

&gt;&gt;



## PLC

# GX Works2 İleri Düzey Bilgileri

Bu kurs, "verimlilik", "kalite", "proje yönetimi" ve "güvenlik önlemleri" konularında sorunlar yaşayan tasarım sahasının gelişim ortamını iyileştirmeye yönelik işlevler hakkında bilgi sağlamakdadır. Kursun hedef kitlesi halihazırda MELSOFT GX Works2'yi kullanan sıra programlayıcılarıdır.

&gt;&gt;

**Giriş****Kursun Amacı**

Bu kurs, "verimlilik", "kalite", "proje yönetimi" ve "güvenlik önlemleri" konularında sorunlar yaşayan tasarım sahasının gelişim ortamını iyileştirmeye yönelik işlevler hakkında bilgi sağlamaktadır. Kursun hedef kitlesi halihazırda MELSOFT GX Works2'yi kullanan sıra programlayıcılarıdır.

&gt;&gt;

**Giriş****Kursun Yapısı**

Bu kursun içeriği aşağıdaki gibidir.  
Bölüm 1'den başlamanızı tavsiye ederiz.

**Bölüm 1 - GX Works2'yi Kullanarak Gelişim Ortamını İyileştirme**

Tasarım sahasının karşılaştığı sorunlar ve bu sorunları çözmek için gereken gelişim ortamı hakkında bilgi sahibi olacaksınız.

**Bölüm 2 - Programlama**

Programlama için kullanılan işlevleri öğreneceksiniz.

**Bölüm 3 - Hata Ayıklama**

Hata ayıklama için kullanılan işlevleri öğreneceksiniz.

**Bölüm 4 - Proje Yönetimi ve Güvenlik Önlemleri**

Sistem operasyonunun ardından gelişim ve bakım aşamalarındaki proje yönetimi ve güvenlik önlemleri hakkında işlevleri öğreneceksiniz.

**Son Test**

Geçer not: %60 veya üzeri

&gt;&gt;

Giriş

## Bu e-Eğitim Aracının Kullanımı

Sonraki sayfaya git		Sonraki sayfaya gidin.
Önceki sayfaya dön		Önceki sayfaya dönün.
İstenen sayfaya ulaş		"İçindekiler Tablosu" görüntülenerek istediğiniz sayfaya ulaşabilmenizi sağlar.
Eğitimden çıkış		Eğitimden çıkışın. "İçindekiler" ekranı gibi pencereler ve eğitim kapatılacaktır.

&gt;&gt;

**Giriş**

## Kullanım Önlemleri

### Güvenlik tedbirleri

Gerçek ürünleri kullanmayı öğrendiğinizde, lütfen ilgili kılavuzlardaki güvenlik önlemlerini dikkatlice okuyun.

### Bu kurstaki önlemler

- Kullandığınız yazılım sürümünde görüntülenen ekranlar bu kurstakilerden farklı olabilir.

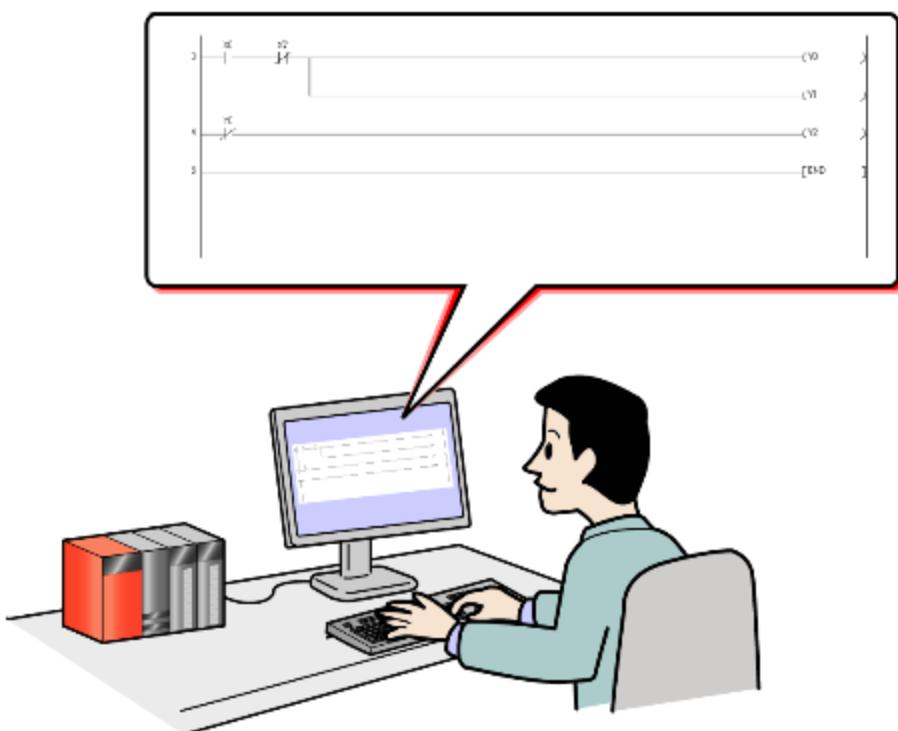
## Bölüm 1 GX Works2'yi Kullanarak Gelişim Ortamını İyileştirme

### Bölüm 1'deki öğrenme adımları

Bu kursun hedef kitlesi sıra programlarının gelişimi üzerinde çalışan programlayıcılardır. **MELSOFT GX Works2**'deki "**Verimlilik**", "**kalite**", "**proje yönetimi**" ve "**güvenlik**" konularına ilişkin tasarım sahası sorunlarını çözmeye yönelik mükemmel işlevleri nasıl kullanacağınızı öğreneceksiniz.

Bölüm 1'de, tasarım sahasının karşılaştığı sorunları ve bu sorunları çözmek için gereken gelişim ortamı hakkında bilgi sahibi olacaksınız.

- 1.1 Tasarım Sahasının Karşılaştığı Sorunlar
  - 1.1.1 Verimliliği İyileştirme
  - 1.1.2 Kalite İyileştirme
  - 1.1.3 Proje Yönetimi
  - 1.1.4 Güvenlik Önlemleri
- 1.2 Öğrenme Prosedürü



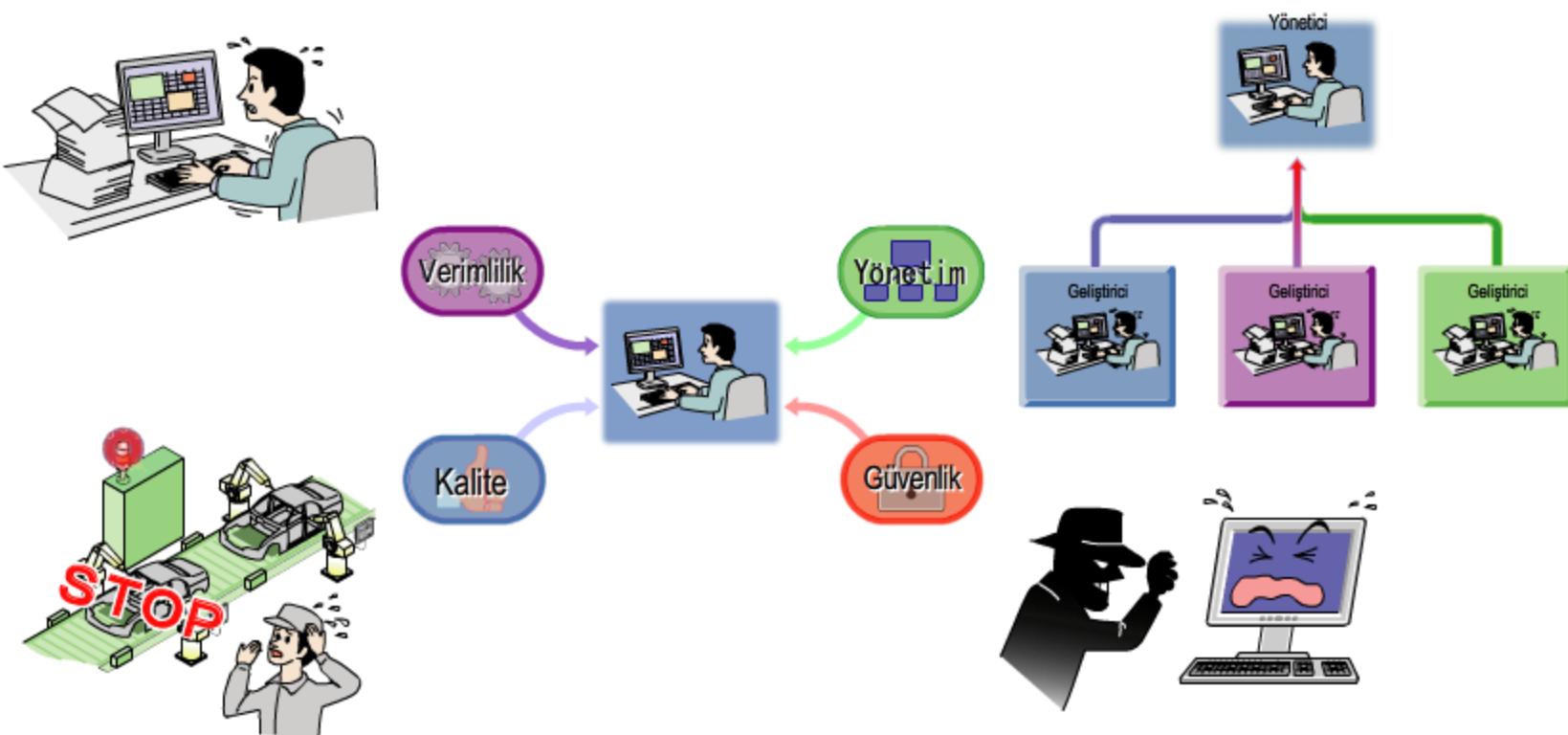
**1.1**

## Tasarım Sahasının Karşılaştığı Sorunlar

Tasarım sahasının bir yandan gelişim maliyetlerini düşürmek amacıyla verimliliği iyileştirirken bir yandan da geliştirilen tüm programların yüksek kaliteli olmasını sağlaması gerekmektedir.

Ayrıca tasarım sahası ekip gelişimine imkan tanıyan ve sorun çıkması halinde hızlıca iyileşme sağlayan bir proje yönetimi yürütmelidir.

Sıra programlarının önemli bilgiler ve veriler içermesi nedeniyle güvenlik önlemlerinin de alınması gereklidir.



**1.1.1**

## Verimliliği İyileştirme

Tasarım sahasının büyük ölçekli ve kompleks işleme gerçekleştirebilmesi için sıra programları geliştirmesi gerekmektedir.

Ancak, gelişim maliyeti, gelişim sürecinin uzunluğu ile paralel olarak artar.

Bu nedenle, gelişim maliyetini düşürebilmek için program gelişim verimliliğini iyileştirmeniz gerekmektedir.

GX Works2, bu sorunu çözmek için aşağıdaki işlevleri sunmaktadır:

- Etiket
- İşlev bloğu
- Aygitin ilk değeri ve aygit belleği\*
- Satır içi yapılandırılmış metin
- Örnek yorumdan içe aktarma

\* MELSEC-F serisi ilk aygit değerlerini yapılandıramaz.

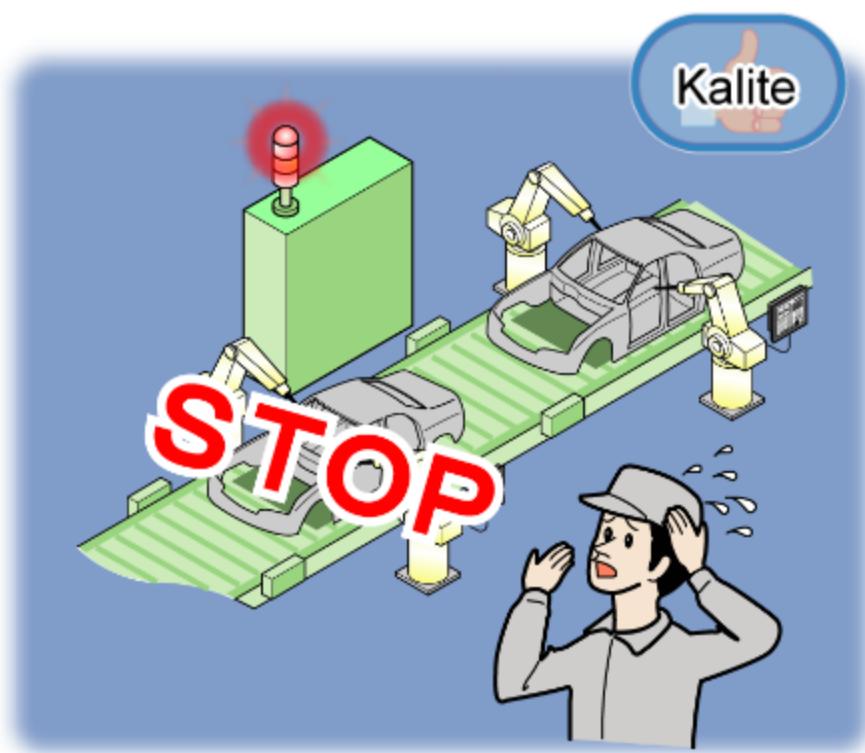


**1.1.2****Kalite İyileştirme**

Sıra programındaki bir hata sistemin durmasına, arızalanmasına veya sistemde bir kaza meydana gelmesine neden olur ve böylesi bir durum üretimi aksatabilir; kar ve güvenilirlik kaybına sebep olur.  
Hata barındırmayan kalite programları geliştirmeniz gerekmektedir.

GX Works2, bu sorunu çözmek için aşağıdaki işlevleri sunmaktadır:

- Etiket
- İşlev bloğu
- Aygıtin ilk değeri ve aygit belleği\*
- Yorum
- Örnek yorumdan içe aktarma
- İzleme
- Çapraz başvuru
- Örnekleme izi\*
- İşlemsel koşullu aygit testi\*
- Adım yürütme işlevi\*
- I/O sistem ayarı



\* MELSEC-F serisi ilk aygit değeri ayarlarını, örnekleme izini, işlemsel koşullu aygit testini ve adım yürütme işlevini kullanamaz.

**1.1.3****Proje Yönetimi**

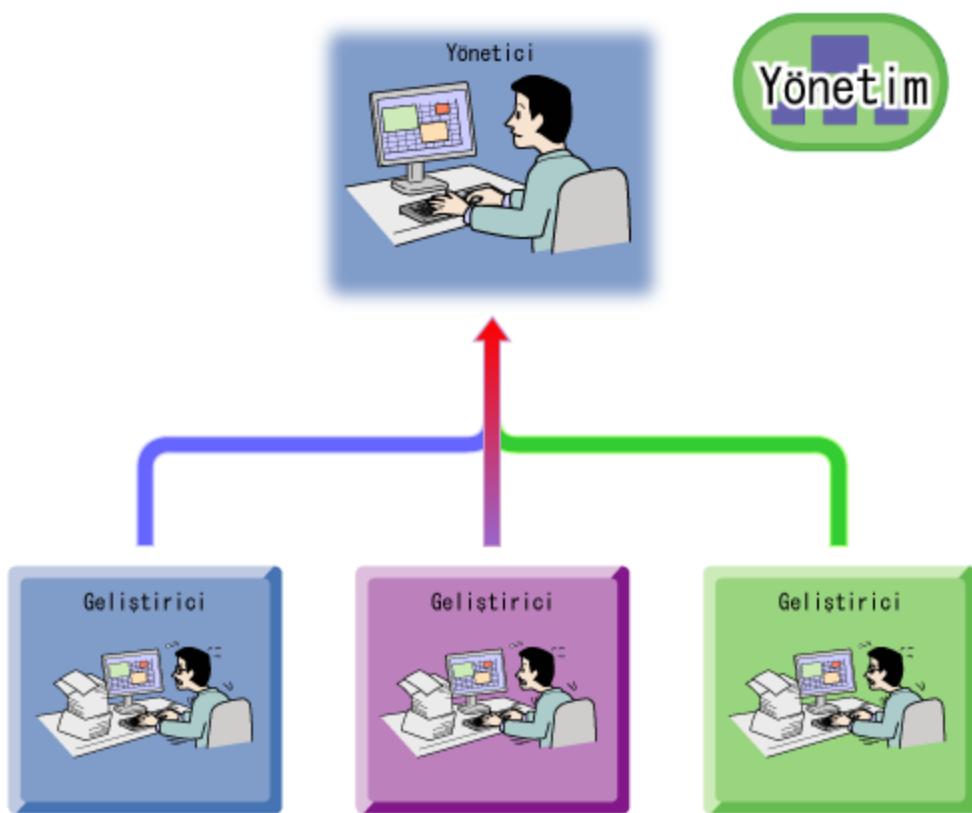
Büyük ölçekli sıra programı genellikle bir programlayıcı ekibi tarafından geliştirilir.

Bireysel yönetim yetkisi ve veri gizliliği bakımından, erişilebilir veri aralığı ve kullanılabilir işlevler için sınırlar belirlenmelidir.

Buna ek olarak, programlanabilir kontrolör arızasından kaynaklanan program kaybı durumlarında hızlı kurtarma sağlamak için program sürüm yönetimi ve periyodik program yedeklemesi uygulamanız gerekmektedir.

GX Works2, bu sorunları çözmek için aşağıdaki işlevleri sunmaktadır:

- Güvenlik
- Düzeltme geçmişi
- Kişisel bilgisayarla doğrulama



## 1.1.4

## Güvenlik Önlemleri

Sıra programı, stratejik açıdan önemli bilgiler ve veriler içerir.

Programa ait bilgi birikimi ve verilerin programın dışına **sızması** işletme üzerinde yıkıcı bir etkiye sahip olabilir.

Programın **yetkisiz değiştirilmesi** sistemin durması gibi üretim sorunlarına neden olabilir.

Bu tür sorunların ortaya çıkmasını engellemek için uygun güvenlik önlemleri alınmalıdır.

GX Works2, bu sorunları çözmek için aşağıdaki işlevi sunmaktadır:

- Güvenlik



**1.2**

## Öğrenme Prosedürü

Bu kursta, gerçek sistem gelişimine yönelik aşağıdaki prosedürü izleyerek GX Works2 işlevleri hakkında bilgi sahibi olacaksınız.

(1) Programlama ..... Bölüm 2



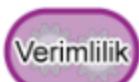
(2) Hata ayıklama ..... Bölüm 3



(3) Proje yönetimi ve güvenlik önlemleri ..... Bölüm 4

### <Simgelerin açıklaması>

Bölüm 2, 3 ve 4'teki sayfalarda görüntülenen simgeler aşağıda gösterildiği şekilde ilgili geliştirme işlevlerine karşılık gelmektedir.



Program verimliliğini geliştirmek için kullanılan işlev



Program kalitesini geliştirmek için kullanılan işlev



Proje yönetimi için kullanılan işlev



Güvenlik tedbirleri için kullanılan işlev

## Bölüm 2 **Programlama**

### Bölüm 2'deki öğrenme adımları

Bölüm 2'de programlama için kullanılan işlevler hakkında bilgi sahibi olacaksınız.

GX Works2, verimli programlama sağlamak ve programların kalitesini iyileştirmek için birçok farklı işlev sunmaktadır.

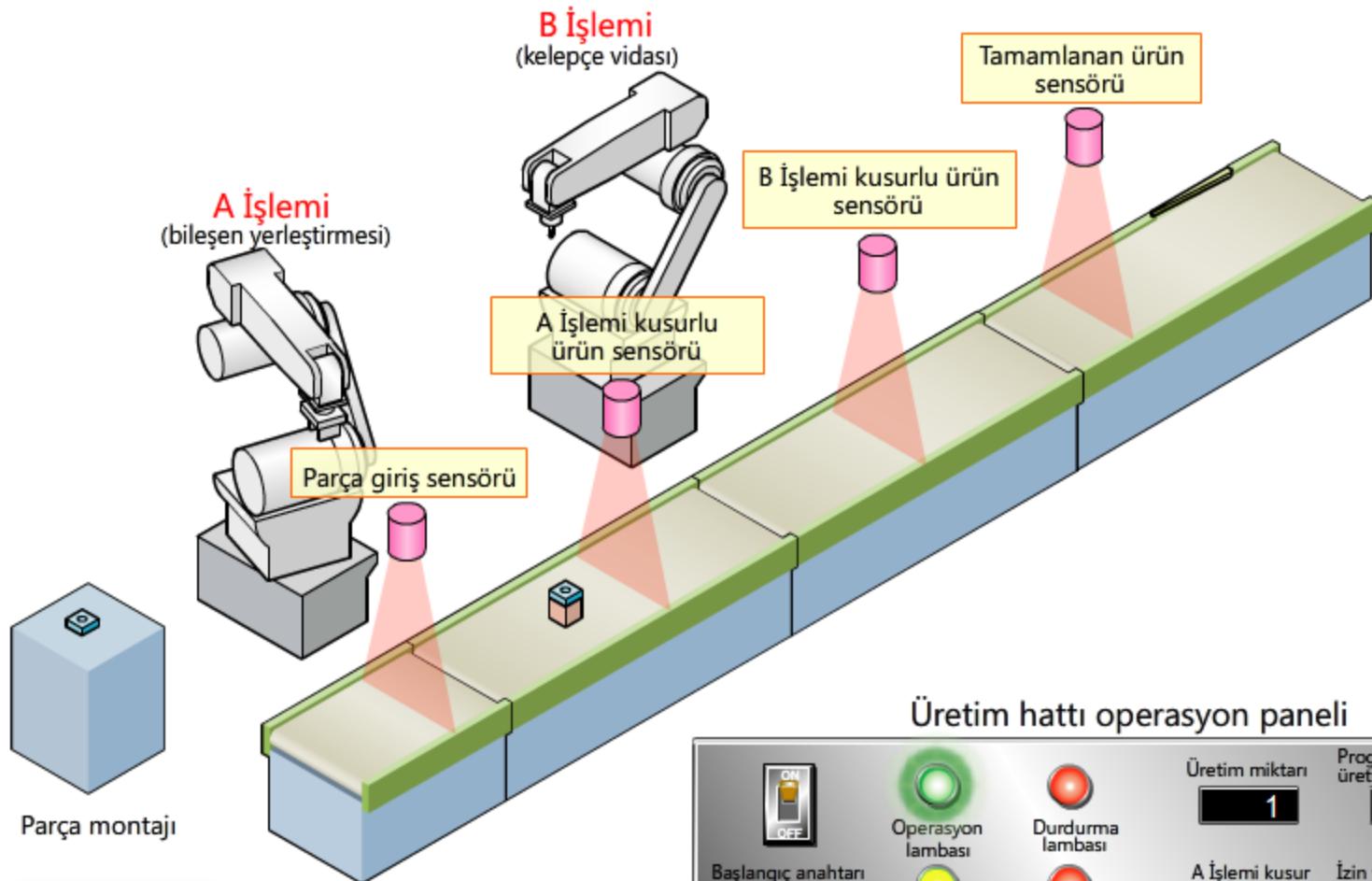
- 2.1 Aygit Adını Uygulamaya İlişkin bir Adla Değiştirme
  - 2.1.1 Etiket Tipleri
  - 2.1.2 Etiket Uygulamaları ve Kayıtlı Değerlerin Tipleri
  - 2.1.3 Etiket Kaydı
  - 2.1.4 Etiketlerin Aygıtlara Otomatik Atanması
- 2.2 Sürekli Kullanılan Merdiven Bloklarının Değişiklik için İşlev Blokları Olarak Düzenlenmesi
  - 2.2.1 İşlev Bloklarının Oluşturulması ve Yerleştirilmesi
  - 2.2.2 İşlev Bloğu Kitaplığının Kullanımı
- 2.3 Programı Düzeltmeden İlk Aygit Değerlerini Değiştirme
- 2.4 Merdiven Programlarının Basitleştirilmesi
- 2.5 Anlaması ve Okuması Kolay Programların Oluşturulması
  - 2.5.1 Her bir Merdiven Bloğu için Yorum Yazma
  - 2.5.2 Her bir Çıkış (Bobin, Uygulama Yönergesi) için Yorum Yazma
- 2.6 Özel Röleler/Kayıtlar İçeren Programların Okunmasını Basitleştirme

**Bölüm 2****Bu Kursta Öğrenme için Kullanılan Sisteme Giriş**

Verimlilik

Kalite

Bu kursta GX Works2 işlevlerini nasıl kullanacağınızı yardımcı olmak için aşağıdaki varsayımsal sistem kullanılmaktadır.



▶ Normal üretim

▶ A İşlemi kusur yüzdesi hatası

▶ B İşlemi kusur yüzdesi hatası

"Back to Top" (Yukarıya Dön) düğmesine basılması halinde ilk operasyon seçime dönülür.

Yukarıya Dön

Üretim hattı operasyon paneli

	Operasyon lambası	Üretim miktarı	Programlanan üretim hacmi
	Durdurma lambası	1	20
	A İşlemi kusur yüzdesi	0	İzin verilen A İşlemi kusur yüzdesi
	B İşlemi kusur yüzdesi	0	İzin verilen B İşlemi kusur yüzdesi
		5	

## 2.1

## Aygıt Adını Uygulamaya İlişkin bir Adla Değiştirme

Verimlilik

Kalite

Sıra programında kullanılan **aygıta** "M0" veya "D5" gibi bir harf ve ardından bir rakamdan oluşan bir ad verilir.

Böylece aygit adı aygitin uygulamasına ilişkin herhangi bir ipucu vermez.

Büyük ölçekli bir programda birçok aygit tipi kullanılır ve bu da programlama sırasında aygitların uygulamasını tespit etmek için sistem tasarımları belgelerini sürekli olarak kontrol etmeniz gerekiği anlamına gelmektedir. Bu, çalışma verimliliğini düşürür ve aygitların seçimindeki hatalardan dolayı program kalitesini olumsuz yönde etkiler.

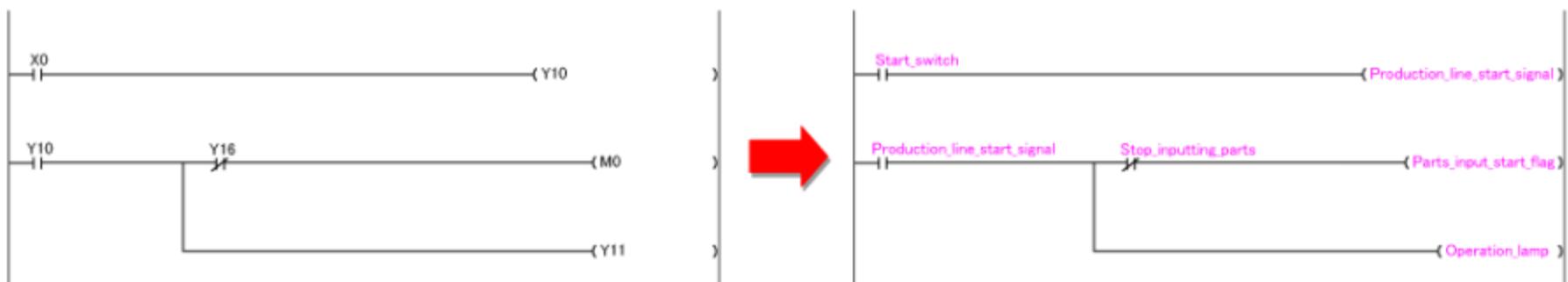
Bu sorunları çözmek için **"etiketler"** kullanılabilir.

Aygit adını kullanmak yerine, **"Üretim hattı başlangıç sinyali"** gibi gerçek uygulamayı belirten bir ad (etiket) kullanabilirsiniz. Bu tür bir ad için alfasayısal karakterlere ek olarak Japonca (hiragana, katakana ve kanji) karakterler de kullanılabilir.

**<BELİRLENEN yönerge uyarınca üretim hattı başlangıç sinyalini içeren "M0"ı AÇIK konumuna getirmeye yönelik ifade>**

Aygıt	—[ SET M0 ]—
Etiket	—[ SET Üretim hattı başlangıç sinyali ]—

Bu tür bir etiket kullanmak; okuması kolay bir program oluşturmak, program gelişimini iyileştirmek ve aygit giriş hatalarını önlemek için etkilidir.



**2.1.1****Etiket Tipleri**

Verimlilik

Kalite

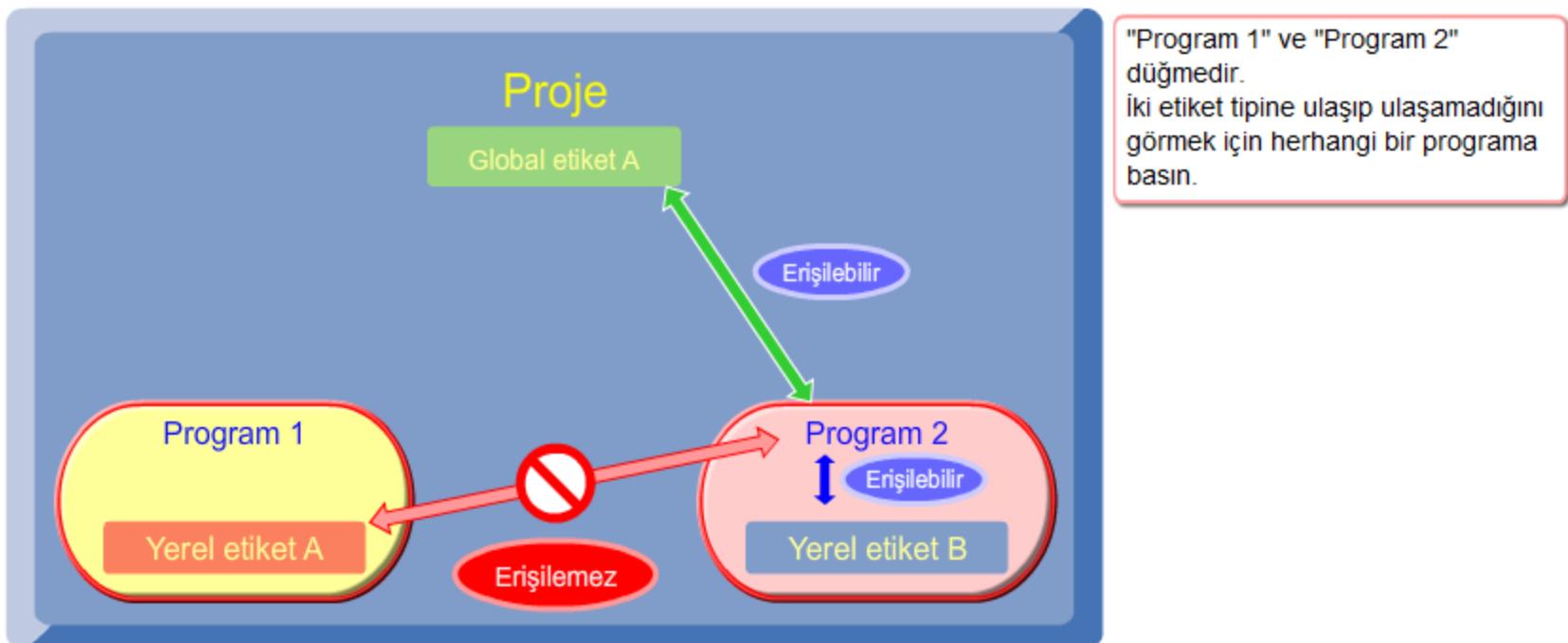
İki etiket tipi mevcuttur: "**global etiket**" ve "**yerel etiket**".

**<Global etiket>**

Global etiketler tüm proje için kullanılır ve bu etiketlere söz konusu projedeki herhangi bir program ile erişilebilir.

**<Yerel etiket>**

Yerel etiketler belirli bir programda kullanılır ve bu etiketlere yalnızca etiketin kayıtlı olduğu program tarafından erişilebilir.



**2.1.2****Etiket Uygulamaları ve Kayıtlı Değerlerin Tipleri**

Verimlilik

Kalite

Bir etiketi kaydederken, etiket uygulaması ile "**Class**" (Sınıf) ve "**Data type**" (Veri tipi) kullanılarak kayıt edilebilecek değer tipini belirleyin.

**<Sınıf>**

Sınıf, etiketin kullanım aralığını ve uygulamasını belirtir.  
Seçilebilecek sınıflar etiket tipine göre farklılık gösterir.

Sınıf	Kullanım amacı	Etiket ayar alanı		
		Global etiket	Program yerel etiketi	İşlev bloğu yerel etiketi
VAR_GLOBAL	Bir projedeki programlar ve işlev blokları tarafından kullanılabilen genel etiket	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VAR_GLOBAL_CONSTANT	Bir projedeki programlar ve işlev blokları tarafından kullanılabilen, sabit içeren genel etiket	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VAR	Etiketin kullanılacağı programlar ve işlev blokları tarafından kullanılabilen etiket	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
VAR_CONSTANT	Etiketin kullanılacağı programlar ve işlev blokları tarafından kullanılabilen, sabit içeren etiket	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
VAR_RETAIN	Etiketin kullanılacağı programlar ve işlev blokları tarafından kullanılabilen etiket (mandal tipi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
VAR_INPUT	Etiketin kullanılacağı işlev bloğunun girişi için kullanılan etiket <i>* Değer, bir program bileşeninde değiştirilemez.</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>
VAR_OUTPUT	Etiketin kullanılacağı işlev bloğunun çıkışı için kullanılan etiket	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>
VAR_IN_OUT	Etiketin kullanılacağı işlev bloğunun giriş ve çıkışı için kullanılan etiket <i>* Değer, bir program bileşeninde değiştirilebilir.</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>

**2.1.2****Etiket Uygulamaları ve Kayıtlı Değerlerin Tipleri**

Verimlilik

Kalite

**<Veri tipi>**

Veri tipi, etikette kayıtlı değer tipine işaret eder.

Bir etikete atanan veri tipi, etiket ve ilgili aygıta saklanabilecek değerlerin tipini ve aralığını ifade eder.

Merdiven programları ile kullanılabilecek veri tipleri aşağıda listelenmiştir.

Veri tipi	Açıklama	Bit uzunluğu	Kayıtlı değerlerin aralığı
Bit	ON (Açık) veya OFF (Kapalı) kayıtlıdır. "M" aygıtına karşılık gelir	1 bit	1: ON (Açık), 0: OFF (Kapalı)
Sözcük ( işaretli)	Kesir içermeyen bir tamsayı kaydedilir.	16 bit	-32768 ila 32767
Çift sözcük ( işaretli)	"D" aygıtına karşılık gelir	32 bit	-2147483648 ila 2147483647
FLOAT (tek hassasiyet)	Kesirli gerçek bir sayı kaydedilir.	16 bit	$-2^{128}$ ila $-2^{-126}$ , 0, $2^{-128}$ ila $2^{128}$
FLOAT (çift hassasiyet)	"D" aygıtına karşılık gelir	32 bit	$-2^{1024}$ ila $-2^{-1022}$ , 0, $2^{-1022}$ ila $2^{1024}$
Dize	Bir karakter dizesi kaydedilir. "D" aygıtına karşılık gelir	Değişken	Maksimum 255 karakter
Zamanlayıcı	Belirlenen zamana ulaşıldığında açılır. "T" zamanlayıcı aygıtına karşılık gelir	-	-
Retentif zamanlayıcı	Belirlenen zamana ulaşıldığında açılır. "ST" retentif zamanlayıcı aygıtına karşılık gelir	-	-
Sayaç	Belirlene sayıya ulaşıldığında açılır. "C" sayaç aygıtına karşılık gelir	-	-
İşaretçi	Alt rutin başlangıç konumu kaydedilir. "P" işaretçi aygıtına karşılık gelir	-	-



## 2.1.3

## Etiket Kaydı

Verimlilik

Kalite

## MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [Local Label Setting MAIN [PRG] ]



Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Navigation

## Project

- Parameter Prod line contr
- Intelligent Function Modu
- Global Device Comment
- Global Label
  - Global1
- Program Setting
- POU
  - Program
    - MAIN
    - Program
    - Local Label
  - FB\_Pool
  - Structured Data Type
  - Local Device Commen
- Device Memory
- Device Initial Value

## Project

## User Library

## Connection Destination

	Class	Label Name	Data Type	Constant
1	VAR	Production_qty_attained	Bit	...
2	VAR	Parts_input_start_flag	Bit	...
3	VAR	Start_reject_pct_calc	Bit	...
4				...
5				...
6				...
7				...
8				...
9				...
10				...
11				...
12				...
13				...
14				...
15				...
16				...
17				...
18				...
19				...
20				...
21				...
22				...
23				...
24				...
25				...
26				...

Etiket kaydı için ayarları tamamlayın.

Devam etmek için gesine tıklayın.



## 2.1.4

## Eтикетлерin Aygitlara Otomatik Atanması

Verimlilik

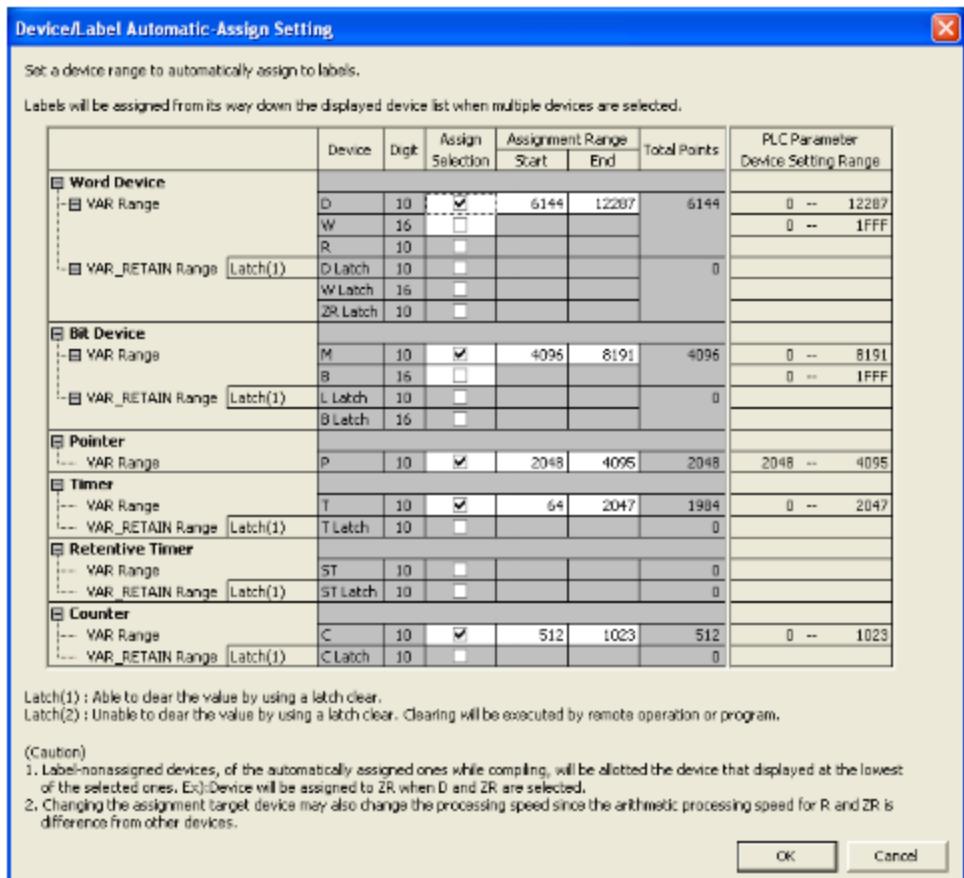
Kalite

Bir programın otomatik olarak dönüştürülmesi sınıfı ve veri tipine göre uygun aygıtı etikete atar.

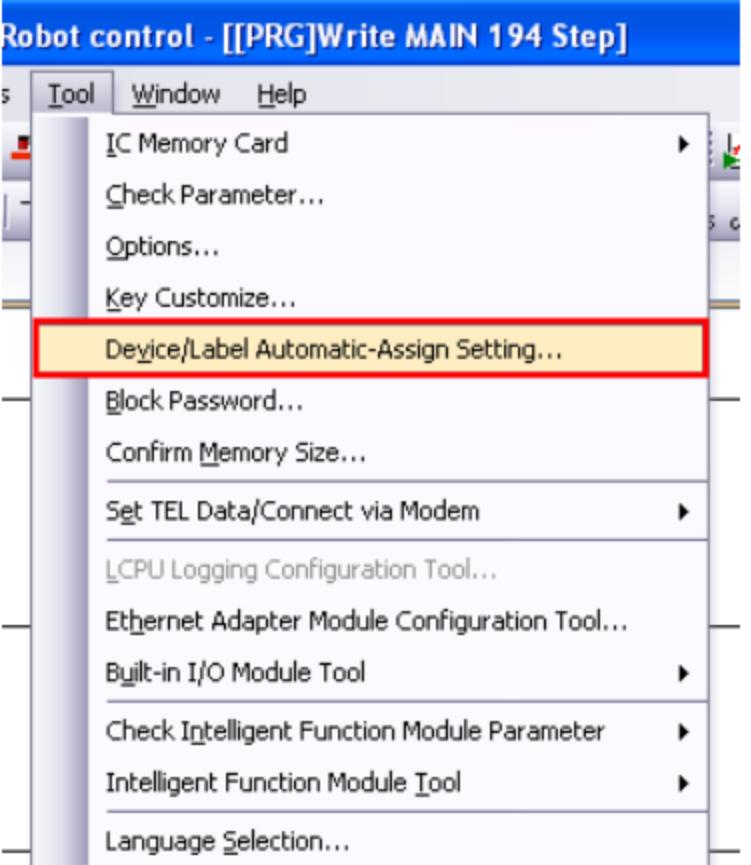
Bir etiket kullanırken, hangi aygıtın atandığının bilinmesine gerek yoktur.

Etkete atanmış aygitların aralığını değiştirmek için "**Device/Label Automatic-Assign Setting**"ı (**Aygıt/Etiket Otomatik Ataması**) kullanın.

\* Bu ekran, MELSEC-Q VE MELSEC-F serileri için otomatik atama aygit penceresidir. Ekran MELSEC-F serisinde farklılık gösterebilir.



<"Device/Label Automatic-Assign Setting"ı  
(Aygıt/Etiket Otomatik Atama Ayarı) Başlatma>  
GX Works2 menüsünden, [Tool] –  
[Device/Label Automatic-Assign Setting] ([Araç] -  
[Aygıt/Etiket Otomatik Atama Ayarı]) öğesini seçin.



## 2.2

## Art Arda Kullanılan Merdiven Bloklarının Değişiklik için İşlev Blokları Olarak Düzenlenmesi

Verimlilik

Kalite

Büyük ölçekli bir programda, bazı merdiven blokları art arda şekilde kullanılabilir.

Veya bazı merdiven blokları farklı programlarda kullanılabilir.

Gerektiği her zaman aynı merdiven bloğunu girmeniz gerekiyorsa çalışma verimliliği iyileştirilemez.

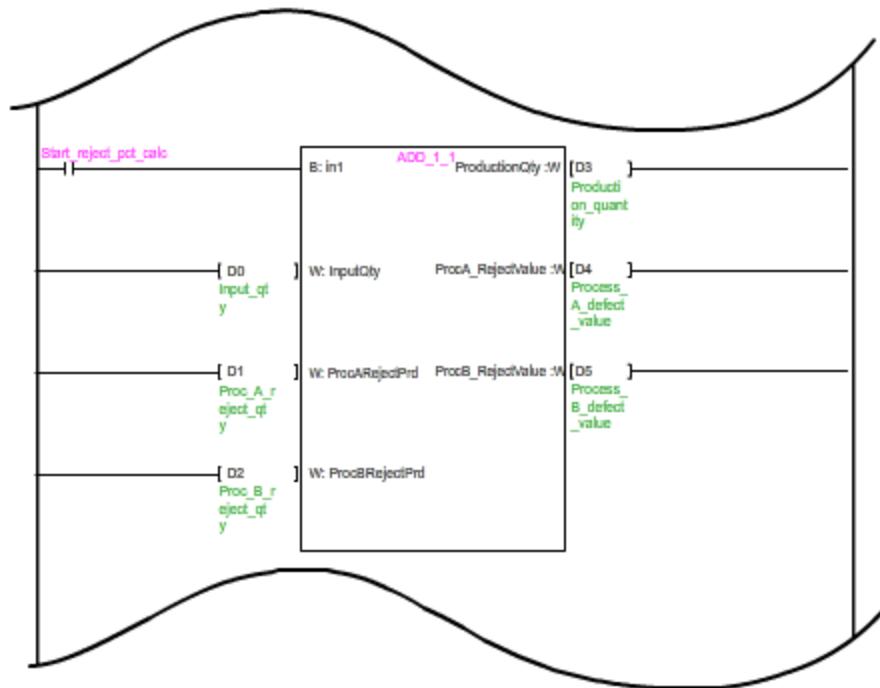
Buna ek olarak, genel merdiven bloğunda bir arıza tespit edilirse, her bir bloğun belirlenmesi ve düzeltilmesi gereklidir. Bu, önemli bir zaman kaybına yol açar.

Bu tür sorunları çözmek için **"Function Block (FB)"**yi (**İşlev Bloğu (İB)**) kullanın.

Art arda kullanılan bir merdiven bloğu, her programda kullanılabilen **İşlev bloğu olarak düzenlenebilir**. Bu işlem çalışma verimliliğini önemli ölçüde artırır.

Genel blokta bir arıza tespit edilirse, tüm yapmanız gereken işlev bloğunu düzeltmektir.

Bu yalnızca zaman tasarrufu sağlamaz; aynı zamanda blokların birini düzeltmemeden kaynaklanan riskin olmasını engeller.



Animasyonu baştan izlemek  
için düğmeye basın.



## 2.2.1

## İşlev Bloklarının Oluşturulması ve Yerleştirilmesi

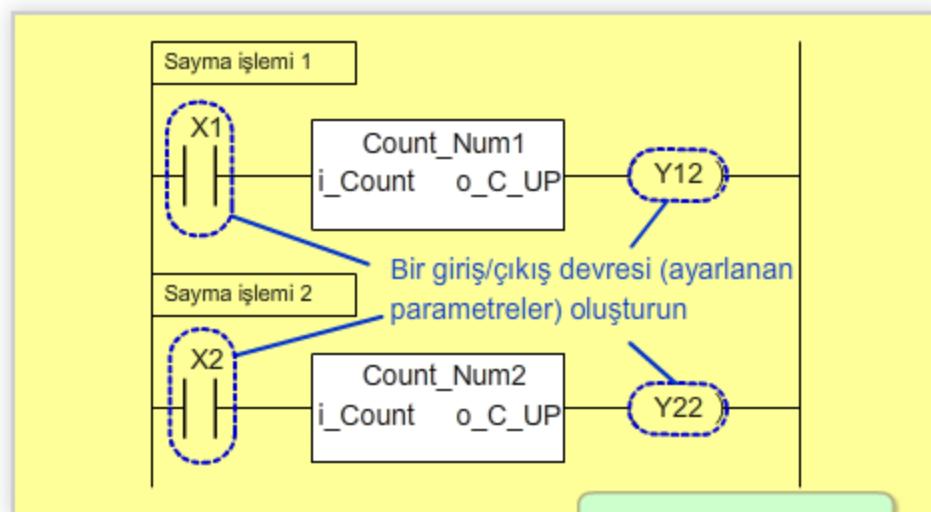
Verimlilik

Kalite

İşlev bloğu farklı programlarda kullanılacağı için işlev bloğunda gerçek aygıtlar (X, Y ve D gibi) kullanılamaz. Bölüm 2.1'de öğrendiğiniz üzere bu aygıtlar **etiketlerle** değiştirilmelidir.

Merdiven bloklarının işlev bloğu olarak düzenlenmesi prosedürü animasyonla gösterilmiştir.

1. Bir işlev bloğunda düzenlenecek programı hazırlayın.
2. Programı giriş ve çıkış olarak ayırin ve işlev bloğu yapmak için dahili aygıtları dahili etiketlerle değiştirin.
3. Sürükle ve bırak işlevini kullanarak oluşturulan işlev bloğunu programa yerleştirin.
4. Programa yerleştirdiğiniz işlev bloğunun giriş ve çıkış etiketlerine parametreler atayın.
5. İşlev bloğundan önce ve sonra parametreyi giriş etiketine aktaran bir giriş devresi ve çıkış etiketinden parametre alan bir çıkış devresi oluşturun.





## 2.2.1

## İşlev Bloklarının Oluşturulması ve Yerleştirilmesi



## MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN (188)Step \*]



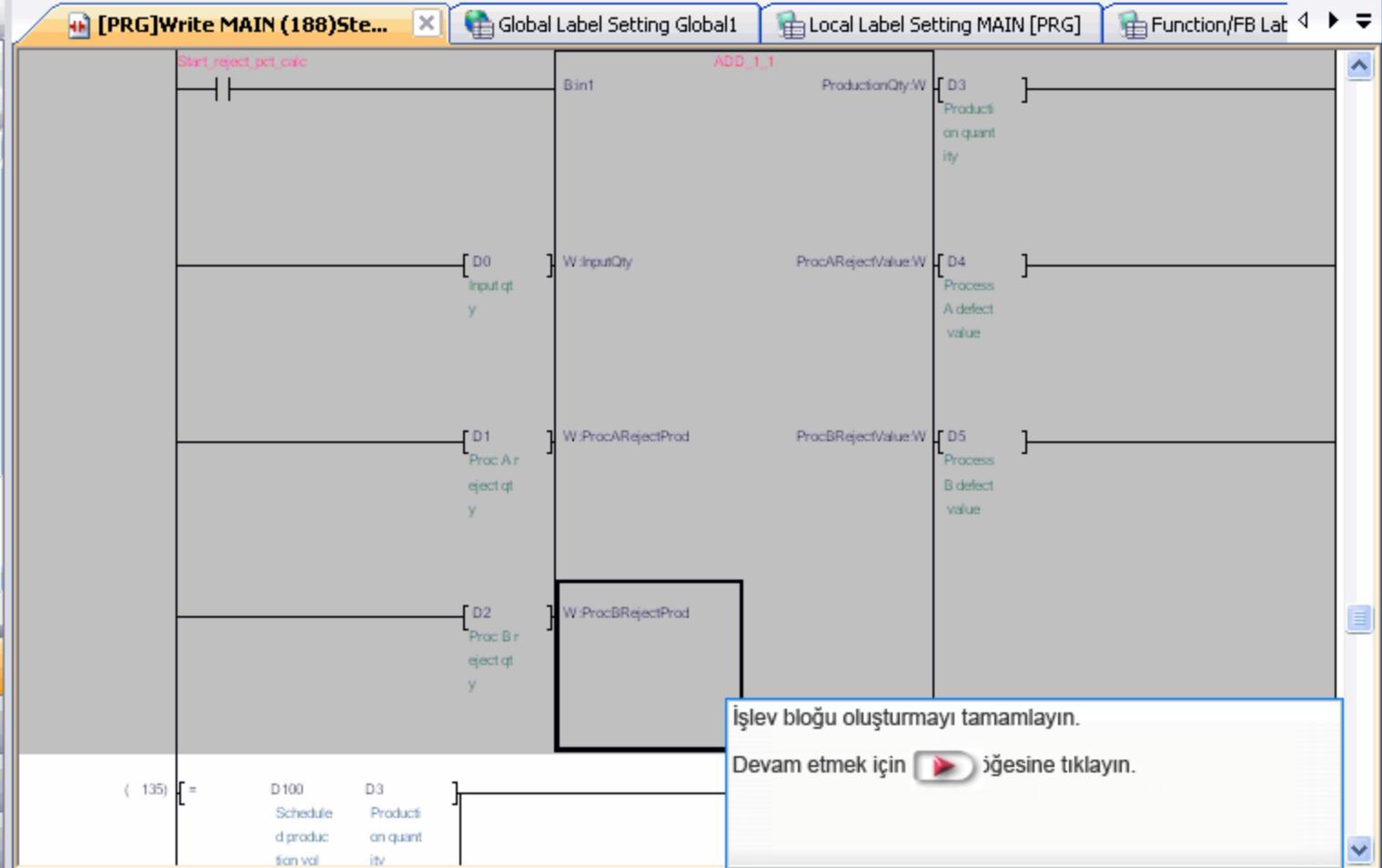
Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Navigation

## Project

- + Parameter Prod line contr
- + Intelligent Function Modu
- + Global Device Comment
- Global Label
  - Global1
- + Program Setting
- POU
  - POU
    - Program
      - MAIN
  - FB\_Pool
    - ADD\_1
      - Program
- Structured Data Type



İşlev bloğu oluşturmayı tamamlayın.

Devam etmek için üğesine tıklayın.



**2.2.2****İşlev Bloğu Kitaplığının Kullanımı**

Verimlilik

Kalite

Artık bir işlev bloğunu nasıl oluşturacağınızı öğrendiniz.

Mitsubishi Electric, CPU'lar, analog giriş/çıkış modülleri, ağılar ve konumlandırma modülleri gibi çeşitli kontrol programlarını işlev blokları olarak düzenlemiştir ve bunlara "**FB Library**" den (**İB Kitaplığı**) ücretsiz olarak erişebilirsiniz.

İB kitaplığının kullanılması, geleneksel olarak kullanıcıların sorumluluğunda olan modül kontrol programlarının geliştirilmesi ihtiyacını ortadan kaldırır. Bilgi sahibi olmadığınız modüller dahi kolaylıkla tanıtolabilir.

İB kitaplığını **MITSUBISHI ELECTRIC FA Website** yer alan "**MELSOFT Library Download**" (**MELSOFT Kitaplık İndirme**) bölümünden indirebilirsiniz.

<Önce>



<**İB kitaplığını kullanırsanız**>



\* MELSEC-F serisi için İB kitabı bulunmamaktadır.

Desteklenen modeller indirme sayfasında listelenmiştir. İndirmeden önce lütfen desteklenen modeli kontrol edin.

## 2.3

## Programı Düzeltmeden İlk Aygit Değerlerini Değiştirme

Verimlilik

Kalite

Bir aygitin ilk degeri veya sabiti normalde ana program islemesinden once MOV yonergesi kullanilarak ayarlanır. Bu durumda program, program operasyonu her degistirildiginde sistem uygulamasina gore doğrudan düzeltilmelidir. Bu yöntem hem zaman alır hem de düzeltme yapma sırasında düzeltme hataları veya ariza riskini taşıır.

Bu tür sorunları çözmek için "**Device Initial Value**"yu (**İlk Aygit Değeri**) kullanın.

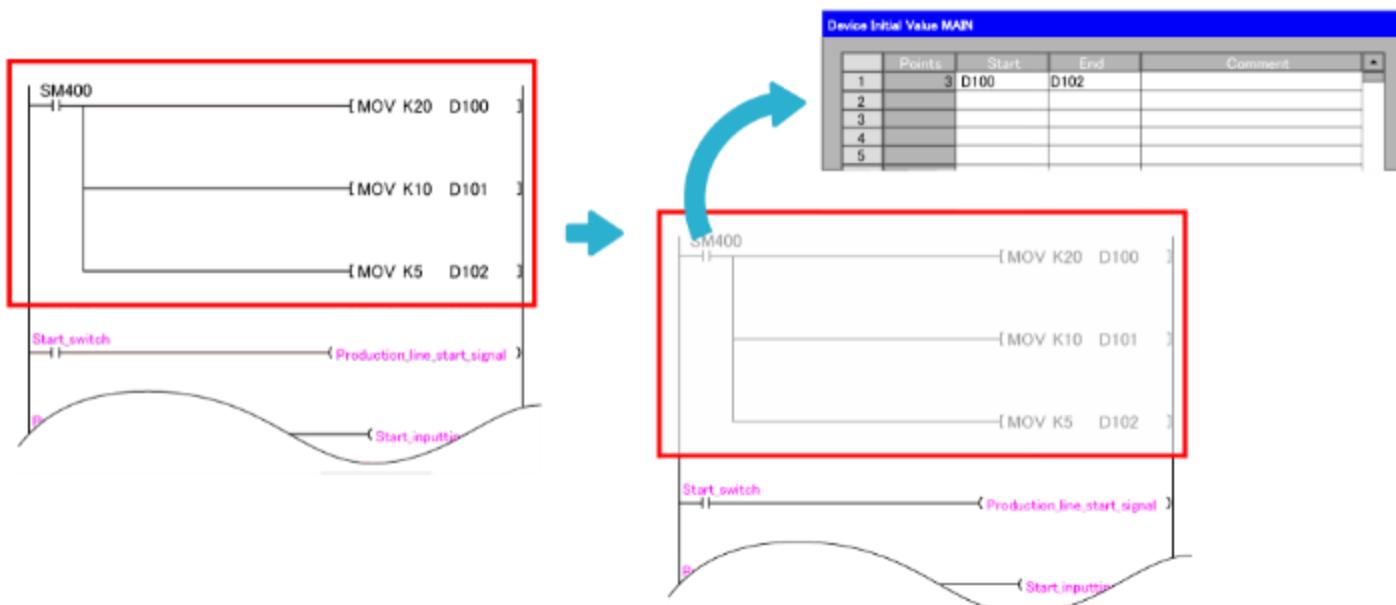
GX Works2 işlevinin kullanılması, ilk aygit değerinin uygun biçimde yönetilmesini sağlar ve program düzeltmeleri yapma ihtiyacını ortadan kaldırır; böylece size programları daha verimli bir şekilde oluşturma olanağı tanır.

Buna ek olarak, ilk aygit değeri ayar programı ihtiyacını ortadan kaldırır ve program hacmi (bellek kullanımı) azalır ve ariza riski düşürülür.

İlk aygit değeri için ilk değerleri ayarlamaya yönelik aygit aralıklarını belirleyin.

Gerçek ilk değerler **aygit belleğinde** saklanır ve belirlenen aygit aralığına atanır.

Sistem uygulamalarına göre hazırlanmış aygit belleği alanları ile ilk aygit değerleri yalnızca atanacak aygit belleğinin değiştirilmesi ile değiştirilebilir.



2.3

## Programı Düzeltmeden İlk Aygit Değerlerini Değiştirme

Verimlilik

Kalite

MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN (166)Step \*]

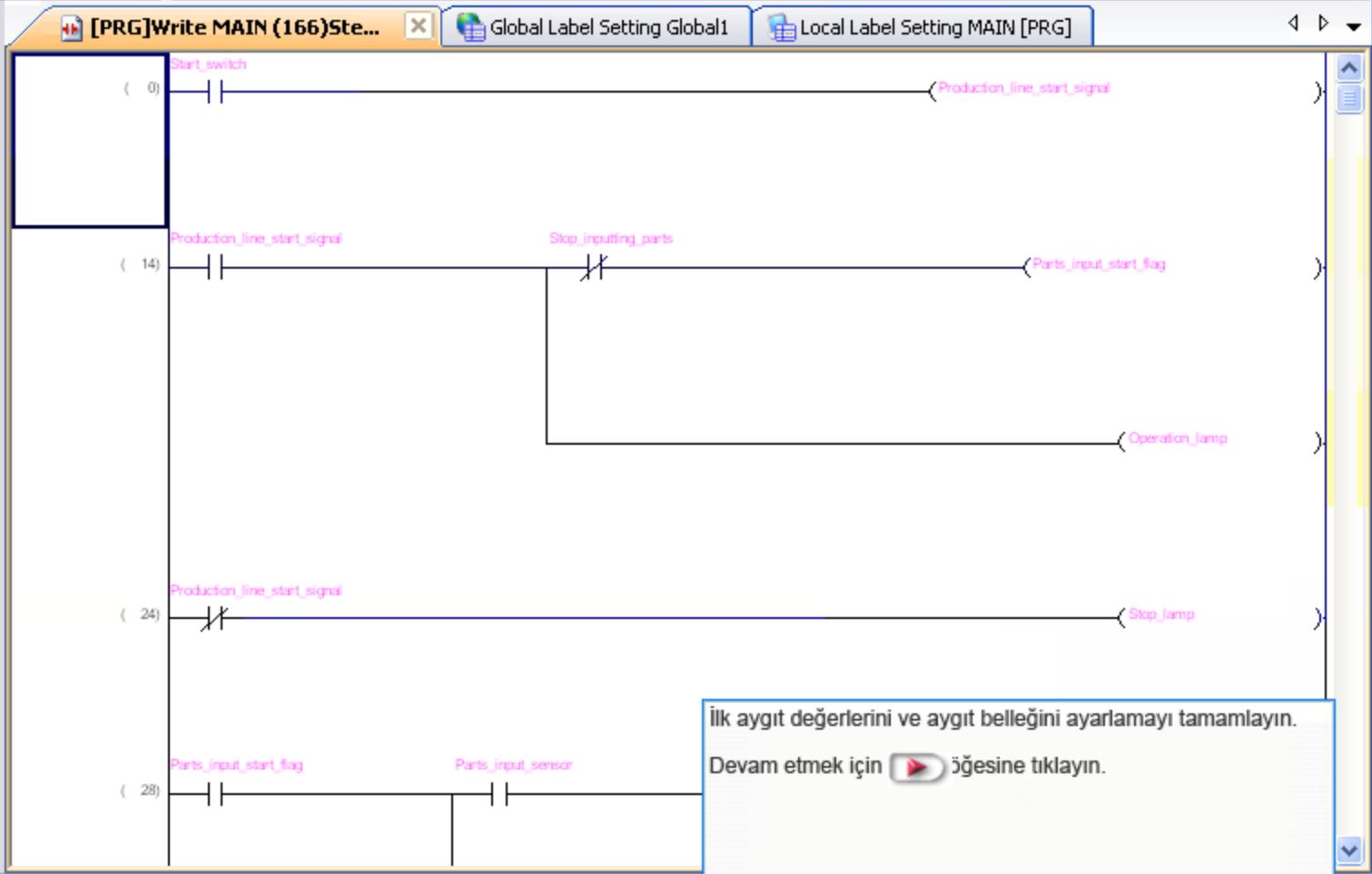
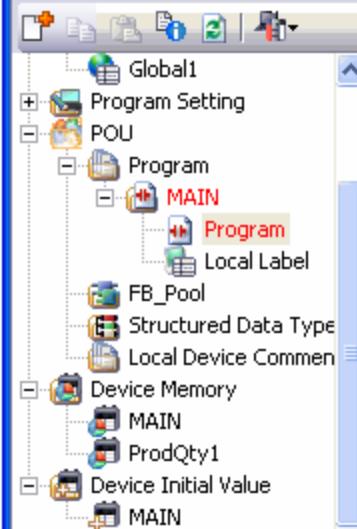


Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



Navigation

Project



İlk aygit değerlerini ve aygit belleğini ayarlamayı tamamlayın.

Devam etmek için öğesine tıklayın.

English Simple

NEDERLANDS



## 2.4

## Merdiven Programlarının Basitleştirilmesi

Verimlilik

Kalite

Büyük ölçekli merdiven programında, aygıtların bağlantısı, yönergeler ve yönetilen hatlar oldukça karmaşık olabilir ve bu nedenle programın gerçekleştirdiği işlemi anlamak zor hale gelebilir.

Özellikle, tek bir hat üzerinde tamamlanan formül gibi sayısal hesaplamalar yönerge kombinasyonu kullanılarak programlanmalıdır.

Bu tür sorunları çözmek için **"Inline Structured Text"** i (**Satır İçi Yapılandırılmış Metin**) kullanın.

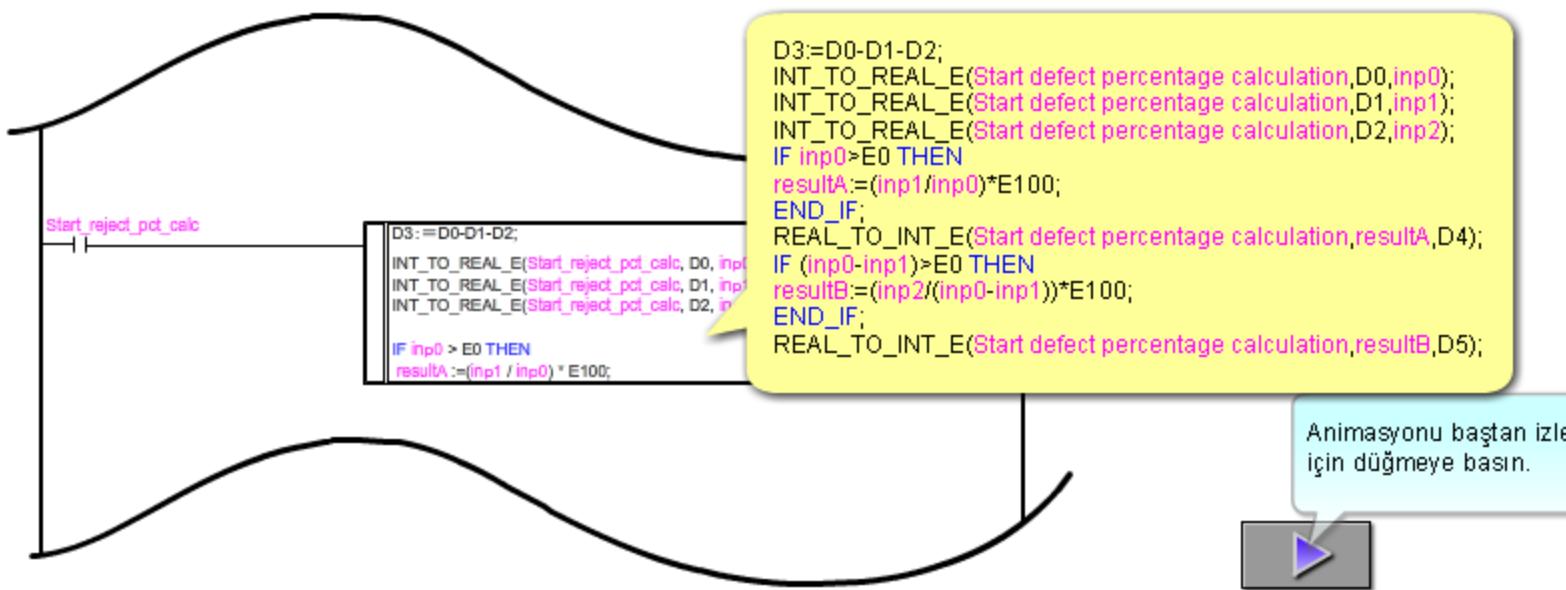
Merdiven programı kısmen **structure text (ST) language** (**yapı metni (YM) dili**) ile yazılmış bir programla değiştirilir.

YM dili, bilgisayar yazılım programlaması için kullanılan C diline benzer bir sıra kontrolü programlama dilidir.

Sayısal hesaplamalar formüller kullanılarak yazılabilir; böylece C hakkında bilgi sahibi olmayan programlayıcılar dahi satır içi yapılandırılmış metni kullanabilir.

Aşağıdaki şekilde sisteme yönelik merdiven programının bir kısmının satır içi yapılandırılmış metinle değiştirildiği bir örnek gösterilmektedir.

Karmaşık olan ikinci programın artık kolayca anlaşılabilir hale geldiğini görebilirsiniz.





## 2.4

## Merdiven Programlarının Basitleştirilmesi



## MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN 114 Step]



Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Navigation

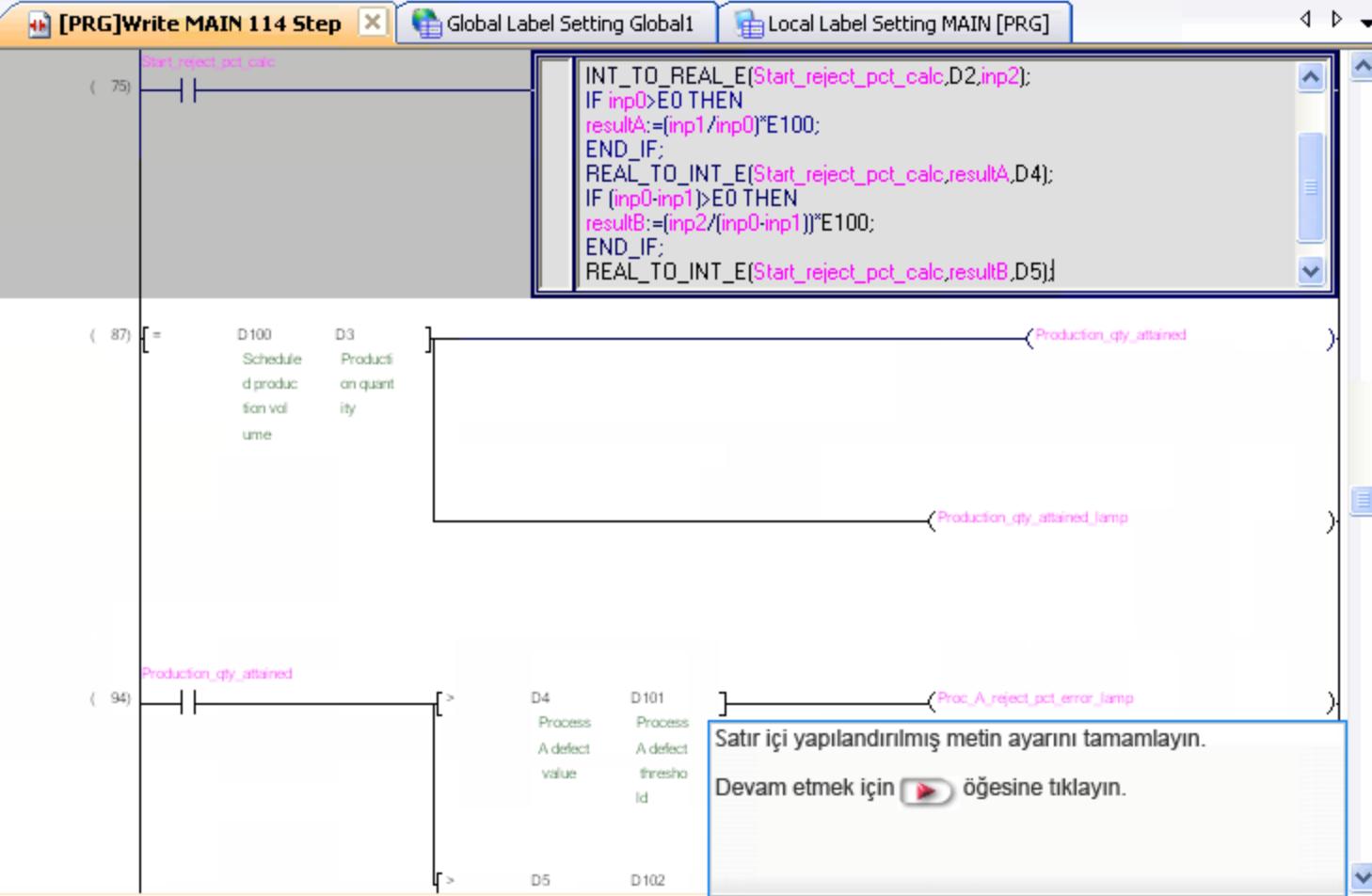
## Project

- Parameter Prod line contr
- Intelligent Function Modu
- Global Device Comment
- Global Label
  - Global1
- Program Setting
- POU
  - Program
    - MAIN
  - FB\_Pool
  - Structured Data Type
  - Local Device Comment
- Device Memory
- Device Initial Value

## Project

## User Library

## Connection Destination



English Simple

Q03UDE

Host Station

(83 N)



## 2.5

## Anlaması ve Okuması Kolay Programların Oluşturulması

Verimlilik

Kalite

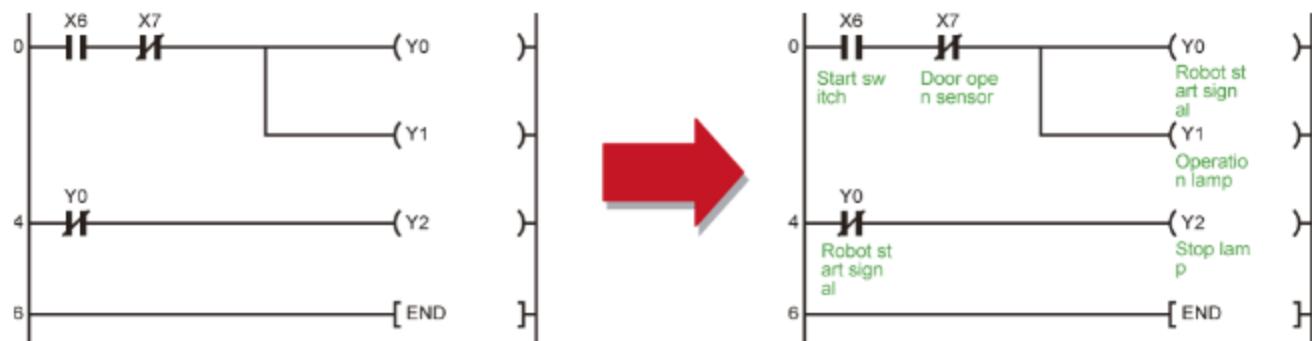
Büyük ölçekli bir programdaki kontrol detaylarını yalnızca programa bakarak anlamak sizin için zor olabilir. Bunun sonucunda aşağıdaki sorunlar meydana gelebilir:

- Program hataları yaparsınız (örn. hatalı önergelerin veya aygıtların girilmesi).
- Program hatalarının nedenlerini bulamazsınız.
- Programlama işini üstelenen kişi kontrol detaylarını anlayamayabilir.

Bu tür sorunları çözmek için **"Comment"**i (**Yorum**) kullanın.

Kontrol bilgisi ve aygit adları gibi notlar programa eklenebilir; böylece kontrol detayları kolayca anlaşılabilir.

Programı yalnızca sizin için değil diğer kişiler için de kolayca anlaşılabilir hale getirmek için mümkün olan durumlarda programları oluşturmak amacıyla bu yorumlar girilmelidir.



GX Works2 aşağıdaki yorumların girilmesine olanak tanır:

Yorum tipi	Yorum aralığı
Aygit yorumu	Yorum, bir aygıtta eklenebilir. Bu yorum her bir aygitin uygulamasını ve bağlı I/O aygitinin tipini belirtir.
Ifade	Yorum, bir merdiven bloğuna eklenebilir. Bu yorum işlem akışının kolayca anlaşılmasını sağlar.
Not	Yorum, programdaki bobin/uygulama yönertesine eklenebilir. Bu yorum, bobin (çıkış) içeriklerinin ve uygulama yönertesinin kolayca anlaşılmasını sağlar.



## 2.5.1

## Her bir merdiven bloğu için yorum yazma



## MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN 145 Step]



Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Navigation

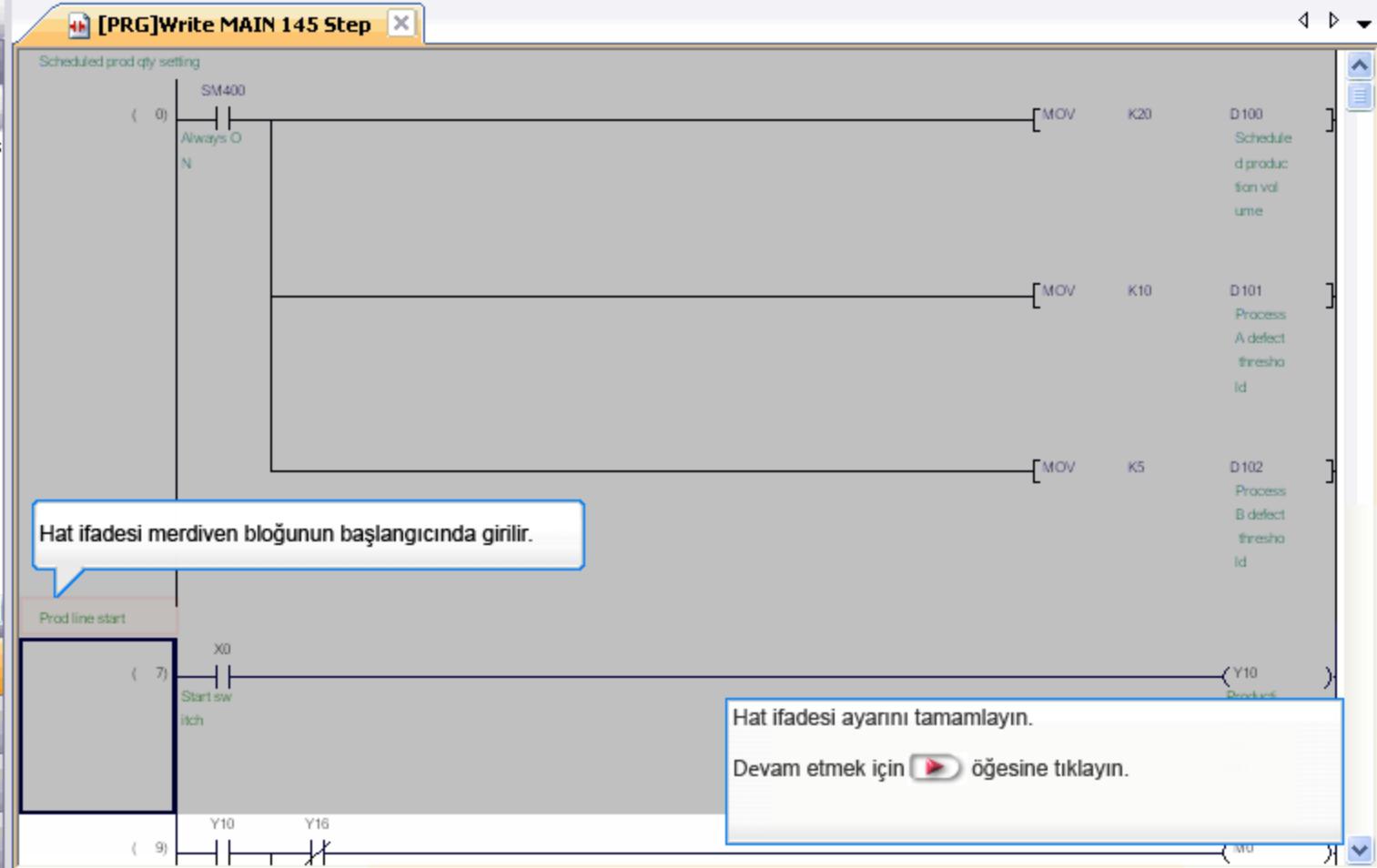
## Project

- + Parameter Prod line control s
- + Intelligent Function Module
- + Global Device Comment
- + Global Label
- + Program Setting
- POU
  - Program
    - MAIN
  - FB\_Pool
  - Structured Data Types
  - Local Device Comment
- + Device Memory
- + Device Initial Value

## Project

## User Library

## Connection Destination



English

Simple

Q03UDE

Host Station

(7/ N)





## 2.5.2

## Her bir çıkış (bobin, uygulama yönergesi) için yorum yazma



## MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN 181 Step]



Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Navigation

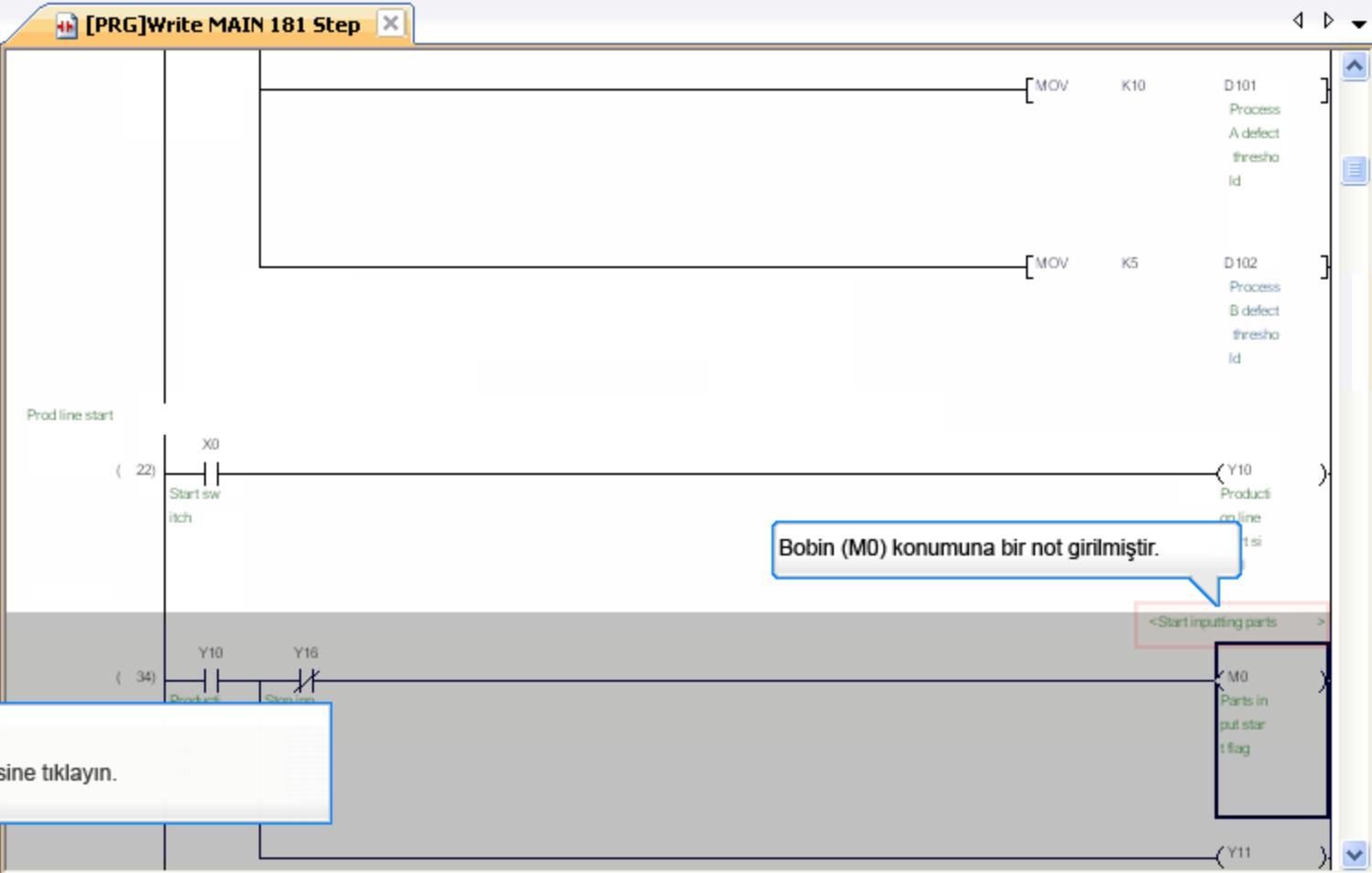
## Project

- Parameter Prod line control s
- Intelligent Function Module
- Global Device Comment
- Global Label
- Program Setting
- POU
  - Program
    - MAIN
  - FB\_Pool
  - Structured Data Types
  - Local Device Comment
- Device Memory
- Device Initial Value

## Project

## Not ayarını tamamlayın.

Devam etmek için öğesine tıklayın.



English Simple

Q03UDE

Host Station

(37 N)



## 2.6

## Özel Röleler/Kayıtlar İçeren Programların Okunmasını Basitleştirme

Bir programda öze röleler, özel kayıtlar ve/veya akıllı işlev modülü aygıtları kullanılıyorsa, bu aygıtların tümüne ait uygulamaları ve işlevleri anlamak zor olabilir. Programı elinizde bulunan kılavuzla okumanız gerekmektedir.

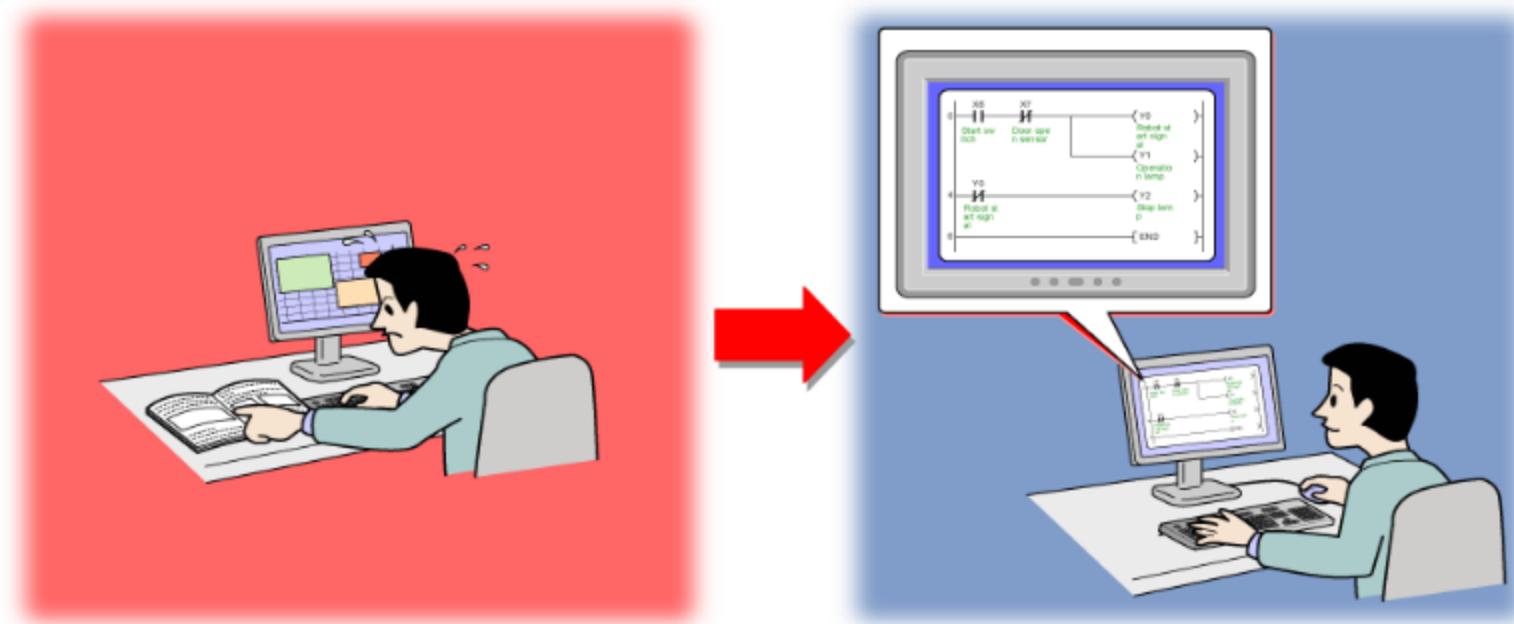
Her bir aygıta yorum eklenmesi halinde programı okumak daha kolay olsa da, birçok aygit kullanılması durumunda yorumların eklenmesi önemli ölçüde zaman ve çaba gerektirecektir.

Bu tür sorunları çözmek için "**Sample Comment**"ı (**Örnek Yorum**) kullanın.

GX Works2 özel rölelerin, özel kayıtların ve akıllı işlev modülü aygıtlarının uygulamalarını ve işlevlerini açıklayan örnek yorumlar sunar.

Bu örnek yorumların kullanımı programın okunmasını kolaylaştırmak için aygıtlara yorum ekleme işlemini çok daha basit hale getirir.

Örnek yorumlar gerektiği takdirde değiştirilebilir.



## 2.6

## Özel Röleler/Kayıtlar İçeren Programların Okunmasını Basitleştirme

## MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN 194 Step]



Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Navigation

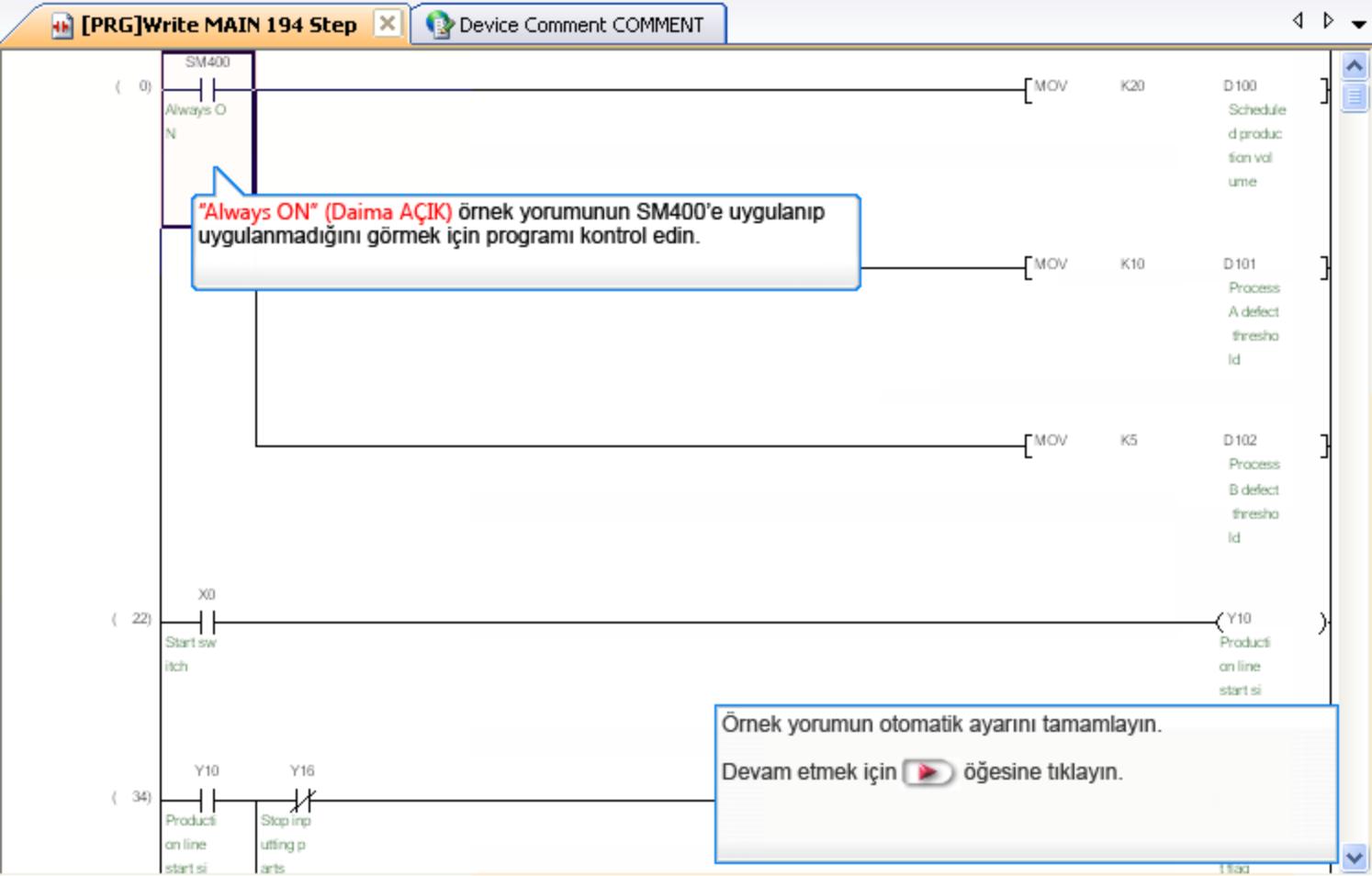
## Project

- + Parameter Prod line control s
- + Intelligent Function Module
- + Global Device Comment
- + Global Label
- + Program Setting
- POU
  - Program
    - MAIN
  - FB\_Pool
  - Structured Data Types
  - Local Device Comment
- + Device Memory
- + Device Initial Value

## Project

## User Library

## Connection Destination



## Bölüm 3 Hata Ayıklama

### Bölüm 3'teki öğrenme adımları

Bölüm 3'te hata ayıklama için kullanılan işlevler hakkında bilgi sahibi olacaksınız.  
GX Works2 hataları düzeltmek için birçok farklı izleme ve hata (böcek) ayıklama aracı sunar.  
Bu izleme ve hata ayıklama araçlarını kullanarak hatasız ve kaliteli programlar oluşturun.

- 3.1 Yalnızca Hedef Aygıtları ve Etiketleri İzleme
- 3.2 Aygıtların ve Etiketlerin Kullanım Durumunu Kontrol Etme
- 3.3 Zaman İçerisinde Aygit Değeri Değişimine Dair Bilgileri Toplama
- 3.4 Programı Düzeltmeden Aygit Değerlerini Değiştirme
- 3.5 Adım Adım Program Operasyonunun Hatasını Ayıklama
  - 3.5.1 Adım Yürütme İşlevini Kullanma
- 3.6 Harici Aygitin Operasyonunu Simüle Etme
  - 3.6.1 I/O Sistemi Ayarı için Aygit Değerlerini Girme
  - 3.6.2 I/O Sistemi Ayarı için Zamanlama Grafiği Biçimini Kullanma

## 3.1

## Yalnızca Hedef Aygıtları ve Etiketleri İzleme

Kalite

Bir program birçok yönerge ve aygit kullanır.

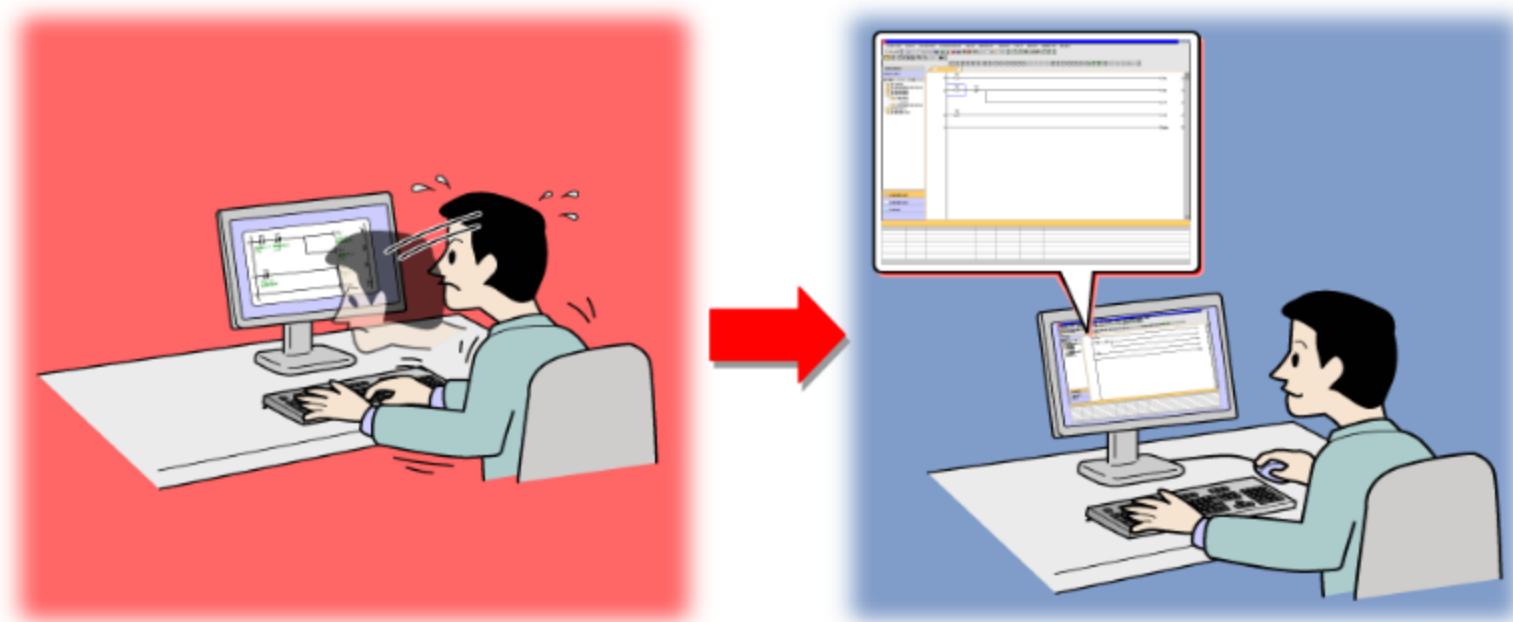
Buna ek olarak bir programın uzun dikey uzunluğu, kişisel bilgisayar monitörü ekranında tek seferde yalnızca bir kısmının görüntülendiği anlamına gelir.

Bu nedenle, merdiven monitörü tek başına tüm operasyonu izleyemez.

Bu tür sorunları çözmek için "**Watch**" u (**Gözcü**) kullanın.

Bu işlev yalnızca önceden belirlediğiniz aygıtları ve etiketleri izlemeniz için kullanılabilir.

Her aralığın izlendiğinden emin olmak için iki veya daha fazla Gözcü oluşturulabilir.





## 3.1

## Yalnızca Hedef Aygıtları ve Etiketleri İzleme



MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Monitor Executing MAIN (Read Only) 194 Step]

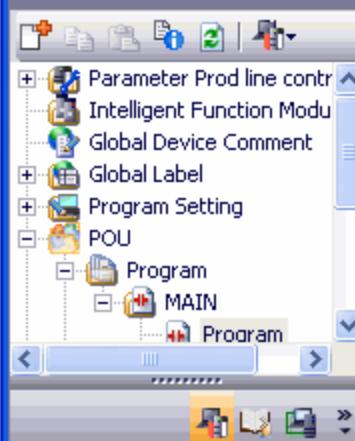


Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

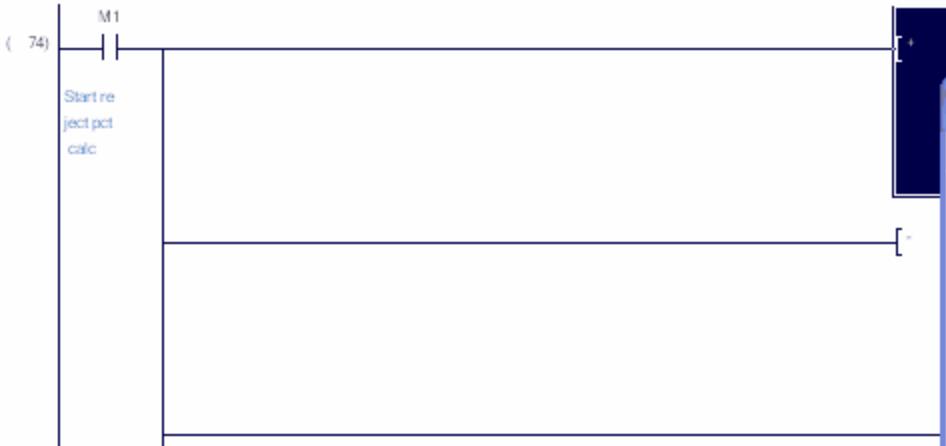


## Navigation

## Project



## [PRG]Monitor Executing M...



## Watch 1

Aygıtın Watch 1 (Gözcü 1) ile kaydedilen mevcut değerleri izlenir.

Device/Label	Current Value	Data Type	Class	Device	Comment
X0	0	Bit		X0	Start switch
X1	0	Bit		X1	Parts input sensor
X2	0	Bit		X2	
X3	0	Bit		X3	

Watch (Gözcü) kaydı ve izlemesini tamamlayın.

Devam etmek için öğesine tıklayın.

DEV Watch 1 DEV Watch 2

English

Simple

Q03UDE

Simulation

(84 N)



## 3.2 Aygıtların ve Etiketlerin Kullanım Durumunu Kontrol Etme

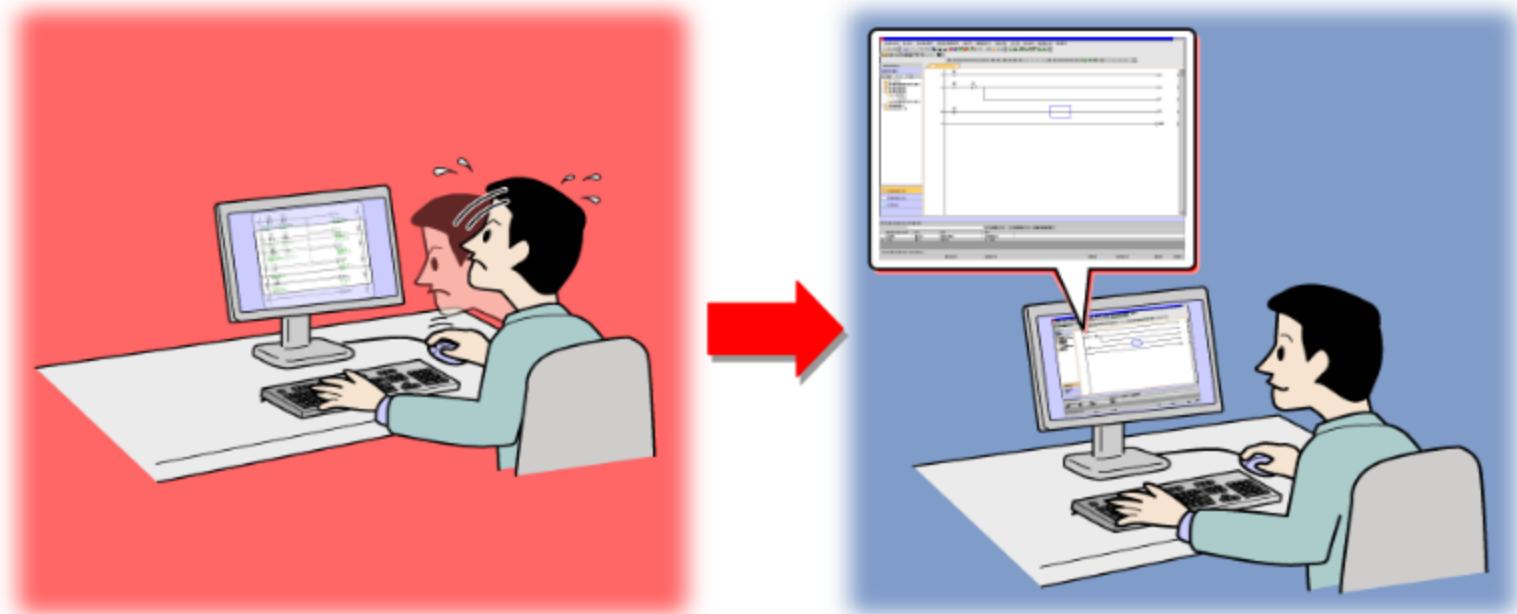


Bir program farklı konumlarda aynı aygıtları ve etiketleri kullanır.

Konumlar arasında karşılaştırma suretiyle bu aygıtların ve etiketlerin kullanım durumunu kontrol etmek isteyebilirsiniz.

Bunu yapmak için "**Cross reference**"ı (**Çapraz Referans**) kullanın.

Bu işlev arama koşullarını eşleştirerek aygıtların ve etiketlerin konumlarını listeler; böylece bu aygit ve etiketleri karşılaştırabilir ve hatalı kullanıma karşı kontrol edebilirsiniz.

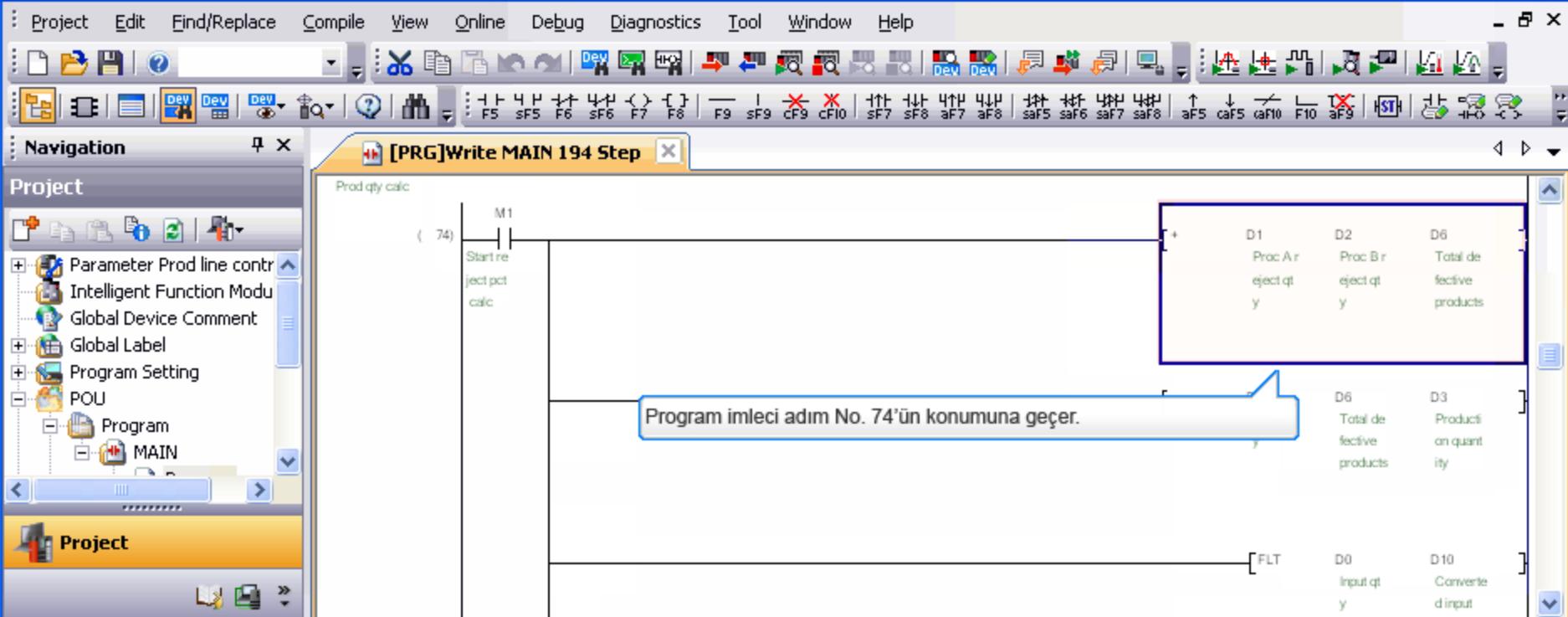




### **3.2 Aygıtların ve Etiketlerin Kullanım Durumunu Kontrol Etme**



MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN 194 Step]



## Cross Reference

Cross Reference Information | Condition Setting |

Device/Label	D1	Find	Print...	Print Preview...	
Device/Label	Device	Instruction	Ladder Symbol	Position	Data Name
Filtering Condition	Filtering Con...	Filtering Condit...		Filtering Condition	Cross Reference'ı (Çapraz Referans) kullanarak tamamlayın.
D1	D1	+P	-[ ]-	Step No.63	Devam etmek için  öğesine tıklayın.
D1	D1	+	-[ ]-	Step No.84	
D1	D1	FLT	-[ ]-	Step No.92	

Cross Reference'ı (Çapraz Referans) kullanarak tamamlayın.

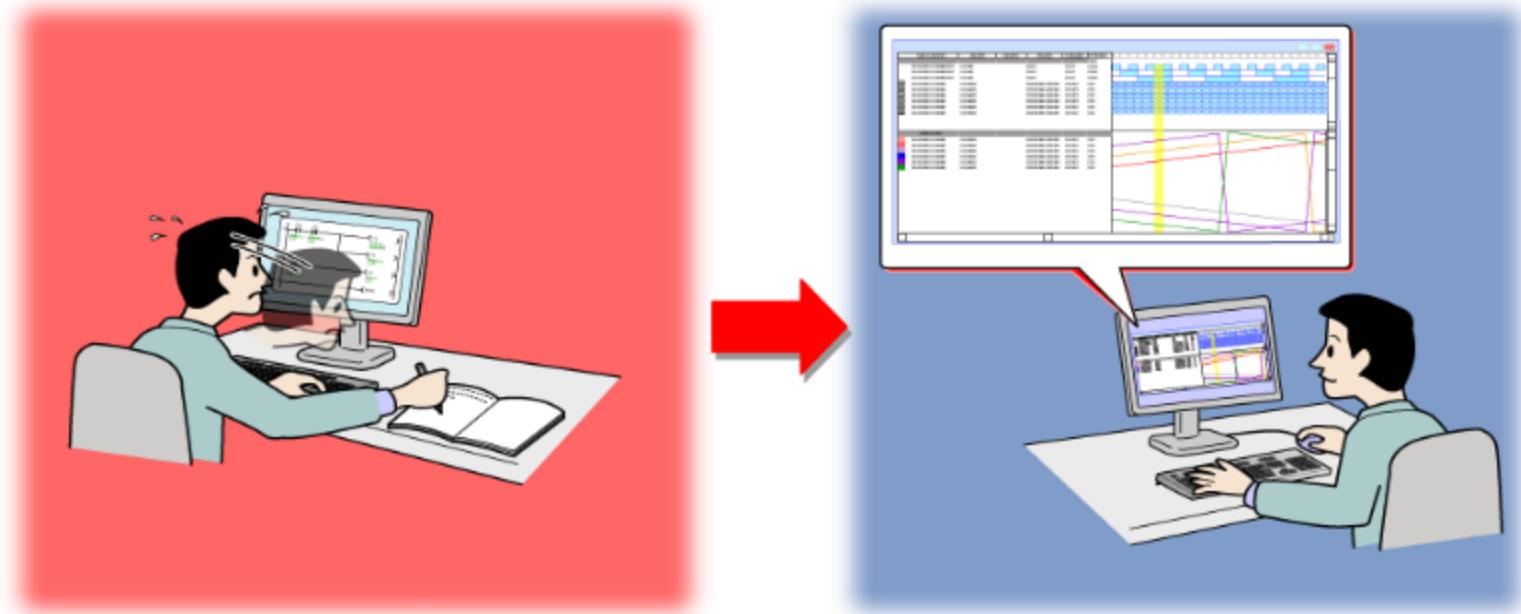
Devam etmek için  öğesine tıklayın.

### 3.3 Zaman İçerisinde Aygit Değeri Değişimine Dair Bilgileri Toplama



Bir arıza halinde meydana gelen değişiklikleri kontrol etme suretiyle, aygit ve etiket değerlerindeki değişikliklerin tasarım aralığında olup olmadığını kontrol etmek veya sorun giderme işlemini gerçekleştirmek isteyebilirsiniz.

Bu durumda "**Sampling Trace**"ı (**Örneklemeye İzlemesi**) kullanın. (Yalnızca MELSEC-Q ve MELSEC-L serisi için)  
Bu işlev zaman içerisinde aygit ve etiket değerlerindeki farklılıklarını izlemek ve kaydetmek için kullanılabilir. Kayıt dosyalara kaydedilebilir.





### 3.3 Zaman İçerisinde Aygıt Değeri Değişimine Dair Bilgileri Toplama

Kalite

#### MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [Sampling Trace]

Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



#### Navigation

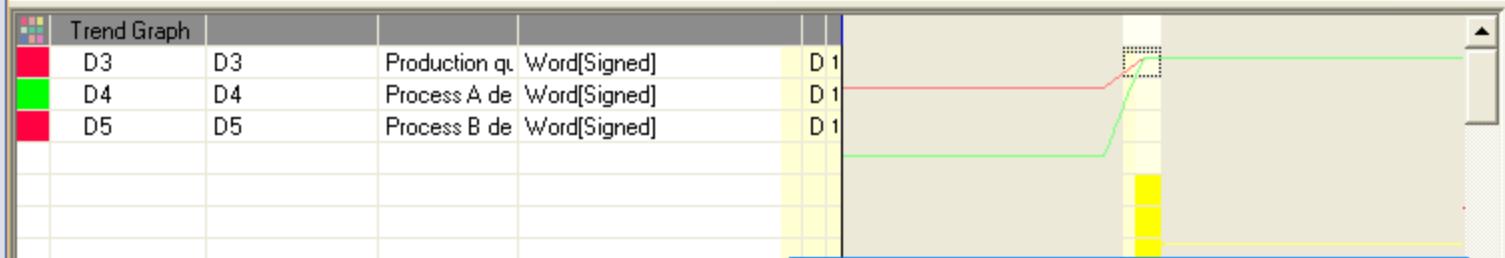
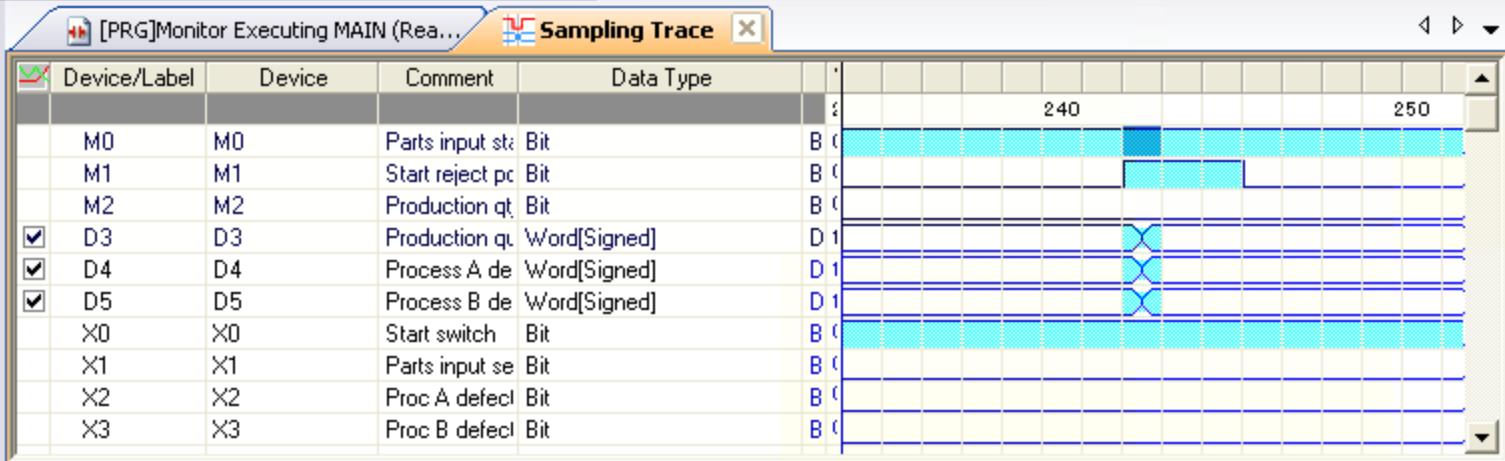
##### Project

+	Parameter Prod line contr		
+	Intelligent Function Modu		
+	Global Device Comment		
+	Global Label		
+	Program Setting		
POU			
-	Program		
-	MAIN		
-	Program		
-	Local Label		
-	FB_Pool		
-	Structured Data Type		
-	Local Device Commen		
-	Device Memory		

#### Project

#### User Library

#### Connection Destination



Orneklemme izi ayarını tamamlayın.

Devam etmek için öğesine tıklayın.

## 3.4

## Programı Düzeltmeden Aygit Değerlerini Değiştirme



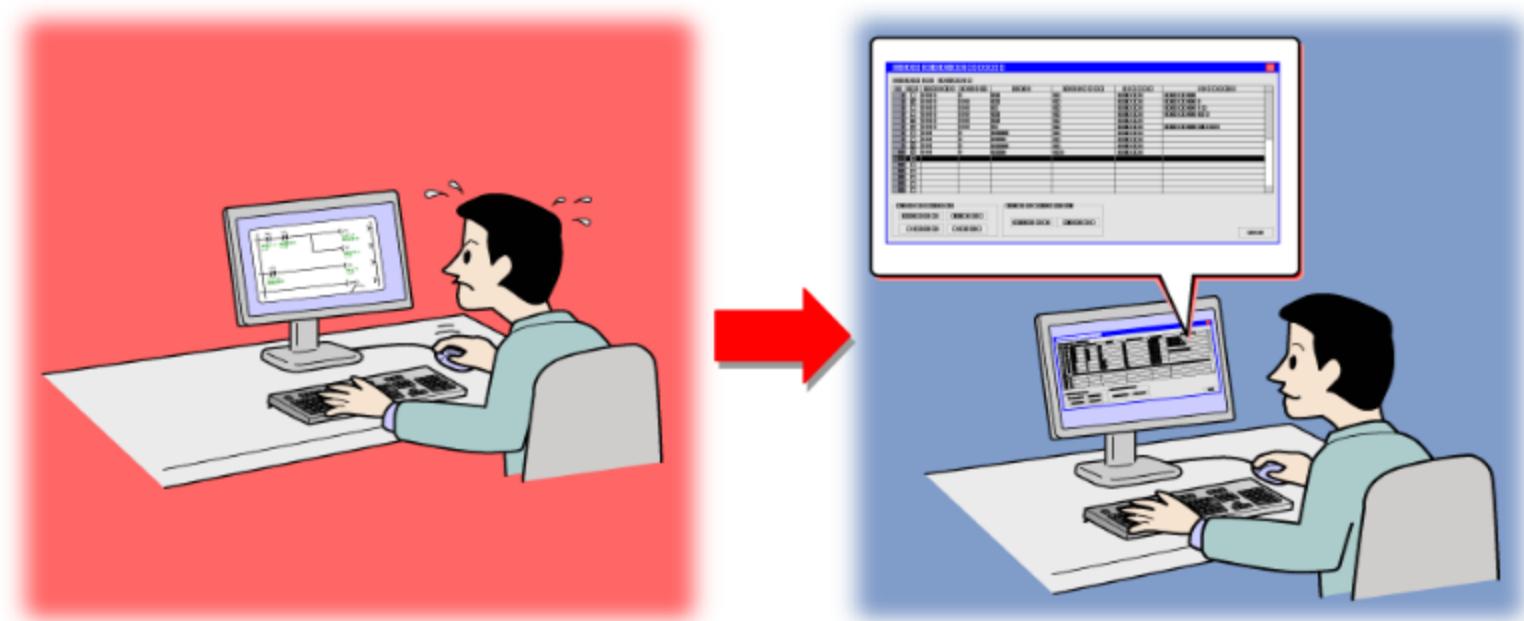
Hata ayıklama işlemini gerçekleştirirken, program operasyonundaki farklılığı kontrol etmek için aygit değerlerini zorla değiştirmek isteyebilirsiniz.

Ancak bu, aygit değeri her değiştiğinde programı değiştirmeniz gerektiği anlamına gelir ve bu işlem önemli ölçüde zaman ve çaba gerektirir.

Buna ek olarak, değiştirilen programı orijinal ayarlarına geri ayarlamayı unutursanız, başka bir arıza ortaya çıkabilir.

Bu durumda "**Executional Conditioned Device Test**"ı (**İşlemsel Koşullu Aygit Testi**) kullanın. (Yalnızca MELSEC-Q ve MELSEC-L serisi için)

Bu işlev, programı değiştirmenize gerek olmadan, önceden belirlenmiş adım numarasının yürütülmesinin ardından aygit değerlerini değiştirir.





3.4

## Programı Düzeltmeden Aygit Değerlerini Değiştirme



MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Monitor Executing MAIN (Read Only) 194 Step]



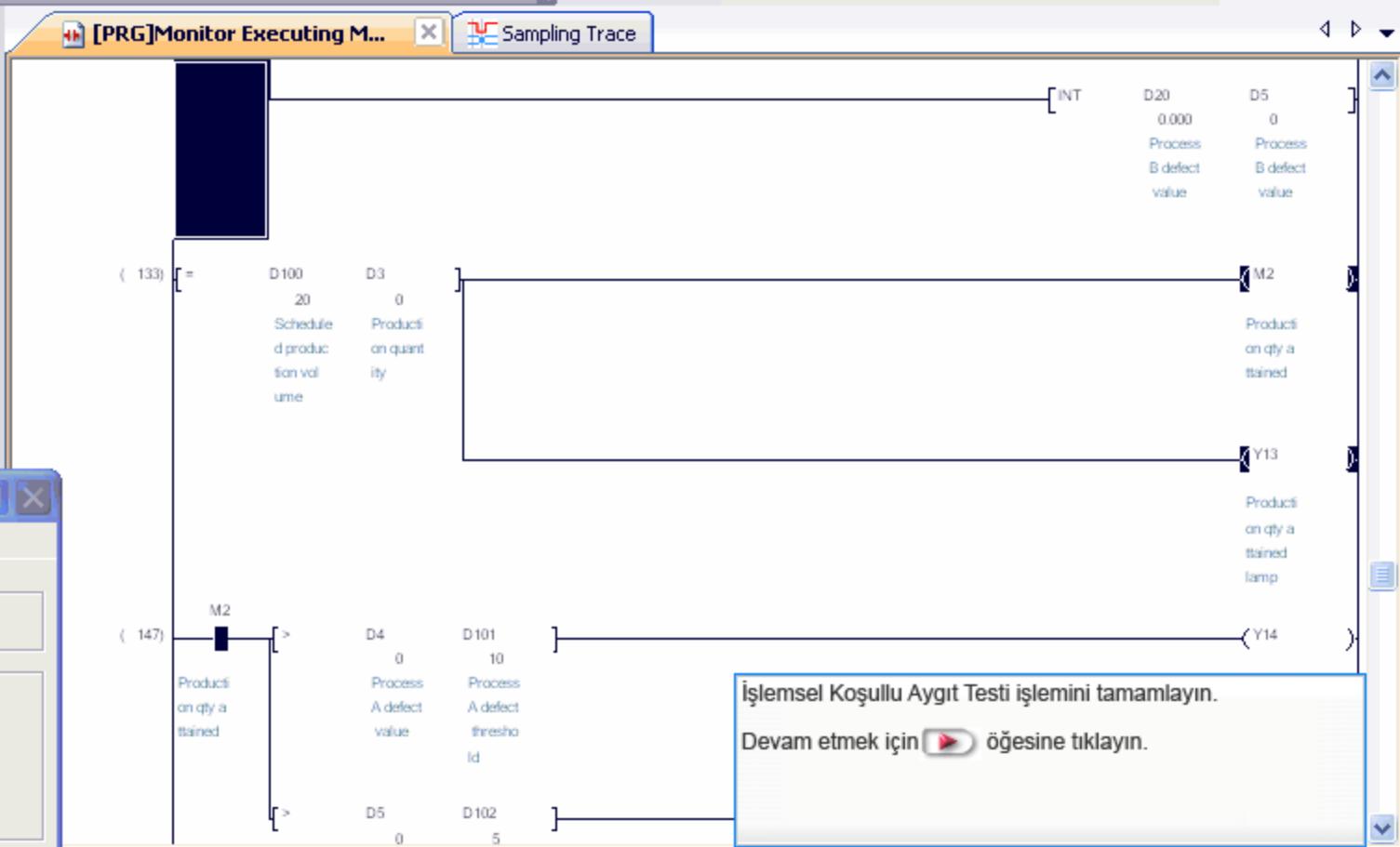
Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



Navigation

Project

- + Parameter Prod line contr
- + Intelligent Function Modu
- + Global Device Comment
- + Global Label
- + Program Setting
- POU
  - Program
    - MAIN
    - Program
    - Local Label
  - FB\_Pool



English

Simple

Q03UDE

Simulation

(13 NÜ)



## 3.5 Adım Adım Program Operasyonunun Hatasını Ayıklama



Hata ayıklama sırasında, her adımda yönerge uygulamasını onaylamak veya aygit değerindeki değişiklikleri kontrol etmek isteyebilirsiniz.

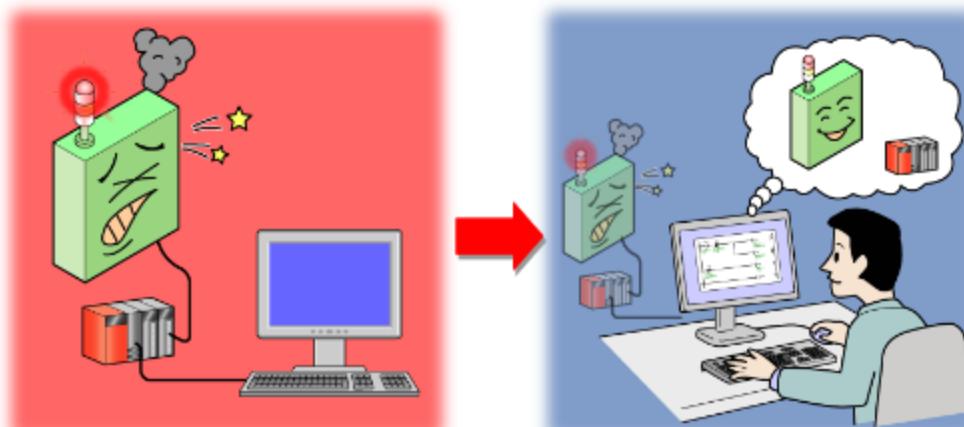
Ancak, adım adım hata ayıklama hızlı program yürütme hızından (tarama süresi) dolayı zor olabilir.

Bu sorunu çözmek için "**Step Execution Function**"ı (**Adım Yürütme İşlevi**) kullanın. (Yalnızca MELSEC-Q ve MELSEC-L serisi için)

Bu işlev tek seferde bir adımda program yürütme sağlar ve böylece adım adım hata ayıklama işlemini uygular. Adım yürütme işlevini **simulation function (simülasyon işlevi)** ile birlikte kullanın. (Adım yürütme işlevi gerçek bir PLC'de hata ayıklama işlemi için kullanılamaz.)

Aşağıdaki işlemler, adım yürütme işlevi tarafından kullanılabilir.

İşlev	Açıklama
Kesme yürütme	Bu işlev belirlenen kesme koşulları karşılanana kadar programı yürütür. Kesme koşulları karşılandığında, program yürütme durdurulur. Kesme koşullarını belirlemek için bir kesme noktası ve kesme aygıtı kullanın.
Adım yürütme	Bu işlev programı adım adım yürütür.
Kısmı yürütme	Bu işlev programı yalnızca belirlenen konumdan itibaren yürütür.



**3.5.1****Adım Yürütme İşlevini Kullanma**
 Kalite

Sırasıyla hata ayıklama başlangıç konumu ve başlangıç koşulu olarak bir **kesme noktası** ve **kesme aygıtı** belirleyin. Ayrıca, program yürütmesini geçici olarak engellemek istediğiniz bir **geçme aralığı** belirleyebilirsiniz. (Yalnızca MELSEC-Q ve MELSEC-L serisi için)

**Kesme yürütme** başlatıldıkten sonra kesme koşulları karşılandığında, program yürütme kesilir.

Sonrasında, **adım yürütme işlevi** ile program operasyonunu adım adım yürütürken, arızayı tespit etmek için aygit değeri değişikliklerini kontrol edin.

**<Kesme noktası>**

Program yürütme işlemini kesmek istediğiniz yerde bir kesme noktası belirleyin.

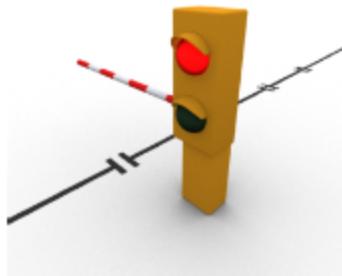
Bunu, adım cinsinden belirleyin.

Tüm projede en fazla 64 kesme noktası belirlenebilir.


**<Kesme aygıtı>**

Aygıt veya etiket değeri belirlenen koşulu karşılandığında, program yürütmenin kesildiği bir kesme aygıtı belirleyin.

En fazla 16 bit ve/veya sözcük aygıtı belirlenebilir.


**<Geçme aralığı>**

Adım yürütme sırasında programın yürütülmeyeceği aralığı merdiven bloğu cinsinden belirleyin.

Tüm projede en fazla 16 aralık belirlenebilir.


**<Geçme aralığı uygulaması>**

**Geçme aralığı** kullanılarak arıza noktası daraltılabilir.

Kesme yürütmesini geçme aralığı belirlenmiş ve belirlenmeden gerçekleştirin.

Arıza yalnızca kesme aralığı ayarı serbest bırakıldığından meydana geliyorsa, bu durum aralığın bir arıza içeriğine işaret eder.



Kalite

## 3.5.1

## Adım Yürütme İşlevini Kullanma

MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Monitor Executing MAIN (Read Only) 194 Step]



Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



Navigation

Project



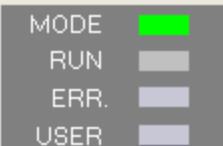
GX Simulator2

Tool Options

Switch

 RESET    STOP    RUN

LED



Break Device

Devam Et

Combination

 Judge each break device (OR condition)    Judge all break devices (AND condition)

	Enable/Disable	Comparative Source (Device/Label)	Condition	Comparative Target (Value/Device/Label)	Comparative Type	
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Y10	Rising	-	Bit	

Skip Range

Break Point

Break Device

English

Simple

Q03UDE

Simulation(Step executing)

(34 N)



**3.6**

## Harici Aygıtın Operasyonunu Simüle Etme



Harici bir aygit operasyonu ile birlikte hata ayıklama, simülasyon işlevi gibi harici bir aygıtı kullanılamadığı gelişim ortamında mümkün değildir.

Bu sorunu çözmek için harici bir aygıtın operasyonunu simüle eden bir hata ayıklama programı konvansiyonel olarak eklenir. Ancak bu, bir simülasyon programı oluşturmak için yalnızca önemli ölçüde zaman ve çaba gerektirmez; aynı zamanda operasyonun değiştirilmesi sırasında programın da değiştirilmesini gerektirir.

Bu sorunu çözmek için "**I/O System Setting**" i (**I/O Sistemi Ayarı**) kullanın.

Bu işlev hata ayıklama programı olmadan harici bir aygıtın operasyonunu simüle edebilir.

Harici bir aygıtın operasyonu ayar penceresinden kolayca belirlenebilir veya değiştirilebilir. Bu nedenle, konvansiyonel program oluşturma/değiştirme işlemine gerek kalmaz.

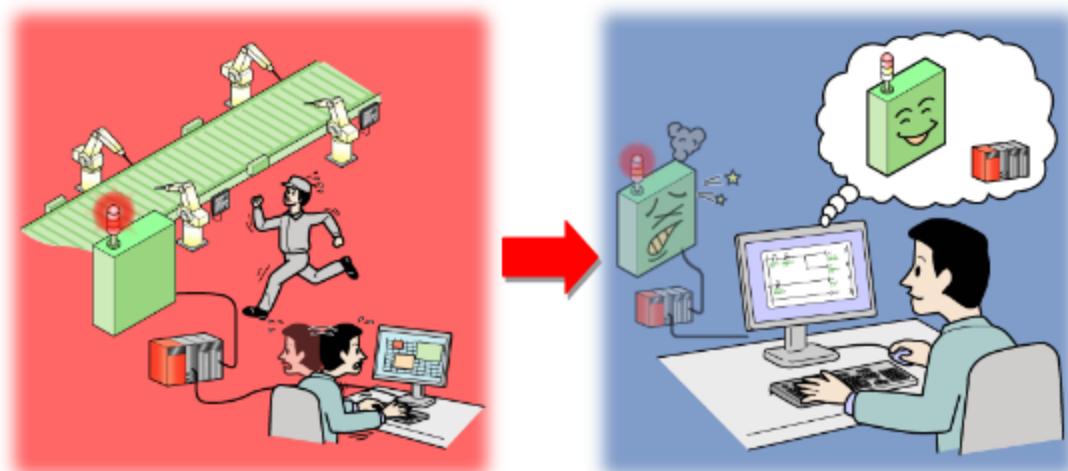
Harici bir aygıtın operasyonu aşağıda belirtilen iki yöntemle belirlenebilir:

### <Aygıt değerlerini belirleme>

Belirlenen aygit değeri, belirlenen koşullar karşılandıkten sonra zamanlayıcı ile ayarlanmış zamanda değiştirilebilir.

### <Zamanlama grafiği biçiminde ayarlama>

Belirlenen zamanlama grafiği biçiminde belirlenen aygit değişimi, belirlenen koşullar karşılandığında yürütülebilir.





## 3.6.1

## I/O Sistemi Ayarı için Aygit Değerlerini Girme



MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Monitor Executing MAIN (Read Only) 194 Step]

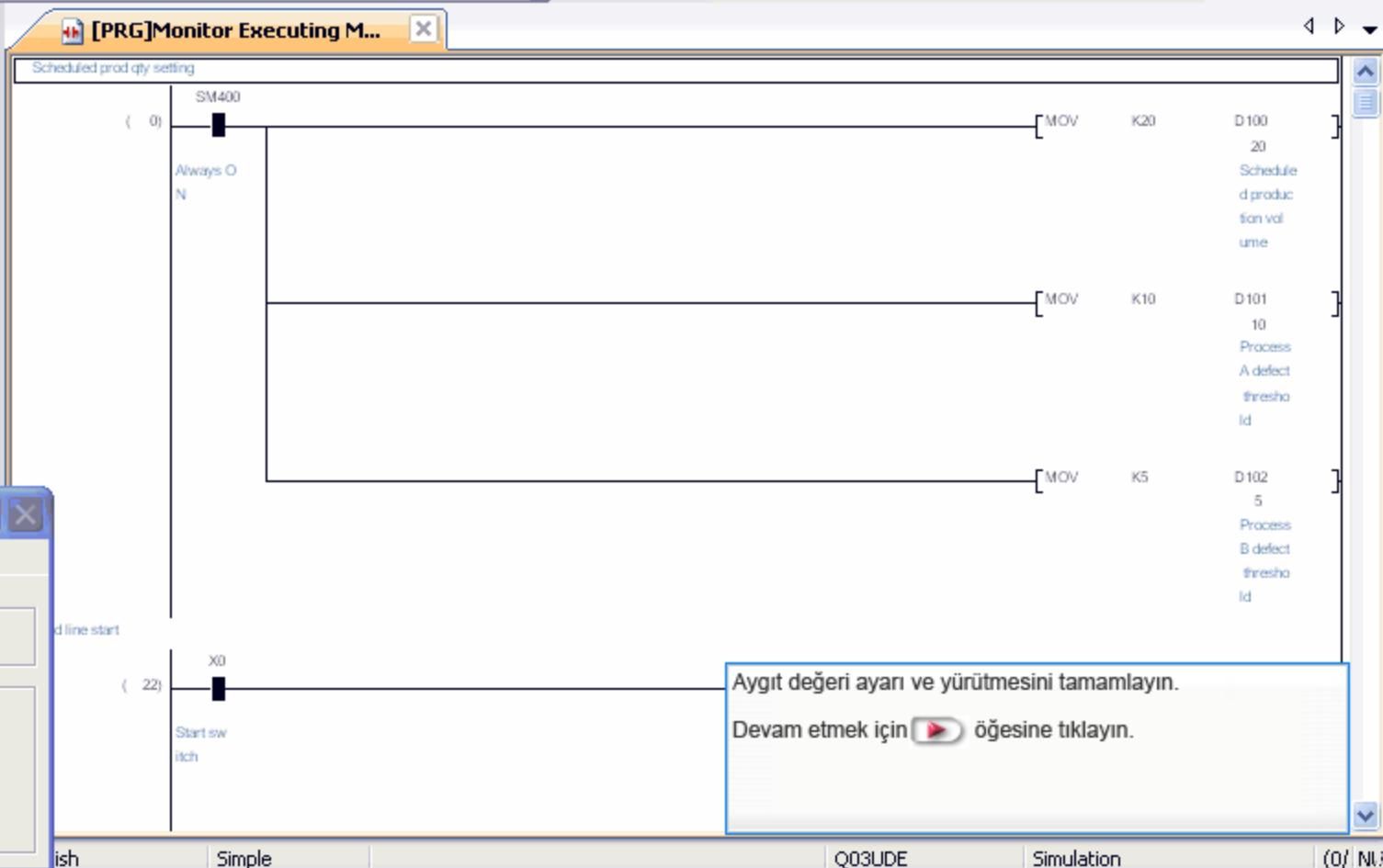
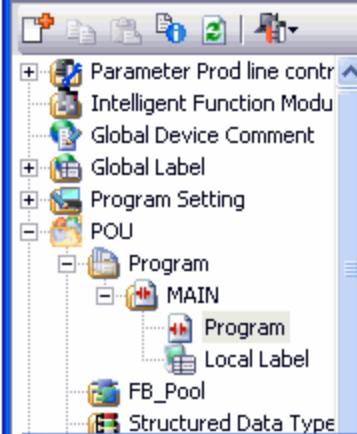


Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



Navigation

Project



(0/ N/A)



## 3.6.2

## I/O Sistemi Ayarı için Zamanlama Grafiği Biçimini Kullanma

MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Monitor Executing MAIN (Read Only) 194 Step]

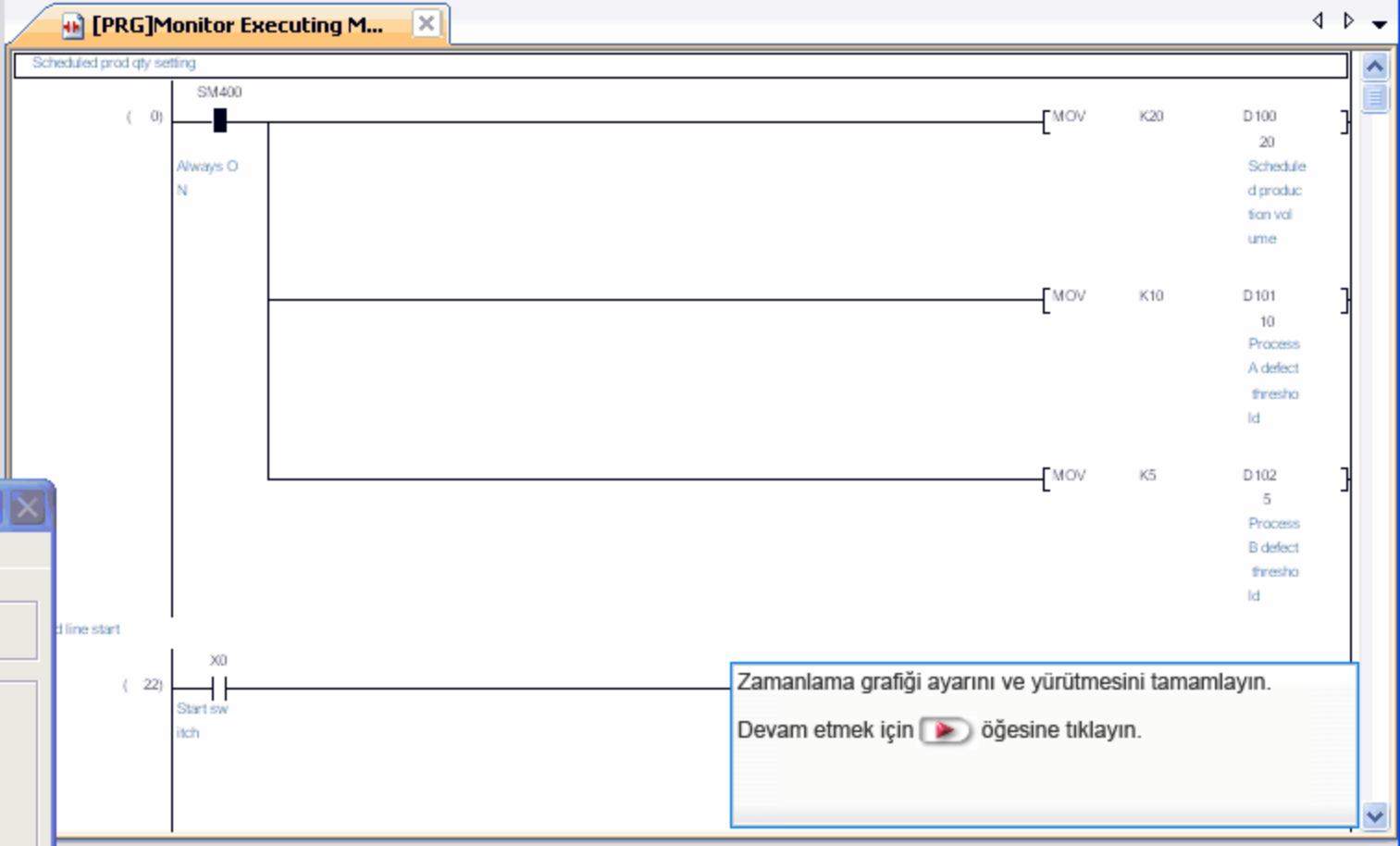


Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Navigation

## Project



Finish | Simple | Q03UDE | Simulation | (0/ N/A)



## Bölüm 4 Proje Yönetimi ve Güvenlik Önlemleri

### Bölüm 4'teki öğrenme adımları

Bölüm 4'te, proje yönetimi ve güvenlik önlemleri için kullanılan işlevler hakkında bilgi sahibi olacaksınız.

- 4.1 Bilgi Biriminin Sızmasını ve Programların Yetkisiz Değiştirilmesini Önleme
  - 4.1.1 Erişilebilir Verileri Her Bir Kullanıcıya Göre Sınırlama
- 4.2 Proje Yedeklemesi ve Sürüm Yönetimi
- 4.3 Programlanabilir Kontrolör ve Kişisel Bilgisayara Kayıtlı Programların Karşılaştırılması

**4.1****Bilgi Birikiminin Sızmasını ve Programların Yetkisiz Değiştirilmesini Önleme**

Sıra programı stratejik açıdan önemli bilgi birikimi ve veri içerir.

Programa ait bilgi birikimi ve verilerin programın dışına sızması işletme üzerinde yıkıcı bir etkiye sahip olabilir.

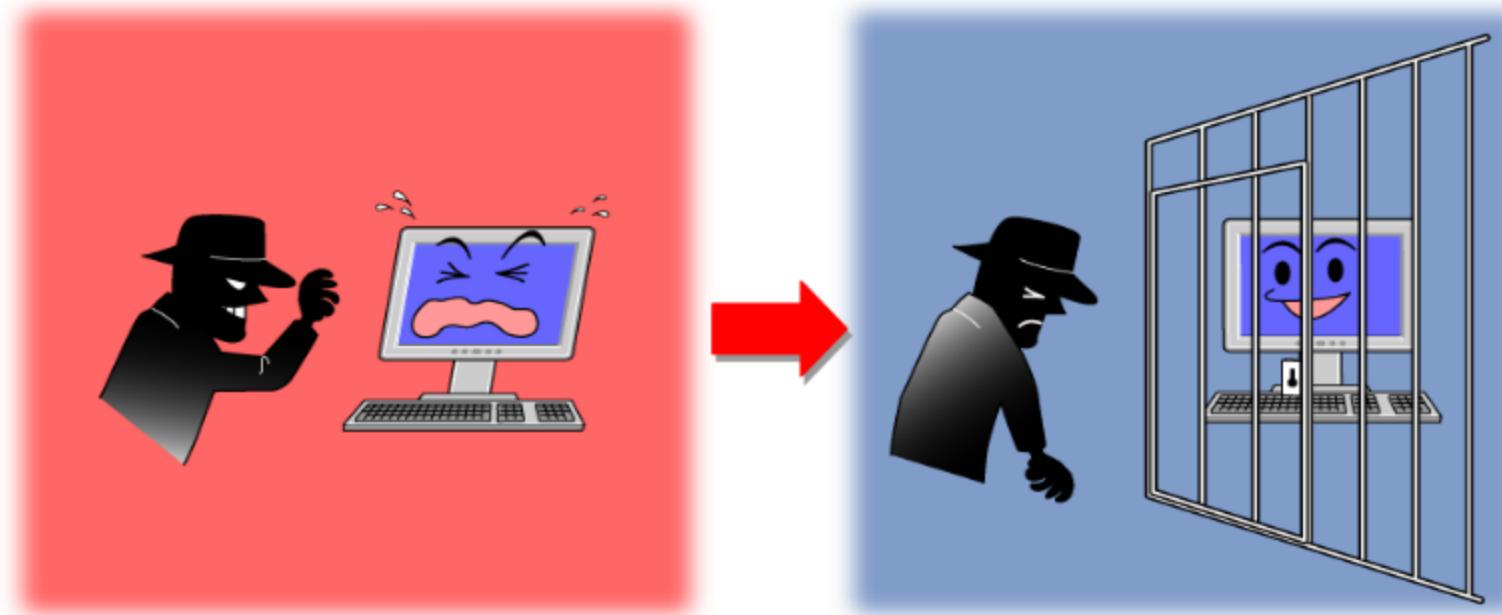
Programın yetkisiz değiştirilmesi sistemin durması gibi üretim sorunlarına neden olabilir.

Bu tür sorunları çözmek için "**Security**" yi (**Güvenlik**) kullanın.

Bu işlev, parola ile koruma altına alınmış her bir projeye erişebilecek kullanıcıları kısıtlar.

Ayrıca, her bir kullanıcının erişebileceği veya kullanabileceğinin veri ya da işlev aralığını kısıtlar.

Böylece bu işlev yetkisiz kullanıcıların programlara göz atmasını veya programları düzenlemesini engeller.



**4.1.1****Erişilebilir Verileri Her Bir Kullanıcıya Göre Sınırlama**

Büyük ölçekli bir sıra programı genellikle çalışmayı paylaşan iki veya daha fazla programlayıcı tarafından geliştirilir. Ekip gelişimi durumunda, erişilebilir veri ve kullanılabılır işlevler aralığı, her bir programlayıcının çalışma aralığı ve beceri seviyesine göre ve her bir programcı tarafından kullanılan verilerin gizliliğine göre uygun biçimde yönetilmelidir. Bu erişim yönetimi güvenlik **erişim seviyelerinin** ayarlanması ile uygulanabilir.

**<Erişim seviyesi>**

Projedeki veriler için operasyon ayrıcalıkları her bir kullanıcı için belirlenebilir.

Aşağıda yer alan beş erişim seviyesi belirlenebilir.

Erişim seviyesi		Operasyon yetkisi	
Yüksek 	Yöneticiler	Yönetici seviyesi	Tüm işlevleri kullanma yetkisine sahiptir.
	Geliştiriciler (Seviye3)	Geliştirici seviyesi	Güvenlik ayarları, veri erişimi ve bazı operasyonlar kısıtlanmıştır.
	Geliştiriciler (Seviye2)		
	Geliştiriciler (Seviye1)		
	Kullanıcılar	Operatör seviyesi	Yalnızca proje verisine göz atma kullanılabilir. PLC CPU'sundan okuma mümkün değildir.



#### 4.1.1

#### **Erişilebilir Verileri Her Bir Kullanıcıya Göre Sınırlama**



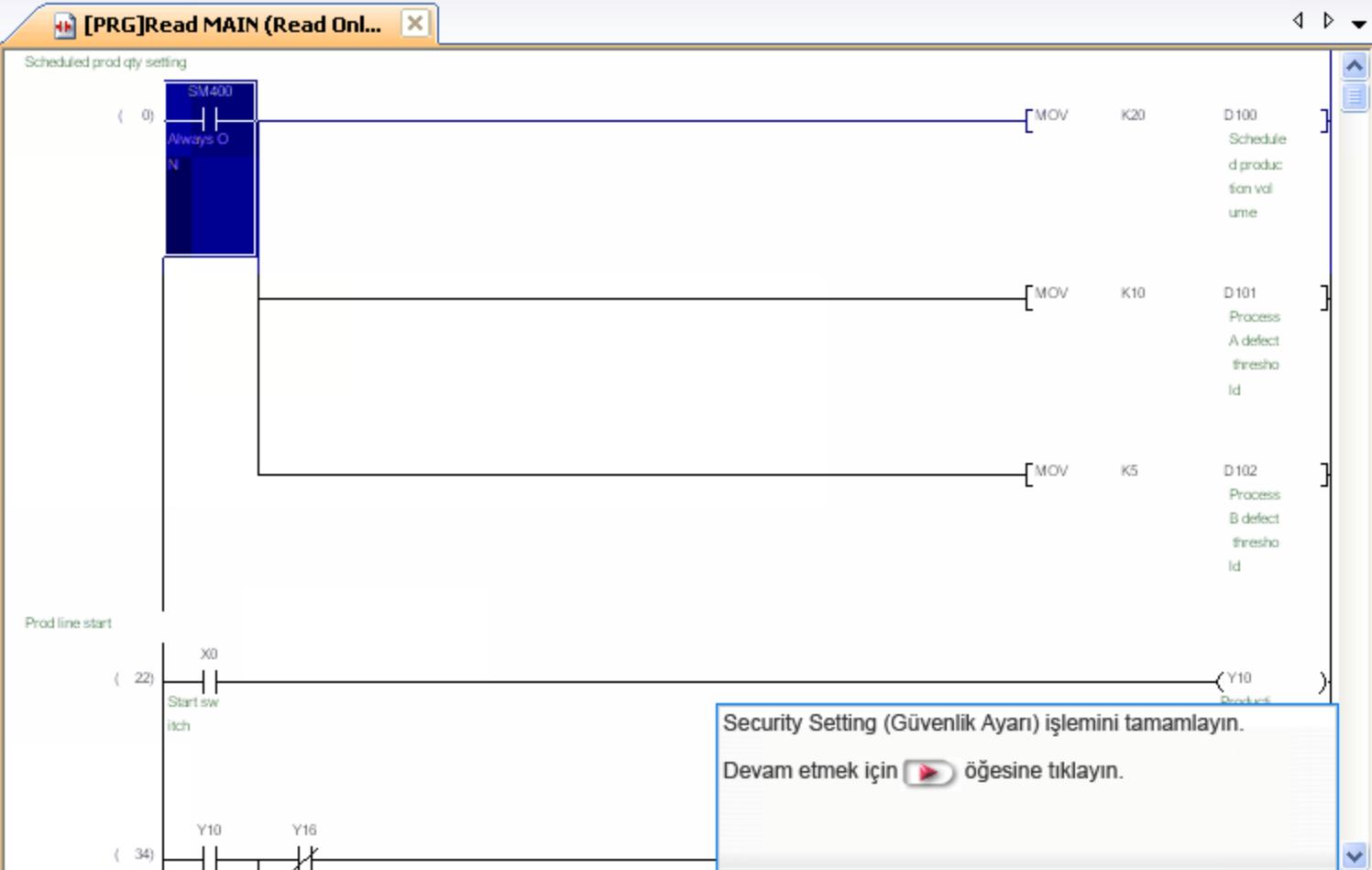
MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\ e-learning\Robot control - [[PRG]Read MAIN (Read Only) 194 Step]



Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



Navigation



English

| Simple

User

003UDE

### Host Station

| (15|NU)

## 4.2

## Proje Yedeklemesi ve Sürüm Yönetimi



Programlanabilir kontrolör CPU'sunun arızalanması nedeniyle önemli bir program kaybedilebilir.

Yedekleme programı bulunmuyorsa, hızlı geri kazanım çok mümkün değildir.

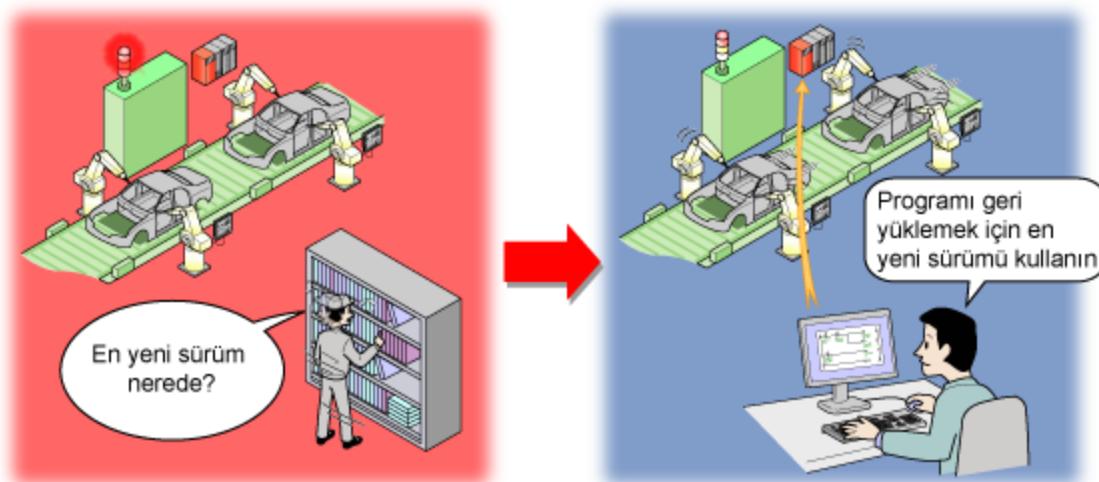
Bir yedekleme programı bulunuyor olsa da, sürüm yönetimi güvencesi olmadan, sürümün kaybedilen programla aynı olup olmadığını belirlemek güçtür.

Beklenmedik durumlara karşı hazırlıklı olmak için periyodik yedekleme yapmak ve sürüm yönetiminin yapıldığından emin olmak önemlidir.

Bu sorunları çözmek için "**Change history**"yi (**Değişim geçmişi**) kullanın.

Bu işlev projeye ait en fazla 100 değişim geçmişi dizisini (geçmiş numarası, tarih/saat, kullanıcı, başlık, yorum) okuyabilir. Aynı zamanda, kayıt sırasındaki proje verisi de yedeklenir.

Değişim geçmişi işlevi tarafından sağlanan sürüm yönetimi, kaybedilen programları geri yüklemenize, program sürümlerini doğrulamanıza ve böylece beklenmedik durumlarda kolay geri kazanım sağlamanıza olanak tanır.





## 4.2

## Proje Yedeklemesi ve Sürüm Yönetimi

MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control (Revision No.3 : Revision B) - [[PRG]Write MAIN 194 Step]

Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help

Navigation

[PRG]Write MAIN 194 Step

Scheduled prod qty setting

Prod line start

Değişim geçmişi kaydını, geri yükleme işlemini ve doğrulamayı tamamlayın.

Devam etmek için öğesine tıklayın.

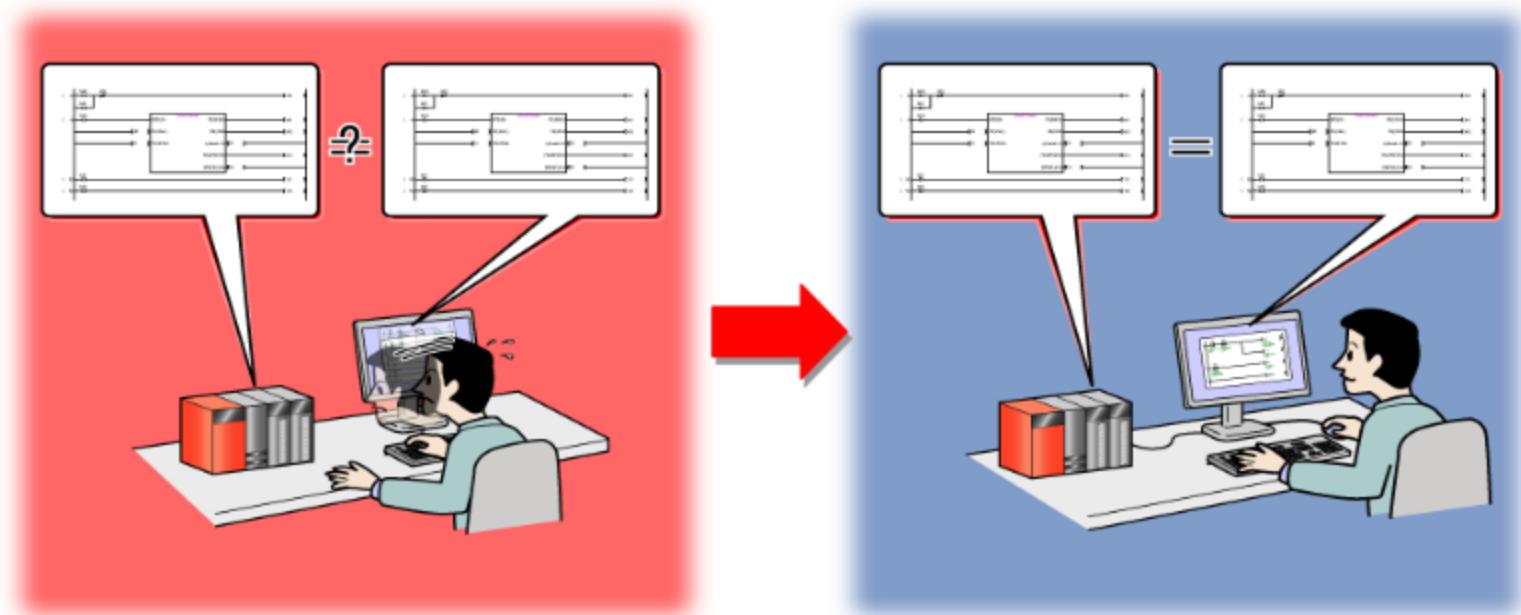
English Simple Q03UDE Host Station (18 N)

## 4.3 Programlanabilir Kontrolör ve Kişisel Bilgisayara Kayıtlı Programların Karşılaştırılması



Normalde, programlar gelişim ortamında kişisel bilgisayara kaydedilir ve ayrıca PLC'ye yazılırlar. Bu iki program her zaman aynı değildir. Aynı olup olmadıklarını görmek için yalnızca görsel kontrol yapmak hatalara neden olabilir.

Bu sorunu çözmek için "**Verify with PLC**"yi (**PLC ile doğrula**) kullanın. Bu işlev GX Works2 tarafından açılan programın PLC'ye yazılan programla eşleştiğini doğrulayabilir.

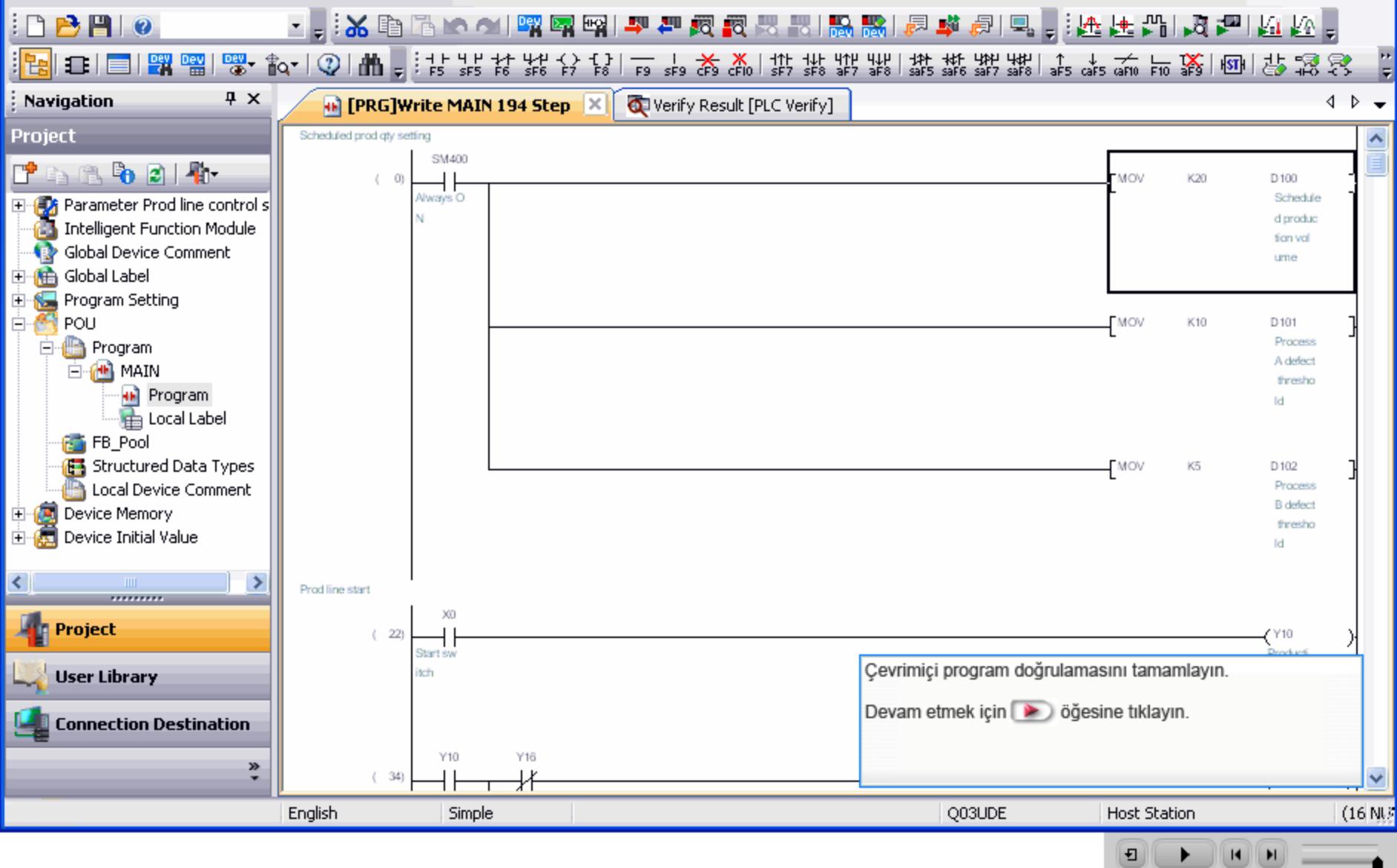


#### **4.3 Programlanabilir Kontrolör ve Kişisel Bilgisayara Kayıtlı Programların Karşılaştırılması**



MELSOFT Series GX Works2 C:\Sequential Programs\le-learning\Robot control - [[PRG]Write MAIN 194 Step]

Project Edit Find/Replace Compile View Online Debug Diagnostics Tool Window Help



## Test

## Son Test

Artık **PLC GX Works2 İleri Düzey Bilgileri** kursundaki tüm dersleri tamamladığınızdan, son teste girmeye hazırlısanız. Ele alınan konulardan herhangi birini tam anlamadıysanız, lütfen bu konuları gözden geçirmek için bu fırsatı değerlendirin.

**Bu Son Testte toplam 8 soru (8 madde) yer almaktadır.**

Son testi istediğiniz sayıda uygulayabilirsiniz.

### Testin puanlanması

Cevabı seçtikten sonra, **Cevapla** düğmesini tıkladığınızdan emin olun. Cevapla düğmesini tıklamadan ilerlerseniz cevabınız kaybolur. (Cevaplanmamış soru olarak değerlendirilir.)

### Puan sonuçları

Doğru cevap sayısı, soru sayısı, doğru cevapların yüzdesi ve başarılı/başarısız sonucu puan sayfasında görüntülenir.

Doğru cevaplar : **2**

Toplam soru : **9**

Yüzde : **22%**

Testi geçebilmek için, soruların  
**%60**'ını doğru cevaplamamanız  
gerekir.

**Devam Et**

**İncele**

**Tekrar Dene**

- Testten çıkmak için **Devam Et** düğmesini tıklayın.
- Testi incelemek için **İncele** düğmesine basın. (Doğru cevap kontrolü)
- Testi tekrar yapmak için **Tekrar Dene** düğmesini tıklayın.

**Test****Son Test 1**

Aşağıdaki işlevlerden hangisi art arda kullanılan merdiven bloklarını paylaşılabilir bileşenler olarak kullanarak verimli programlama sağlar? (Birini seçin.)

- Satır içi yapılandırılmış metin
- Etiket
- İşlev bloğu

[Cevapla](#)[Geri](#)

&gt;&gt;

**Test****Son Test 2**

Aşağıdaki işlevlerden hangisi aygit adlarını uygulamaları ile ilgili adlara değiştirerek okunması kolay programlar oluşturur? (Birini seçin.)

- Aygit yorumu
- Etiket
- Not

[Cevapla](#)[Geri](#)

**Test****Son Test 3**

Aşağıdaki işlevlerden hangisi her bir merdiven bloğu için işleme bilgisi sağlayarak okunması kolay programlar oluşturur? (Birini seçin.)

- Aygit yorumu
- Hat ifadesi
- Not

[Cevapla](#)[Geri](#)

**Test****Son Test 4**

Aşağıdakilerden hangisi "Verify with PLC" (PLC ile doğrula) işlevinin doğru açıklamasıdır? (Birini seçin.)

- Düzenlenen programı değişim geçmişinde kayıtlı programla karşılaştırır.
- Düzenlenen programı kişisel bilgisayara kayıtlı seçilen programla karşılaştırır.
- Düzenlenen programı PLC CPU'suna yazılan programla karşılaştırır.

[Cevapla](#)[Geri](#)

&gt;&gt;

**Test****Son Test 5**

Aşağıdakilerden hangisi "I/O System Setting" (I/O Sistem Ayarı) işlevinin doğru açıklamasıdır? (Birini seçin.)

- Hata ayıklama sırasında kişisel bilgisayarda harici I/O ekipmanının operasyonunu simüle eder.
- Hata ayıklama sırasında kişisel bilgisayardan harici I/O ekipmanının operasyonunu uzaktan kumanda eder.
- Hata ayıklama sırasında kişisel bilgisayarda PLC CPU'sunun operasyonunu simüle eder.

[Cevapla](#)[Geri](#)

&gt;&gt;

**Test****Son Test 6**

Aşağıdakilerden hangisi "Change history" (Değişim geçmişi) işlevinin doğru açıklamasıdır? (Birini seçin.)

- İlerde bağımsız bir biçimde geri yüklenmesi için GX Works2'nin operasyonunu adım adım kaydeder.
- İleride doğrulama ve geri yükleme sağlamak için projenin geçmiş bilgileri ve yedeklemelerini kaydeder.

[Cevapla](#)[Geri](#)

**Test****Son Test 7**

Aşağıdaki işlevlerden hangisi hata ayıklama sırasında programı değiştirmeden yalnızca aygit değerlerinin değiştirilmesi için kullanılabilir? (Birini seçin.)

- Kesme yürütme
- I/O sistem ayarı
- İşlemsel koşullu aygit testi

[Cevapla](#)[Geri](#)

**Test****Son Test 8**

Projenin A ve B olmak üzere iki program içerdigini ve sizin "etiket" işlevini kullandığınızı düşünün.  
Aşağıda belirtilen etiket tiplerinden hangisi B programı tarafından erişilebilir? (İki tanesini seçin.)

- Global etiket
- A programı için yerel etiket
- B programı için yerel etiket

[Cevapla](#)[Geri](#)

Test

## TEST PUANI

Son Testi tamamladınız. Sonuçlarınız aşağıdaki alanda gösterilmektedir.

Son Testi sonlandırmak için, sonraki sayfaya geçin.

Doğru cevaplar : **0**

Toplam soru : **8**

Yüzde : **0%**

[Devam Et](#)[İncele](#)[Yeniden Dene](#)

**Testte başarısız oldunuz.**

&gt;&gt;

PLC GX Works2 İleri Düzey Bilgileri Kursunu tamamladınız.

Bu kursa katıldığınız için teşekkür ederiz.

Derslerden keyif almış olmanızı ve bu kursta edindiğiniz bilgilerin gelecekte faydalı olmasını umarız.

Kursu istediğiniz kadar çok gözden geçirebilirsiniz.

**İncele**

**Kapat**