่กำหนด



ข้อมูลการตั้งค่า

ข้อมูลการตั้งค่า	รายละเอียด	การตั้งค่าตาม	ชนิดข้อมูล	ค่าสำหรับระบบตัวอย่าง
Un	สัญญาณเริ่มต้น I/O ของโมดูล (00 ถึง FE: เลขสองตัวแรกของสัญญาณ I/O สามหลัก)	ผู้ใช้	BIN 16 มิติ	กำหนดการติดตั้งโมดูล สล็อต 0
n1	ช่องสำหรับการสื่อสารกับอุปกรณ์ภายนอก 1: ช่อง 1 (CH1 side) 2: ช่อง 2 (CH2 side)	ผู้ใช้	BIN 16 มิติ ชื่ออุปกรณ์	กำหนด "1" เพื่อใช้ช่อง 1
n2	การนับการดำเนินการprotocolonย่างต่อเนื่อง (1 ถึง 8)	ผู้ใช้	BIN 16 มิติ ชื่ออุปกรณ์	จำนวนของprotocolonที่ดำเนินการในแต่ละครั้งกำหนด "1"
(S)	หมายเลขเริ่มต้นของอุปกรณ์ที่จัดเก็บข้อมูลควบคุม	ผู้ใช้ ระบบ	ชื่ออุปกรณ์	กำหนด "D500"
(D)	หมายเลขอุปกรณ์ของอุปกรณ์มิติที่จะเปิดเมื่อการดำเนินงานเสร็จสิ้น	ระบบ	มิติ	"M1000"

3.5

คำสั่งที่กำหนด

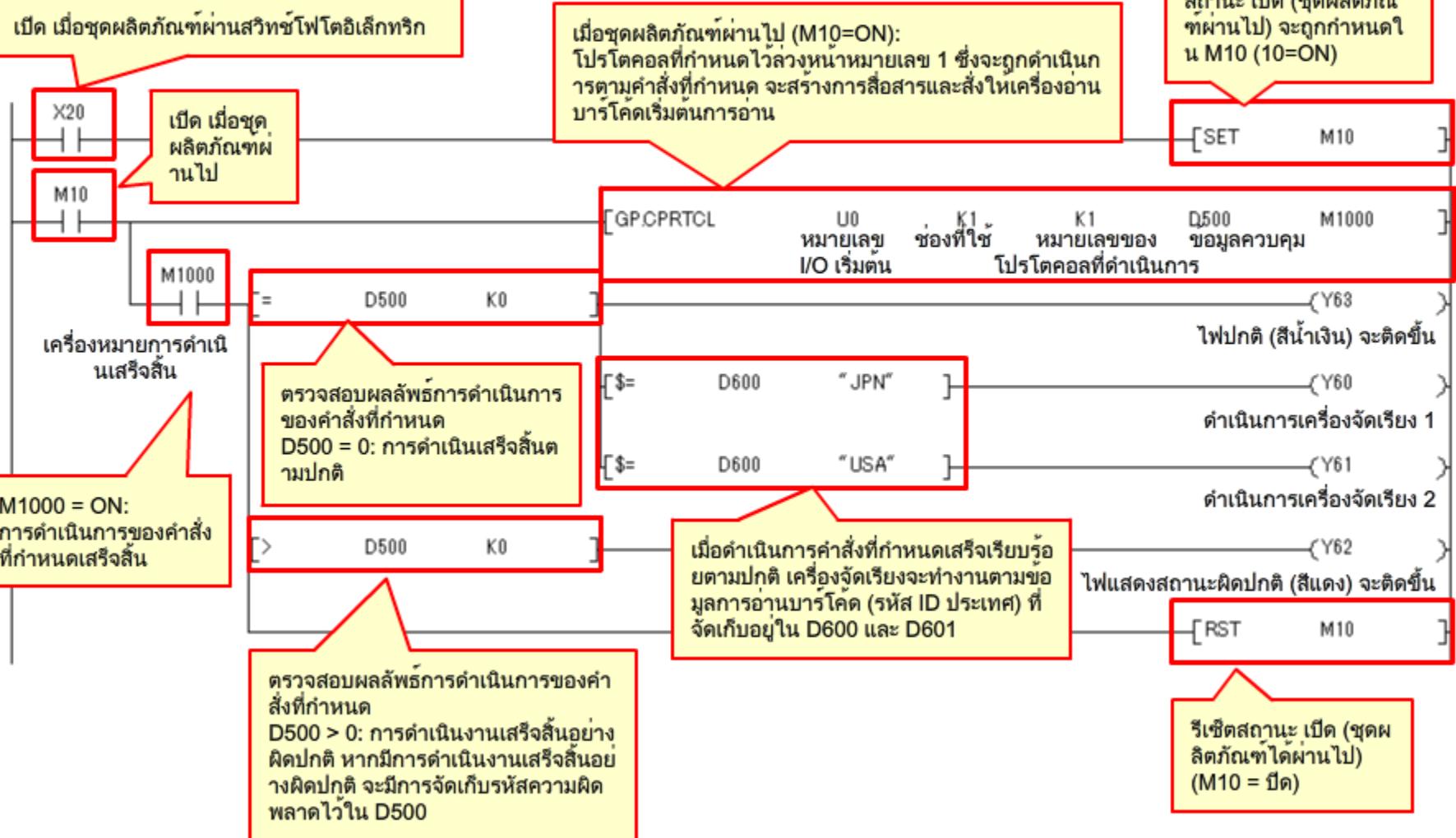
ข้อมูลควบคุม

ข้อมูลควบคุม คือ พื้นที่ข้อมูลที่จัดเก็บพารามิเตอร์ที่จะถูกดำเนินการตามค่าแนะนำ GPCPRTCL และจะบันทึกผลลัพธ์การดำเนินการไว้ที่นี่

ข้อมูลการตั้งค่า	รายการ	กำหนดข้อมูล	ช่วงการตั้งค่า	กำหนดโดย	ค่าสำหรับระบบตัวอย่าง
(S) + 0 = D500	ผลลัพธ์การดำเนินการ	ผลลัพธ์การดำเนินการของค่าแนะนำ G (P)CPRTCL เมื่อมีการดำเนินงานโดย protocoll ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าโดยการ จำกัดการจัดเก็บผลลัพธ์การดำเนินการของ protocoll ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าที่ดำเนินการตัวสุดท้าย 0: ปกติ ค่าอื่นที่ไม่ใช่ 0: รหัสความผิดพลาด	-	ระบบ	"0" แสดงถึง การตอบสนองปกติ เมื่อเกิดความผิดพลาดระบบจะเขียนรหัสความผิดพลาดโดยอัตโนมัติ
(S) + 1 = D501	ผลลัพธ์ที่ได้รับ	หมายเลขของ protocoll ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าที่ดำเนินการ นอกจากนี้ protocoll ที่เป็นมาตรฐานของความผิดพลาดจะถูกนำไปรวมไว้ในหมายเลขของ protocoll ที่ดำเนินการ จะมีการจัดเก็บ "0" เมื่อมีความผิดพลาดเกิดขึ้นในข้อมูลการตั้งค่า หรือการตั้งค่าข้อมูลควบคุม	1 ถึง 8	ระบบ	ระบบจะเขียนการตอบสนองปกติ "1" โดยอัตโนมัติ
(S) + 2 = D502	หมายเลข protocoll ที่จะดำเนินการ	หมายเลข protocoll ที่จะดำเนินการก่อน หรือหมายเลข protocoll ของ protocoll ที่ทำงานได้	1 ถึง 128 201 ถึง 207	ผู้ใช้	เขียน "1" ใน D503 เมื่อจากใช้งานเฉพาะ protocoll หมายเลข 1 เท่านั้น
(S) + 9 = D509	หมายเลข protocoll ที่จะดำเนินการ	หมายเลข protocoll ที่จะดำเนินการในลำดับที่ 8 หรือ protocoll ที่ทำงานได้	-	-	-

3.5.1 ตัวอย่างโปรแกรมเชิงลำดับ

ตัวอย่างของโปรแกรมเชิงลำดับที่ใช้คำสั่งที่กำหนดจะแสดงอยู่ด้านล่าง เมื่อชุดผลิตภัณฑ์ผ่านสวิทซ์ไฟโตอิเล็กทริก จะมีการดำเนินการกับการตั้งค่าโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าที่สั่งให้เครื่องอ่านบาร์โค้ดเริ่มต้นอ่าน



3.6

สรุป

ในบทนี้ คุณได้เรียนรู้:

- การตั้งค่าก่อนการทำงานและกระบวนการตั้งค่า
- การตั้งค่าพารามิเตอร์โดยใช้ GX Works2
- พิงก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า
- คำสั่งที่กำหนด
- ตัวอย่างโปรแกรมเชิงลำดับ

ข้อสำคัญ

การตั้งค่าพารามิเตอร์โดยใช้ GX Works2	สามารถกำหนดค่าการตั้งค่าสวิทช์และการตั้งค่าตัวควบคุมต่างๆ โดยใช้ GX Works2 นอกจากนี้ GX Works2 ยังกำหนดการตั้งค่าที่สำคัญไปยังโมดูลการสื่อสารซึ่งเป็นตัวควบคุมที่ตั้งโปรแกรมได้
การเขียนพารามิเตอร์	การตั้งค่าสวิทช์และการตั้งค่าการควบคุมที่หลากหลายที่ถูกกำหนดค่าใน GX Works2 ต้องถูกบันทึกไปยังโมดูลการสื่อสารซึ่งเป็นตัวควบคุม
ฟิงก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า	"predefined protocol support function" (ฟิงก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) ของ GX Works2 จะช่วยให้สามารถสื่อสารข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอกตามที่ระบุไว้ในโปรโตคอลของอุปกรณ์ภายนอก ฟิงก์ชันจะใช้โปรแกรมเชิงลำดับอย่างง่ายที่มือบูรณาการคำสั่งที่กำหนด
คำสั่งที่กำหนด	สามารถดำเนินการโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าที่เขียนอยู่ในแฟลช ROM โดยใช้คำสั่งที่กำหนด (CPRTCL)



บทที่ 4 การแก้ไขปัญหา

บทที่ 4 อธิบายเกี่ยวกับการวินิจฉัยเครือข่ายล่า仇恨ปัญหา

4.1 การแก้ไขปัญหา

4.2 สุป



TOC

4.1

การแก้ไขปัญหา

ด้านล่างนี้คือรายละเอียดของความผิดพลาดที่สามารถเกิดขึ้นในการสื่อสารข้อมูลระหว่างโมดูลการสื่อสารซีเรียล อุปกรณ์ภายนอก และการดำเนินงานเพื่อแก้ไขความผิดพลาด

ปัญหา	สาเหตุที่เป็นไปได้	การดำเนินการแก้ไข	การอ้างอิง
ไฟ ERR LED ติดขึ้น	<ul style="list-style-type: none"> เกิดความผิดพลาดด้านการสื่อสารขึ้น 	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบรหัสความผิดพลาดบนการตรวจสอบระบบ และขจัดสาเหตุของความผิดพลาด 	หัวข้อ 4.1.1
"RD" ไม่กะพริบเมื่ออุปกรณ์ภายนอกส่งข้อมูล	<ul style="list-style-type: none"> สัญญาณควบคุมการส่งของอุปกรณ์ภายนอกมีดอยู่ 	<ul style="list-style-type: none"> ปรับการเดินสายไฟ เพื่อให้สัญญาณ CTS บนอุปกรณ์ภายนอกพร้อมทำงาน 	-
"SD" ไม่กะพริบเมื่อมีการส่งคำร้องขอในการส่งจากโมดูลการสื่อสารซีเรียล	<ul style="list-style-type: none"> สัญญาณควบคุม RS-232 , "DSR" หรือ "CTS" มีดอยู่ 	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบสถานะของสัญญาณควบคุม RS-232 	หัวข้อ 4.1.2
แม้ว่า "RD" จะกะพริบหลังจากที่อุปกรณ์ภายนอกส่งข้อมูล แต่สัญญาณคำร้องขอในการอ่านและรับ (X3/XA) ของโมดูลการสื่อสารซีเรียลไม่เปิดขึ้น	<ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าไม่ถูกต้อง อุปกรณ์ภายนอกไม่ได้เพิ่มรหัสการรับที่สมบูรณ์ 	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบการตั้งค่าโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า 	หัวข้อ 3.2.2
	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบข้อมูลที่ได้รับ/ส่งโดยใช้ฟังก์ชันการติดตามวงจร 	หัวข้อ 4.1.3	

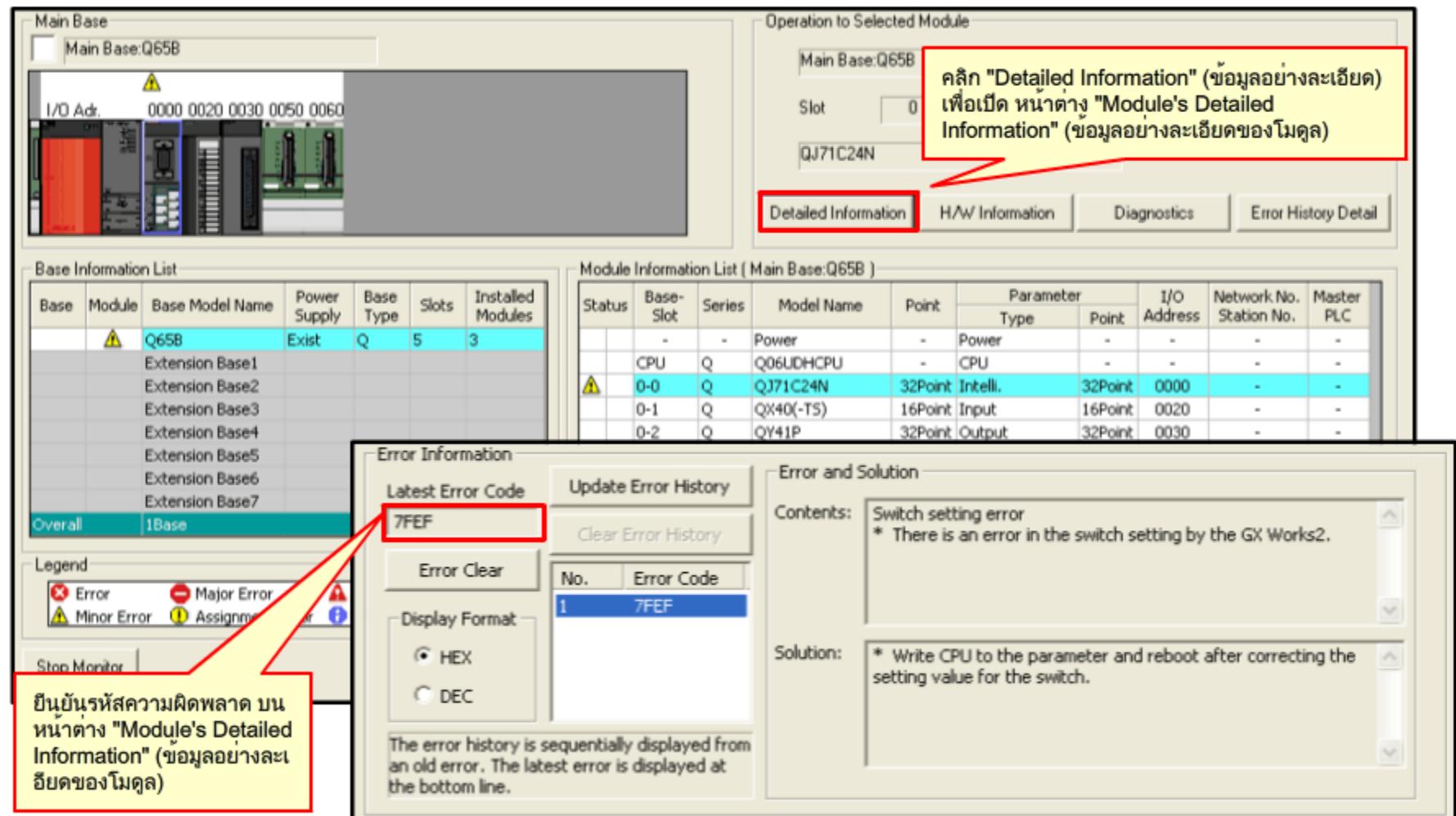
4.1.1

การตรวจสอบห้องความผิดพลาดบนการตรวจส่วนระบบ

สามารถยืนยันความผิดพลาดบนการตรวจส่วนระบบ

ใน GX Works2 ให้เลือก "Diagnostics" (การวินิจฉัย) - "System Monitor" (การตรวจส่วนระบบ)

หน้าต่างการตรวจส่วนระบบ



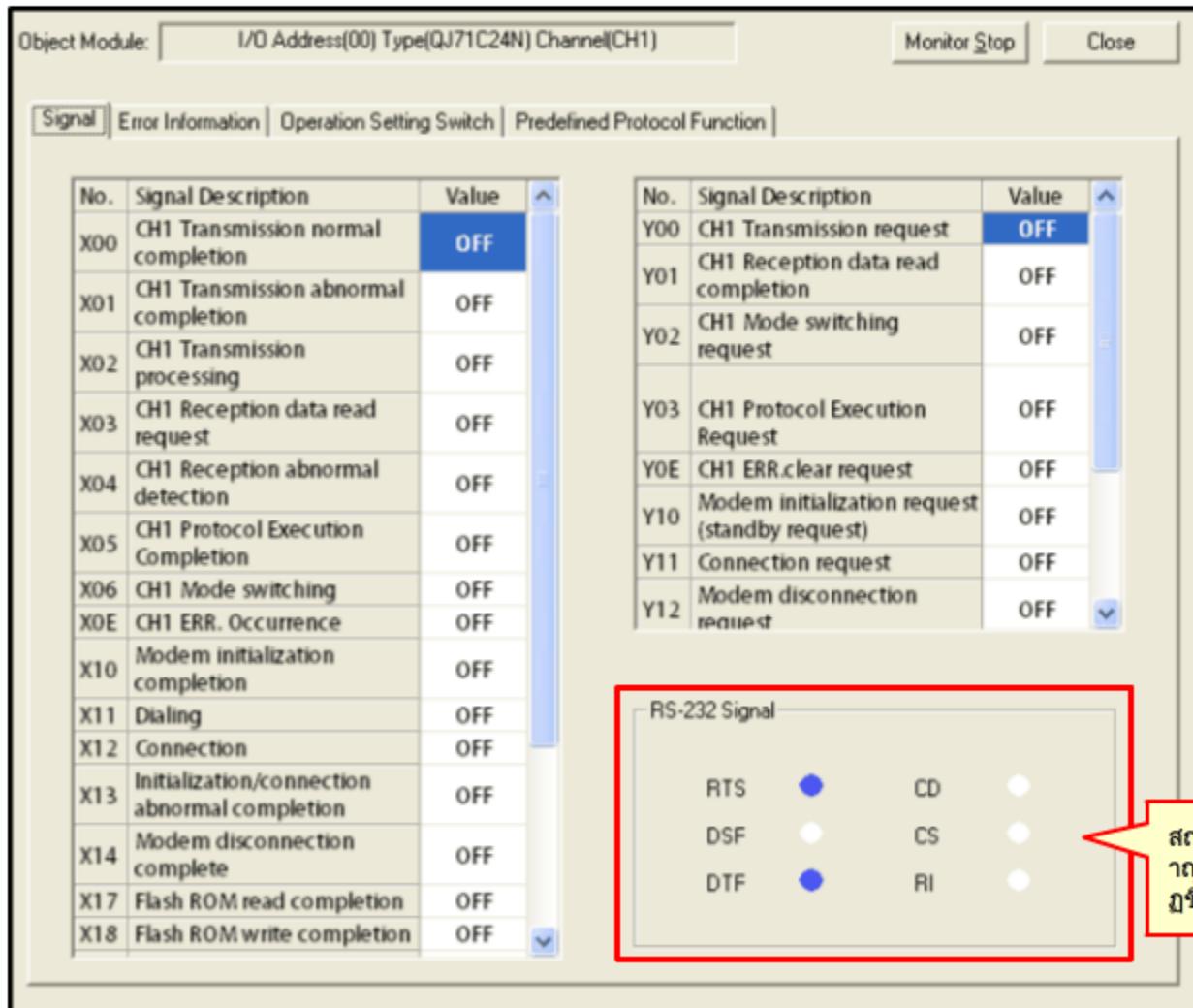
หน้าต่าง System Monitor (การตรวจส่วนระบบ) (รายละเอียดโมดูล)

ยืนยันห้องความผิดพลาดบนหน้าต่าง "Module's Detailed Information" (ข้อมูลบางละอับดูของโมดูล)

4.1.2 การตรวจสอบสัญญาณบนหน้าจอสถานะ

ในหน้าต่าง State Monitor (หน้าจอสถานะ) ผู้ใช้สามารถตรวจสอบสัญญาณควบคุมสถานะของ RS-232 และยังสามารถตรวจสอบสถานะของสัญญาณและรายการระหว่างโมดูลการสื่อสารซึ่งเรียลไทม์ได้

ใน GX Works2 ให้เลือก "Predefined Protocol Support Function" (ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) - "Debugging Support Function" (ฟังก์ชันสนับสนุนการแก้ไขข้อมูลพร่อง) - "State Monitor" (หน้าจอสถานะ)



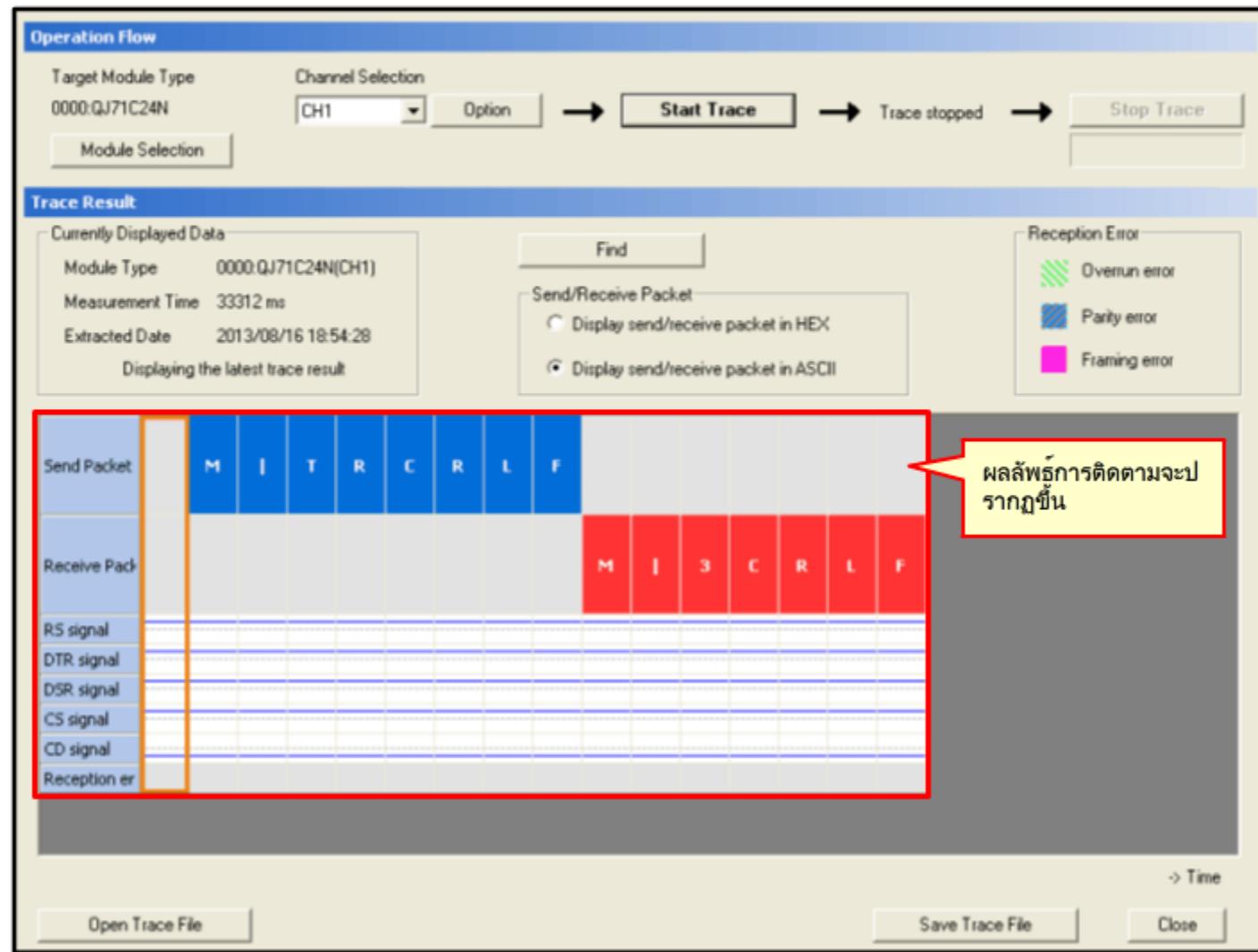
หน้าต่าง State Monitor (หน้าจอสถานะ)

4.1.3

การตรวจสอบข้อมูลที่ได้รับ/ส่งโดยใช้การติดตามวงจร

ตรวจสอบข้อมูลที่ได้รับ/ส่งโดยใช้ฟังก์ชันการติดตามวงจร

ใน GX Works2 เลือก "Tool" (เครื่องมือ) - "Intelligent Function Module Tool" (เครื่องมือโมดูลฟังก์ชันอัจฉริยะ) - "Serial Communication Module" (โมดูลการสื่อสารซีเรียล) - "Circuit Trace" (การติดตามวงจร)



4.2

สรุป

ในบทนี้ คุณได้เรียนรู้:

- การแก้ไขปัญหา

ข้อสำคัญ

การตรวจสอบความผิดพลาด เมื่อไฟ ERR LED ติดขึ้น	ความผิดพลาดที่ถูกระบุโดยไฟแสดงสถานะ ERR LED บนโมดูลการสื่อสารซึ่งเป็นลักษณะของผิดพลาดที่ไม่สามารถจัดการได้ในหน้าจอสถานะ
การตรวจสอบความผิดพลาดของสายภายนอก RS-232	สามารถตรวจสอบสถานะของสายภายนอกแต่ละรายการได้ในหน้าจอสถานะ
การตรวจสอบความผิดพลาดโดยใช้ฟังก์ชันการติดตามวงจร	การใช้ฟังก์ชันการติดตามวงจร จะทำให้สามารถตรวจสอบความผิดพลาดในข้อมูลที่ได้รับ/ส่ง

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล

ในตอนนี้คุณได้ผ่านหลักสูตรทั้งหมดของ **PLC - การสื่อสารซีเรียล** และ คุณพร้อมที่จะทำแบบทดสอบท้ายหลักสูตรแล้ว หากคุณยังไม่มั่นใจเกี่ยวกับหัวข้อต่างๆ ที่จะทดสอบ โปรดทราบว่าหัวข้อเหล่านี้

คำตามในแบบทดสอบประเมินผลนี้มีทั้งหมด 11 ข้อ (30 รายการ)

คุณสามารถทำแบบทดสอบประเมินผลได้หลายครั้งตามต้องการ

วิธีการตอบคำตามในแบบทดสอบ

หลังจากเลือกคำตอบแล้ว ให้คลิกปุ่ม **ตอบ** คำตอบของคุณจะหายไป ถ้าคุณดำเนินการต่อโดยไม่คลิกปุ่ม **ตอบ** (โดยจะถือว่าคุณยังไม่ได้ตอบคำตามนั้น)

ผลคะแนน

จำนวนคำตอบที่ถูกต้อง จำนวนคำตาม เปอร์เซ็นต์คำตอบที่ถูกต้อง และผลลัพธ์ที่แสดงว่าผ่าน/ไม่ผ่านจะปรากฏบนหน้าผลคะแนน

คำตอบที่ถูกต้อง: 2

จำนวนคำตามทั้งหมด: 9

เปอร์เซ็นต์: 22%

คุณต้องตอบคำตามถูกต้องเกินกว่า
60% จึงจะผ่านการทดสอบ

ดำเนินการต่อ

หน้า

ลองใหม่

- คลิกปุ่ม **ดำเนินการต่อ** เพื่อออกจากทดสอบ
- คลิกปุ่ม **หน้า** เพื่อหน้าทดสอบ (ตรวจสอบคำตอบที่ถูกต้อง)
- คลิกปุ่ม **ลองใหม่** เพื่อทำการทดสอบใหม่อีกครั้ง

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 1



พารามิเตอร์เครือข่าย

โปรดเลือกข้อความที่ถูกต้องสำหรับรายละเอียดแต่ละข้อ

(1) บิตที่ระบุการสื้นสุดข้อมูล :

(2) ค่าที่ระบุความเร็วของการส่งข้อมูลตามด้วยหน่วย "bps" :

(3) บิตที่ระบุส่วนหัวของข้อมูล :

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 2



การควบคุมการไฟล์

โปรดเลือกข้อความที่ถูกต้องสำหรับรายละเอียดแต่ละข้อ

(1) วิธีการควบคุมที่ปรับจังหวะการส่งข้อมูลโดยใช้สายควบคุมการไฟล์ที่ติดตั้งแยกต่างหากจากสายสัญญาณในสายเดียวกัน :

(2) วิธีการควบคุมที่ปรับจังหวะการส่งข้อมูลโดยใช้เฉพาะ :

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 3

สาย RS-232

โปรดเลือกรายละเอียดที่ถูกต้องเกี่ยวกับสาย RS-232 ที่ใช้สำหรับโมดูลการสื่อสารซีเรียล

- สามารถใช้สายไขว้ RS-232 ที่มีวงจำนวนน้อยในตลาดได้
- ต้องเลือกสายอย่างรอบคอบตามข้อกำหนดสำหรับอุปกรณ์ภายนอก

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 4

กระบวนการการรับข้อมูล

ตารางข้างล่างจะแสดงวิธีการรับข้อมูลที่มีอยู่ในโมดูลการสื่อสารซีเรียล,
โปรดเลือกกระบวนการการรับข้อมูลที่ถูกต้องสำหรับรายละเอียดแต่ละขอ

คุณลักษณะเฉพาะของข้อมูลที่ได้รับจากอุปกรณ์ภายนอก	กระบวนการการรับข้อมูล
ความยาวของข้อมูลเปลี่ยนแปลงไป ข้อมูลมีการเพิ่ม CR+LF ที่ส่วนท้าย	--Select--
ความยาวของข้อมูลถูกกำหนดไว้เป็น 4 ไบต์	--Select--
ความยาวของข้อมูลเปลี่ยนแปลงไป ข้อมูลไม่มีรหัสการรับที่สมบูรณ์	--Select--

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ แบบทดสอบประเมินผล 5



กระบวนการการแลกเปลี่ยนข้อมูล

ตารางข้างล่างจะแสดงโพรโตคอลที่สามารถใช้กับโมดูลการสื่อสารซีเรียล
โปรดเลือกโพรโตคอลที่ถูกต้องสำหรับรายละเอียดแต่ละข้อ

โปรโตคอล	คำอธิบาย
--Select--	สำหรับแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ภายนอกและโมดูล CPU ในข้อความทุกรูปแบบและโดยวิธีการสื่อสารทางๆ
--Select--	วิธีการสื่อสารสำหรับตัวควบคุมที่สามารถตั้งโปรแกรมร่วมได้ของซีรีย์ ด้วยโปรโตคอลนี้ อุปกรณ์ภายนอกจะอ่านหรือเขียนข้อมูลของอุปกรณ์และโปรแกรมของโมดูล CPU ผ่านทางโมดูลการสื่อสารซีเรียล
--Select--	โปรโตคอลนี้จะใช้เมื่อต้องมีการสร้างการสื่อสารข้อมูลตามข้อกำหนดของอุปกรณ์ภายนอก ได้แก่ เครื่องมือวัดความเร็วเครื่องอ่านรหัสแทบ
--Select--	หากอุปกรณ์ภายนอกสามารถส่งหรือรับข้อมูลโดยโปรโตคอล MC อุปกรณ์นี้จะสามารถเข้าถึงโมดูล CPU ได้
--Select--	การใช้โปรโตคอลอย่างง่ายที่มีอยู่ จะทำให้สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลได้ด้วยข้อความเดียวโดยอุปกรณ์ภายนอก ได้แก่ คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล
--Select--	จะทุรานเกี่ยวกับการสื่อสารข้อมูลตามข้อกำหนดของอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้ ฟังก์ชันโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 6



ไม่ใช้โปรโตคอลของกระบวนการ

รายละเอียดต่อไปนี้เป็นเรื่องเกี่ยวกับการสื่อสารข้อมูลโดยไม่ใช้โปรโตคอลของกระบวนการ
โปรดเลือกขอความที่ถูกต้องเพื่อเติมประโยชน์ให้สมบูรณ์

คำอธิบาย

ในการรับข้อมูล ใน ด้วยโปรโตคอลแบบไม่มีกระบวนการ

จะต้องใช้รหัสการรับที่สมบูรณ์ ในการรับข้อมูล จะต้องใช้การนับข้อมูลที่ได้รับ

สามารถกำหนดรหัสการรับที่สมบูรณ์และการนับข้อมูลที่ได้รับเป็น เพื่อรับข้อมูล

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 7



GX Works2

ตารางข้างล่างจะอธิบายเกี่ยวกับการตั้งค่าของการนับข้อมูลที่ได้รับและรหัสการรับที่สมบูรณ์ใน GX Works2 โปรดเลือกค่าและขอความที่ถูกต้องเพื่อเติมในตาราง

กรอบนวนการการรับข้อมูล	การนับข้อมูลที่ได้รับ ค่าตามค่าเริ่มต้น: (<input style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;" type="button" value="--Select--"/>) คำ	รหัสการรับที่สมบูรณ์ ค่าตามค่าเริ่มต้น: (<input style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;" type="button" value="--Select--"/>)
ความยาวคงที่	หากการนับข้อมูลที่ได้รับต่ำกว่าค่าตามค่าเริ่มต้น ต้องมีการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าเป็น <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;" type="button" value="--Select--"/> หากการนับข้อมูลที่ได้รับสูงกว่าค่าตามค่าเริ่มต้น ต้องมีการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าเป็น <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;" type="button" value="--Select--"/>	หากรหัสการรับที่สมบูรณ์ต่างจากค่าตามค่าเริ่มต้น ต้องมีการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าเป็น <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;" type="button" value="--Select--"/>
ความยาวที่เปลี่ยนแปลงได้	ต้องมีการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าให้สอดคล้องกับความยาวของข้อมูลที่ได้รับ	ต้องเปลี่ยนการตั้งค่าเป็น “ไม่ระบุ (FFFFH)”

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 8



ตรวจสอบการทำงาน 1

โปรดเลือกประโยชน์ที่อธิบายที่ถูกต้องเกี่ยวกับสัญญาณการควบคุม RS-232
ซึ่งจะใช้ระหว่างโมดูลการสื่อสารซีเรียลและอุปกรณ์ภายนอก

- สามารถตรวจสอบสถานะสัญญาณจาก "System Monitor" (การตรวจสอบระบบ) ของ GX Works2
- สามารถตรวจสอบสถานะสัญญาณจาก "State Monitor" (การตรวจสอบสถานะ) ของ GX Works2
- สามารถตรวจสอบสถานะสัญญาณจาก "Circuit Trace" (การติดตามวงจร) ของ GX Works2

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 9



ตรวจสอบการทำงาน 2

ตารางด้านล่างจะแสดงการแก้ไขปัญหาการสื่อสารข้อมูลล้มเหลวระหว่างโมดูลการสื่อสารซีเรียลและอุปกรณ์ภายนอก
โปรดเลือกขอที่ถูกต้องสำหรับสาเหตุที่เป็นไปได้และการดำเนินการแก้ไข

อาการ	อุปกรณ์ภายนอกส่งข้อความและ "RD" กะพริบ แต่ไม่ได้เปิดลัญญาณร่องของการอ่าน (X3/XA) จากโมดูลการสื่อสารซีเรียล
สาเหตุที่เป็นไปได้	<p>Q1 (A) เกิดความผิดพลาดด้านการสื่อสารขึ้น</p> <p>(B) สัญญาณควบคุมการส่งข้อมูลของอุปกรณ์ภายนอกปิดอยู่</p> <p>(C) ตั้งค่าไวริการสื่อสารไม่ถูกต้อง ไม่ได้เพิ่มรหัสการรับที่สมบูรณ์โดยอุปกรณ์ภายนอก</p>
การดำเนินการแก้ไข	<p>Q2 (D) ตรวจสอบรหัสความผิดพลาดในการตรวจสอบระบบ และลบสาเหตุที่ทำให้เกิดความผิดพลาดออก</p> <p>(E) ตรวจสอบว่า เปิดลัญญาณ CS อยู่หรือไม่โดยใช้การตรวจสอบสถานะ</p> <p>(F) ตรวจสอบการตั้งค่าไวริการสื่อสาร ตรวจสอบข้อมูลที่ส่ง/รับด้วยฟังก์ชันการติดตามวงจร</p>

Q1 Q2

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 10



ฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า 1

โปรดเลือกประโยคที่อธิบายอย่างถูกต้องเกี่ยวกับฟังก์ชันการสนับสนุนโปรโตคอลที่กำหนดไว้ล่วงหน้า

- ฟังก์ชันนี้จะช่วยในการสื่อสารโปรโตคอลกับอุปกรณ์ภายนอกโดยใช้โปรแกรมเชิงลำดับอย่างง่ายที่มีคำสั่งที่กำหนด
- ฟังก์ชันนี้จะช่วยให้สามารถทำการวิเคราะห์พารามิเตอร์ของการสื่อสารที่ส่งมาจากอุปกรณ์ภายนอกโดยอัตโนมัติ เพื่อให้สามารถสร้างโปรโตคอลที่เหมาะสมกับอุปกรณ์ภายนอก

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ

แบบทดสอบประเมินผล 11



พิมพ์ชันการสนับสนุนproto콜ที่กำหนดไว้ล่วงหน้า 2

ประโยชน์ด้านล่างต่อไปนี้ได้อธิบายเกี่ยวกับ “ตัวแปรที่ไม่มีการแปลงค่า” และ “ตัวแปรแปลงค่า”
โปรดเลือกขอความที่ถูกต้องสำหรับรายละเอียดแต่ละข้อ

(1) ข้อมูลที่ถูกส่งและรับโดยไม่มีการแปลงค่า :

 ▾

(2) ข้อมูลที่ถูกส่งและรับหลังจากการแปลงค่า

ขั้นตอนการแปลงข้อมูลนี้ไม่จำเป็นต้องใช้โปรแกรมเชิงลำดับ

และจะช่วยลดขนาดของโปรแกรมทั้งหมดและเวลาในการตั้งโปรแกรมลง :

 ▾

ตอบ

ย้อนกลับ

ทดสอบ**คะแนนการทดสอบ**

คุณได้ทำการทดสอบขั้นสุดท้ายเรียบร้อยแล้ว ผลลัพธ์ของคุณในด้านต่างๆ มีดังต่อไปนี้
ในการทำแบบทดสอบประเมินผลให้เสร็จสิ้น ให้ไปยังหน้าสุดท้าย

คำตอบที่ถูกต้อง: **0**

จำนวนคำถามทั้งหมด: **11**

เมอร์เช็นต์: **0%**

[ดำเนินการต่อ](#)[ทบทวน](#)[ลองใหม่](#)

คุณไม่ผ่านการทดสอบ

คุณได้ผ่านหลักสูตร **PLC - การสื่อสารซีเรียล** และ

ขอขอบคุณสำหรับการเรียนรู้หลักสูตรนี้

เรารวังว่าคุณจะเพลิดเพลินกับบทเรียน บุและข้อมูลที่คุณได้รับจากหลักสูตรนี้จะเป็นประโยชน์ในอนาคต

คุณสามารถทดสอบทวนหลักสูตรได้หลายครั้งตามต้องการ

ทบทวน

ปิด